


Выполнил(а) Миронов Иван Николаевич, № группы Р3132, оценка \_\_\_\_\_

<b>Название статьи/главы книги/видеолекции</b> <i>Mojo может стать крупнейшим достижением в области разработки языков программирования за последние десятилетия</i>		
<b>ФИО автора статьи (или e-mail)</b> <i>ziyodulla-baykhanov</i>	<b>Дата публикации (не старше 2020 года)</b> «08» мая 2023 г.	<b>Размер статьи (от 400 слов)</b> <u>3828</u> слов
<b>Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.)</b> <a href="https://habr.com/ru/articles/733896/">https://habr.com/ru/articles/733896/</a>		
<b>Теги, ключевые слова или словосочетания</b> <i>Python, Julia, Машинное обучение, Искусственный интеллект</i>		
<b>Перечень фактов, упомянутых в статье</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. На настоящий момент почти все модели и пайплайны машинного обучения разрабатываются на Python, используя Python-оболочки высокопроизводительного кода.</li><li>2. Также чтобы создавать высокопроизводительные блоки Python кода некоторые фреймворки используют компиляцию моделей машинного обучения.</li><li>3. LLVM - программная инфраструктура, который включает в себя создание промежуточного языка</li></ol>		
<b>Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Mojo использует синтаксис Python с дополнительным функционалом в виде типизации.</li><li>2. В Mojo есть настоящая параллельная обработка.</li><li>3. Mojo - компилируемый язык, что позволяет писать быстрые многопоточные скрипты и пайплайны.</li></ol>		
<b>Негативные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. У Mojo есть уже проверенная альтернатива: JAX - фреймворк машинного обучения на основе Python</li><li>2. Уже готовые фреймворки машинного обучения для Python, такие как pytorch, sci-kit-learn и другие, придется переносить на Mojo.</li><li>3. Mojo до сих пор остается "сырым" языком программирования и пока что никто не занимается на нем промышленной разработкой.</li></ol>		
<b>Ваши замечания, пожелания преподавателю или анекдот о программистах<sup>1</sup></b> 		

<sup>1</sup>Наличие этой графы не влияет на оценку