

RANCANG BANGUN APLIKASI PEMINJAMAN RUANGAN BERBASIS WEB

**Diajukan untuk memenuhi salah satu tugas akhir mata
kuliah Pemograman Web Lanjut
PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI**



Diajukan oleh :

Vanya Maharani Adil 202310052

**TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA DAN PARIWISATA
INSTITUT BISNIS DAN INFORMATIKA KESATUAN
BOGOR
2023**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang selalu memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web ini.

Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web ini disusun untuk memberikan informasi bagi pembaca. Secara umum Petunjuk Teknis Pemograman Web menjelaskan tentang aplikasi dan features secara url. Dengan petunjuk teknis ini diharapkan dapat mengetahui cara menggunakan aplikasi tersebut.

Kami menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web ini, baik dari materi maupun teknik penyajiannya. Mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman dalam menulis buku petunjuk teknis. Oleh karena itu, segala saran dan kritik dari semua pihak selalu diharapkan untuk perbaikan dan penyempurnaan dalam penyajian buku petunjuk teknis. Demikian kami mohon maaf apabila ada kekurangan dan kesalahan dalam penulisan buku petunjuk teknis ini, kami sampaikan terima kasih.

Bogor, Juni 2023

PENYUSUN

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Definisi

Perkembangan dunia teknologi yang sangat pesat mengakibatkan kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat diperlukan, terutama dalam proses bisnis. Proses bisnis adalah suatu prosedur yang digunakan oleh perusahaan dalam rangka memenuhi kebutuhan pengguna atau pelanggan. Beberapa tahun terakhir Sistem Informasi Berbasis Web telah digunakan oleh banyak perusahaan dalam mengembangkan bisnisnya. Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan file-filenya saling terkait. Web terdiri dari page atau halaman, dan kumpulan halaman yang dinamakan homepage. Homepage berada pada posisi teratas, dengan halaman-halaman terkait berada di bawahnya. Biasanya setiap halaman di bawah homepage disebut child page, yang berisi hyperlink ke halaman lain dalam web. Terdapat banyak manfaat dalam menggunakan Sistem Informasi Berbasis Web dalam Bisnis antara lain, menghemat waktu dan biaya karena proses bisnis dilakukan secara elektronik tidak menggunakan kertas, mudah diakses karena sistem informasi berbasis web dapat diakses dimanapun dan kapanpun selagi pengguna memiliki akses browser dan internet, serta mudah dikelola dan diperbarui informasinya. Namun, proses bisnis Peminjaman Ruangan sampai saat ini masih berjalan secara manual. Seperti saat pendaftaran member masih menggunakan formulir berbasis kertas. Hal tersebut dapat menyebabkan ketidakcocokan data yang dimasukkan oleh admin ke dalam komputernya, karena admin menyalin data dari formulir secara manual. Selain itu hal tersebut sangat tidak efektif karena dapat meningkatkan penggunaan kertas yang dapat merusak lingkungan hidup.

Contoh kasusnya adalah ketika seseorang ingin memesan fasilitas tertentu ternyata fasilitas tersebut telah digunakan atau telah dipesan oleh orang lain. Maka dari itu, sistem informasi berbasis web sangat diperlukan dalam proses bisnis ini.

Dengan adanya sistem informasi Peminjaman Ruangan berbasis web, pendaftaran keanggotaan dapat dilakukan secara online, member dapat membeli program kelas sesuai keinginan, pemesanan fasilitas yang dapat dilakukan secara online, selain itu informasi fasilitas yang tersedia dapat diperbarui secara otomatis ketika telah ada yang memesan. Sehingga proses bisnis dapat berjalan dengan lancar.

1.2 Tujuan

Tujuan dibangunnya aplikasi ini untuk agar lebih gampang dalam meminjam ruangan kampus.

1.3 Bisnis Proses Pada Peminjaman Ruangan

- User dapat melihat tentang ruangan yang terdapat pada ibi kesatuan
- User dapat melihat about/tentang ibi kesatuan
- User harus login (menggunakan akun ibik) jika ingin meminjam ruangan dan mengisi form peminjaman
- Admin dapat melihat daftar ruangan yang dipinjam oleh user

BAB II

TINJAUAN UMUM

2.1 Perangkat yang Dibutuhkan

2.1.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Visual Studio Code.
2. Uml.
3. Figma.
4. Xampp

2.1.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pengujian sebagai berikut:

1. Laptop Hp

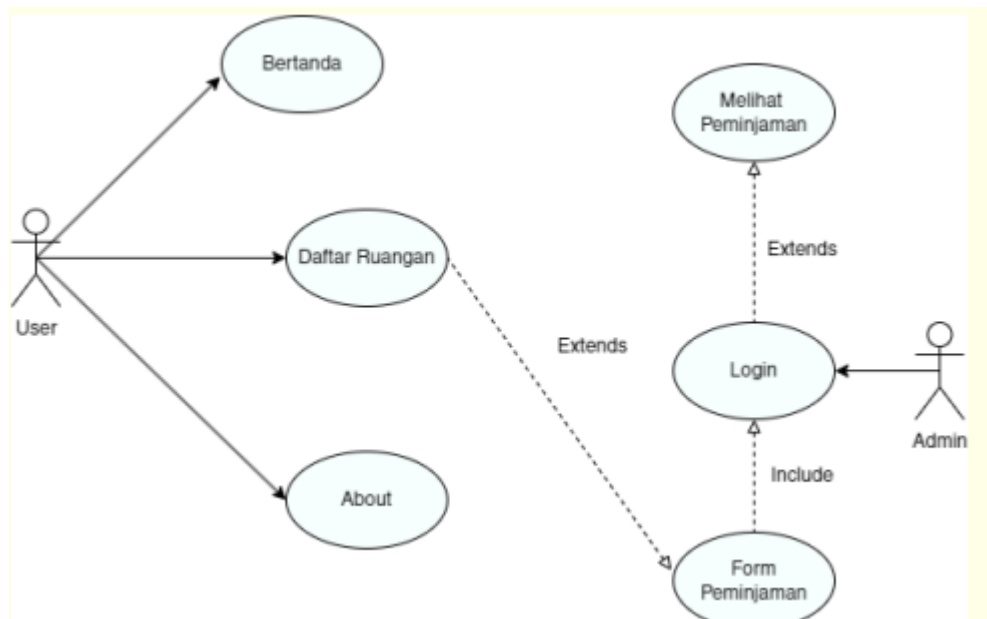
BAB III

FUNCTIONAL REQUIREMENTS

3.1 UML

Suatu metode dalam pemodelan secara visual yang digunakan sebagai sarana perancangan sistem berorientasi objek. Yang meliputi sebagai berikut:

3.1.1 Use Case



User :

Dapat mengakses Peminjaman Ruangan, mulai dari melihat beranda, daftar ruangan, about, form pinjaman, login.

Beranda :

Berisi tentang sejarah Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan dan berisi tentang ruangan apa saja yang ada di Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan.

Daftar Ruangan :

Berisi tentang daftar ruangan yang ada di Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan

About :

Berisi mengenai sejarah tentang Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan

Form Peminjaman :

Form peminjaman berisi form yang digunakan untuk mengirim data peminjaman ke menu admin. Namun user dapat mengakses Menu/Halaman Form Peminjaman harus melakukan login atau Signup terlebih dahulu.

Admin :

Admin dapat melakukan pengecekan data-data peminjaman ruangan yang dipinjam oleh user melalui website user, namun admin dapat melakukan itu Ketika admin sudah melakukan login/signup.

BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Menu dan Desain

4.1.1 Struktur Menu

Pada aplikasi Peminjaman Ruangan memiliki struktur menu yang memudahkan pengguna. Berikut ini adalah struktur menu navigasi yang dimiliki system sebagai berikut:

1. Beranda Screen,
2. Daftar Ruangan Screen,
3. Login Screen,
4. About Screen,

4.1.2 Desain Web Peminjaman Ruangan



[Ruang Aula 1](#)[Ruang Lab Komputer](#)[Ruang Aula 2](#)

FORMULIR DAFTAR RUANGAN

Nama Mahasiswa

Npm

Tanggal Peminjaman

[Submit](#)

Yayasan Kesatuan yang didirikan dengan akta notaris Mr. Sie Kwen Djoe tanggal 26 September 1953 sebagai Badan Hukum Pembina dan Penyelenggara dari Akademi Tataakasa Kesatuan, Bogor. Kemudian tahun 1974 berkembang menjadi Akademi Manajemen Kesatuan (AMK) dengan 2 (dua) Program Studi yakni D3 Manajemen Keuangan dan Perbankan dan D3 Manajemen Pemasaran. Kemudian tahun 1996 Yayasan Kesatuan mendirikan Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi (STIE) Kesatuan, dengan 2 Program Studi Strata-1 dan 1 Program Studi D3, yakni Strata 1 Manajemen, Strata 1 Akuntansi, D3 Akuntansi, dengan Standar dan Nomor 42/D/1996 tanggal 17 Juli 1996. Kemudian tahun 2019, STIE Kesatuan bertransformasi menjadi Institut Bisnis dan Informatika Kesatuan (IBI Kesatuan).

Dengan Visi, yaitu menjadi perguruan tinggi yang unggul dan berkualitas yang berbasis ilmu, teknologi, dan inovasi yang relevan dengan kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi yang berkembang pesat dengan mengedepankan moral dan etika. Dan memiliki Misi: menyelenggarakan proses pendidikan dan pengajaran berkualitas sesuai standar yang berlaku, serta menyelenggarakan layanan akademik yang inovatif, proses akademik yang efektif, bertalenta, kreatif, intelektual, economic value products, sesuai kebutuhan masyarakat dunia. Menawarkan layanan yang berkualitas kepada masyarakat untuk mengatasi persoalan bisnis, informatika dan pariwisata lingkungan nasional dan internasional.



LOGIN

Data Formulir

ID	Nama Mahasiswa	NPM	Tanggal Peminjaman
1	fadlan	202310028	2023-07-20T17:00:00.000Z
6	fadlan	202310028	0000-00-00
7	fadlan	202310028	0000-00-00