

Лабораторная работа №2 Перегрузка операторов, дружественные функции

Во всех вариантах предусмотреть возможность автоматического добавления данных, должна быть возможность изменить поле объекта(методом), удалить, добавить новый объект в массив или список. Все классы должны быть разделены на файлы '.h' и '.cpp'. Обязательная перегрузка операторов вывода и ввода. Перегрузка операторов, которые не указаны, по усмотрению. Использовать готовый код прошлой лабы. Меню должно быть, даже если не указано явно. Использовать только C++.

ДОПЫ СДАЮТСЯ ВМЕСТЕ С ОСНОВНЫМ ЗАДАНИЕМ

- 1) Перегрузить операторы сравнения сайтов, пользователей; оператор присвоения для сайтов; оператор +=, -= для сайтов для добавления/удаления пользователя с сайта.
- 2) Перегрузить операторы +, -, *, +=, -=, *=, =, операторы сравнения, new и delete.
- 3) Перегрузить операторы +, -, *, +=, -=, *=, =, операторы сравнения, new и delete.
- 4) Перегрузить оператор +, +=, -, -= для добавления/отбирания опыта; операторы сравнения.
- 5) Перегрузить оператор +, +=, -, -=; операторы сравнения (причем и для сравнения с датами, и для сравнения одинаковых задач)
- 6) Добавить максимальное кол-во предметов в слоте. Перегрузить оператор +, +=, -, -= для добавления/отбирания предмета; сравнения слотов. Для инвентаря перегрузить оператор [].
- 7) Перегрузить операторы сравнения для сотрудников. Для списка перегрузить операторы +, -, *, +=, -=, *=, =, new, delete, [].
- 8) Перегрузить операторы +, -, *, +=, -=, *=, =, new, delete, сравнения, [].
- 9) Для списка перегрузить операторы +, -, *, +=, -=, *=, =, new, delete, [].
- 10) Перегрузить операторы +, -, *, +=, -=, *=, =, new, delete, [].

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ЗАДАНИЕ:

Пересечение параллелепипедов. Даны по 4 точки каждого параллелепипеда(углы). Необходимо проверить пересечение двух объектов.
