

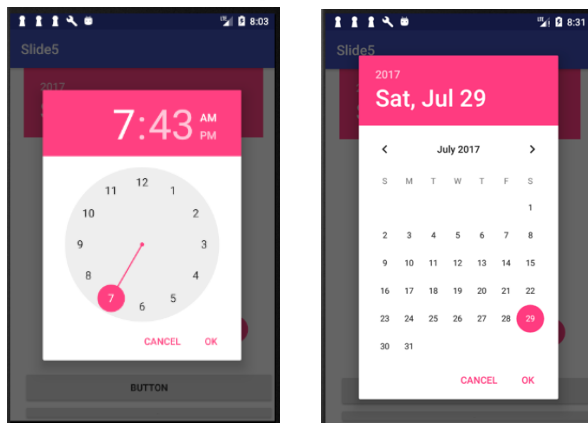
## MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Phân biệt và sử dụng các picker
- ✓ Phân biệt, sử dụng, tùy biến các Dialog
- ✓ Sử dụng và tùy biến toast

## PHẦN I

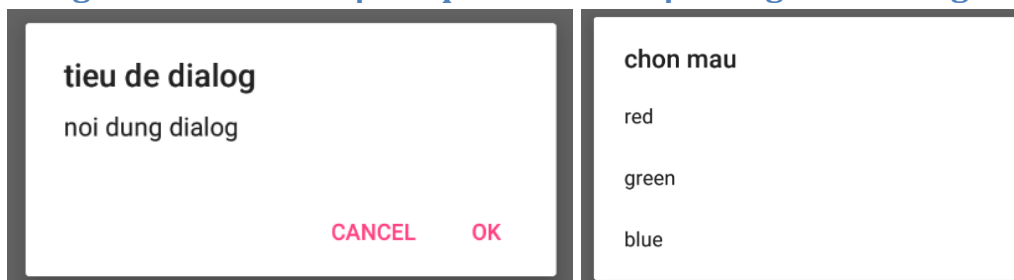
**Bài 1 (2 điểm)**Viết chương trình có 1 nút nhấn vào hiện TimePickerDialog và 1 nút nhấn vào hiện DatePickerDialog. Lấy dữ liệu sau khi dialog hiện xong.

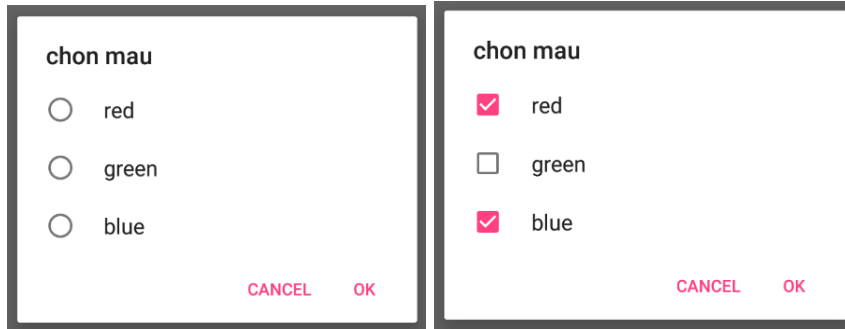


**Bài 2 (2 điểm)** Tạo 1 ProgressDialog sẽ hiển thị 5 giây rồi ẩn (có thể dùng chung với CountdownTimer)

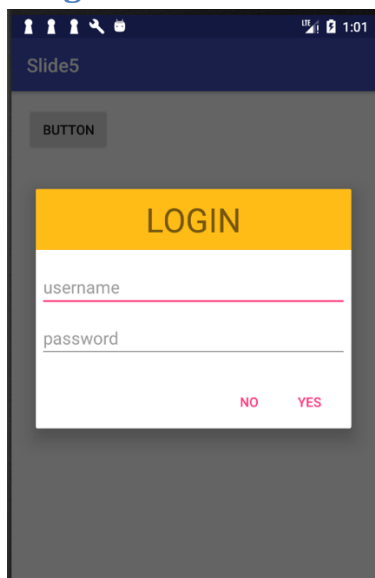
## PHẦN II

**Bài 3 (2 điểm)**Tạo chương trình có 4 nút để hiện 4 loại AlertDialog như hình. Dùng Toast để hiển thị kết quả sau khi chọn xong trên Dialog





**Bài 4 (2 điểm) Tạo Dialog với Layout tùy chỉnh như hình. Khi nhấn Yes, nếu username=abc và password=123 sẽ hiện Toast thông báo “đăng nhập thành công”**



### Bài 5 (1 điểm)

Giảng viên cho thêm

#### **Chú ý:**

- ✓ Phần I và Phần II chỉ áp dụng cho dạy tích hợp. Sinh viên làm phần 1 và phần 2 theo 2 bài khác nhau tương ứng với 2 phần lý thuyết đã dạy trong bài học.
- ✓ Nếu giảng dạy theo phương pháp truyền thống thì sinh viên phải thực hiện tất cả các bài trong một buổi thực hành.