

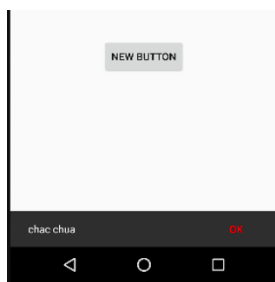
## MỤC TIÊU:

Kết thúc bài thực hành này bạn có khả năng

- ✓ Sử dụng được 1 số widget trong thư viện Material Design

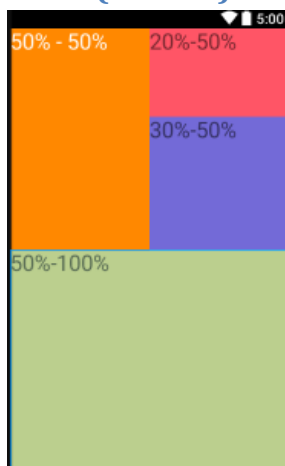
## PHẦN I

**Bài 1 (1 điểm)**Viết chương trình tạo có 1 nút khi nhấn vào sẽ hiện thị 1 **SnackBar**. Nhấn nút trên **SnackBar** sẽ ra một câu thông báo như hình

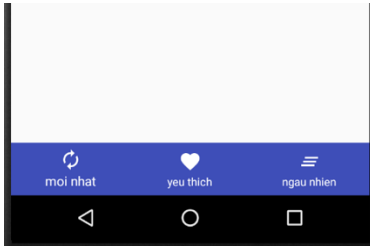


**Bài 2 (1 điểm)**Viết chương trình sử dụng **TextInputLayout** để cho phép nhập vào 3 trường: tên, email, password. Kiểm tra validation tên không được rỗng, email phải hợp lệ, password phải ít nhất 6 kí tự

**Bài 3 (2 điểm)** Viết chương trình dùng **PercentLayout** chia giao diện như hình



**Bài 4 (1 điểm) Viết chương trình tạo 1 BottomNavigationView với khoảng 3 item, xuất thông báo khi click vào các item.**



## PHẦN II

**Bài 5 (3 điểm) Viết chương trình phối hợp CoordinatorLayout, AppBarLayout, CollapsingToolBarLayout, ToolBar, FloatingActionButton để tạo hiệu ứng trượt ẩn AppBarLayout và FloatingActionButton**



## Bài 6 (2 điểm)

**Giảng viên cho thêm**

**Chú ý:**

- ✓ Phần I và Phần II chỉ áp dụng cho dạy tích hợp. Sinh viên làm phần 1 và phần 2 theo 2 bài khác nhau tương ứng với 2 phần lý thuyết đã dạy trong bài học.
- ✓ Nếu giảng dạy theo phương pháp truyền thống thì sinh viên phải thực hiện tất cả các bài trong một buổi thực hành.