2주차 3차시 문자데이터

[학습목표]

- 1. 표준 ASCII 코드와 확장 ASCII 코드를 구분할 수 있다.
- 2. 한글코드의 문자를 표현하는 방법 두 가지를 설명할 수 있다.

학습내용1 : 표준 BCD코드

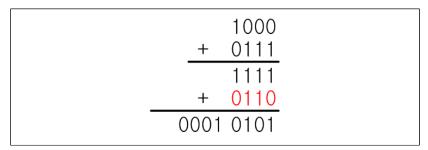
- * BCD코드(Binary Coded Decimal Code)
- BCD코드는 10진수 각 자리의 숫자를 4비트(네 자리)의 2진수로 표현한 것
- 네 자리의 2진수를 큰 쪽부터 8의 자리, 4의 자리, 2의 자리, 1의 자리라고 하기 때문에 8421코드라고도 함
- 2진화 10진 코드, 8421 코드인 BCD코드는 10진수 0부터 9까지를 2진화한 코드로서 실제 표기는 2진수로 하지만 10진수처럼 사용함
- 1010부터 1111까지의 6개는 사용되지 않음

| 10진 수 | BCD 코 드 | 10진 수 | BCD 코드 | 10진 수 | BCD 코드 |
|----------|------------|----------|-----------|----------|----------------|
| 0 | 0000 | 10 | 0001 0000 | 20 | 0010 0000 |
| 1 | 0001 | 11 | 0001 0001 | 31 | 0011 0001 |
| 2 | 0010 | 12 | 0001 0010 | 42 | 0100 0010 |
| 3 | 0011 | 13 | 0001 0011 | 53 | 0101 0011 |
| 4 | 0100 | 14 | 0001 0100 | 64 | 0110 0100 |
| 5 | 0101 | 15 | 0001 0101 | 75 | 0111 0101 |
| 6 | 0110 | 16 | 0001 0110 | 86 | 1000 0110 |
| 7 | 0111 | 17 | 0001 0111 | 97 | 1001 0111 |
| 8 | 1000 | 18 | 0001 1000 | 196 | 0001 1001 0110 |
| 9 | 1001 | 19 | 0001 1001 | 237 | 0010 0011 0111 |

1. BCD코드의 연산

| 10진 덧셈 (6+3=9) | (42+27=69) | | | | |
|----------------|--------------------------|--|--|--|--|
| 0110 + 0011 | 0100 0010 + 0010 0111 | | | | |
| 1 0011 | | | | | |
| 1001 | 0110 1001 | | | | |

1) 계산 결과가 BCD코드를 벗어나는 즉, 9를 초과하는 경우에는 계산 결과에 6(0110)을 더해줌 - (8+7=15)



2. 3초과 코드

〈BCD코드(8421코드)로 표현된 값에 3을 더해 준 값으로 나타내는 코드〉 - 자기 보수의 성질이 있음

| 10진수 | BCD 코드 | 3-초과 코드 | 1 |
|------|--------|---------|---|
| 0 | 0000 | 0011 | |
| 1 | 0001 | 0100 | |
| 2 | 0010 | 0101 | ├ ── |
| 3 | 0011 | 0110 | ┝┑┃┃╻╻ |
| 4 | 0100 | 0111 | - - - - - - - - - - - - - - - - - - - |
| 5 | 0101 | 1000 | ├ ┤ - ′" |
| 6 | 0110 | 1001 | |
| 7 | 0111 | 1010 | |
| 8 | 1000 | 1011 | |
| 9 | 1001 | 1100 | |

학습내용2 : ASCII 코드

〈미국 국립 표준 연구소(ANSI)가 제정한 정보 교환용 미국 표준 코드(American Standard Code for Information Interchange)〉

- 1) 코드의 길이는 7비트와 패리티 비트가 추가된 두 종류의 8비트 코드가 있으며, 128(= 27)가지의 정보를 표현 할 수 있음
- ASCII 코드는 128개의 가능한 문자조합을 제공하는 7비트(bit) 부호로, 처음 32개의 부호는 인쇄와 전송 제어용으로 사용함
- 보통 기억장치는 8비트(1바이트, 256조합)를 기본으로 구성되고, ASCII 코드는 단지 7비트의 128개의 문자만 사용하기 때문에 나머지 하나의 비트를 추가하여 패리티 비트로 사용하거나 특정문자를 표현하는데 사용함
- 이렇게 하나의 비트가 추가되어 8비트의 코드로 특정문자까지도 표현할 수 있도록 만든 것을 확장 ASCII 코드라고 함

2) ASCII코드의 구성

| 패리티 비 | 트 | 존 비트 | | 숫자 비트 | | | | | |
|----------------|----------------|----------------|-------|----------------|----------------|----------------|-------|--|--|
| \rightarrow | | | | | $\overline{}$ | | | | |
| \mathbf{b}_7 | \mathbf{b}_6 | \mathbf{b}_5 | b_4 | \mathbf{b}_3 | \mathbf{b}_2 | \mathbf{b}_1 | b_0 | | |

1. 존 비트에 따른 ASCII코드의 분류

| 패리티 | | 존비트 | | 숫자비트 | | | | |
|-----------|---|-----|---|--------------------|-----------|----------|------|--|
| 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | |
| 하위 | 1 | 0 | 0 | 영둔 | ₽ 라A~O | (0001~11 | 111) | |
| 비트에 따라 | 1 | 0 | 1 | 영문자P~Z (0000~1010) | | | | |
| 달라짐 | 0 | 1 | 1 | 숫 | 자0~9(0 | 000~100 |)1) | |

2. 표준 ASCII 코드표

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
|---|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 0 | NUL | soн | STX | ETX | EOT | ENQ | ACK | BEL | BS | TAB |
| 1 | DLE | DC1 | DC2 | DC3 | DC4 | NAK | SYN | ЕТВ | CAN | EM |
| 2 | | ! | | # | \$ | % | & | ı | (|) |
| 3 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 4 | @ | Α | В | С | D | Е | F | G | н | L |
| 5 | Р | Q | R | s | т | U | V | w | х | Υ |
| 6 | ` | а | b | с | d | е | f | g | h | i |
| 7 | р | q | r | s | t | u | v | w | х | у |

| | Α | В | С | D | E | F |
|---|-----|-----|----|----|----|----|
| 0 | LF | VT | FF | CR | so | SI |
| 1 | SUB | ESC | FS | GS | RS | US |
| 2 | * | + | , | - | • | 1 |
| 3 | : | ; | | = | > | ? |
| 4 | J | К | L | М | N | 0 |
| 5 | Z | 1 | ₩ | 1 | ۸ | - |
| 6 | j | k | 1 | m | n | 0 |
| 7 | z | { | 1 | } | ~ | |

3. 확장 ASCII 코드표

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | Α | В | С | D | Е | F |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|-----|---|----|----|
| 8 | Ç | ü | é | â | ä | à | å | ç | ê | ë | è | ï | î | ì | Ä | Á |
| 9 | É | æ | Æ | ô | ö | ò | û | ù | ÿ | Ö | Ü | ¢ | £ | ¥ | Pt | f |
| А | á | í | ó | ú | ñ | Ñ | а | 0 | į | г | J | 1/2 | 1/4 | i | « | >> |
| В | 1 | • | ı | 1 | + | 4 | 4 | ٦ | 7 | 4 | 1 | Ī | Ţ | I | 4 | ٦ |
| С | L | Т | т | F | - | + | F | ŀ | L | F | ⊥ | = | + | = | ÷ | _ |
| D | Т | Т | Т | L | L | F | Γ | + | + | ٦ | г | I | • | 1 | ı | • |
| Е | α | β | Γ | π | Σ | o | μ | τ | Φ | Θ | Ω | δ | 00 | ø | 3 | n |
| F | = | ± | 2 | < | [| | ÷ | ≈ | 0 | | | √ | n | 2 | | |

학습내용3 : 기타 코드들

1. 가중치코드(weighted code)

| | 그 위치에 [| 따라 정해진 값을 깆 | է는 코드 | |
|------|--------------|--------------------|---------|----------|
| 10진수 | 8421코드 (BCD) | 2421 코드 | 5421 코드 | 84-2-1코드 |
| 0 | 0000 | 0000 | 0000 | 0000 |
| 1 | 0001 | 0001 | 0001 | 0111 |
| 2 | 0010 | 0010 | 0010 | 0110 |
| 3 | 0011 | 0011 | 0011 | 0101 |
| 4 | 0100 | 0100 | 0100 | 0100 |
| 5 | 0101 | 1011 | 1000 | 1011 |
| 6 | 0110 | 1100 | 1001 | 1010 |
| 7 | 0111 | 1101 | 1010 | 1001 |
| 8 | 1000 | 1110 | 1011 | 1000 |
| 9 | 1001 | 1111 | 1100 | 1111 |

| 10진수 | 51111 코드 | 바이퀴너리코드 (Biquinary Code) 5043210 | 링 카운터 (ring counter) 9876543210 |
|------|-------------|--|---------------------------------------|
| 0 | 00000 | 0100001 | 000000001 |
| 1 | 00001 | 0100010 | 000000010 |
| 2 | 00011 | 0100100 | 000000100 |
| 3 | 00111 | 0101000 | 000001000 |
| 4 | 01111 | 0110000 | 0000010000 |
| 5 | 10000 | 1000001 | 0000100000 |
| 6 | 11000 | 1000010 | 0001000000 |
| 7 | 11100 | 1000100 | 0010000000 |
| 8 | 11110 | 1001000 | 0100000000 |
| 9 | 11111 | 1010000 | 100000000 |

2. 비가중치코드(non-weighted code)

- 1) 각각의 위치에 해당하는 값이 없는 코드
- 2) 데이터 변환과 같은 특수한 용도로 사용되기 위한 코드 (2-out-of-5)

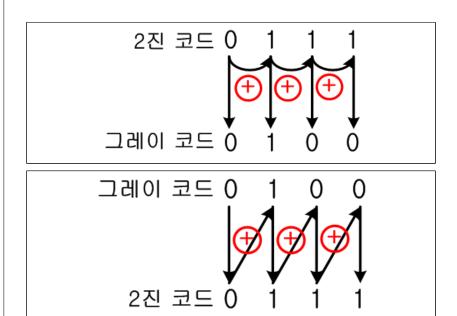
| 10진수 | 3-초과코드 | 5중 2코드 (2-out-of-5) | shift counter | 그레이코드 |
|------|--------|------------------------|---------------|-------|
| 0 | 0011 | 11000 | 00000 | 0000 |
| 1 | 0100 | 00011 | 00001 | 0001 |
| 2 | 0101 | 00101 | 00011 | 0011 |
| 3 | 0110 | 00110 | 00111 | 0010 |
| 4 | 0111 | 01001 | 01111 | 0110 |
| 5 | 1000 | 01010 | 11111 | 0111 |
| 6 | 1001 | 01100 | 11110 | 0101 |
| 7 | 1010 | 10001 | 11100 | 0100 |
| 8 | 1011 | 10010 | 11000 | 1100 |
| 9 | 1100 | 10100 | 10000 | 1101 |

3. 그레이 코드(Gray Code)

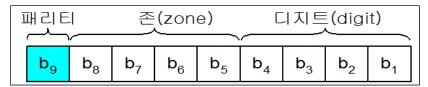
- 1) 가중치가 없는 코드이기 때문에 연산에는 부적당하지만, 아날로그-디지털 변환기나 입출력 장치 코드로 주로 쓰임
- 2) 연속되는 코드들 간에 하나의 비트만 변화하여 새로운 코드가 됨

| 10 진수 | 2진 코드 | Gray 코드 | 10 진수 | 2진 코드 | Gray 코드 | |
|----------|----------|------------|----------|----------|------------|--------------|
| 0 | 0000 | 0000 | 8 | 1000 | 1100 | |
| 1 | 0001 | 0001 | 9 | 1001 | 1101 | ↑ |
| 2 | 0010 | 0011 | 10 | 1010 | 1111 | ← |
| 3 | 0011 | 0010 | 11 | 1011 | 1110 | 기둥이는 코드간에 |
| 4 | 0100 | 0110 | 12 | 1100 | 1010 | 한 비트만 다름 |
| 5 | 0101 | 0111 | 13 | 1101 | 1011 | 니급 |
| 6 | 0110 | 0101 | 14 | 1110 | 1001 | |
| 7 | 0111 | 0100 | 15 | 1111 | 1000 | |

- 4. 2진 코드를 그레이 코드로 변환하는 방법
- 5. 그레이 코드를 2진 코드로 변환하는 방법
- 6. EBCDIC 코드



- Extended Binary Coded Decimal Interchange Code
- 대형 컴퓨터와 IBM 계열 컴퓨터에서 많이 사용되고 있는 8비트 코드(IBM에서 개발)
- 256종류의 문자 코드를 표현할 수 있는 영숫자 코드



7. EBCDIC 코드표

| П | 16진 | | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | Α | В | С | D | Е | F |
|----|-----|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|------|------|------|----|------|------|------|------|
| | | 2진 | 0 | 1 | 10 | 11 | 100 | 101 | 110 | 111 | 1000 | 1001 | 1010 | | 1100 | 1101 | 1110 | 1111 |
| | 0 | 0 | NUL | SOH | STX | ETX | | HT | | DEL | | | | VT | FF | CR | SO | SI |
| Ш | 1 | 1 | DLE | | | | | | BS | | CAN | EM | | | IFS | ICS | IRS | IUS |
| | 2 | 10 | | | | | | LF | ETB | ESC | | | | | | ENQ | ACK | BEL |
| | 3 | 11 | | | SYN | | | | | EOT | | | | | | NAK | | SUB |
| Ш | | | spac | | | | | | | | | | | | | | | |
| Ш | 4 | 100 | θ | | | | | | | | | | [| | | (| + | 11 |
| | 5 | 101 | & | | | | | | | | | | !] | \$ | * |) | | ^ |
| Н. | 6 | 110 | - | / | | | | | | | | | | , | % | _ | > | ? |
| Ш | 7 | 111 | | | | | | | | | | - 1 | : | # | @ | - 1 | = | |
| | 8 | 1000 | | а | b | С | d | θ | f | g | h | i | | | | | | |
| | 9 | 1001 | | j | k | - 1 | m | n | 0 | р | q | r | | | | | | |
| Ш | Α | 1010 | | ~ | S | t | u | V | W | Х | у | Z | | | | | | |
| | В | 1011 | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | С | 1100 | { | Α | В | С | D | Е | F | G | Н | - | | | | | | |
| | D | 1101 | } | J | K | L | M | N | 0 | Р | Q | R | | | | | | |
| | Ε | 1110 | ₩ | | S | T | U | V | W | X | Υ | Z | | | | | | |
| | F | 1111 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | | | | | | |

8. 유니코드(Unicode)

〈ASCII 코드의 한계성을 극복하기 위하여 개발된 인터넷 시대의 표준 유니코드 컨소시엄(IBM, Novell, Microsoft, DEC, Apple 등)에 의해서 32(UTF-32), 16(UTF-16), 8bit(UTF-8)의 세 가지 기본 코드로 현재 4.0까지 개발〉

- 미국, 유럽, 동아시아, 아프리카, 아시아 태평양 지역 등의 주요 언어들에 적용될 수 있음
- 유니코드는 유럽, 중동, 아시아 등 거의 대부분의 문자를 포함하고 있으며, 96,382개의 문자로 구성되어 있음
- 특히 아시아의 중국, 일본, 한국, 타이완, 베트남, 싱가포르에서 사용하는 표의 문자(한자) 70,207개를 나타낼 수 있음



- 구두표시, 수학기호, 전문기호, 기하학적 모양, 딩벳 기호 등을 포함
- 앞으로도 계속해서 산업계의 요구나 새로운 문자들을 추가하여 나갈 것임

9. 한글코드

〈한글은 ASCII코드를 기반으로 16비트를 사용하여 하나의 문자를 표현〉



① 조합형

- 조합형으로 표현된 한글은 때에 따라서 다른 응용프로그램에서는 사용할 수 없는 문자들이 많음
- 조합형은 자음과 모음으로 조합 가능한 모든 한글을 사용할 수 있음
- 심지어 우리나라 고어(古語)까지 취급할 수 있는 장점이 있음
- 출력 시 다시 모아 써야 하는 불편이 있다는 것이 단점임

② 완성형

- * 완성형 한글코드
- 1987년 정부가 한국표준으로 정한 것으로 가장 많이 사용되는 한글 음절을 2 바이트의 2 진수와 1 대 1로 대응하여 표현하는 방법임

[학습정리]

- 1. 문자 코드는 대표적인 두가지 BCD와 ASCII 코드가 있다.
- 2. BCD와 ASCII코드의 명확히 차이가 있다.