

4주차 3차시 시스템 소프트웨어

【학습목표】

1. 시스템 소프트웨어의 계층구조와 각 기능을 살펴보고 설명할 수 있다.
2. 유틸리티 프로그램의 역할과 기능을 살펴보고 설명할 수 있다.

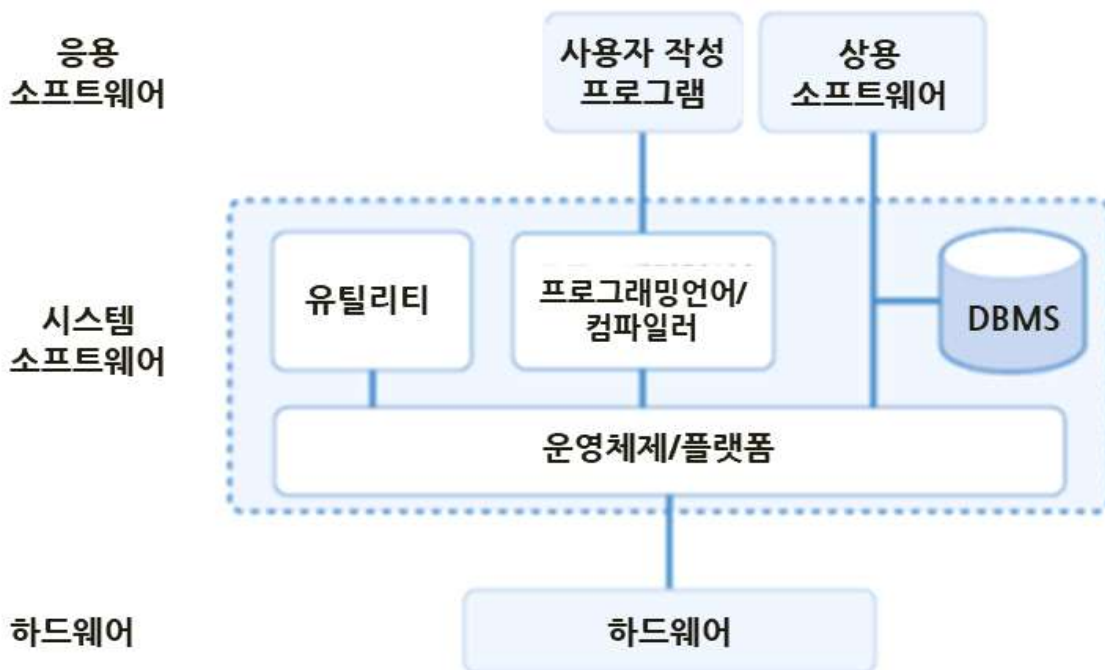
학습내용1 : 시스템 소프트웨어의 위상

컴퓨터를 효율적으로 운영하여 제어하기 위한 프로그램으로 파일 관리나 압축, 바이러스 백신도 해당되며, 우리 일상생활에 많이 사용하는 것이 시스템 프로그램인 것을 강조

1. 시스템 소프트웨어의 범위

* 시스템 소프트웨어의 계층적 구조

- 운영체제 : 하드웨어와 사용자, 응용소프트웨어 연계
- 언어번역프로그램, 데이터베이스관리시스템 : 링커, 로더, 컴파일러, 어셈블러, 인터프리터, 프리프로세서
- 유틸리티 소프트웨어 : 장치드라이버, 정렬과 머지,파일관리, 압축, 보안, 디스크관리, 네트워크 접속 프로그램 등



학습내용2 : 유틸리티

유틸리티 프로그램은 사용자의 편의와 특수 목적을 수행하기 위해서는 ,컴퓨터 작동에 필요로 하는 시스템프로그램을 의미하며,일반적으로 사용되는 범용,네트워크관리,보안 유지 등

1. 범용 유틸리티 소프트웨어



- 파일 관리 및 유지 보수 : Winzip, 알씨, 알집의 압축 및 복원
- 디스크 관리 : 디스크 상태보기와 조각 모으기, 백업, 노턴, 알툴즈
- 시스템 상태관리 : 하드웨어, 주변기기, 시스템소프트웨어 상태
- 네트워크 관리 : 유무선 네트워크 연결 상태, 성능검사, 관리
- 보안 관리 : 백신과 보안 유틸리티, 스팸메일 차단, 이메일필터링

2. 네트워크 유틸리티

- 네트워크 호스트에 접속 및 통신용 프로그램
 - 예) FTP 프로그램, 원격제어, Telnet 등
- 네트워크 상태나 성능 검사, 네트워크 관리 및 분석 도구

【학습정리】

1. 시스템 소프트웨어는 하드웨어를 작동시키고 자원을 관리해주는 운영체제, 응용프로그램을 개발하기 위한 컴파일러, 대용량의 데이터를 관리하기 위한 데이터베이스, 프린터 드라이버나 네트워크 접속 프로그램 등의 유틸리티가 있다.
2. 유틸리티는 사용자가 시스템을 사용하기 편리하게 도움을 주는 프로그램으로 파일관리, 압축, 보안, 네트워크 기능을 수행하는 프로그램들이다.