# 2주차 2차시 계정과 패스워드 관리

### [학습목표]

- 1. 계정관리의 개념을 설명할 수 있다.
- 2. 운영체제의 계정관리를 응용할 수 있다.

### 학습내용1: 계정관리의 개념

### 1. 인증 수단

- 1) 계정은 시스템에 접근하는 가장 기본적인 방법
- 일반적으로 '시스템 접근 권한이 필요합니다'라는 메시지가 뜨면, 해당 시스템에 대한 계정을 생성하라는 요청으로 받아들이는 경우가 많다.
- 계정은 시스템에 접근하는 가장 기본적인 방법이다. 그리고 계정의 기본 구성 요소는 아이디와 패스워드이다.
- 2) 계정의 기본 구성 요소는 아이디와 패스워드
- 3) 식별(Identification)이란 아이디라는 문자열을 통해 그 자신이 누구인지 확인하는 과정
- 4) 아이디만으로는 정확한 식별이 어려워 인증(Authentication)을 위한 다른 무언가(패스워드)를 요청

### 2. 보안의 4가지

- ① 알고 있는 것(Something You Know) : 군대의 암호처럼 머릿속에 기억하고 있는 정보를 이용해 인증을 수행하는 방법
- 예) 패스워드
- ② 가지고 있는 것(Something You Have) : 신분증이나 OTP(One Time Password) 장치 등을 통해 인증을 수행하는 방법
- 예) 출입카드
- ③ 스스로의 모습(Something You Are) : 홍채와 같은 생체 정보를 통해 인증을 수행하는 방법
- 예) 지문 인식
- ④ 위치하는 곳(Somewhere You Are): 현재 접속을 시도하는 위치의 적절성을 확인하는 방법
- 예) 콜백

## 학습내용2 : 계정관리의 응용

- 1. 운영체제의 계정 관리
- 1) 윈도우의 계정 관리
- 윈도우에서는 운영체제에 대한 관리자 권한을 가진 계정을 administrator라고 하는데, 이는 시스템에 가장 기본으로 설치되는 계정



- 일반 사용자를 확인하려면 net users라는 명령을 사용한다.



- 윈도우에서 시스템에 존재하는 그룹의 목록은 net localgroup 명령으로 확인할 수 있다.
- 2) [표 2-1] 윈도우의 주요 그룹

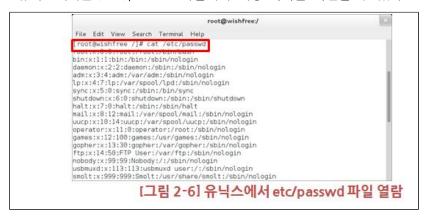
| 구분             | 특징   |
|----------------|--|
| Administrators | <ul> <li>대표적인 관리자 그룹으로,</li> <li>윈도우 시스템의 모든 권한을 가지고 있다.</li> <li>사용자 계정을 만들거나 없앨 수 있으며,</li> <li>디렉터리와 프린터를 공유하는 명령을 내릴 수 있다.</li> <li>사용할 수 있는 자원에 대한 권한을 설정할 수 있다.</li> </ul> |

| 구분    | 특징                                    |
|-------|---------------------------------------|
|       | • Administrators 그룹이 가진 권한을 대부분 가지지만, |
| Power | 로컬 컴퓨터에서만 관리할 능력도 가지고 있다.             |
| Users | ・해당 컴퓨터 밖의 네트워크에서는 일반 사용자로            |
|       | 존재한다.                                 |

| 구분                  | 특징   |
|---------------------|--|
| Backup<br>Operators | ・ 윈도우 시스템에서 시스템 파일을 백업하는 권한을<br>가지고 있다.<br>・ 로컬 컴퓨터에 로그인하고 시스템을 종료할 수 있다.  |
| Users               | <ul> <li>대부분의 사용자가 기본으로 속하는 그룹으로<br/>여기에 속한 사용자는 네트워크를 통해 서버나<br/>다른 도메인 구성요소에 로그인할 수 있다.</li> <li>관리 계정에 비해서 한정된 권한을 가지고 있다.</li> </ul> |

| 구분     | 특징                                |
|--------|-----------------------------------|
| Guests | • 윈도우 시스템에서 Users 그룹과 같은 권한을 가진다. |
|        | ・두 그룹 모두 네트워크를 통해서                |
|        | 서버에 로그인할 수 있으며                    |
|        | 서버로의 로컬 로그인은 금지된다.                |

- 3) 유닉스의 계정 관리
- 기본 관리자 계정으로 root가 존재.
- 유닉스에서는 /etc/passwd 파일에서 계정 목록을 확인할 수 있다.



\* /etc/passwd 파일의 구성

root:x:0:0:root:/root:/bin/bash

• • • • • • • • •

- ① 사용자 계정
- ② 패스워드가 암호화되어 shadow 파일에 저장되어 있음을 나타낸다.



- ③ 사용자 번호
- ④ 그룹 번호
- ⑤ 실제 이름. 시스템 설정에 영향이 없으며, 자신의 이름을 입력해도 된다.
- ⑥ 사용자의 홈 디렉터리 설정. 위의 예에서는 관리자 계정이므로 홈 디렉터리가 /root이다.
- 일반 사용자는 /home/wishfree와 같이 /home 디렉터리 하위에 위치한다.
- ⑦ 사용자의 셸 정의로 기본 설정은 bash 셸이다.
- 사용하는 셸을 이곳에 정의해준다.
- 유닉스에서 그룹은 /etc/group 파일에서 확인할 수 있다.



\* /etc/group의 구조.

root:x:0:root

• • • • •

- ① 그룹 이름. 여기서는 root 그룹을 말함.
- ② 그룹에 대한 패스워드. 일반적으로는 사용하지 않는다.
- ③ 그룹 번호. 0은 root 그룹
- ④ 해당 그룹에 속한 계정 목록
- 하지만 이 목록은 완전하지 않기 때문에 패스워드 파일과 비교해보는 것이 가장 정확함.

#### 2. 데이터베이스의 계정 관리

- 1) MS-SQL에서 관리자 계정은 sa(system administrator)이고, 오라클에서 관리자계정은 sys, system이다.
- sys와 system은 둘 다 관리자 계정이지만, system은 sys와 달리 데이터베이스를 생성할 수 없음
- 2) 오라클은 Scott이라는 기본 계정이 존재하고, 솔루션을 설치하거나 테이블을 생성할 때 관련 계정이 자동으로 생성되는 경우가 많음.

#### 3. 응용 프로그램의 계정 관리

1) 취약한 응용 프로그램을 통해 공격자는 운영체제에 접근해서 민감한 정보를 습득하여 운영체제를 공격하는데 이용할 수 있음.

2) TFTP(Trivial File Transfer Protocol)처럼 인증이 필요하지 않는 응용 프로그램은 더욱 세심한 주의가 필요함

#### 4. 네트워크 장비의 계정 관리

- 1) 네트워크 장비에는 계정이라는 개념이 존재하지 않음
- 2) 그렇지만 네트워크 장비도 계정을 생성하여 각 계정으로 사용할 수 있는 명령어 집합을 제한할 수 있음
- 3) 네트워크가 대규모인 경우에는 계정 관리의 어려움 때문에 통합된 계정 관리를 위해 TACACS+와 같은 솔루션을 적용하기도 함

#### 5. 패스워드 관리

- 1) 부적절한 패스워드의 예
- ① 길이가 너무 짧거나 널(Null)인 패스워드
- ② 사전에 나오는 단어나 이들의 조합
- ③ 키보드 자판의 일련 나열
- ④ 사용자 계정 정보로 유추 가능한 단어들
- 2) 좋은 패스워드란
- ① 기억하기 쉽지만 크래킹하기 어려운 패스워드
- 3) 패스워드와 관련된 주요 정책
- ① 패스워드 설정 정책
- 패스워드의 길이와 복잡도를 정해두는 것
- 패스워드 길이는 8자 이상, 복잡도는 연속된 숫자나 알파벳을 사용하지 못하게 하고 숫자와 알파벳, 특수문자를 섞어 설정하게 하는 식이다.
- ② 패스워드 변경 정책
- 일반적으로 60일 또는 90일 간격으로 패스워드를 변경하도록 하고 있다.
- ③ 잘못된 패스워드 입력 시 계정 잠금
- 잘못된 패스워드를 반복 입력할 경우 패스워드 크래킹 공격 또는 비인가자의 접근 시도로 판단하여 해당 계정을 사용하지 못하게 설정한다.

# [학습정리]

- 1. 계정의 기본 요소는 아이디와 패스워드로 구성된다.
- 2. 패스워드 보안은 알고 있는 것(Something You Know), 가지고 있는 것(Something You Have), 스스로의 모습(Something You Are), 위치하는 곳(Somewhere You Are) 의 4가지 인증방법을 가진다.
- 3. 계정관리의 응용에는 운영체제 계정관리, 데이터베이스 계정관리, 응용프로그램 계정관리, 네트워크장비 계정관리, 패스워드 관리 등이 있다.