Создать файлы JavaScript:

1. build.js
2. log.js

Добавить на html-страницу (см. вложение) в раздел <head> загрузку файлов JavaScript:

* 1. Инициализация массива (init.js) (см. вложение)
  2. Заполнение массива (build.js)
  3. Вывод данных (log.js)
  4. Часто используемые функции (common.js) (см. вложение)

Допускается подключение JavaScript файлов только в разделе <head>.

Файл “build.js” должен выполнить создание и добавление 5 элементов в массив (объявленный в файле “init.js”). Все элементы массива должны быть объектами, содержащими:

1. Свойство “type{N}”, где {N} – тип элемента, случайное целое число от 1 до 3
2. Метод “getType”
3. Метод “getTypeValue”

Значением свойства “type{N}” должно быть случайное целое числовое значение в диапазоне от 1 до 10. Это значение должно быть установлено перед добавлением объекта в массив.

Метод “getType” должен возвращать тип элемента {N} (целое число).

Метод “getTypeValue” должен возвращать значение свойства “type{N}”.

Не допускается добавление никаких других свойств и методов в объект-элемент массива.

Файл “build.js” после добавления каждого элемента в массив должен вывести на страницу и в консоль его данные по шаблону:

“Element {i} type{N} = {value}”, где

{i} – индекс элемента в массиве

type{N} – вышеуказанное свойство со случайным значением N

{value} – значение свойства “type{N}”

Файл “log.js” должен выполнить вывод на страницу и в консоль сумму значений каждого типа по всем элементам массива по шаблону:

“Sum of type{N} = {sum}”, где

type{N} – вышеуказанное свойство со случайным значением N

{sum} – сумма всех значений типа N

Вывести необходимо информацию по всем типам. Если нет ни одного элемента с таким типом – вывести значение суммы равное 0.

Выполнить задание с учетом того, что в условии может изменится:

1. Количество типов элементов
2. Количество элементов, которые необходимо добавить в массив
3. Диапазон значений свойства элемента