## آموزش سيزدهم

در این مرحله از آموزش که با نحوه وارد کردن اطلاعات به درون برنامه خود و همچنین انواع متدهای مورد استفاده در کلاس Scanner آشنا شدیم، نیاز است تا پروژه ای تعریف کنیم تا کاربردی بودن کلاس Scanner بیشتر برای ما روشن شود.

فرض کنیم که ما نیاز داریم تا برنامه ای شخصی طراحی کنیم که این امکان را به ما می دهد تا در آمد ماهیانه خود را وارد آن کنیم، سپس مخارج خود همچون اقساط، بدهی ها، هزینه آب و برق و تلفن و غیره را از آن کم کنیم و در نهایت موجودی باقیمانده را به ما نشان دهد. برای این منظور پروژه ای جدید تحت عنوان Session به معنی جلسه سیزدهم ایجاد کرده و کلاسی تحت عنوان Project به معنی پروژه در آن می سازیم. برای این منظور کد خود را به این صورت شروع می کنیم:

```
import java.util.Scanner;

class Project {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner myScanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("My Financial Turnover");
    }
}
```

در ابتدا یک شیئ از روی کلاس Scanner به نام myScanner می سازیم سپس از آنجا که نیاز داریم تا عنوان نرم افزاری که طراحی می کنیم روی صفحه به نمایش در آید در دستور (); My Financial Turnover جمله System.out.println به معنی گردش مالی من را نوشته تا در بخش Console به نمایش در آید. حال نیاز داریم تا متغیری از جنس عددی برای

 $^{\mathsf{age}}\mathsf{1}$ 

دوره آموزش جاوا کلیه حقوق متعلق به وب سایت نردبان است. مدرس: بهزاد مرادی میزان در آمد و هزینه های جاری خود در نظر بگیریم. برای این منظور یکی از دو گزینه int و یا double را که قبلا در آموزش انواع متغیرها توضیح داده شد را می توانیم استفاده کنیم (برای آشنایی بیشتر به آموزش پنجم مراجعه نمایید). چنانچه بخواهیم این امکان را به خود بدهیم که اعداد اعشاری برای میزان حقوق خود وارد کنیم می بایست از متغیر double استفاده کنیم (مثلا قبض آب معادل با 23000.120 تومان) ولی اگر بخواهیم ورودی های ما به صورت عدد صحیح باشند بایستی از متغیر int استفاده کنیم (مثلاً 2340000 تومان). در این برنامه ما از متغیر استفاده خواهیم کرد.

حال نیاز داریم تا متغیرهایی برای در آمد ماهیانه، اقساط و هزینه های جاری ایجاد کنیم. به منظور جلو گیری از طولانی شدن کد خود کلیه متغیرها را با یکدیگر ادغام خواهیم کرد و به صورت بلو گیری از طولانی شدن کد خود کلیه متغیرها را با یکدیگر ادغام خواهیم کرد و به صورت نویسیم. حال یک int monthlyIncome, loanPayment, currentExpenses; دیگر مبنی بر نوشتن جمله :Please enter your monthly income های مورد نیاز لطفا در آمد ماهیانه خود را وارد نمایید به کد خود به همراه Comment های مورد نیاز می نویسیم و کد ما به صورت زیر در خواهد آمد:

```
import java.util.Scanner;

class Project {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner myScanner = new Scanner(System.in);
        // The title of the program
        System.out.println("My Financial Turnover");
        // Variables
        int monthlyIncome, loanPayment, currentExpenses;
        // Text to ask for entering your income
        System.out.println("Please enter your monthly income:");
    }
}
```

جمله :Please enter your monthly income به معنی لطفا در آمد ماهیانه خود را وارد نمایید از این رو می بایست مقدار متغیر

 $^{2}$ 

```
scanner وارد برنامه مردیم را با استفاده از کلاس MonthlyIncome وارد برنامه مرد:

خود کنیم. برای این منظور کد خود را به شکل زیر تکمیل خواهیم کرد:

import java.util.Scanner;

class Project {

public static void main(String[] args) {

    Scanner myScanner = new Scanner(System.in);

    // The title of the program

    System.out.println("My Financial Turnover");

    // Variables

    int monthlyIncome, loanPayment, currentExpenses;

    // Code to ask for entering your income

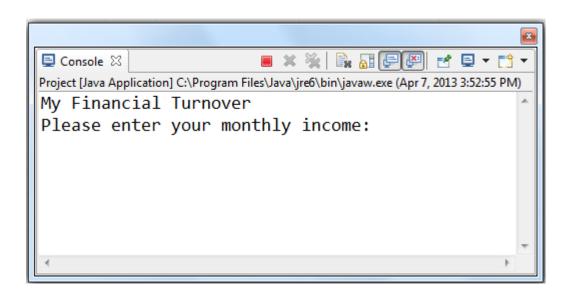
    System.out.println("Please enter your monthly income:");

    monthlyIncome = myScanner.nextInt();
```

در حقیقت ما یک متغیر از جنس int یا عدد صحیح تحت عنوان monthlyIncome ایجاد کرده ایم اما هیچ گونه مقداری برای آن در نظر نگرفته ایم. حال با نوشتن کد (زرده ایم اما هیچ گونه مقداری برای آن در نظر نگرفته ایم. حال با نوشتن کد (زرده ایم استفاده از (زرده myScanner هی شیخ ساخته شده از روی کلاس Scanner که قبلاً به اسم myScanner ایجاد کردیم مقداری را از طریق صفحه کلید برای متغیر monthlyIncome در حافظه ذخیره سازد. از سوی دیگر واژه (interpretation استفاده و از آنجا که نوع واژه (interpretation استفاده که نوع متغیر ما از جنس int است، نوع ورودی هم می بایست از نوع (interpretation استفاده کنیم). متغیر ما از جنس double بود می بایست از متد (interpretation استفاده کنیم). حال به همین صورت برای متغیرهای aladPayment و Scanner استفاده می کنیم که ترتیب پرداخت وام و هزینه های جاری، از کلاس Scanner استفاده می کنیم که اطلاعات وارد بر نامه شود:

}

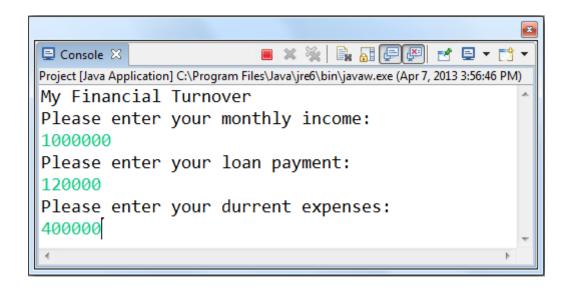
حال چنانچه برنامه را اجرا کنیم تصویر زیر را مشاهده خواهیم کرد:



برنامه طراحی شده منتظر خواهد ماند تا ما میزان در آمد ماهیانه خود را وارد کنیم و به مجرد اینکه عددی از جنس عدد صحیح وارد کردیم، مرحله بعد اجرا می شود و از ما می خواهد تا میزان اقساط وام را مشخص کنیم و در نهایت از ما می خواهد تا میزان هزینه های جاری را وارد کنیم.

 $P_{age}$ 

دوره آموزش جاوا کلیه حقوق متعلق به وب سایت نردبان است. مدرس: بهزاد مرادی فرض کنیم که فردی ماهیانه ۱۰۰۰۰۰ تومان در آمد دارد و ۱۲۰۰۰۰ تومان قسط وام دارد و هزینه های جاری وی ۴۰۰۰۰۰ تومان است. در این صورت خروجی برنامه به شکل زیر خواهد بود:



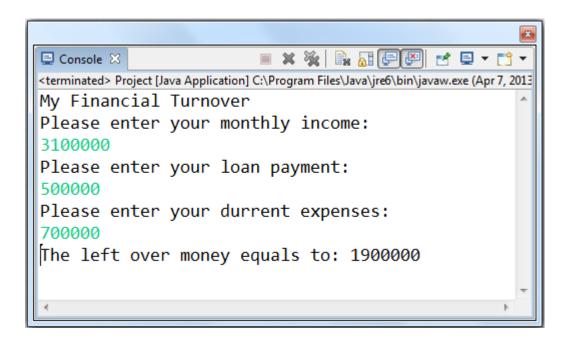
تا اینجای کار ما توانسته ایم با موفقیت اطلاعات ورودی را وارد برنامه خود کنیم اما این در حالی است که ما نیاز داریم تا میزان اقساط ماهیانه و هزینه های جاری را از در آمد ماهیانه کم کنیم و مانده موجودی را نمایش دهیم. برای این منظور ما می بایست کد خود را به شکل زیر تکمیل کنیم:

```
import java.util.Scanner;
class Project {
     public static void main(String[] args) {
           Scanner myScanner = new Scanner(System.in);
           // The title of the program
           System.out.println("My Financial Turnover");
           // Variables
           int monthlyIncome, loanPayment, currentExpenses;
           // Code to ask for entering your income
           System.out.println("Please enter your monthly income:");
           monthlyIncome = myScanner.nextInt();
           // Code to ask for entering your loan payment
           System.out.println("Please enter your loan payment:");
           loanPayment = myScanner.nextInt();
           // Code to ask for entering your current expenses
           System.out.println("Please enter your durrent expenses:");
           currentExpenses = myScanner.nextInt();
           // Calculating the remainder
           int result = monthlyIncome - (loanPayment +
currentExpenses);
           System.out.println("The left over money equals to: " +
result);
     }
}
```

در حقیقت یک متغیر از جنس int تحت عنوان result به معنی نتیجه ایجاد می کنیم. مقدار این متغیر را در آمد ماهیانه منهای حاصلجمع میزان قسط وام و هزینه های جاری قرار می دهیم. از آنجا که می خواهیم دو عمل اصلی جمع و تفرین با یکدیگر تداخل نداشته باشند حاصلجمع که می خواهیم دو عمل اصلی جمع و تفرین با یکدیگر تداخل نداشته باشند حاصلجمع اoanPayment و currentExpenses را داخل پرانتز قرار می دهیم که در این صورت برنامه اول مقدار داخل پرانتز را محاسبه کرده و سپس مقدار آن را از monthlyIncome کم System.out.println("The left over money حمله : System.out.println("The left over money equals to: " + result); را در بخش Console به نمایش در می آوریم. یکی از ویژگی های Operator ها یا همان اعمال اصلی ادغام کردن چند چیز علاوه بر محاسبات از ویژگی های Operator ها یا همان اعمال اصلی ادغام کردن چند چیز علاوه بر محاسبات

 $9^{\mathsf{gge}}$ 

دوره آموزش جاوا کلیه حقوق متعلق به وب سایت نردبان است. مدرس: بهزاد مرادی ریاضیاتی است، از همین رو با قرار دادن علامت + پس از جمله The left over money یا equals to;" و نوشتن نام متغیر result می توانیم نتیجه نهایی را به صورت یک string یا جمله به شکل زیر نمایش دهیم:



به طور خلاصه میزان در آمدی که بنده وارد کردم سه میلیون و یکصد هزار تومان است که جمع مخارج (قسط وام و هزینه های جاری) معادل با یک میلیون و دویست هزار تومان از آن کم شده و در نهایت نتیجه حاصل تفریق مخارج از در آمد ماهیانه به میزان یک میلیون و نهصد هزار تومان نمایش داده شد.

در این آموزش توانستیم با موفقیت یک پروژه حسابداری کوچک طراحی کنیم. با کمی ذوق و خلاقیت خواهیم توانست با همین دانش ابتدایی از زبان برنامه نویسی جاوا برنامه های متعددی همچون برنامه محاسبه تناسب قد و وزن یا اصطلاحا BMI ، تبدیل سرعت ماشین خود از مایل به کیلومتر، محاسبه هزینه مکالمه تلفنی با خارج از کشور بر حسب دقیقه و بسیاری برنامه های کاربردی دیگر طراحی کنیم.