
خلاصه فیزیک هالیدی - فصل دهم: چرخش

مکان زاویه ای: برای توصیف چرخش یک جسم صلب حول محوری ثابت به نام محور چرخش، یک خط مرجع ثابت را در جسم در نظر می گیریم که بر محور عمود است و با جسم می چرخد. مکان زاویه ای θ این خط را نسبت به یک راستای ثابت اندازه می گیریم. وقتی θ بر حسب رادیان اندازه گیری شود خواهیم داشت:

$$\theta = \frac{s}{r} \text{ (بر حسب رادیان)}$$

که در آن s طول کمان مسیر دایره ای به شعاع r و زاویه θ است. میان مقیاس رادیان با مقیاس زاویه در چرخش این رابطه برقرار است:

$$1 \text{ rev} = 360^\circ = 2\pi \text{ rad}$$

جا به جایی زاویه ای: جسمی که حول یک محور چرخش می چرخد، مکان زاویه ای آن از θ_1 به θ_2 تغییر می کند و یک جا به جایی زاویه ای طی می شود:

$$\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1$$

که در آن $\Delta\theta$ برای چرخش پادساعتگرد مثبت و برای چرخش پادساعتگرد منفی است.

سرعت و تندی زاویه ای: اگر جسمی با جا به جایی $\Delta\theta$ در بازه زمانی Δt چرخش کند، سرعت زاویه ای میانگین آن ω_{avg} برابر است با:

$$\omega_{\text{avg}} = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$$

سرعت زاویه ای (لحظه ای): جسم ω , برابر است با :

$$\omega = \frac{d\theta}{dt}$$

هم ω_{avg} و هم ω بردارند. و جهت آنها از قاعده ی دست راست به دست می آید. این کمیتها اگر چرخش پادساعتگرد باشد مثبت, و اگر ساعتگرد باشد منفی اند . بزرگی سرعت زاویه ای جسم تندی زاویه ای نامیده می شود.

شتاب زاویه ای : اگر سرعت زاویه ای جسمی در بازه زمانی $\Delta t = t_2 - t_1$ از ω_1 تا ω_2 تغییر کند شتاب زاویه ای متوسط جسم α_{avg} برابر است با :

$$\alpha_{avg} = \frac{\omega_2 - \omega_1}{t_2 - t_1} = \frac{\Delta\omega}{\Delta t}$$

شتاب زاویه ای (لحظه ای) : α یک جسم برابر است با :

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt}$$

معادله های سینماتیکی برای شتاب زاویه ای ثابت: حرکت با شتاب زاویه ای ثابت ($\alpha = \text{constant}$)

حالت خاص مهمی از حرکت چرخشی است. معادله های سینماتیکی مربوط به این حالت عبارتند از:

$$\omega = \omega_0 + \alpha t$$

$$\theta - \theta_0 = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$$

$$\omega^2 = \omega_0^2 + 2\alpha(\theta - \theta_0)$$

$$\theta - \theta_0 = \frac{1}{2}(\omega_0 + \omega)t$$

$$\theta - \theta_0 = \omega_0 t - \frac{1}{2} \alpha t^2$$

رابطه میان متغیرهای خطی و زاویه ای: نقطه ای از جسم صلب در حال چرخش که در فاصله r از محور چرخش قرار دارد، روی دایره ای به شعاع r حرکت می کند. اگر جسم به اندازه θ بچرخد، این نقطه کمائی به طول s را طی می کند که با معادله زیر داده می شود:

$$s = \theta r \text{ (با مقیاس رادیان)}$$

در این معادله θ بر حسب رادیان است.

سرعت خطی v یک نقطه بر دایره مسیر مماس است، تندی خطی v نقطه عبارت است از:

$$v = \omega r \text{ (با مقیاس رادیان)}$$

که در آن ω تندی زاویه ای جسم (بر حسب رادیان بر ثانیه) است. شتاب خطی \vec{a} نقطه، دارای دو مؤلفه مماسی و شعاعی است. برای مؤلفه مماسی داریم:

$$a_t = \alpha r \text{ (با مقیاس رادیان)}$$

که در آن α بزرگی شتاب زاویه ای جسم (بر حسب رادیان بر مجذور ثانیه) است. مؤلفه شعاعی \vec{a} عبارت است از:

$$a_r = \frac{v^2}{r} = \omega^2 r \text{ (با مقیاس رادیان)}$$

اگر نقطه ای دارای حرکت دایره ای یکنواخت باشد، دوره تناوب T حرکت نقطه و جسم عبارت است از:

$$T = \frac{2\pi r}{v} = \frac{2\pi}{\omega} \text{ (با مقیاس رادیان)}$$

انرژی جنبشی چرخشی و لختی چرخشی: انرژی جنبشی K یک جسم صلب، که حول محور ثابتی می چرخد، با معادله زیر داده می شود:

$$K = \frac{1}{2} I \omega^2 \text{ (در مقیاس رادیان)}$$

که در آن I لختی چرخشی جسم است. لختی چرخشی برای دستگاهی که از ذره های مجزا تشکیل شده به صورت زیر تعریف می شود:

$$I = \sum m_i r_i^2$$

و برای جسمی که توزیع پیوسته داشته باشد عبارت است از:

$$I = \int r^2 dm$$

در این عبارت ها r_i فاصله عمودی از محور چرخش تا هر جزء جرم جسم است و انتگرال گیری روی کل جسم صورت می گیرد که شامل هر عنصر جرم است.

قضیه محورهاى موازى : قضیه محورهاى موازى لختی چرخشی جسم حول هر محور را به لختی چرخشی همان جسم حول محوری که از مرکز جرم می گذرد مربوط می کند:

$$I = I_{com} + Mh^2$$

در اینجا h فاصله عمودی میان دو محور است و I_{com} لختی چرخشی جسم حول محوری است که از مرکز جرم می گذرد. می توان فرض کرد که h فاصله ای است که محور چرخش واقعی از محور چرخشی که از مرکز جرم می گذرد، جا به جا شده است.

گشتاور نیرو: گشتاور نیرو اثر چرخشی یا پیچشی نیروی \vec{F} وارد به یک جسم حول محور چرخش را بیان می کند. اگر \vec{r} بر نقطه ای اثر کند که با بردار مکان \vec{r} نسبت به محور داده می شود، آنگاه، بزرگی گشتاور نیرو عبارت است از:

$$\tau = rF_t = rF \sin\phi$$

که در آن F_t مؤلفه \vec{F} در راستای عمود بر \vec{r} و ϕ زاویه میان \vec{r} و \vec{F} است. کمیت r فاصله عمودی میان محور چرخش و امتداد بردار \vec{F} است. این امتداد خط اثر \vec{F} و r بازوی گشتاور \vec{F} نامیده می شوند. به همین ترتیب r بازوی گشتاور \vec{F} است.

یکای SI گشتاور نیرو نیوتون-متر (N-m) است. گشتاور نیرو r ، اگر جسم ساکن را به طور پادساعتگرد بچرخاند مثبت و اگر آن را به طور ساعتگرد بچرخاند منفی است.

قانون دوم نیوتون در شکل زاویه ای : قانون دوم نیوتون در حرکت چرخشی به صورت زیر است:

$$\tau_{net} = I\alpha$$

که در آن τ_{net} گشتاور نیروی خالص وارد بر یک ذره یا یک جسم صلب، I لختی چرخشی ذره یا جسم حول محور چرخش، و α شتاب زاویه ای حاصل حول آن محور است.

کار و انرژی جنبشی چرخشی: معادله های مورد استفاده در محاسبه کار و توان در حرکت چرخشی، با معادله های مورد استفاده در حرکت انتقالی متناظرند و عبارتند از:

$$w = \int_{\theta_i}^{\theta_f} \tau d\theta$$

و

$$P = \frac{dw}{dt} = \tau\omega$$

وقتی τ ثابت باشد، معادله ی بالا را به صورت زیر ساده می شود:

$$w = r(\theta_f - \theta_i)$$

معادله مربوط به قضیه کار – انرژی جنبشی، که برای جسم های در حال چرخش بکار می رود به

صورت زیر است:

$$\Delta k = k_f - k_i = \frac{1}{2}I\omega_f^2 - \frac{1}{2}I\omega_i^2 = w$$