



دانشکده مهندسی  
کامپیوتر و فناوری اطلاعات

10/1/2019



تمرین سوم

آریا وارسته نژاد

مهرماه ۱۳۹۸



مهندسی نرم افزار ۲



۱۰) روش مقایسه تطبیقی<sup>۱</sup> را توضیح دهید.

۱۱) فعالیت های چتری را توضیح دهید.<sup>۲</sup>

فعالیت های چهارچوب فرآیند مهندسی نرم افزار با تعدادی فعالیت چتری (پوششی) کامل می شود. در حالت کلی فعالیت های پوششی در طول انجام پروژه انجام می شوند تا به تیم برای مدیریت و کنترل پیشرفت پروژه کمک کنند.

هشت فعالیت های پوششی اصلی عبارت اند از:

- ۱) کنترل و پیگیری پروژه های نرم افزاری: به گروه نرم افزار این امکان را می دهد تا پیشرفت پروژه در در مقایسه با برنامه پیشرفت تحلیل کند و اقدامات مقتضی را برای جلو رفتن بر اساس برنامه اتخاذ کند.
- ۲) مدیریت ریسک: ارزیابی ریسک هایی که ممکن است بر روی خروجی یا کیفیت محصول اثر بگذارند.
- ۳) تضمین کیفیت نرم افزار: فعالیت های که برای تضمین کیفیت نرم افزار است را تعریف و هدایت می کند.
- ۴) بازبینی های فنی: مهندسی نرم افزار را ارزیابی می کند برای از بین بردن Error ها پیش از انتشار به فعالیت های دیگر.

- ۵) اندازه گیری: به تیم نرم افزار کمک می کند تا محصولی که ذی نفعان نیاز دارند را تولید کنند.
- ۶) مدیریت پیکربندی نرم افزار: کمک می کند تا اثرات تغییرات در فرآیند نرم افزار مدیریت شود.
- ۷) مدیریت قابلیت استفاده مجدد: سازوکار هایی تعبیه می کند که امکان استفاده مجدد را فراهم می آورد.

<sup>۱</sup> Benchmarking

<sup>۲</sup> پرسمن ۲۰۲۰



استاد درس : دکتر عبدالله زاده

## مهندسی نرم افزار ۲ تمرین شماره ۳



دانشکده مهندسی  
کامپیوتر و فناوری اطلاعات

(۸) تهیه و تولید محصول کاری: تهیه و تولید اسناد، Log، فرم و لیست.

(۱۲) مهندسی نیازمندی را تعریف کنید.

فصل ۸

(۱۳) وقایع نشانه را تعریف کنید. برای پروژه خود چند واقعه نشانه در نظر گرفته اید؟