		مهندسی نرم افزار ۲	نام درس
Software Engineering2 (SE2)			نام درس به انگلیسی
ا واحد	مهندسی کامپیوتر - نرم افزار ۳	اجباری	نوع درس
كار شناسى			مقطع
			همنيازها
مهندسی نرم افزار ۱			پیش نیازها
مفاهیم مهندسی نرم افزار ۱، مشخصات سیستم صحیح، نحوه تبدیل مدل به کد، اجزاء نرم			مطالب پیش نیاز
		افزار	
[1] R. Pressman, Software Engineering A Practitioner's Approach, 8th Edition, McGraw Hill, 2014.			کتاب (های) مرجع
[2] I. Sommerville, Sof			
[3] J L.Whitten, L D.Bo McGraw Hill, 2007.			
در مهندسی نرم افزار ۱ تاکید بر صحت سیستم های نرم افزاری است. در حالی که در مهندسی نرم			اهداف درس
دل های فرایند نرم افزار،			
داخته می شود.			
دانشجویان پس از گذراندن این درس دانش مناسبی در موارد زیر خواهد داشت:			نتایج درس
۱. آشنایی با سیستم های با کیفیت			
۲. مدل های فرآیند نرم افزار			
۳. برنامه های کاربردی موبایل و وب			
٤. تخمين هزينه و ريسک نرم افزار			
٥. مديريت پيکربندي نرم افزار			
زمان	عنوان		فهرست مباحث
ه ا	م افزار ۱ و مشخصات سیستم صحیح، نحو	مقدمه(مروری بر مهندسی نر	
هفته اول	، افزار)	تبدیل مدل به کد، اجزاء نرم	

هفته دوم و سوم	مرور مفاهیم تحلیل و طراحی نرم افزار	و زمان بندی جلسات
هفته چهارم	مهندسی وب	. 0, 0,
هفته چهارم		
هفته پنجم	مدیریت کیفیت	
هفته ششم	تست و ارزیابی نرم افزار	
هفته هفتم	صحت سنجی و اعتبار سنجی نرم افزار	
هفته هشتم	مدیریت پیکربندی نرم افزار	
هفته نهم و دهم	اندازه گیری نرم افزار	
هفته يازدهم	اصول مدیریت پروژه های نرم افزاری	
هفته دوازدهم	تخمين نرم افرار	
هفته سيزدهم	زمانبندی پروژه	
هفته چهاردهم	مديريت ريسک	
هفته پانزدهم	نگهداری نرم افزار، مهندسی مجدد، مهندسی معکوس	
هفته شانزدهم	مروری بر صحت سنجی و اعتبارسنجی مدل ها	
ر طول درس بر روی	انتخاب یک سیستم پیچیده و اعمال تکنیک ها و روش های گفته شده در	تكاليف پيشنهادي
ع رفی شده در کلاس	آن و تمرین مراحل مهندسی نرم افزار بر روی آن با استفاده از ابزارهای م	
	تمرینها ۱۵٪	نمرهدهی پیشنهادی
	فعالیت کلاسی ۱۵٪	
	امتحان میان ترم ۲۰٪	
	امتحان پایان ترم ۲۵٪	
	پروژه ۲۵٪	
	احمد عبداله زاده بارفروش	تنظيم كننده
	1894	تاریخ بروزرسانی