مهندسی‌نرم افزار۲- جلسه ۱۰ (‌فصل MobileApp Design)

نکات کلاسی -> متاسفانه خوب گوش ندادم (‌اصلا گوش ندادم شاید :دی)

* در مسائل مربوط به application های وب باید به مسائل زیر توجه نماییم:
  + نوع سرویس
  + navigation چگونه است؟
  + frame work های طراحی
  + interface چگونه است؟
* ویژگی های مبایل app؟
  + fast
  + transparent bug-free
  + fast-to-market
  + با کیفیت
* considerations: ملاحضات
  + Quality User Satisfaction: پس باید برای این یک لیستی داشته باشیم
  + Requirment: چک لیست داشته باشیم
  + test
  + De
* باید بتوانیم omni channel، و زیرساخت‌های مختلف را پشش دهد. هم hardware و هم software
* تعداد frame work ها برای انجام اپلیکیشن و تعداد userها متعدد و متنوع است.
* technical considertion: محدودیت‌های رابط کاربری به خاطر صفحه کوچیک زیاد است. باتری ها محدویت دارد (‌کتاب)
  + bug free- failed requirements
  + defect رو با سناریو چک میکنند و لی باگ رو با چک لیست
  + اگر میخواهد omni channel باشد بیاد deviceها و channel های مختلف را دیده باشد
* مسائلی را که باید در تولید mobile ap ببینم در رابطه با پروژه خودتون ببینید (‌ ۱۴ مورد)‌
* سیستم های tailor made به سیستم هایی گفته میشود که برای یک کار خاص تولید میشوند
* باید مشخص شوند:‌
  + پراسس چیست؟
    - باید initiation کنیم - یک دیزاین کنیم- dev - support
    - initiatio یعنی problem defination
  + متدولوژي چیست؟
  + پراسس مدل
* تمرین**:‌**دومجموعهپراسسبرایتولید **app** پیشنهادشدهاستآن۲راباهممقایسهکنید
* صفحه ۳۹۹ کتاب خوانده شود
* چه اشتباهاتی معمولا بعد از اینکه سیستم درومده متوجه شدیم؟ ( مطمئن نیستم موارد زیر برای این قسمتن)
* MobileAPP Design Mistakes
  + kitchen sink
  + inconsistency
  + over design
  + lack of speed
  + عدم اختصار (‌خلاصه نباشد)
  + frequent answer question
* تمرین **: review** چیست؟ **inspection** چیست؟
* تمرین**:‌**مشکالتیازاینقبیلباکدامیکازاینروشهاقابلحلاست؟ **(‌**۴هفتهدیگهجواببدید**:**دی**)**
* اگه این مشکلات رو از بین (‌common mistake ) هارا از بین نبریم ( این مشکلات از user experince بدست آمده‌)‌، quality سیستم پایین میاد!!!
* یه بحث دیگر:‌ webb application در رابطه با design / ۱۸.۳ کتاب خوانده شود
* برای تولید محیط سیستم تحت عنوان mobile interactive Development envirmonment (‌MIDE)
  + محیط هایی که ابزار تولید app در آن قرار میگیرد.