

Lab 01 : From Math to Code (λ)

	Student ID	Name
1	67070159	วราภรณ์ สุขม่วง

Objectives:

1. (CLO3) สามารถอธิบาย และเขียนโปรแกรมตามหลักการในการคำนวณทางคณิตศาสตร์ แบบ Lambda Calculus

From Math to Code (λ)

Lambda Calculus คือระบบทางคณิตศาสตร์ที่ใช้ศึกษา "การคำนวณ" โดยมองทุกอย่างอย่างเป็นฟังก์ชัน

- Syntax: $\lambda x . x + 1$
- λ = บอกว่าเป็นฟังก์ชัน
- x = พารามิเตอร์ (Input)
- $.$ = ตัวคั่น
- $x + 1$ = สิ่งที่ทำ (Body of function)

การแปลง Syntax เป็น Scala

- ใน Scala ใช้สัญลักษณ์ \Rightarrow (Rocket symbol) แทนจุด $.$
- Math: $\lambda x . x + 1$
- Scala: $(x: \text{Int}) \Rightarrow x + 1$

Anonymous Functions (ฟังก์ชันนิรนาม)

ใน OOP ปกติ ฟังก์ชันต้องมีชื่อและสิ่งอยู่กับ Class (เรียกว่า Method) แต่ใน FP ฟังก์ชันไม่จำเป็นต้องมีชื่อ โดยเปรียบเทียบได้ดังนี้

Named Function (Method)	Anonymous Function (Lambda)
<code>def addOne(x: Int): Int = x + 1</code>	<code>(x: Int) => x + 1</code>

Note: Anonymous Functions มักใช้แบบ "ใช้แล้วทิ้ง" หรือส่งให้ฟังก์ชันอื่นแทนที่

• Note สำหรับการสร้างโปรเจกต์ใหม่

- สร้าง folder สำหรับวางไฟล์งาน ด้วยคำสั่ง `cd ชื่อfolder`
- พิมพ์ ว่า `sbt new scala/scala3.g8` เพื่อสร้างโปรเจกต์จาก template
- ตั้งชื่อว่า xxxx (**warning : อาจจะต้องรอนาน**)
- พิมพ์ ว่า `cd xxxx`
- พิมพ์ ว่า `sbt run`

Exercise 1: สร้างฟังก์ชันพื้นฐาน

กำหนดให้ $f(x) = x + 1$ และ $g(x) = x^2$

ฟังก์ชันใน Scala (ใช้ *val* และ *Lambda syntax* =>)

ทดสอบดังต่อไปนี้

```
val f: Int => Int = ???
```

```
//หรือ val f = (x: Int) => ???
```

```
val g: Int => Int = ???
```

```
//หรือ val g = (x: Int) => ???
```

```
println(f(5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ว่าจะได้ผลลัพธ์ คือ 6
```

```
println(g(5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ว่าจะได้ผลลัพธ์ คือ 25
```

```
import exercise.*

@main def main() : Unit = {
  println("-----")
  println("Exercise 1")
  ex01() // How to use function from another folder
  println("-----")
  println("Exercise 2")
  ex02()
  println("-----")
  println("Exercise 3")
  ex03()
  println("-----")
  println("Exercise 4")
  ex04()
  println("-----")
}
```

```
def ex01(): Unit =
  val f = (x: Int) => x + 1
  val g = (x: Int) => x * x

  println(f(5))
  println(g(5))
```

Exercise 1

6
25

Exercise 2: Higher-Order Functions

สร้างฟังก์ชันชื่อ `applyTwice` ที่รับพารามิเตอร์ 2 ตัว:

1. ฟังก์ชัน `h` (ที่รับ `Int` และคืนค่า `Int`)
2. ค่าตัวเลข `x` (`Int`)

นำฟังก์ชัน `h` ไปกระทำกับ `x` สองรอบ หรือเขียนเป็นคณิตศาสตร์คือ $h(h(x))$

ทดสอบดังต่อไปนี้

```
//Implement applyTwice
```

```
def applyTwice(h: Int => Int, x: Int): Int = {
```

```
  ???
```

```
}
```

```
println(applyTwice(f, 5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ผลลัพธ์ว่า f(5)=6, f(6)=7 -> Expected: 7
```

```
println(applyTwice(g, 5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ผลลัพธ์ว่า g(5)=25, g(25)=625 -> Expected: 625
```

ตัวอย่างนี้แสดงว่า **Higher-Order Function** โดยสังเกตที่ type `h: Int => Int` คือการบอก **Scala** ว่า "ขอรับพารามิเตอร์ที่เป็นฟังก์ชัน" ไม่ใช่รับค่า `Int` ธรรมดา

```
import exercise.*

@main def main(): Unit = {
  println("-----")
  println("Exercise 1")
  ex01() // How to use function from another folder
  println("-----")
  println("Exercise 2")
  ex02()
  println("-----")
  println("Exercise 3")
  ex03()
  println("-----")
  println("Exercise 4")
  ex04()
  println("-----")
}
```

```
def ex02(): Unit =
  val f = (x: Int) => x + 1
  val g = (x: Int) => x * x

  def applyTwice(h: Int => Int, x: Int): Int = {
    h(h(x))
  }

  println(applyTwice(f, 5))
  println(applyTwice(g, 5))
```

```
Exercise 2
```

```
7
```

```
625
```

Exercise 3: Function Composition

การประกอบฟังก์ชัน (Composition) คือการนำผลลัพธ์ของฟังก์ชันหนึ่ง ไปเป็น Input ของอีกฟังก์ชันหนึ่ง ในทางคณิตศาสตร์: $(f \circ g)(x) = f(g(x))$

สร้างฟังก์ชัน **myCompose** ที่รับฟังก์ชัน 2 ตัว (**func1** และ **func2**) และ คืนค่ากลับมาเป็นฟังก์ชันใหม่

ทดสอบดังต่อไปนี้

```
//Implement myCompose

//กำหนดให้มี Input ของ ฟังก์ชัน 2 ตัว ( func1 และ func2)

// คาดหวัง Output คือ ฟังก์ชันใหม่ 1 ตัว ที่เมื่อรับค่า x จะทำ func2 ก่อน แล้วค่อยทำ func1

def myCompose(func1: Int => Int, func2: Int => Int): Int => Int = {
  // คืนค่าเป็น Lambda (x: Int) => ...
  ???
}

// Test

val f_of_g = myCompose(f, g) // สร้างฟังก์ชันใหม่ที่เท่ากับ f(g(x)) หรือ (x^2) + 1

println(f_of_g(5))

// Step: g(5) = 25 -> f(25) = 26

// Expected: 26
```

Output คือ $f(g(x))$ เป็น Anonymous Function ก้อนใหม่ ที่รองรับค่า **x** ในอนาคต

เมื่อเราเรียก **val f_of_g = myCompose(f, g)** โค้ดยังไม่ถูกคำนวณค่าตัวเลข แต่เป็นการ "สร้างท่อ" เชื่อมฟังก์ชันรอไว้ (Lazy definition)

```
import exercise.*

@main def main(): Unit = {
  println("-----")
  println("Exercise 1")
  ex01() // How to use function from another folder
  println("-----")
  println("Exercise 2")
  ex02()
  println("-----")
  println("Exercise 3")
  ex03()
  println("-----")
  println("Exercise 4")
  ex04()
  println("-----")
}
```

```
def ex03(): Unit =
  val f = (x: Int) => x + 1
  val g = (x: Int) => x * x

  def myCompose(func1: Int => Int, func2: Int => Int): Int => Int = {
    (x: Int) => func1(func2(x))
  }

  val f_of_g = myCompose(f, g)
  println(f_of_g(5))
```

Exercise 3
26

Exercise 4: Scala Built-in Composition

ใน Scala ไม่ต้องเขียน `myCompose` เอง เพราะใน `Function Class` มี method ชื่อ `.compose` และ `.andThen` มาให้อยู่แล้ว

ทดสอบดังต่อไปนี้

`val builtInCompose = f.compose(g)` // เหมือน $f(g(x)) \rightarrow$ ทำหลังไปหน้า

`val builtInAndThen = f.andThen(g)` // เหมือน $g(f(x)) \rightarrow$ ทำหน้าไปหลัง (Natural reading)

`println(builtInCompose(5))` // $(5^2) + 1 = 26$

`println(builtInAndThen(5))` // $(5+1)^2 = 36$

```
import exercise.*

@main def main() : Unit = {
  println("-----")
  println("Exercise 1")
  ex01() // How to use function from another folder
  println("-----")
  println("Exercise 2")
  ex02()
  println("-----")
  println("Exercise 3")
  ex03()
  println("-----")
  println("Exercise 4")
  ex04()
  println("-----")
}
```

```
def ex04(): Unit =
  val f = (x:Int) => x + 1
  val g = (x:Int) => x * x
  val builtInCompose = f.compose(g)
  val builtInAndThen = f.andThen(g)

  println(builtInCompose(5)) // (5^2) + 1 = 26
  println(builtInAndThen(5)) // (5+1)^2 = 36
```

```
Exercise 4
26
36
```