

Lab 01 : From Math to Code (λ)

	Student ID	Name
1	67070159	วราภรณ์ สุขม่วง

Objectives:

- (CLO3) สามารถอธิบาย และเขียนโปรแกรมตามหลักการในการคำนวณทางคณิตศาสตร์แบบ Lambda Calculus

From Math to Code (λ)

Lambda Calculus คือระบบทางคณิตศาสตร์ที่ใช้ศึกษา "การคำนวณ" โดยมองทุกอย่างเป็นฟังก์ชัน

- Syntax: $\lambda x . x + 1$
- λ = บอกว่าเป็นฟังก์ชัน
- x = พารามิเตอร์ (Input)
- $.$ = ตัวค่าน
- $x + 1$ = สิ่งที่ทำ (Body of function)

การแปลง Syntax เป็น Scala

- ใน Scala ใช้สัญลักษณ์ $=>$ (Rocket symbol) แทนจุด $.$
- Math: $\lambda x . x + 1$
- Scala: $(x: Int) => x + 1$

Anonymous Functions (ฟังก์ชันนิรนาม)

ใน OOP ปกติ ฟังก์ชันต้องมีชื่อและสิงอยู่กับ Class (เรียกว่า Method) แต่ใน FP ฟังก์ชันไม่จำเป็นต้องมีชื่อ โดยเปลี่ยนเทียบได้ดังนี้

Named Function (Method)	Anonymous Function (Lambda)
<code>def addOne(x: Int): Int = x + 1</code>	<code>(x: Int) => x + 1</code>

Note: Anonymous Functions มักใช้แบบ "ใช้แล้วทิ้ง" หรือส่งให้ฟังก์ชันอื่นทันที

• Note สำหรับการสร้างโปรเจคใหม่

- สร้าง folder สำหรับงาน ด้วยคำสั่ง `cd ชื่อfolder`
- พิมพ์ ว่า `sbt new scala/scala3.g8` เพื่อสร้างโปรเจคจาก template
- ตั้งชื่อว่า `xxxx` (warning : จะจะต้องรอนาน)
- พิมพ์ ว่า `cd xxxx`
- พิมพ์ ว่า `sbt run`

Exercise 1: สร้างฟังก์ชันพื้นฐาน

กำหนดให้ $f(x) = x + 1$ และ $g(x) = x^2$
ฟังก์ชันใน Scala (ใช้ val และ Lambda syntax =>)

ทดสอบดังต่อไปนี้

```
val f: Int => Int = ???
// หรือ val f = (x: Int) => ???

val g: Int => Int = ???
// หรือ val g = (x: Int) => ???
```

```
println(f(5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ว่าจะได้ผลลัพธ์ คือ 6
println(g(5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ว่าจะได้ผลลัพธ์ คือ 25
```

```
import exercise.*

@main def main() : Unit = {
  println("-----")
  println("Exercise 1")
  ex01() // How to use function from another folder
  println("-----")
  println("Exercise 2")
  ex02()
  println("-----")
  println("Exercise 3")
  ex03()
  println("-----")
  println("Exercise 4")
  ex04()
  println("-----")
}
```

```
def ex01(): Unit =
  val f = (x:Int) => x + 1
  val g = (x:Int) => x * x

  println(f(5))
  println(g(5))
```

```
Exercise 1
6
25
```

Exercise 2: Higher-Order Functions

สร้างฟังก์ชันชื่อ applyTwice ที่รับพารามิเตอร์ 2 ตัว:

1. ฟังก์ชัน h (ที่รับ Int และคืนค่า Int)
2. ค่าตัวเลข x (Int)

นำฟังก์ชัน h ไปกระทำกับ x สองรอบ หรือเขียนเป็นคณิตศาสตร์คือ $h(h(x))$

ทดสอบดังต่อไปนี้

```
//Implement applyTwice

def applyTwice(h: Int => Int, x: Int): Int = {
    ???
}

println(applyTwice(f, 5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ผลลัพธ์ว่า f(5)=6, f(6)=7 -> Expected: 7
println(applyTwice(g, 5)) // ทดสอบ โดยคาดการณ์ผลลัพธ์ว่า g(5)=25, g(25)=625 -> Expected: 625
```

ตัวอย่างนี้แสดงว่า Higher-Order Function โดยสังเกตที่ type **$h: Int \Rightarrow Int$** คือ การบอก Scala ว่า "ขอรับพารามิเตอร์ที่เป็นฟังก์ชัน" ไม่ใช่รับค่า Int ธรรมดा

```
import exercise.*

@main def main() : Unit = {
    println("-")
    println("Exercise 1")
    ex01() // How to use function from another folder
    println("-")
    println("Exercise 2")
    ex02()
    println("-")
    println("Exercise 3")
    ex03()
    println("-")
    println("Exercise 4")
    ex04()
    println("-")
}
```

```
def ex02(): Unit =
    val f = (x:Int) => x + 1
    val g = (x:Int) => x * x

    def applyTwice(h: Int => Int, x: Int): Int = {
        h(h(x))
    }
    println(applyTwice(f,5))
    println(applyTwice(g,5))
```

```
Exercise 2
7
625
```

Exercise 3: Function Composition

การประกอบฟังก์ชัน (**Composition**) คือการนำผลลัพธ์ของฟังก์ชันหนึ่ง ไปเป็น **Input** ของอีกฟังก์ชันหนึ่ง ในทางคณิตศาสตร์: $(f \circ g)(x) = f(g(x))$

สร้างฟังก์ชัน **myCompose** ที่รับฟังก์ชัน 2 ตัว (**func1** และ **func2**) และ คืนค่ากลับมา เป็นฟังก์ชันใหม่

ทดสอบดังต่อไปนี้

```
//Implement myCompose
//กำหนดให้มี Inputของ ฟังก์ชัน 2 ตัว ( func1 และ func2)

// คาดหวัง Outputคือ ฟังก์ชันใหม่ 1 ตัว ที่เมื่อรับค่า X จะทำ func2 ก่อน และถัดจาก func1

def myCompose(func1: Int => Int, func2: Int => Int): Int => Int = {
    // คืนค่าเป็น Lambda (x: Int) => ...
    ???
}

// Test

val f_of_g = myCompose(f, g) // สร้างฟังก์ชันใหม่ที่เท่ากับ f(g(x)) หรือ  $(x^2) + 1$ 
println(f_of_g(5))

// Step: g(5) = 25 -> f(25) = 26

// Expected: 26
```

Output คือ $f(g(x))$ เป็น **Anonymous Function** ก้อนใหม่ ที่รับค่า **x** ในอนาคต

เมื่อเราเรียก **val f_of_g = myCompose(f, g)** โดยยังไม่ถูกคำนวณค่าตัวเลข แต่เป็น การ "สร้างห่อ" เชื่อมฟังก์ชันรอไว้ (**Lazy definition**)

```
import exercise.*

@main def main() : Unit = {
    println("-----")
    println("Exercise 1")
    ex01() // How to use function from another folder
    println("-----")
    println("Exercise 2")
    ex02()
    println("-----")
    println("Exercise 3")
    ex03()
    println("-----")
    println("Exercise 4")
    ex04()
    println("-----")}
```

```
def ex03(): Unit =
    val f = (x:Int) => x + 1
    val g = (x:Int) => x * x

    def myCompose(func1: Int => Int, func2: Int => Int): Int => Int = {
        (x:Int) => func1(func2(x))
    }
    val f_of_g = myCompose(f, g)
    println(f_of_g(5))
```

Exercise 3
26

Exercise 4: Scala Built-in Composition

ใน Scala ไม่ต้องเขียน `myCompose` เอง เพราะใน **Function Class** มี **method** ชื่อ `.compose` และ `.andThen` มาให้อยู่แล้ว

ทดสอบดังต่อไปนี้

```
val builtInCompose = f.compose(g) // เมื่อ f(g(x)) -> ทำหลังไปหน้า
```

```
val builtInAndThen = f.andThen(g) // เมื่อ g(f(x)) -> ทำหน้าไปหลัง (Natural reading)
```

```
println(builtInCompose(5)) // (5^2) + 1 = 26
```

```
println(builtInAndThen(5)) // (5+1)^2 = 36
```

```
import exercise.*

@main def main() : Unit = {
    println("-----")
    println("Exercise 1")
    ex01() // How to use function from another folder
    println("-----")
    println("Exercise 2")
    ex02()
    println("-----")
    println("Exercise 3")
    ex03()
    println("-----")
    println("Exercise 4")
    ex04()
    println("-----")
}
```

```
def ex04(): Unit =
  val f = (x:Int) => x + 1
  val g = (x:Int) => x * x
  val builtInCompose = f.compose(g)
  val builtInAndThen = f.andThen(g)

  println(builtInCompose(5)) // (5^2) + 1 = 26
  println(builtInAndThen(5)) // (5+1)^2 = 36
```

Exercise 4

26

36