# 个人总结

**一、get到的技能**

**整站开发**

了解整站开发的基本流程；

对样式表进行功能划分，样式的重用，便于修改与开发；

使用精灵图，优化http请求次数；

了解less；

**布局与表现：**

合理划分内容与结构，内容结构化；

合理使用标签与 HTML5 新标签，标签语义化，优化SEO；

遵循标签嵌套规则与书写方式；

理解已知的 CSS 样式的用法，能在项目中熟练应用，CSS3 新增样式也逐渐在项目中运用起来；

有效提取 CSS 公用样式，简化、减少冗余代码；

**处理兼容性：**

在兼容IE浏览器时，使用条件注释引入专门处理IE浏览器的文件，优化标准浏览器下访问页面的加载处理；

熟悉容易出现兼容性问题的属性组合与情况，在项目中尽量规避容易出现问题的写法；

能够独立解决在兼容 IE6 过程中出现的绝大多数问题；

**移动端：**

理解移动端视口的处理以及对单位的选择，可以还原移动端不同分辨率下网页的还原表现；

独立完成各个分辨率适配的移动端页面；

**响应式：**

理解媒询处理方式，能够独立完成响应式页面；

**二、心得**

这段时间受益匪浅，基于兴趣的学习更加有效；

**学习方法：**

1. 理解。在接触到新的知识点之后，课后仔细温习课件，提取笔记划分重点；首先对用法、表现形式有一个初步的了解。
2. 实践。做相关练习，在练习过程中会加深理解，这个过程可能会遇到很多问题，记录下来。刚接触到的东西还没有运用是总是记不清楚，记不住就写很多遍，熟能生巧。记忆代码的方式是关掉代码提示，在想不起来的时候查阅。
3. 解决问题。我是比较喜欢在练习或项目中遇到问题的，更喜欢找问题、解决问题的过程。在问题解决之后才会得到提升。出于对我的信任平时同学们会向我请教问题，这个过程也是我积累问题的过程，可能是我遇到过的，也有没有遇到过的，那么我在今后会注意这类问题。感谢我的同学，这也让我有了很大的提升。

**我的笔记：**

我的笔记大体分为3个部分：get到的新知识、待解决的问题、已解决的问题。

1. get到的新知识分两部分：

记录学习到的新知识点，对知识点的概述与用法的记录，用于实践时出现模糊犹豫的地方时进行概念与语法参考；

新学到的一些关于前端技巧，可以是有关布局、表现、使用技巧等各方面的；

1. 待解决的问题

记录一些我不太理解的地方，以及在做练习或者项目过程中遇到的未能当场解决的问题，在解决大部分问题之后留出时间去解决；遇到的问题一般分为两个类型：

1. 对某个知识点的理解问题；

遇到这类问题大多数需要反复阅读手册，或通过网上查阅相关资料，帮助加深对某个知识点的理解与应用场景的选择；

1. 练习或项目中的具体实践问题；

在做项目过程中犹豫或卡壳的地方，用清晰的语言或代码实例记录下来；

实践过程会检验对具体某个点的理解程度与是否能合理应用；在这个过程中同样能发掘一些新的技巧，布局或是样式的调用。

1. 已解决的问题

记录在实践过程中遇到并解决的问题，解决方法及思路的记录；

目的：一是加深记忆，另一方面避免在未来项目中遇到类似问题踩到同一个

**解决问题**

坚信代码不会搞事，一定是我在哪个环节出了问题；

1. 调试工具

使用调试工具查看问题元素的样式与占位，包括其同级、父级、与子集元素，任何时候都不能避免被其他元素影响出现问题。

前端好伙伴，大多数问题都可以直接通过调试工具找出来；

1. 色块

使用背景颜色查看元素占位；（查找兼容IE6问题时极好用）；

1. 查阅笔记/资料

返回查阅相关笔记或资料，可能是出于自己对属性理解的偏离产生的问题；

1. 外援

以上方法行不通时适当寻找外援，有时当局者迷，找不出问题源也失了效率；与同学和老师交流想法；

**总结**

这段时间学习到很多，完成几个项目后更加感觉收获良多，也发觉很多问题。

目前对html布局已经相对比较娴熟，布局过程中根据内容划分结构、对不同结构上具体标签的使用也有了很大的提升。例如对网页大结构、各个模块的划分，包括对各个模块的命名是否规范，为了便于对网页进行二次开发与修改，以及网页的维护。使用语义化标签方便爬虫获取网页内容，关爱浏览器，优化SEO。在网页的展现上，尽全力还原设计图，做整站的过程中会涉及到很多样式的重用，减少代码冗余，这一块我还要继续精进。

移动端网页相对PC端在布局上已经没有那么复杂，需要理解的是在初期对视口的设置以及使用rem单位的原因。而在开发过程中比较丢效率的是rem与px之间的计算，我用的方法是在基准尺寸下，设置html字号大小为100px，在计算过程中会方便很多，也不容易出错。另一个要理解的地方在与网页头部与底部的固定，避免html的滚动条影响。目前遇到大问题，在未来开发中继续总结。

响应式网页做起来也很棒，要理解媒体查询的设置，在不同分辨率下对媒体特性的设置，在项目中我主要用到的是min-width\max-width，以及关键字and。其他特性和关键字还没有更多的实践。实践过程中要细心，考虑全局，避免在改变尺寸后发生结构的错乱。在响应式网页中的模块中我使用了百分比布局，百分比与怪异盒模型模式配合使用，非常便捷。还需要注意的一个点在于当容器高度不能自适应的时候（例如背景图容器），要在任何尺寸下的自适应或是在某个尺寸下的固定大小做出选择。要注意我们向用户展示的界面是一个固定的尺寸，不能陷入任何尺寸下变化的泥潭。

使用弹性盒模型布局十分高效，需要注意的地方：

1. 在合适的地方使用，如高度自适应情况下不适宜使用弹性盒模型中垂直方向元素与富裕空间的处理；
2. 设置子元素固定宽度，注意与父元素设置换行结合使用；

使用less编写样式过程中，可能会遇到编写样式未被应用的情况：

1. 注意less文件与css文件的同步，一种情况是less与css文件未同步；

2. 查看koala的提示，less文件中有语法错误（变量名/class名称等不相符或未找到）；

目前对less、bootstrap的了解与应用还有欠缺，还需精进；