

PEMROGAMAN TERAPAN

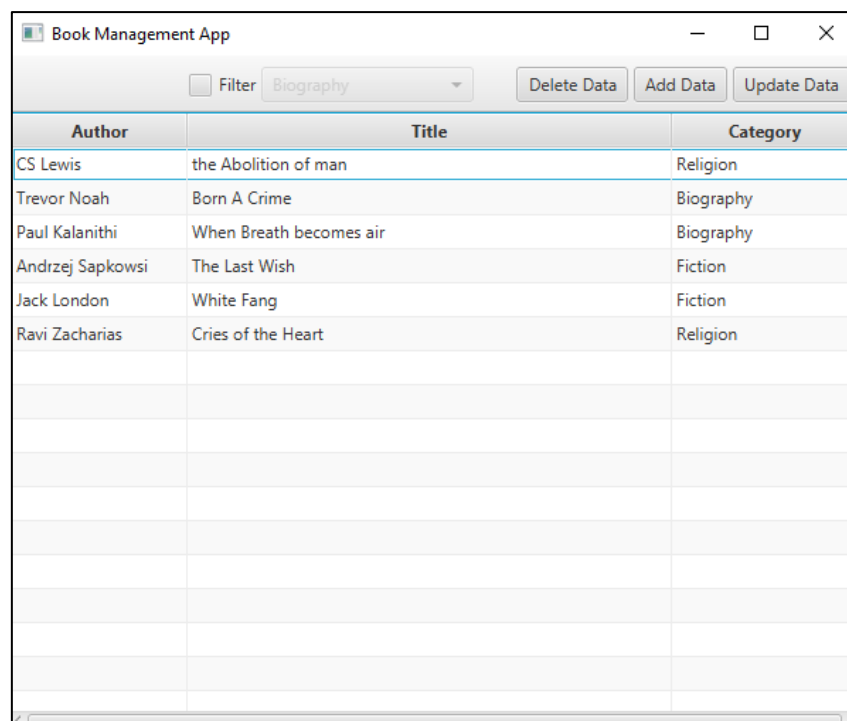
MODUL3 : MODALITY

Tata Tertib Praktikum :

1. Tuliskan nama & nrp pada setiap file java yang dibuat (Javadoc comment)
2. Kumpulkan dengan nama project PT03NRP_NAMA.rar → PT032072001 Mr X.rar

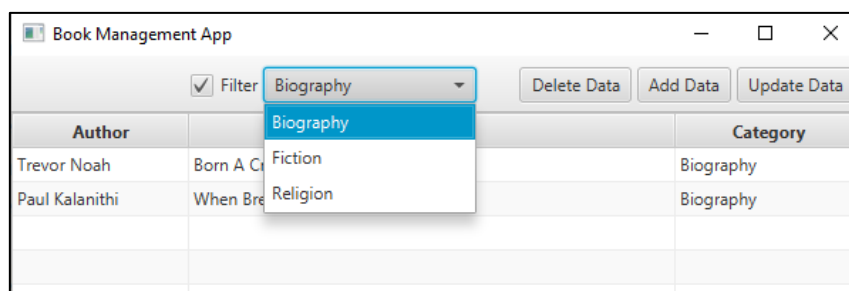
1. Book App

Buatlah sebuah aplikasi untuk menyimpan data buku. Tampilan dari aplikasi adalah sebagai berikut :

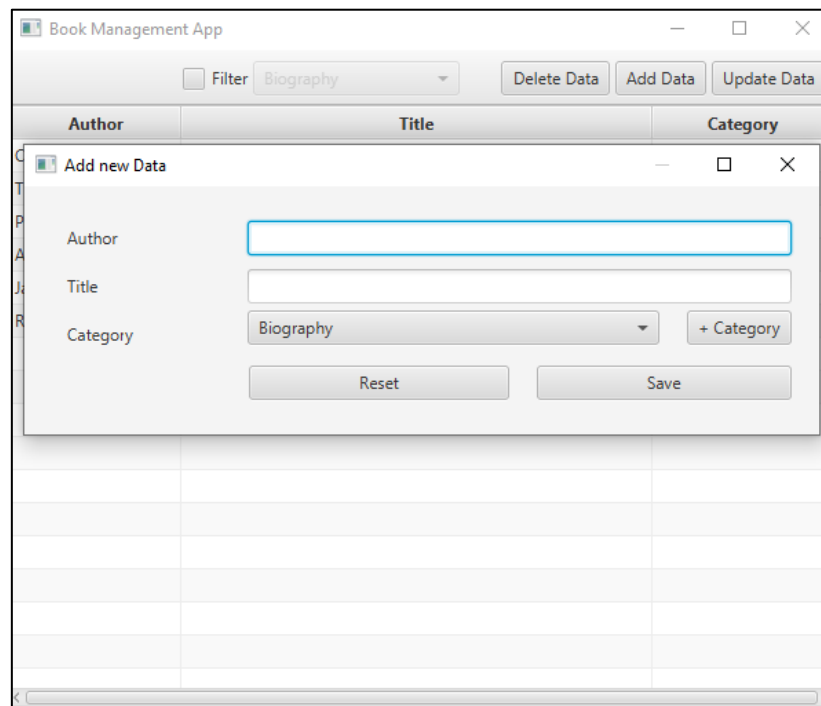


Gambar 1 Hasil Aplikasi

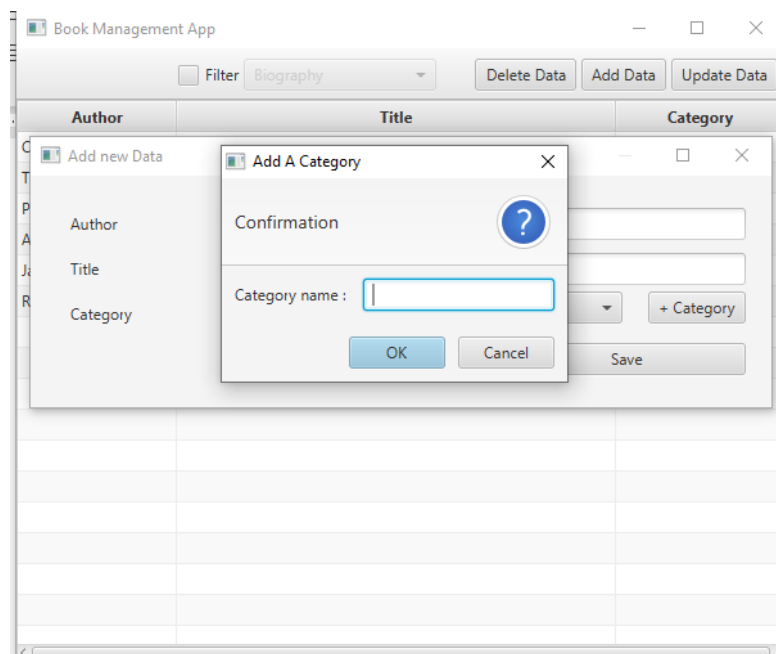
Apabila Checkbox di tick maka combobox filter akan aktif dan data akan di filter berdasarkan category



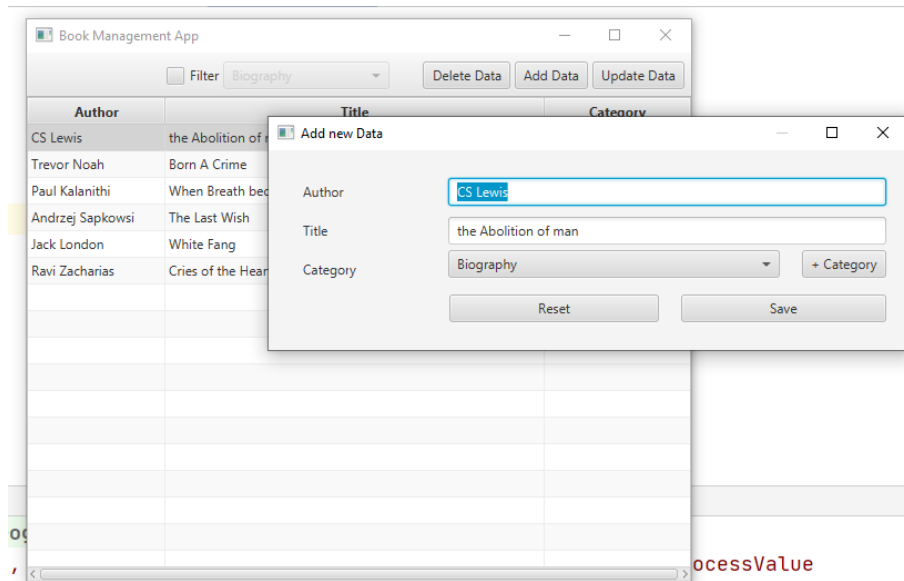
Tombol Delete adalah untuk menghapus salah satu data buku yang terpilih pada tableview
Tombol add data akan menampilkan stage baru (stage di set dengan window modal dengan parent window adalah primary stage) seperti gambar dibawah ini :



Tombol + category akan menampilkan TextInputDialog untuk menambahkan category pada window addData dan Ketika window tersebut hilang category juga akan tetap bertambah di window utama



Tombol Update akan menampilkan window yang sama, namun dengan data buku yang terpilih pada author dan title (category tidak usah tapi plus bonus apabila bisa)



Gunakan class untuk buku dan [opt] untuk category

Whatever your hand finds to do, do it with all your might.