

Justificación de las tecnologías empleadas y patrones de diseño.

Se utilizó una arquitectura cliente servidor. En la parte del servidor se utilizó la arquitectura en capas separando la lógica de negocio con las entidades y el acceso a datos, permitiendo modularidad y flexibilidad en la implementación de la aplicación.

Se utilizó servicios Restful que permite aprovechar su alta escalabilidad porque cada solicitud es independiente y muy ligera debido a que implementa formato json, lo cual facilita el intercambio de datos entre varios clientes.

Se utilizó contratos o interfaces para exponer solamente la funcionalidad que necesita conocer las entidades o módulos favoreciendo la encapsulación.

Se utilizó inyección de dependencias para reducir el acoplamiento y facilitar la ejecución de pruebas.

En la parte del cliente se utilizó angular con el patrón Model-View-ViewModel que permite la vinculación directa de datos proporcionando la separación de la lógica con la presentación de los datos en la interfaz.