

Definición de buenas prácticas.

La prueba de creación de la aplicación para la empresa de gestión logística se realizó con las siguientes buenas prácticas de creación de software:

Modularidad: Se dividió el software en componentes cohesivos con responsabilidades únicas para facilitar la reusabilidad, el mantenimiento y la claridad del código.

Código legible: Se codificó las funcionalidades con claridad utilizando nombres de variables y funcionalidades lo más descriptivo posible, utilizando estándares de codificación.

Pruebas Unitarias: Se codificó pruebas unitarias para las funcionalidades principales utilizando objetos Mock para simular la conexión a base de datos, para lograr esto, se utilizó inyección de dependencias lo cual redujo el acoplamiento de la solución.

Control de versiones: Se creó para la solución un repositorio Git con las ramas main y develop, permitiendo que se pueda completar posteriormente el esquema de ramificación con sus respectivos features y releases.