

COMPETENCIAS DE CUBO RUBIK 3X3

Requisitos:

1. Inscribirse al Congreso de Ingeniería y Arquitectura
2. Asistir al menos a dos ponencias del CONIA 2017
3. Traer su propio cubo Rubik 3x3 el día de la competencia

Reglas de la competencia:

- Inscribirse en : <http://dei.uca.edu.sv/conia2017/inscripcion.php>
- El viernes 6 de octubre presentarse en la planta baja del edificio de aulas D a las 10:00 am en punto. Empezarán a llamarse a los competidores en pequeños grupos. Quien no se presente en el momento de su llamado perderá su turno y queda fuera de la competencia.
- Cada competidor tendrá 5 oportunidades, se registrará su tiempo, se descartarán el menor y el mayor tiempo registrados y se sacará el promedio de los otros tres tiempos.
- Los 8 competidores con los mejores tiempos irán a la competencia final: una ronda simultánea, gana el mejor tiempo. Si persiste el empate habrá ronda de desempate.
- El vencedor recibirá un reconocimiento en la clausura del Congreso.
- Duración de la competencia: 2 horas.

NOTA: Deberá imprimir esta hoja, para que al finalizar las ponencias a las cuales asistió, pida al moderador que le firme su asistencia.

Nombre de la ponencia:	
Nombre del ponente	
Fecha y hora de ponencia:	
Nombre de moderador:	
Firma de moderador:	

Nombre de la ponencia:	
Nombre del ponente	
Fecha y hora de ponencia:	
Nombre de moderador:	
Firma de moderador:	