

Trabajo Práctico Nº 3

Shell Scripting

1.- ¿Qué es el Shell Scripting? ¿A qué tipos de tareas están orientados los script? ¿Los scripts deben compilarse? ¿Por qué?

Es un archivo con una secuencia de comandos de determinado Shell. Están orientados a tareas que implican el uso de comandos. No se compilan, porque corren directamente en un intérprete de comandos.

2.- Investigar la funcionalidad de los comandos echo y read. ¿Cómo se indican los comentarios dentro de un script? ¿Cómo se declaran y se hace referencia a variables dentro de un script?

Echo: imprime en pantalla una cadena,

read: lee una línea desde entrada estándar en la variable var.

Los comentarios se indican con #

Las variables no se declaran, simplemente se les asigna un valor variable=algo (sin espacios entre la variable el igual y lo que se le asigna).

Se hacen referencia con el signo \$ y opcionalmente {}

4.- Parametrización: ¿Cómo se acceden a los parámetros enviados al script al momento de su invocación? ¿Qué información contienen las variables \$#,\$*, \$?, Y \$HOME dentro de un script?

Se acceden con las variables especiales \$1, \$2,\$3 ..

\$# contiene el número de argumentos recibidos

\$* contiene una lista de todos los argumentos recibidos

\$? contiene en todo momento el valor de retorno del último comando ejecutado

5.- ¿Cual es la funcionalidad de comando exit? ¿Qué valores recibe como parámetro y cual es su significado?

Causa la terminación de un script devuelve valores entre 0 y 255

0 si el script se ejecuto bien y cualquier otro valor si hubo errores

se puede consultar con \$?

6.- El comando expr permite la evaluación de expresiones. Su sintaxis es: expr arg1 op arg2, donde arg1 y arg2 representan argumentos y op la operación de la expresión. Investigar qué tipo de operaciones se pueden utilizar.

Las operaciones son de dos tipos entre números o de manera de texto igualdad nombre1==nombre2 o Numerico nombre1 -eq nombre2

desigualdad nombre1!= nombre2 o Numérico nombre1 -ne nombre2

mayor A > z o numérico 2 -GT 3

menor A < z o numérico 2 -lt 3

mayor igual A >= z o N mero 2 -ge 3
menor igual a n mero; i ++))
do
expresiones
done.

o select

break [n] corta la ejecuci n de un bucle, el par metro que recibe es la cantidad de bucles que corta

continue [n] vuelve al comienzo de un bucle, saltando lo siguiente en el par metro es las veces que salta en el bucle

10.-  Qu  tipo de variables existen?  Es Shell script fuertemente tipado?  Se pueden definir arreglos?  C mo?

Existen dos tipos de variables strings y arreglos
si se pueden crear as : arreglo= () (un vector vac o)
o arreglo= (1 2 3 4 5 6) un vector inicializado
se accede a determinado valor \${arreglo [3]}

11.-  Pueden definirse funciones dentro de un script?  C mo?  C mo se maneja el pasaje de par metros de una funci n a la otra?

Pueden definirse funciones en un script Shell

funci n nombre {bloque de instrucciones}