Miércoles 26 de Abril - 8 horas

Dada una clase Java denominada **ContadorArbol** cuya función principal es proveer métodos de conteo sobre <u>árboles binarios</u> <u>de números enteros</u> y que tiene como <u>variable de instancia</u> un **ArbolBinario<Integer>** denominado **arbol** implemente en dicha clase el método:

public int contadorOcurrencias (int elem) {

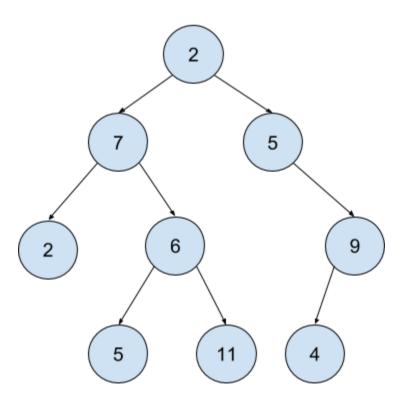
// retorna cantidad de ocurrencias del elemento pasado por parámetro en el árbol //...

}

Implemente su solución utilizando y recorriendo el árbol con un recorrido en postorden. Puede definir todos los métodos y variables auxiliares que considere. Todo aquel método que no esté definido en las prácticas debe ser implementado.

Por Ejemplo, para el siguiente árbol

- contadorOcurrencias(1) devuelve 0
- contadorOcurrencias(2) devuelve 2
- contadorOcurrencias(11) devuelve 1



Una posible solución:

Aspectos importantes que se evalúan:

- Respetar el recorrido post orden.
- Calculo correcto de ocurrencias.
- Usar correctamente el pasaje de parámetros si los usa (se aceptan objetos, primitivos, arreglos de 1 elemento, etc. siempre y cuando estén bien utilizados).
- Revisar aspectos de a donde apunta this, arbol, y las invocaciones a los métodos que respeten los parámetros y sus tipos.
- Métodos auxiliares, si no son los de la práctica deben estar implementados.
- Firma del método, nombre de la clase ContadorArbol y variable de instancia arbol era lo único que se debía respetar y no pueden alterar esa definición.