

Self + Super



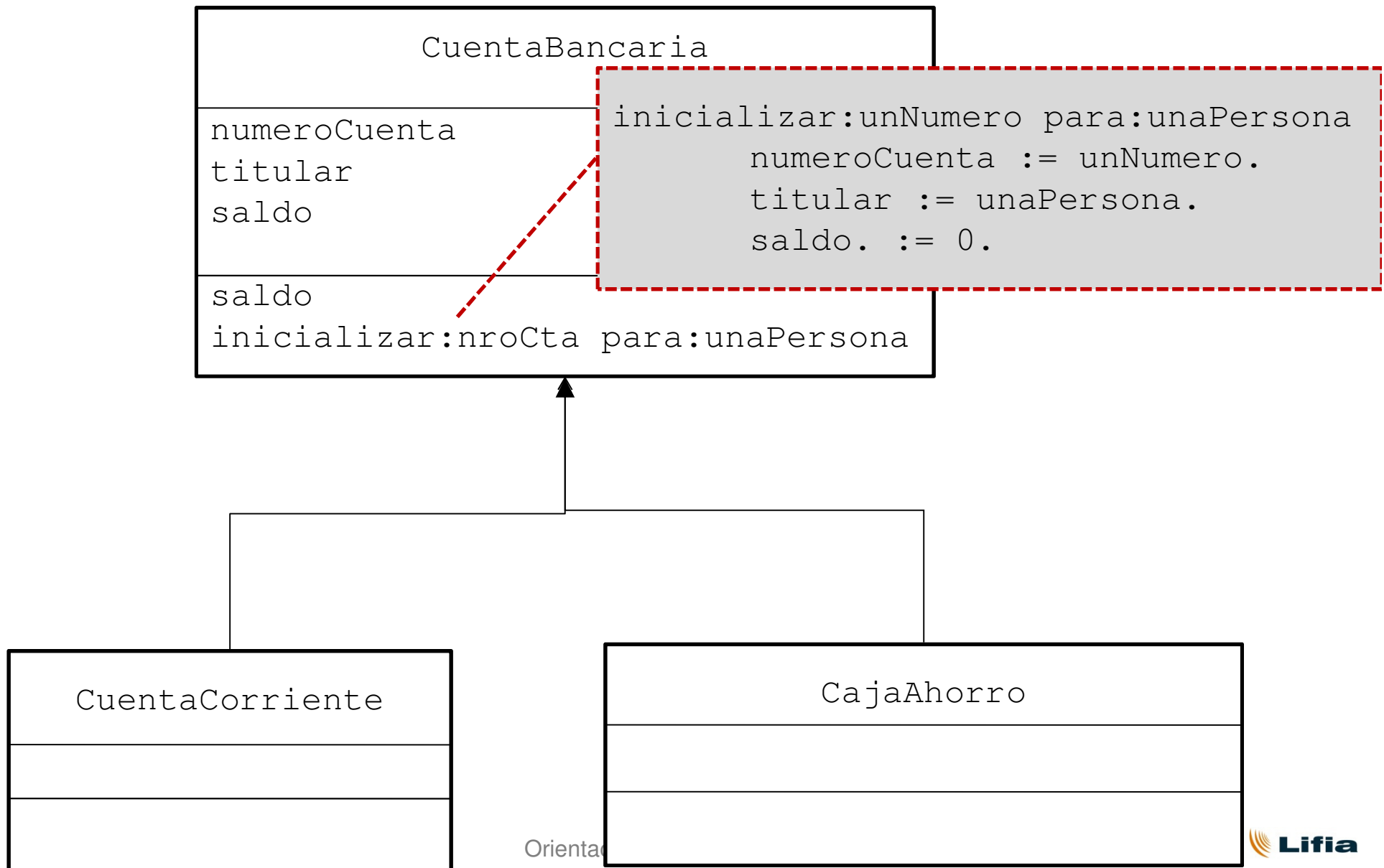
La pseudo variable **super**

- Sirve para alterar la búsqueda de un método en la jerarquía de clases
 - Indica: empezar por la superclase
 - pero, **cuál superclase?**
- Un uso frecuente es durante la creación de instancias
- Ejemplo:

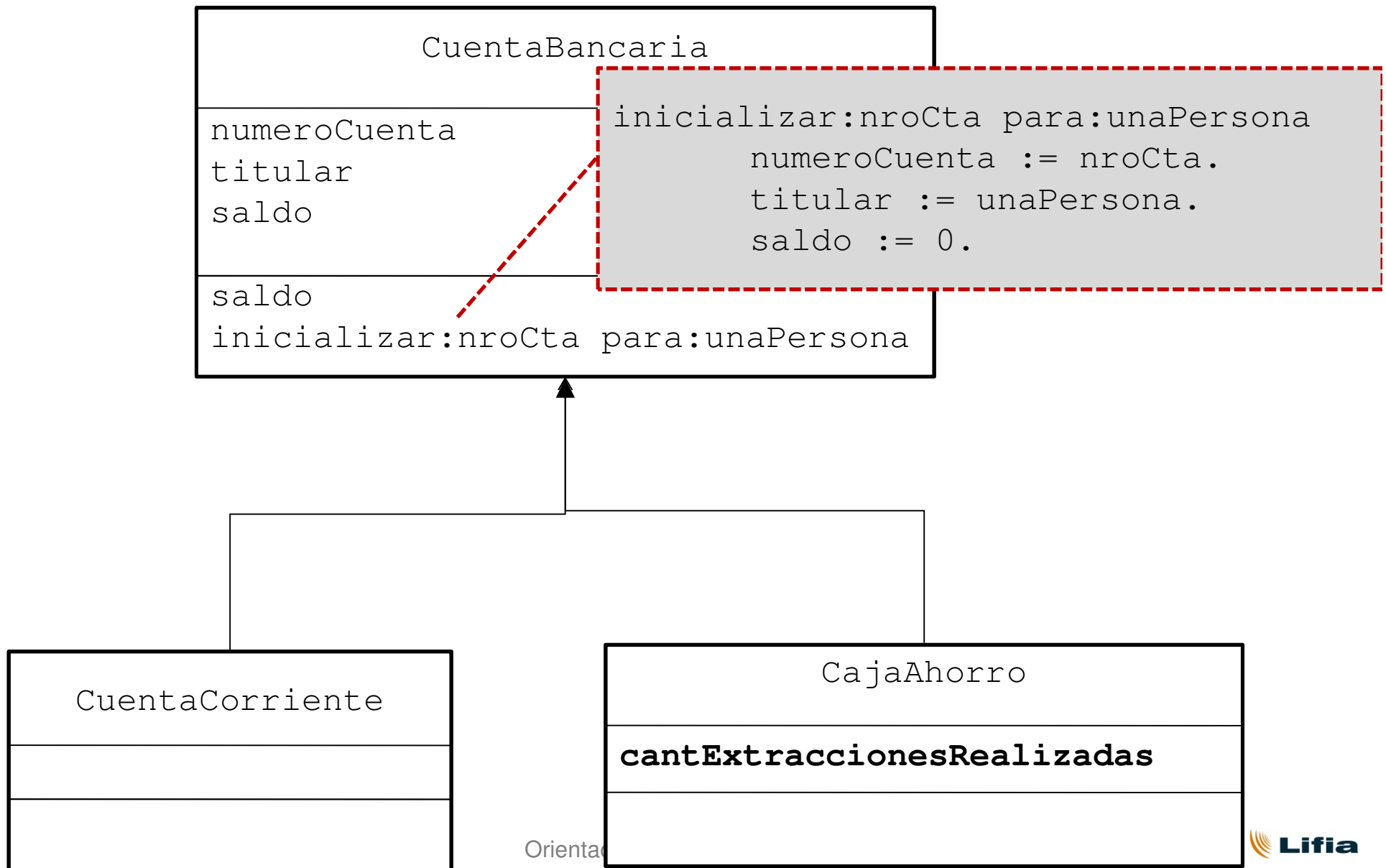
`unaCajaAhorro inicializar:nroCuenta para:unCliente`



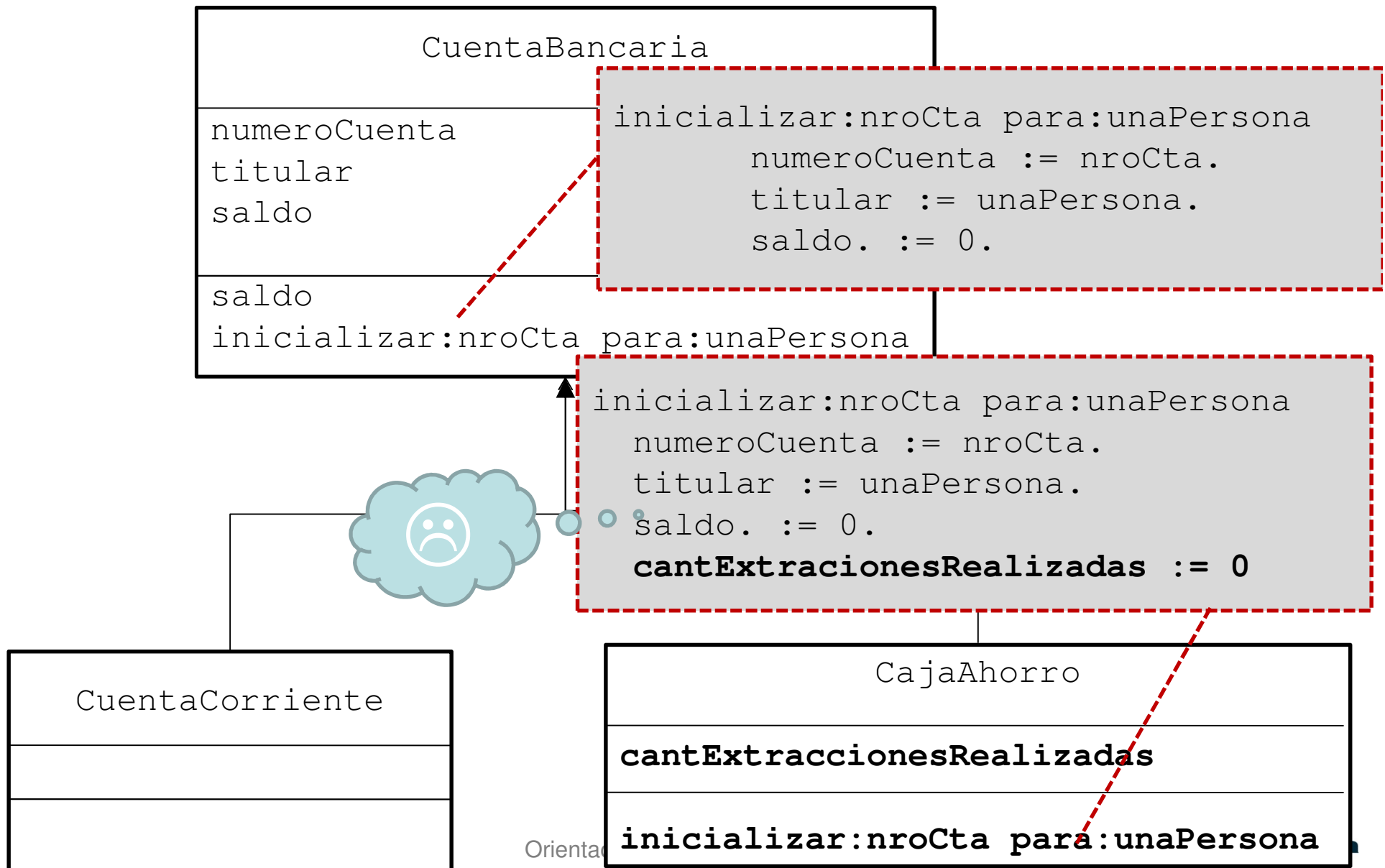
Supongamos que inicializar una Caja de Ahorro es lo mismo que inicializar una cuenta bancaria, entonces...



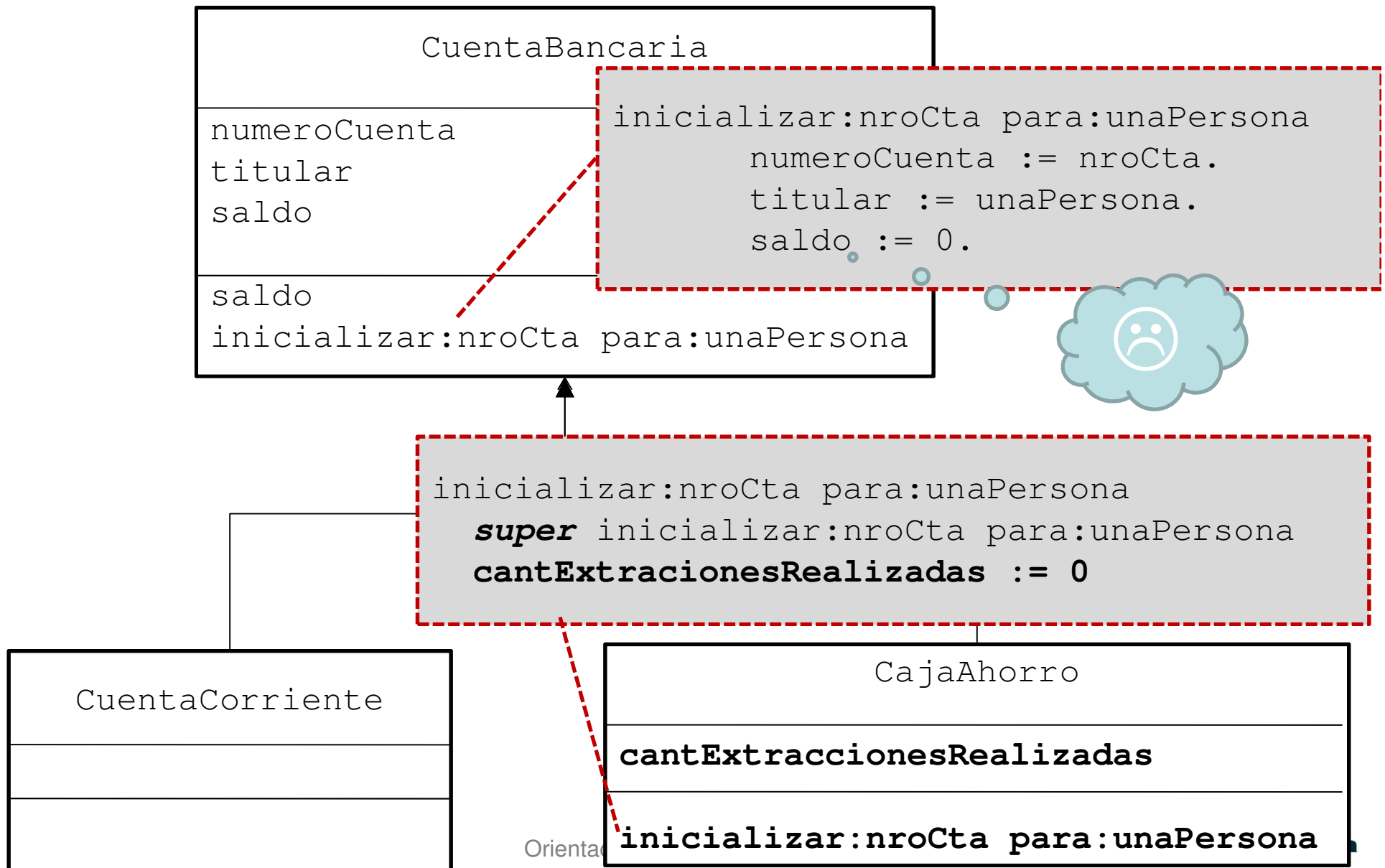
Pero sí ahora... **CajaAhorro** controla la cantidad de extracciones realizadas...



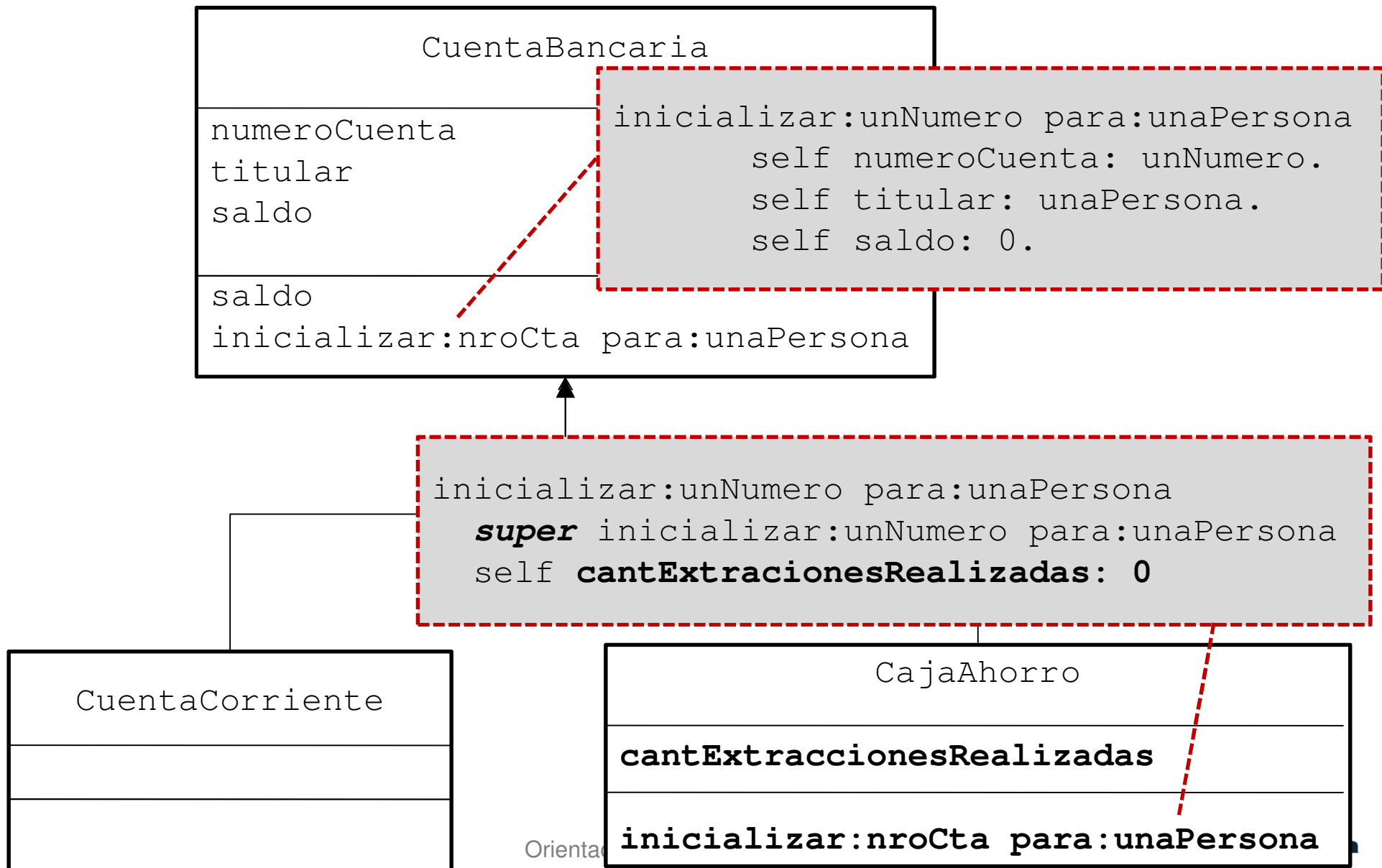
Ahora la inicialización sería....



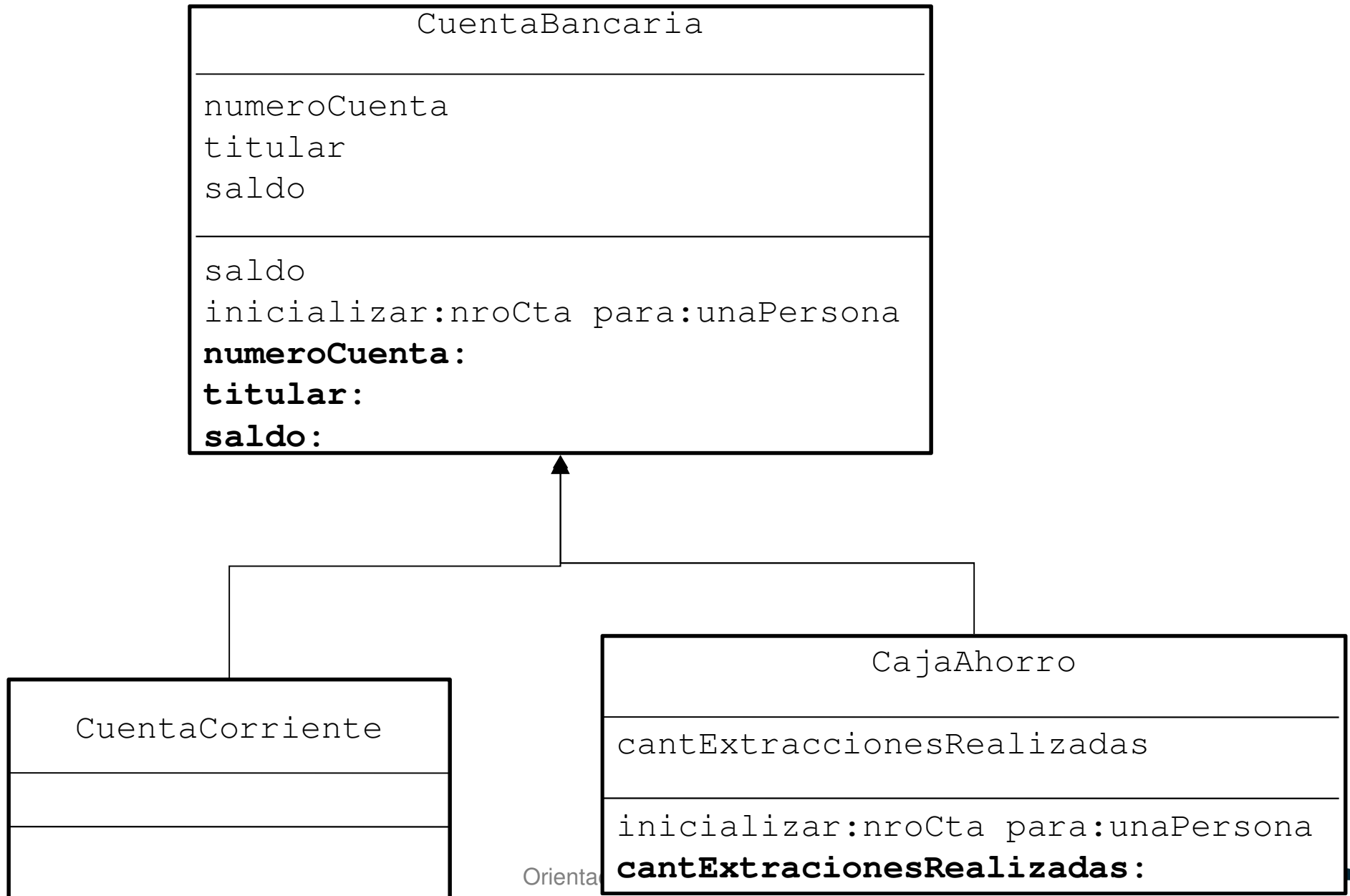
Como evítamos el código redundante?



Las variable de instancia solo las modificamos a través de métodos setters



Finalmente, nos queda....



Diferencia entre **self** y **super**



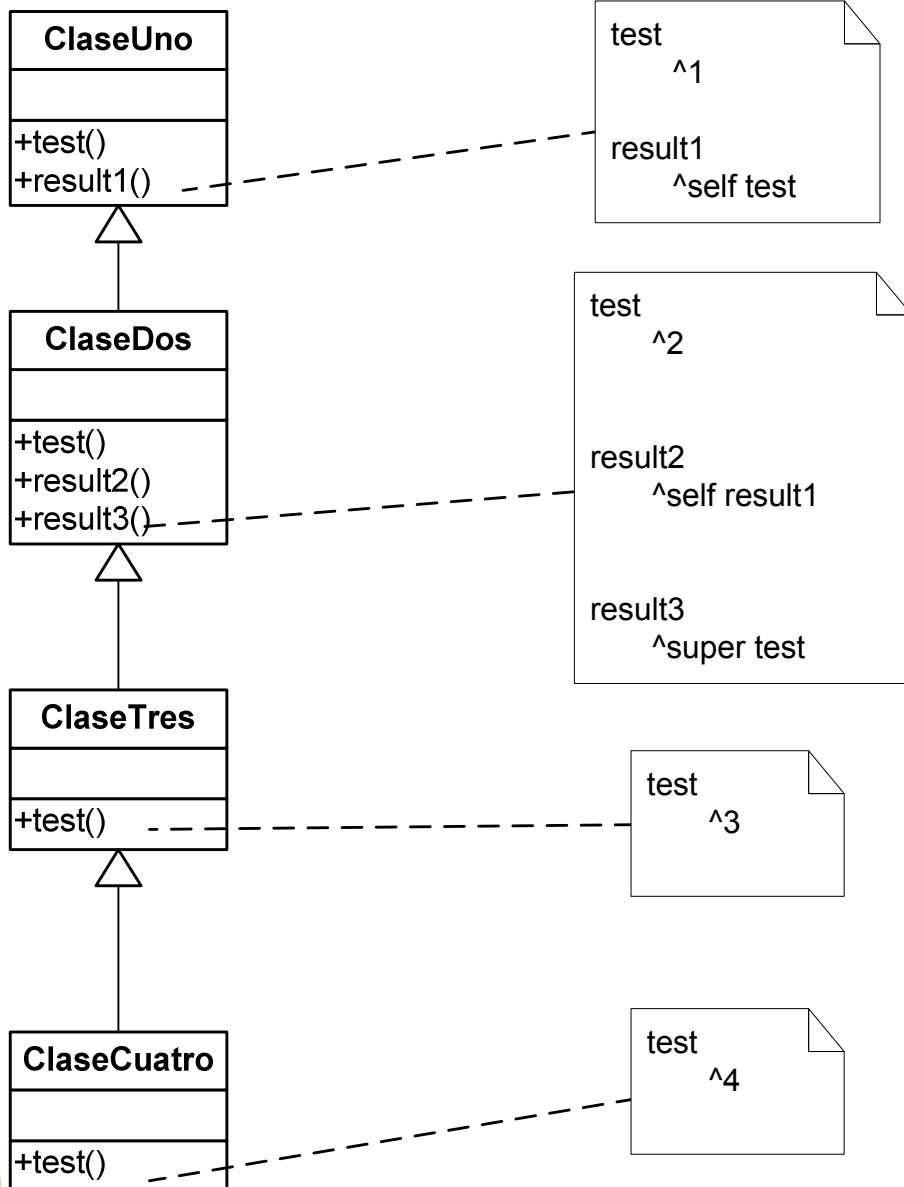
super también como **self**,
representa el receptor del mensaje

Pero...

cambia el mecanismo de lookup del
método

- la búsqueda comienza en la superclase
de la clase del método donde esta
escrita la sentencia que refiere al
super





```

|exp1|
exp1 := ClaseUno new.
exp1 test.

```

```

|exp1|
exp1 := ClaseUno new.
exp1 result1.

```

```

|exp2|
exp2 := ClaseDos new.
exp2 test

```

```

|exp2|
exp2 := ClaseDos new.
exp2 result1

```

```

|exp3 exp4|
exp3 := ClaseTres new.
exp4 := ClaseCuatro new.
exp3 test
exp4 result1
exp3 result2
exp4 result2
exp3 result3
exp4 result3

```

