

## I.S.O.

- ☑ Versión: Mayo 2013
- ☑ Palabras Claves: Archivo, Directorio, File System,

Algunas diapositivas han sido extraídas de las ofrecidas para docentes desde el libro de Stallings (Sistemas Operativos) y el de Silberschatz (Operating Systems Concepts). También se incluyen diapositivas cedidas por Microsoft S.A.











### Archivo

- **☑**Entidad con nombre
- ☑Espacio lógico continuo y direccionable
- ✓Permite a los programas salvar datos
- ☑Provee a los programas de datos
- ☑El programa mismo es información que se debe guardar.











## Porque necesitamos archivos?

- ☑Almacenar grandes cantidades de datos
- ☑Almacenamiento a largo plazo
- ☑Permitir a mas de un proceso acceder al mismo conjunto de información











#### Archivos - Punto de vista del Usuario

- **☑**Que operaciones puede llevar a cabo
- ☑Como nombrar a un archivo
- ☑Como asegurar protección
- ☑Como compartir archivos
- ☑No tratar con aspectos físicos
- **☑**Etc.









### Archivos - Punto de vista del Diseño

- **☑**Implementar archivos
- ☑Implementar directorios
- ☑Manejo del espacio en disco
- ✓ Manejo del espacio libre
- ☑Eficiencia y mantenimiento











### Sistema de Manejo de Archivos

- ☑ Conjunto de unidades de software que proveen los servicios necesarios para la utilización de archivos
  - ✓ Crear
  - ✓ Borrar
  - ✓ Buscar
  - ✓ Copiar
  - ✓ Leer
  - ✓ Escribir
  - ✓ Etc.









Facultad de Informática UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA

### Sistema de Manejo de Archivos (cont.)

- ☑ Facilita el acceso a los archivos por parte de las aplicaciones
- ☑Permite la abstracción por parte del programador, en cuanto al tratamiento de bajo nivel (el programador no desarrolla el soft de administración de archivos)











#### Objetivos del SO en cuanto a archivos

- ☑ Cumplir con la gestión de datos y solicitudes del usuario.
- ☑ Minimizar / eliminar la posibilidad de perder o destruir datos
  - ✓ Garantizar la integridad del contenido de los archivos
- ☑ Dar soporte de E/S para los distintos dispositivos
- ☑ Brindar un conjunto de rutinas estándar de interfaces de E/S para tratamiento de archivos.
- ☑ Proveer soporte de I/O para múltiples usuarios









# Tipos de Archivos

- ☑ Archivos Regulares
  - ✓ Datos de usuario
  - ✓ Texto Plano
    - Source File
  - ✓ Binarios
    - Object File
    - Executable File
- **☑** Directorios
  - ✓ Archivos que mantienen la estructura en el FileSystem

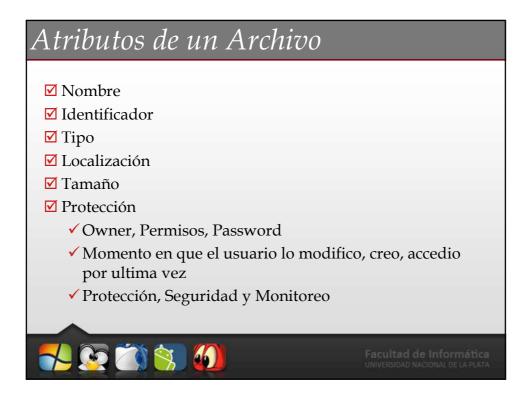


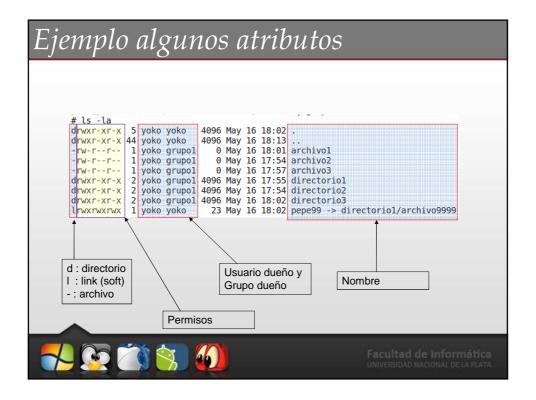












#### Directorios

- ☑ Contiene información acerca de archivos y directorios que están dentro de él
- ☑El directorio es, en si mismo, un archivo
- ☑ Interviene en la resolución entre el nombre y el archivo mismo.
- ☑ Operaciones en directorios:
  - ✓ Search for a file
  - ✓ Create a file (directory entry)
  - ✓ Delete a file (directory entry)
  - ✓ List a directory
  - ✓ Rename a file









### Directorios de Archivos (cont.)

- ☑El uso de los directorios ayuda con:
  - ✓ La eficiencia: Localización rápida de archivos
  - ✓ Uso del mismo Nombre de archivo:
    - Diferentes usuarios pueden tener el mismo nombre de archivo
  - ✓ Agrupación: Agrupación lógica de archivos por propiedades/funciones:
    - Ejemplo: Programas Java, Juegos, Librerias, etc.

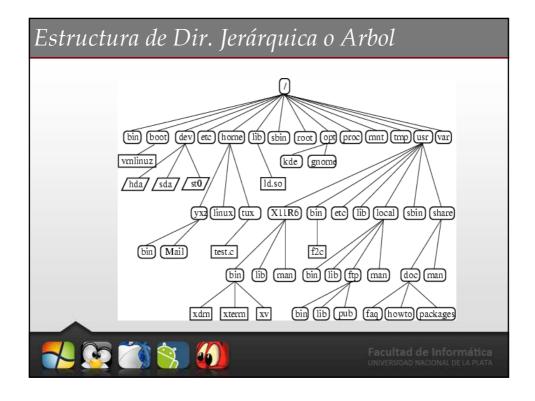












### Identificación absoluta y relativa

Los archivos y directorios se pueden identificar de dos manera:

- Absoluta. El nombre incluye todo el camino del archivo.
  - /var/www/index.html
  - C:\windows\winhelp.exe
- Relativo. El nombre se calcula relativamente al directorio en el que se esté
  - (si estoy en el directorio /home/pepe)
  - ../../var/www/index.html











#### Estructura de Directorios

- ✓ Los archivos pueden ubicarse siguiendo un path desde el directorio raíz y sus sucesivas referencias (full pathname del archivo o referencia absoluta)
- ☑Distintos archivos pueden tener el mismo nombre pero el fullpathname es diferente





Facultad de Informática UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA

#### Estructura de Directorios

- ☑El directorio actual se lo llama "directorio de trabajo"
- ☑Dentro del directorio de trabajo, se pueden referenciar los archivos por su relative pathname indicado solamente el nombre del archivo.









## Compartir archivos

- ☑En un ambiente multiusuario se necesita que varios usuarios puedan compartir archivos
- ☑Debe ser realizado bajo un esquema de protección:
  - ✓ Derechos de acceso
  - ✓ Manejo de accesos simultáneos



Facultad de Informática UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA

#### Protección

- ☑El propietario/administrador de ser capaz de controlar:
  - ✓ Que se puede ser
    - Derechos de acceso
  - ✓ Quien lo puede hacer











#### Derechos de acceso

☑Los directorios también tienen permisos, los cuales pueden permitir el acceso al mismo para que el usuario pueda usar el archivo siempre y cuando tenga permisos.









## Derechos de acceso (cont.)

- **☑**Execution
  - ✓El usuario puede ejecutar
- **☑**Reading
  - ✓El usuario puede leer el archivo,
- ☑Appending
  - ✓El usuario puede agregar datos pero no modificar o borrar el contenido del archivo











### Derechos de acceso (cont.)

#### **✓** Updating

✓El usuario puede modificar, borrar y agregar datos. Incluye la creación de archivos, sobreescribirlo y remover datos

#### ☑ Changing protection

✓El usuario puede modificar los derechos de acceso

#### **☑**Deletion

✓El usuario puede borrar el archivo









#### Derechos de acceso

### ✓ Owners (propietarios)

- ✓ Tiene todos los derechos
- ✓ Pueder dar derechos a otros usuarios. Se determinan clases:
  - Usuario específico
  - Grupos de usuarios
  - Todos (archivos públicos)











