### HTTP/2

Redes y Comunicaciones

### Qué es HTTP/2?

- Reemplazo de cómo HTTP se transporta.
- No es un reemplazo del protocolo completo.
- Se conservan métodos y semántica.
- Base del trabajo protocolo desarrollado por Google SPDY/2.
- Definido en:
  - RFC7540: Hypertext Transfer Protocol version 2.
  - RFC7540: HPACK Header Compression for HTTP/2 RFC7541.
- Otro protocolo HTTP/3, basado en HTTP over QUIC(UDP).

### Problemas con HTTP/1.0, HTTP/1.1

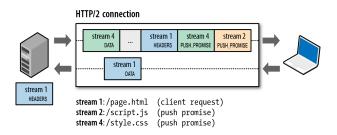
- Un request por conexión, por vez, muy lento.
- Alternativas (evitar HOL):
  - Conexiones persistentes y pipelining.
  - Generar conexiones paralelas.
- Problemas:
  - Pipelining requiere que los responses sean enviado en el orden solicitado, HOL posible.
  - POST no siempre pueden ser enviados en pipelining.
  - Demasiadas conexiones genera problemas, control de congestión, mal uso de la red.
  - Muchos requests, muchos datos duplicados (headers).

### Diferencias principales con HTTP/1.1

- Protocolo binario en lugar de textual(ASCII), binary framing: (más eficiente).
- Multiplexa varios request en una petición en lugar de ser una secuencia ordenada y bloqueante.
- Utilizar una conexión para pedir/traer datos en paralelos, agrega: datos fuera de orden, priorización, flow control por frame.
- Usa compresión de encabezado.
- Permite a los servidores "pushear" datos a los clientes.
- La mayoría de las implementaciones requieren TLS/SSL, no el estándar.

## HTTP/2 mux stream, framing

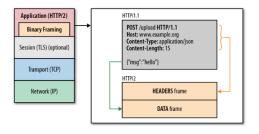
- Todos los streams en una misma conexión.
- Los streams son identificados y divididos en frames.



fuente: https://docs.google.com/presentation/d/1r7QXGYOLCh4fcUq0jDdDwKJWNqWK1o4xMtYpKZCJYjM/present?slide=id.p19

### HTTP/2 mux stream, framing (Cont.)

 Streams codificados en binario y cada frame, header común fijo (9B).



fuente: https://docs.google.com/presentation/d/1r7QXGYOLCh4fcUq0jDdDwKJWNqWK1o4xMtYpKZCJYjM/present?slide=id.p19

### HTTP/2 priorización y flow-control

- Los streams dentro de una misma conexión tienen flow-control individual.
- Los streams pueden tener un weight (prioridad).
- Los streams pueden estar asociados de forma jerárquica, dependencias.





- → Client: "I want first 20KB of photo.jpg"
- Server: "Ok, 20KB... pausing stream until you tell me to send more."
- Client: "Send me the rest now."

I want image geometry and preview, and I'll fetch the rest later...

fuente: https://docs.google.com/presentation/d/1r7QXGYOLCh4fcUq0jDdDwKJWNqWK1o4xMtYpKZCJYjM/present?slide=id.p19

### HTTP/2 inline vs. push

- Cuando el cliente solicita una página, "parsea" el primer response HTML luego solicita el resto.
- El server puede enviar el HTML más otros datos, por ejemplo CSS o Javascript.
- No siempre es lo que necesita el cliente, depende de que funcionalidad ofrece.



Server: "You asked for /product/123, but you'll need app.js, product-photo-1.jpg, as well... I promise to deliver these to you. That is, unless you decline or cancel."

fuente: https://docs.google.com/presentation/d/1r7QXGYOLCh4fcUq0jDdDwKJWNqWK104xMtYpKZCJYjM/present?slide=id.p19

### Compresión y Soporte

- Compresión de encabezados.
- SPDY/2 propone usar GZIP.
- GZIP + cifrado, tiene "bugs" utilizados por atacantes.
- Se crea un nuevo compresor de Headers: HPACK.
- H2 y SPDY, soportados en la mayoría de los navegadores.

### Soporte en clientes para 2016



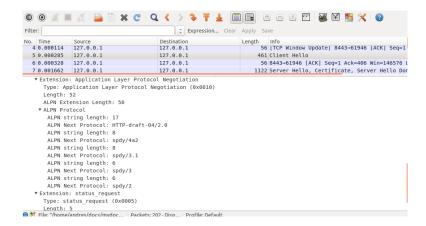
fuente: http://caniuse.com/#search=HTTP %2F2

### Otras Características

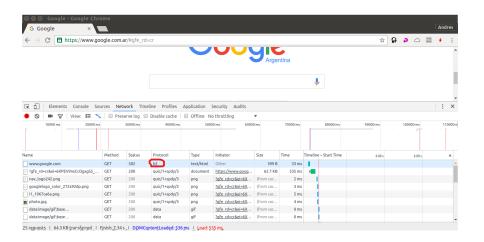
- HTTP/1.1, posibilidad de hacer un upgrade durante la conexión: Upgrade Header.
- Negociar el protocolo de aplicación:
   ALPN: Application-Layer Protocol Negotiation.

  Se negocia como extensión de SSL en Hello (Anteriormente NPN).
- Posibilidad de negociar protocolo alternativo:
  Alterantive Service: alt-svc.

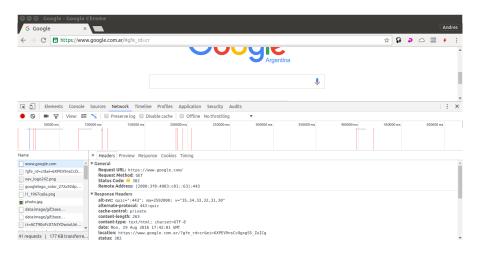
# Application-Layer Protocol Neg.



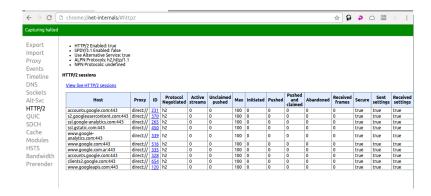
### Debugging (2016)



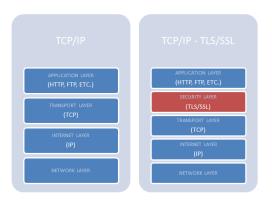
### Debugging (Cont.)



### Debugging (Cont.)

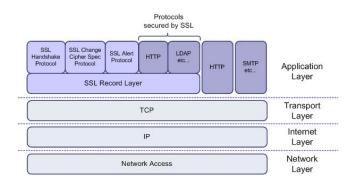


### SSL/TLS



fuente: https://www.simple-talk.com/dotnet/net-framework/tlsssl-and-net-framework-4-0/

### SSL/TLS



fuente: http://nicolascormier.com/documentation/bin/apache/apache2 with ssl tls/part1.htm

#### Referencias

[HTTP/2] https://http2.github.io/.

#### [Ilya Grigorik] HTTP/2 is here, let's optimze!

 $\label{local_model} https://docs.google.com/presentation/d/1r7QXGYOLCh4fcUq0jDdDwKJWNqWK1o4xMtYpKZCJYjM/present?slide=id.p19.$