

Operaciones sobre Tablas

- La componente Table posee los siguientes métodos:

Table1.Open

Table1.Close

Table1.First

Table1.Last

Table1.Next

Table1.Prior

Propiedad EOF. Ejemplo

```
Table1.First; // se posiciona en el 1er. reg.  
while not Table1.EOF do  
begin  
    { hacer algo con el reg.actual }  
    Table1.Next;  
end;
```

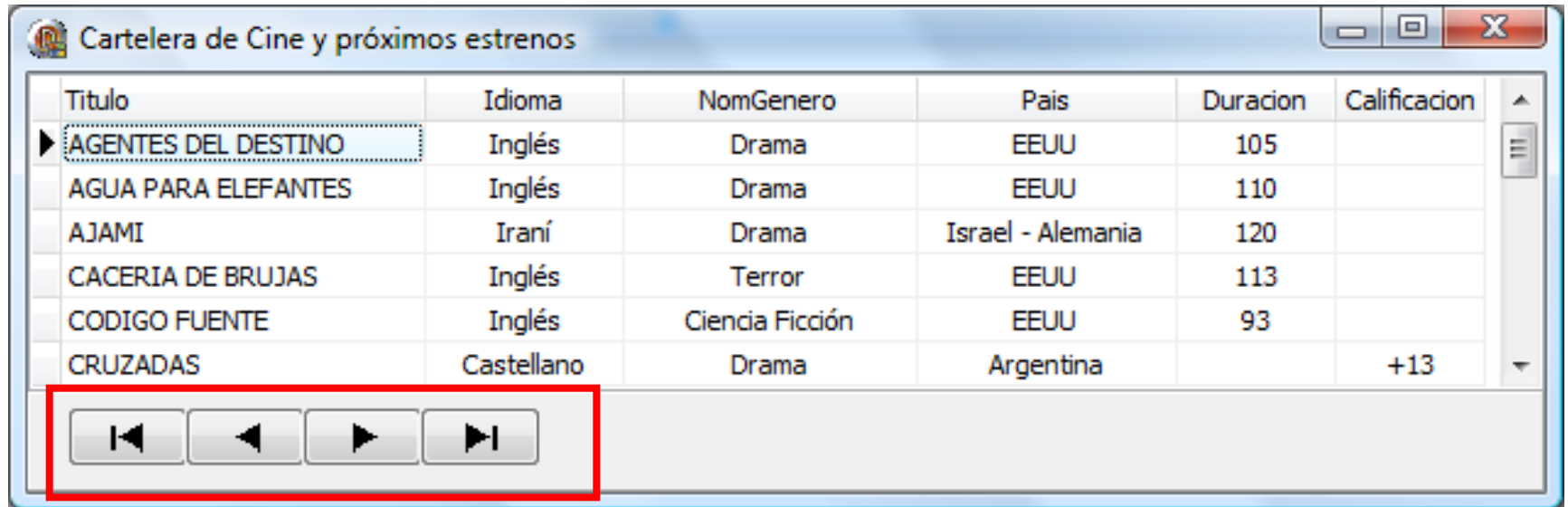
- EOF vale TRUE si
 - se abre una tabla vacía
 - se llama a Table1.Last
 - Table1.Next falla

Propiedad BOF. Ejemplo

```
Table1.Last; // se posiciona en el último reg.  
while not Table1.BOF do  
begin  
    { hacer algo con el reg.actual }  
    Table1.Prior;  
end;
```

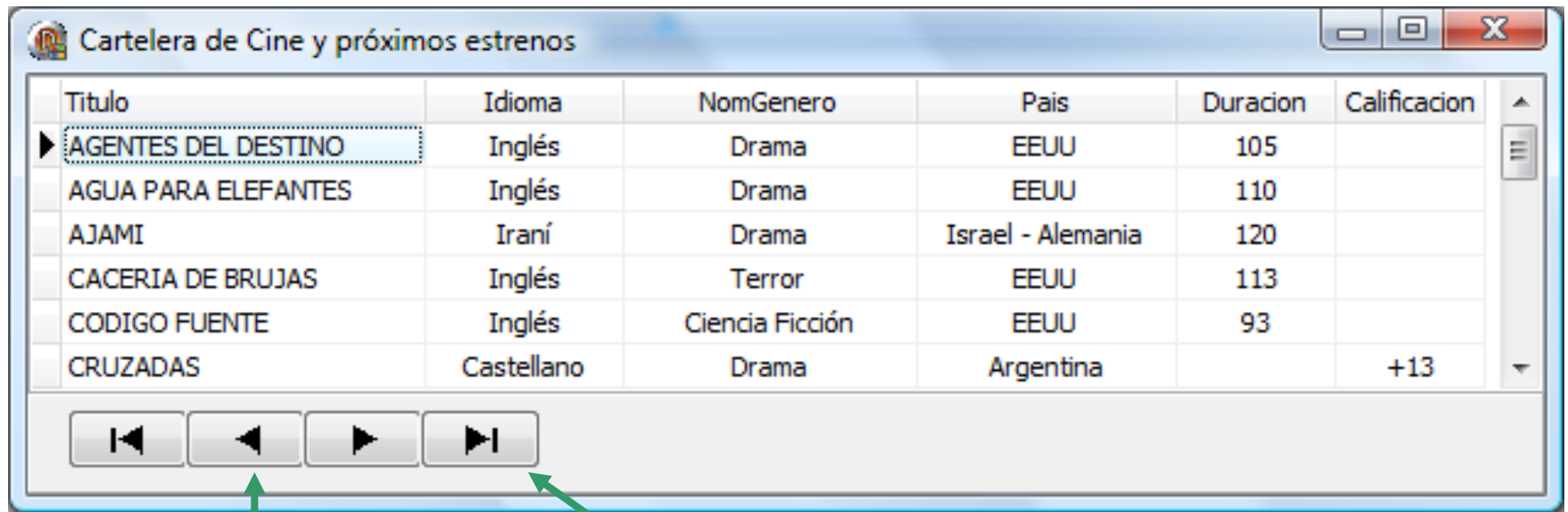
- **BOF vale TRUE:**
 - Después de abrir la Tabla
 - Luego de Table1.First
 - Luego que Table1.Prior falla

Cine4.dpr



Todos son botones **BitBtn** de la paleta **Additional**

Cine4.dpr



DM.Peliculas.Prior

DM.Peliculas.Last

Operaciones sobre Tablas

- Para modificar el contenido de la tabla puede utilizarse

Table1.Append

Table1.Edit

Table1.Post

Table1.Cancel

Table1.Delete

Agregando un registro ...

- El proceso para agregar un registro nuevo a la tabla es de la forma:

```
Table1.append;
```

```
{ completar los campos del registro  
  actual }
```

```
Table1.post;    { graba en disco }
```

Acceso a los campos del registro actual

Sintaxis

Tabla.fieldbyname(nombre_campo). tipo := valor

Ejemplo

ADOTable1.fieldbyname('nombre').asString := 'Laura'

AsInteger
AsFloat
AsString
AsBoolean

Valor de la propiedad **name** de la componente ADOTable que referencia la tabla que contiene el campo 'nombre'

Creando un registro nuevo

Peliculas.**append**;

Peliculas.fieldbyname('Titulo').asString := 'Desesperados';

Peliculas.fieldbyname('IdGenero').asInteger := 1;

// complete el resto de los campos

Peliculas.**post**;

Agregando un registro ...

- Para cancelar el proceso iniciado con *append* debe utilizarse *cancel*:

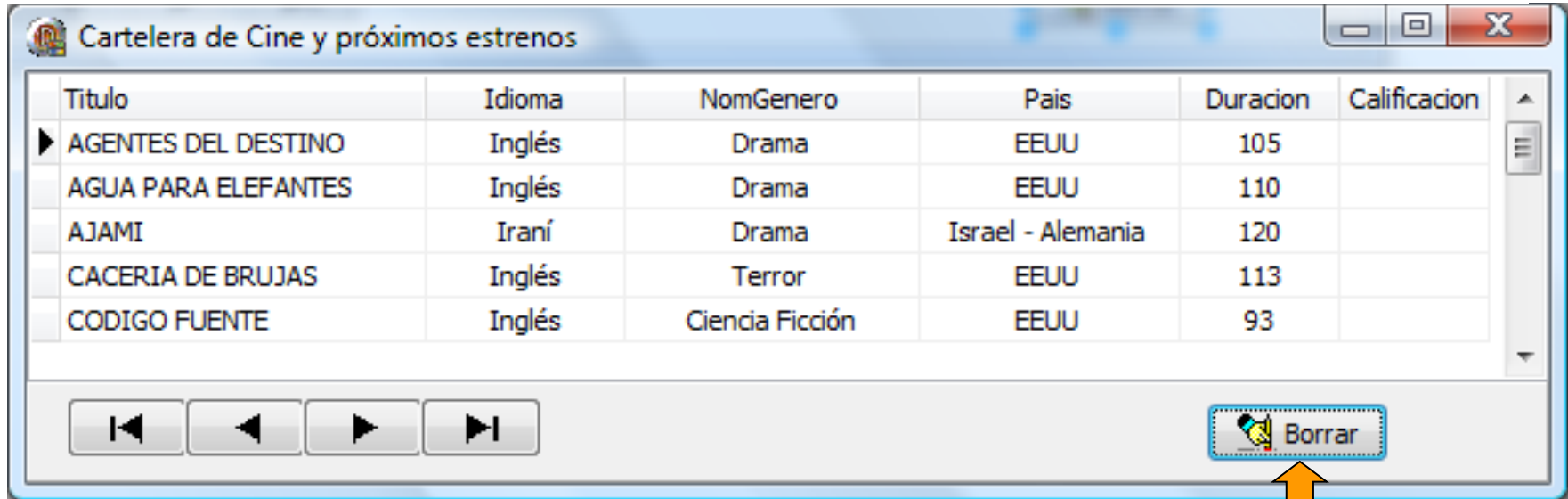
```
Table1.append;    { (*) }  
{ completar los campos del registro  
  actual }  
Table1.cancel; {anula el registro  
               nuevo creado en (*)}
```

Modificando el registro actual

```
Table1.edit;  
{ Modificar los campos del  
  registro actual }  
Table1.post;    { graba en disco }
```

- Si en lugar de *post* se utiliza *cancel*, las modificaciones efectuadas no serán tenidas en cuenta.

Cine5.dpr



```
if MessageDlg('Confirma la baja?', mtConfirmation,  
              [mbOk,mbCancel], 0)= mrOk then  
    DM.Peliculas.delete;
```

Cine6.dpr

Cartelera de Cine y próximos estrenos

Titulo	Idioma	NomGenero	Pais	Duracion	Calificacion
AGENTES DEL DESTINO	Inglés	Drama	EEUU	105	
AGUA PARA ELEFANTES	Inglés	Drama	EEUU	110	
DESCONOCIDO	Inglés	Suspense	EEUU		
EL DISCURSO DEL REY	Inglés	Drama	Reino Unido	118	
EL GATO DESAPARECE	Castellano	Suspense	Argentina	90	+13

Visualiza dos paneles: uno para ingresar datos mediante componente Edits y otro para aceptar o cancelar.

Agregar

Borrar

OK

Cancelar

Titulo

Idioma

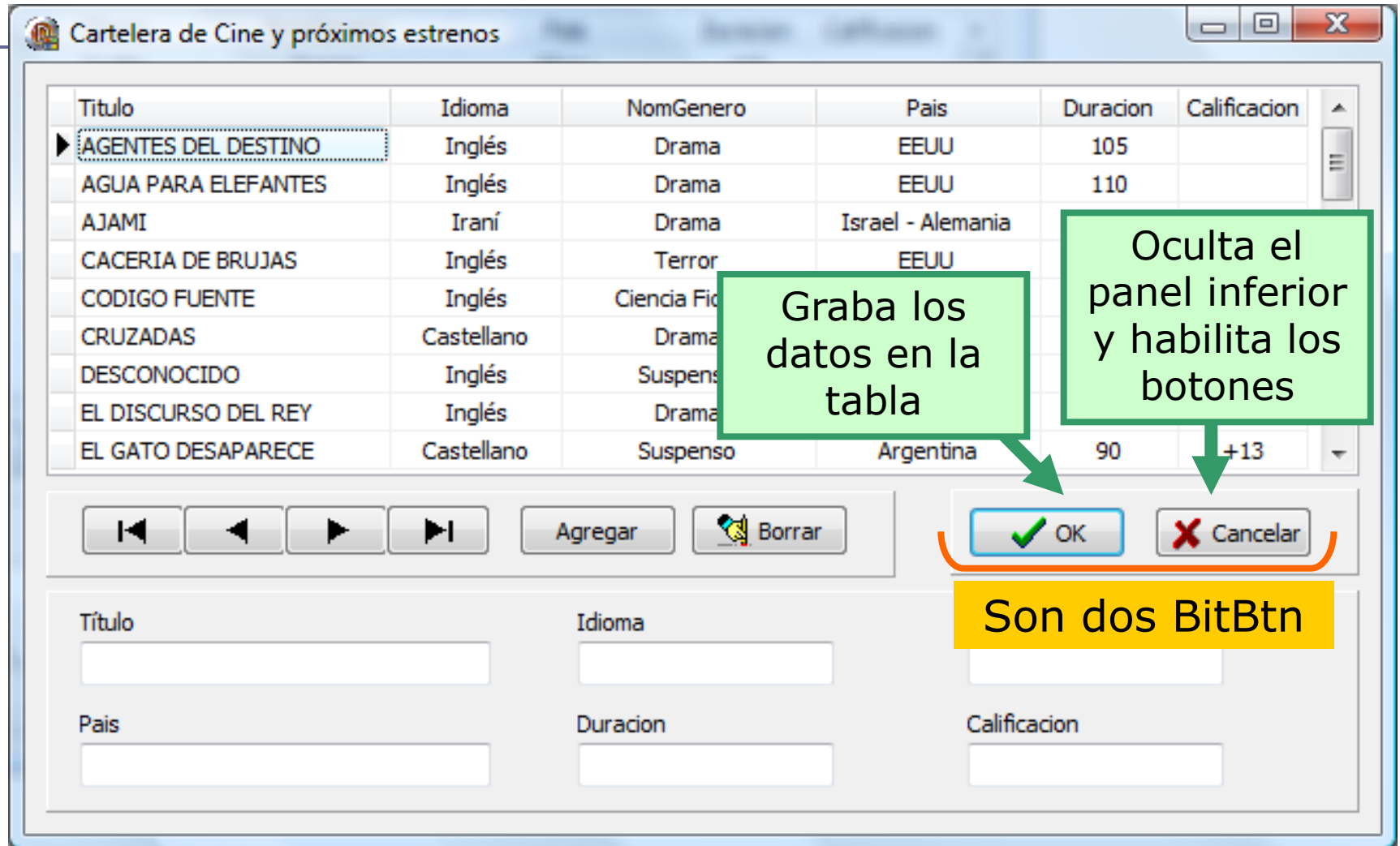
IdGenero

Pais

Duracion

Calificacion

Cine6.dpr



Cine6.dpr

Cartelera de Cine y próximos estrenos

Titulo	Idioma	NomGenero	Pais	Duracion	Calificacion
AGENTES DEL DESTINO	Inglés	Drama	EEUU	105	
AGUA PARA ELEFANTES	Inglés	Drama	EEUU	110	
AJAMI	Iraní	Drama	Israel - Alemania	120	
CACERIA DE BRUJAS	Inglés	Terror	EEUU	113	
CODIGO FUENTE	Inglés	Ciencia Ficción	EEUU	93	
CRUZADAS	Castellano	Drama	Argentina		+13
DESCONOCIDO	Inglés	Suspense	EEUU		
EL DISCURSO DEL REY	Inglés	Drama	Reino Unido	118	
EL GATO DESAPARECE	Castellano	Suspense	Argentina	90	+13

Navigation: |◀ ◀ ▶▶|

Buttons: [Agregar] [Borrar] [OK] [Cancelar]

Titulo:

Idioma:

IdGenero:

Pais:

Duracion:

Calificacion:

Son Edits o LabeledEdits sin acceso a la tabla

Evento OnClick del botón



```
procedure TFAgenda.AceptarClick(Sender: TObject);  
begin  
    DM.Peliculas.append;  
    DM.Peliculas.Fieldbyname('Titulo').asString := EdTitulo.text;  
    DM.Peliculas.Fieldbyname('IdGenero').asString := EdGenero.text;  
    DM.Peliculas.Fieldbyname('Idioma').asString := EdIdioma.text;  
    // completar los que faltan  
    DM.Peliculas.post;  
  
    PanelDatos.Visible := false;  
    PanelBotones.Enabled := true;  
    PanelOKCancel.visible := false;  
end;
```