

Sintáxis y Semántica

Un lenguaje de programación es una notación formal para describir algoritmos a ser ejecutados en una computadora

Lenguaje→ Sintaxisde programación→ Semántica

Sintáxis y Semántica

Definiciones.

- Sintáxis: Conjunto de reglas que definen como componer letras, dígitos y otros caracteres para formar los programas
- Semántica: Conjunto de reglas para dar significado a los programas sintácticamente válidos.

```
v: array [1..10] of integer; ----- en Pascal y int v[10]; ----- en C
```

Sintáxis y Semántica

- ¿Cuál es la utilidad de definir y conocer la sintáxis y la semántica de un lenguaje? ¿Quiénes se benefician?
 - Programadores
 - Implementador (Compilador)
- La definición de la sintáxis y la semántica de un lenguaje de programación proporcionan mecanismos para que una persona o una computadora pueda decir:
 - Si el programa es válido y
 - Si lo es, qué significa

Características de la sintáxis

- La sintáxis debe ayudar al programador a escribir programas correctos sintácticamente
- La sintáxis establecen reglas que sirven para que el programador se comunique con el procesador
- La sintáxis debe contemplar soluciones a caracterísitcas tales como:
 - Legibilidad
 - Verificabilidad
 - Traducción
 - Falta de ambigüedad

La sintáxis establece reglas que definen cómo deben combinarse las componentes básicas, llamadas "word", para formar sentencias y programas.

Elementos de la sintáxis

- Alfabeto o conjunto de caracteres
- identificadores
- Operadores
- Palabra clave y palabra reservada
- Comentarios y uso de blancos

Alfabeto o coniunto de caracter

El código ASCII

1	sigla en inglés (Código Estac	Cyrillic	(ISO-8859-5)

Caractere

UXZ	01	0.16	5	OAO	1141	StA	SOL	ena
0x3	02	02h 03h	-	0x1	dle	dcl	dc2	dc3
0x4	04 05	04h 05h	E	0x2	sp	!	"	#
0x5	06	00h 07h	E	0x3	0	1	2	3

0x6	10	09h 0Ah	9	0x4	<u>@</u>	A	В	С
0x7	11	08h 0Ch	000	0x5	P	Q	R	S
=	13		- 1		_	$\overline{}$		$\overline{}$

4	OEb.	8	0x6	`	a	ь	c
5	OF III		0x7	_	\overline{a}	-	Ę
7	110	- 1	=		q		2
8	12%	1	0x8	pad	hop	bph	nb
9	1.20	5	\vdash		H	H	늗

	0xa	nbsp	Ë	Ъ	Ϋ́
1	0xb	A	Б	В	Γ
î		<u></u>		-	T 7

n E	0xc	P	C	T	У
n n	0xd	a	6	В	Γ
	0xe	p	С	Т	y
	0.0	3.0			

Arabic (ISO-8859-6)

A	0	1	2	3	4	5
0x0	nul	stx	sot	etx	eot	enq
0x1	dle	dc1	dc2	dc3	dc4	nak
0x2	sp	!	"	#	\$	%
0x3	•	١	۲	٣	٤	٥
0x4	<u>@</u>	A	В	C	D	E
0x5	P	Q	R	S	T	U
0x6	`	a	b	С	d	e
0x7	p	q	ſ	s	t	u
0x8	pad	hop	bph	nbh	ind	nel
0x9	des	pul	pu2	sts	cch	mw
0xa	nbsp	xx	хх	xx	¤	хх
dx0	xx	xx	хх	xx	хх	хх

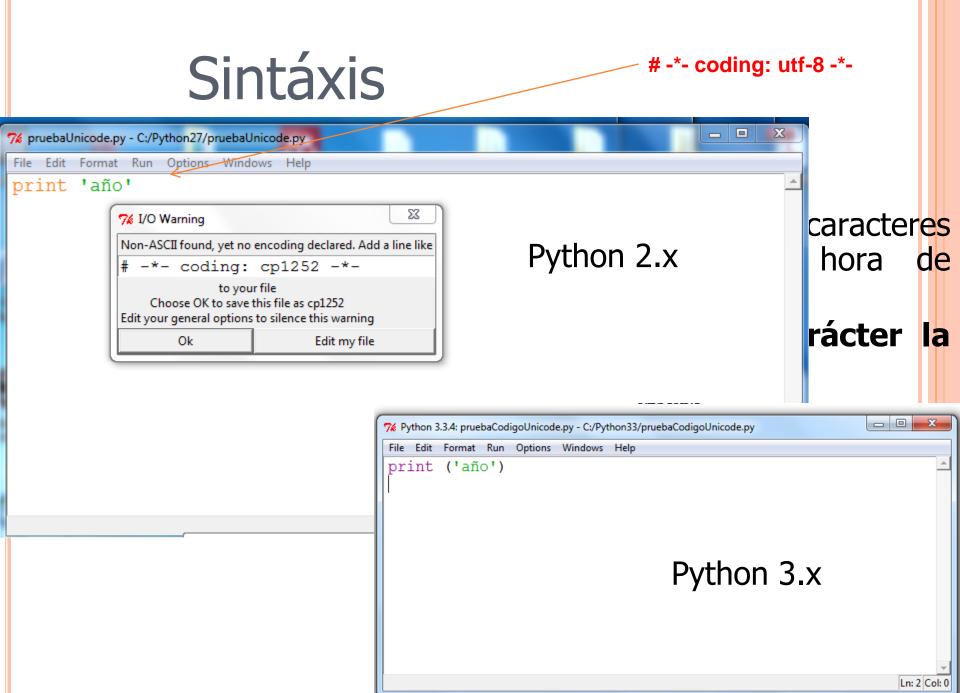
0xd 0xe

Greek (ISO-8859-7)

											_
G	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a
0x0	nul	stx	sot	etx	eot	enq	ack	bel	bs	ht	lf
0x1	dle	dcl	dc2	dc3	dc4	nak	syn	etb	can	em	sub
0x2	sp	!	"	#	\$	%	&	'	()	*
0x3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:
0x4	<u>@</u>	A	В	С	D	E	F	G	Η	I	J
0x5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0x6	`	a	b	с	d	e	f	g	h	i	j
0x7	p	q	r	s	t	u	v	w	х	y	z
0x8	pad	hop	bph	nbh	ind	nel	ssa	esa	hts	htj	vts
0x9	des	pul	pu2	sts	cch	nnw	spa	epa	505	sgci	sci
0xa	nbsp	¢	,	£	xx	xx	I I	§		©	XX
0xb	0	±	2	3	,	۸.	Ά		Έ	Ή	Ί
0xc	ΐ	A	В	Γ	Δ	E	Z	Н	Θ	I	K
0xd	Π	P	xx	Σ	Т	Y	Φ	X	Ψ	Ω	Ϊ
0xe	ΰ	α	β	γ	δ	ε	ζ	η	θ	ι	ĸ

UNICODE

	200					-											
	-		1			S	6	A		-()	*	+		-	-	1
4		0	1	2	3	4	5	6	7	â	9	E.	÷	¢	-	>	2
	500	ŵ	Α	k	C	D	E	F	G	н	1	1	K	L	M	M	O
		P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	1	N.	1	٨	-
	200		à	b	4	d		f	£	h	i	j	k	1	-		•
	-	P	q		*	1		٧	w	K	5	ž.	1	1	1	-	4
		B	B	В	\equiv				\blacksquare			\blacksquare		H		\blacksquare	\blacksquare
		В		В					В	8		8				•	\blacksquare
ex	004.0		i	4	Ĺ	D	¥	1	5	*	ė		*	-		æ	-
10	0000	4	*	2			*	1	-		1	-	*	M.	86	Ni.	L
Ю	0000	À	Á	Ä	Ā	A	Å	Æ	C	Ē.	Ŕ	Ē.	E.	1	1	İ	1
	5500	D	Ñ	ò	ó	Ó	Ö	0	×	ø	tt	Ü	Û	D	Ý	Ъ	
	0000	à	á	ä	å	ä	ä		6	à	á	ä	ā	à,	£	ů.	-
	-	à	á	è	á	ů	å	a	+	p	à	ú	â		ý	Þ	3
$\overline{}$	0.00	A	à	A	Ä	A	4	Ċ	4	Ċ	L	C	۵	Ĉ	ä	Ď	ď
1	0110	D	a	E	ú	R	ä	Ē.		Ę.		£.	×	G	ż	G	ž
	000	Ğ	Ŕ	G	ż	Ĥ	â	Ħ	h	1	ï	1	T	I	1	1	i
╡	0.00	1	1	ш	ij	İ	1	Ķ	k	K	Í.	í	Į.	1	E	r	E.
ıb	0140	ŀ	Ł	2	Ñ	ú	8		Ř	ä	'n,	Ŋ	0	٥	a	ō	ä
	0100	ó	ű	Œ.		k	i	B	6	Ř	ï	ś	d	ŝ	k	8	6
\dashv	0160	ś	X.	T	E	Ť	ť	Ŧ		Ü	ŭ	U		0	ű	Û	4
	000	Û	ű	U	4	ŵ.	*	Ŷ	ŝ	Y	2.	á.	2	2.	2).	ď
-	0.00	1	R	Ti-	6	St.	\$	a	C	e	D	D	a	2	9	я	9
\dashv	0.00	£	F	f	G	Y	lu	L	-	K	£	-	i.	ш	N	4	0
7	014.0	ø	a	OL.	q	P	F	k,	2	à	Z	1	L	T	f	T	UI.
\dashv	0/80	e.	40	U	Y	y	Z	×	3	ξ	E	2.		5		ı.	
	0100	1	1		1	DŽ.	DE	41	п	Lį	ij	NI	Nj	nį	Ä	ä	1
	0100	i	ŏ	ä	Ü	ä	Û	ä	Ď	á	Û	4	Ü	à	۵	Å	ä
=	0/80	Ä	ä	Æ		G	£	Ğ	ž	Ř	É	0	0	0	0	3	5
s	0.00	j	DØ	Du	ds.	G	É	Hi	P	Ñ	à	Á	Á	£	á	ø	ú
i		λ	A	Ä	â	Ř	à	Ê	ä	ì	1	1	î	ò	à	ò	ä
=	00	Ř	2	É	ê	Ü	à	Û	ű.	5	4	T	ŧ.	3	9	R	K.
X	-	η	4	n.	9	7,	4	A	ä	Ę.	0	ō	ä	ō	ő	0	·
Ħ	-	ò	ä	Y	3	L	4	L	1	de	q.	A	£	ø	£.	T	6
=	000	3	2	2	B	¥i	Λ.	R	*	F	j	q	4	R	ď.	٧	7
2	2330		a	-	6	à	4	4	ď	*	à	*	4		×	ú	
╡	2362	ď		•	¥	¥	4	6	6	i	4.	2	1	4	L	b	16.2
				p				Œ.	-	ě	ä	1	4	f	•	*	
:	-		K	5	ſ	1	1.	1	1	I.			w			ď.	¥
=	-	ä,	ă.	3	3	2	£	1	£	0	a		ď	×	i	4	L
	-	4	*	E	de	4	de	K	1	K	Sq	k.	bi	8	2	ч	M.



Identificadores

- Elección más ampliamente utilizada: Cadena de letras y dígitos, que deben comenzar con una letra
- Si se restringe la longitud se pierde legibilidad

Operadores

 Con los operadores de suma, resta, etc. la mayoría de los lenguajes utilizan +, -. En los otros operadores no hay tanta uniformidad

Comentarios

Hacen los programas más legibles

"El código es leído muchas más veces de lo que es escrito". Guido Van Roussen.

Palabra clave y palabra reservada

Array do else if

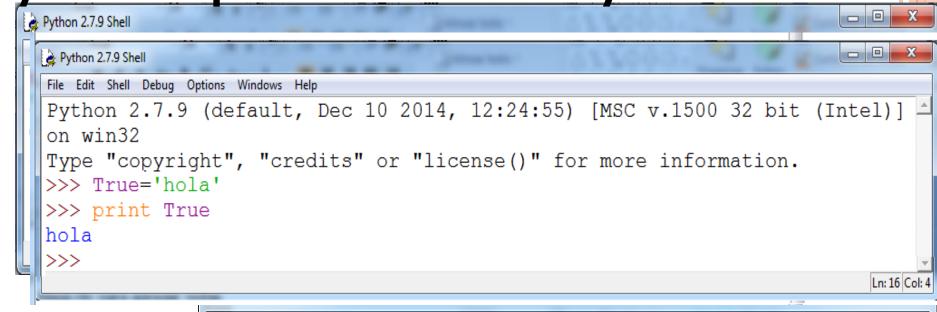
- Palabra clave o keywords, son palabras claves que tienen un significado dentro de un contexto.
- Palabra reservada, son palabras claves que además no pueden ser usadas por el programador como identificador de otra entidad.
- Ventajas de su uso:
 - Permiten al compilador y al programador expresarse claramente
 - Hacen los programas más legibles y permiten una rápida traducción
- Soluciones para evitar confusión entre palabras claves e identificadores

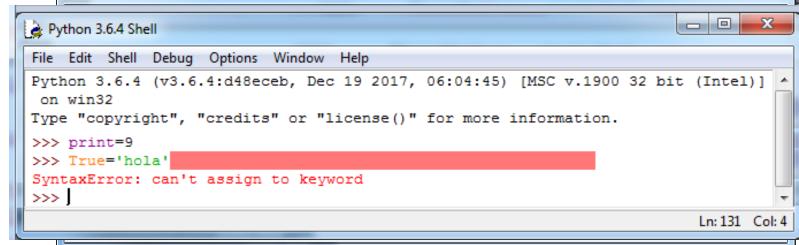
Usar nalahras reservadas

Ejemplos de lenguajes con uso de palabras reservadas:

- •C ej.:auto,break ,case ,char ,const ,continue ,default ,do ,double ,else ,enum ,extern ,float ,for ,goto ,if ,int , etc
- •Pascal ej.: absolute, and, array, begin, const, div, do, downto, else, if, in,label,mod,not,of, packed, procedure, record, set, shr, then,to, unit, uses, var, while, xor, etc

Python: las palabras reservadas y sus versiones...





Estoliforadder.

Estructura sintáctica

Vocabulario o words

 Conjunto de caracteres y palabras necesarias para construir expresiones, sentencias y programas. Ej: identificadores, operadores, palabras claves, etc.

Las words no son elementales se construyen a partir del alfabeto

Expresiones

- Son funciones que a partir de un conjunto de datos devuelven un resultado.
- Son bloques sintácticos básicos a partir de los cuales se construyen las sentencias y programas

Sentencias

- Componente sintáctico más importante.
- Tiene un fuerte impacto en la facilidad de escritura y legibilidad
- Hay sentencias simples, estructuradas y anidadas.

Reglas léxicas y sintácticas.

- Diferencias entre mayúsculas y minúsculas
- •Símbolo de distinto. En C!= en Pascal <>
- Reglas léxicas: Conjunto de reglas para tormar las "word", a partir de los caracteres del alfabeto
- Reglas sintácticas: Conjunto de reglas que definen como formar las "expresiones" y "sentencias"

•El If en C no lleva ""then"", en Pascal si

La diferencia entre léxico y sintáctico es arbitrario, dan la apariencia externa del lenguaje

Tipos de Sintáxis

ABSTRACTA

Se refiere básicamente a la estructura

CONCRETA

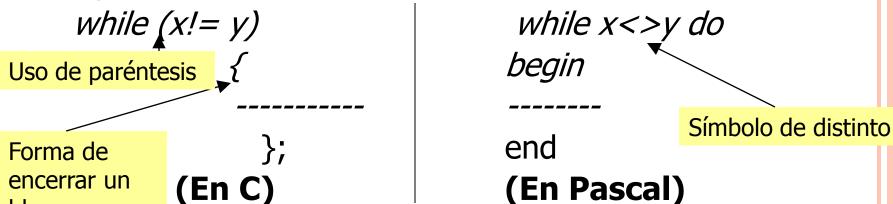
Se refiere básicamente a la parte léxica

PRAGMÁTICA

Se refiere básicamente al uso práctico

bloque

Ejemplo de sintáxis concreta y abstracta:.



- Son diferentes respecto a la sintáxis
 concreta, porque existen diferencias léxicas entre ellas
- Son iguales respecto a la sintáxis abstracta, ya que ambas tienen la misma estructura

w*hile condición bloque*

Sintáxis Ejemplo de sintáxis pragmática:.

Ej1.

<> es mas legible que !=

Ej2.

En C y Pascal {} o begin-end pueden omitirse si el bloque esta compuesto por una sola sentencia

En Modula:

If x=y then

while (x!=y) x=y+1

Pragmáticamente puede con que si se necesitara agregar una sentencia debe agregarse el begin end o las {}.

Cómo definir la sintáxis

- Se necesita una descripción finita para definir un conjunto infinito (conjunto de todos los programas bien escritos)
- Formas para definir la sintaxis:
 - Lenguaje natural. Ej.: Fortran
 - Utilizando la gramática libre de contexto, definida por Backus y Naun: BNF. Ej: Algol
 - Diagramas sintácticos son equivalentes a BNF pero mucho mas intuitivos

BNF (Backus Naun Form)

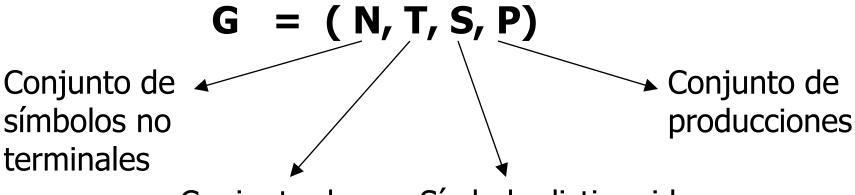
- Es una notación formal para describir la sintaxis
- Es un metalenguaje
- Utiliza metasímbolos
 - . < > ::= |
- Define las reglas por medio de "producciones"
 Ejemplo:
- < digito > ::= 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

No terminal Se define como Terminales

Metasímblo

Gramática

- Conjunto de reglas finita que define un conjunto infinito de posibles sentencias válidas en el lenguaje.
- Una gramática esta formada por una 4-tupla



Conjunto de símbolos terminales

Símbolo distinguido de la gramática que pertenece a N

Árboles sintácticos

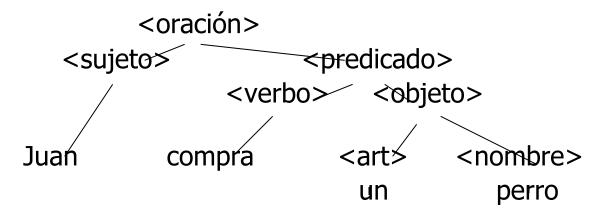
"Juan un canta manta"

- Es una oración sintácticamente incorrecta
- No todas las oraciones que se pueden armar con los terminales son válidas
- Se necesita de un Método de análisis (reconocimiento) que permita determinar si un string dado es valido o no en el lenguaje: Parsing.
- El parse, para cada sentencia construye un "árbol sintáctico o árbol de derivación"

Árboles sintácticos

- Dos maneras de construirlo:
 - Método botton-up
 - De izquierda a derecha
 - De derecha a izquierda
 - Método top-dow
 - De izquierda a derecha
 - De derecha a izquierda

Ejemplo: árbol sintáctico de "oración". Top-down de izquierda a derecha



Sintáxis • Árbol de derivación:

Ejemplo top-down de izquierda a derecha

```
<oración> =>
                 <sujeto><predicado>
                 Juan cado>
         =>
                 Juan <verbo><objeto>
         =>
                 Juan compra <objeto>
         =>
                 Juan compra art><sustan>
         =>
                 Juan compra un <sustan>
         =>
                 Juan compra un perro
         =>
```

 Los compiladores utilizan el parse canónico que es el bottom-up de izquierda a derecha

Otro ejemplo:

- Expresiones simples de uno y dos términos
- Posibles operaciones: + / * y -
- Solo los operandos A, B y C
- Ejemplo de expresiones válidas:
 - A
 - A+B
 - A-C
 - etc.

Producciones recursivas:

- Son las que hacen que el conjunto de sentencias descripto sea infinito
- Ejemplo de producciones recursivas:

```
<natural> ::= <digito> | <digito> <digito> ...... | <digito> ......<
```

Si lo planteamos recursivamente

 Cualquier gramática que tiene una producción recursiva describe un lenguaje infinito.

Producciones recursivas:

- Regla recursiva por la izquierda
 - La asociatividad es por la izquierda
 - El símbolo no terminal de la parte izquierda de una regla de producción aparece al comienzo de la parte derecha
- Regla recursiva por la derecha
 - La asociatividad es por la derecha
 - El símbolo no terminal de la parte izquierda de una regla de producción aparece al final de la parte derecha

Gramáticas ambiguas:

 Una gramática es ambigua si una sentencia puede derivarse de mas de una forma

```
G=(N,T,S,P)
N = \{ <id>, <exp>, <asig> \}
T = \{ A,B,C, +,*,-,/,:= \}
S = \langle asiq \rangle
P1 = {
<asiq> ::= <id> := <exp>
<exp> ::= <exp>+<exp>|<exp>+<exp>-=
  <exp>|<exp>/ <exp>|<id>
<id> ::= A | B | C
```

Subgramáticas:

Sea la gramática para identificadores GI = (N, T, S, P)

 Para definir la gramática GE, de expresiones, se puede utilizar la gramática de números y de identificadores.

GE se defiría utilizando las **subgramáticas** GN y GI "La filosofía de composición es la forma en **que** trabajan los compiladores"

 Gramáticas libres de contexto y sensibles al contexto :

int e;
$$a := b + c$$
;

- Según nuestra gramática son sentencias sintácticamente válidas, aunque puede suceder que a veces no lo sea semánticamente.
 - El identificador está definido dos veces
 - No son del mismo tipo
- Una gramática libre de contexto es aquella en la que no realiza un análisis del contexto.
- Una gramática sensible al contexto analiza este tipo de cosas. (Algol 68).

- Otras formas de describir la sintaxis libres de contexto:
 - EBNF. Esta gramática es la BNF extendida
 - Los metasimbolos que incorporados son:
 - [] elemento optativo puede o no estar
 - (|) selección de una alternativa
 - {} repetición
 - * 0 o mas veces + una o mas veces

Ejemplo con EBNF:

Definición números enteros en BNF y en EBNF **BNF**

EBNF

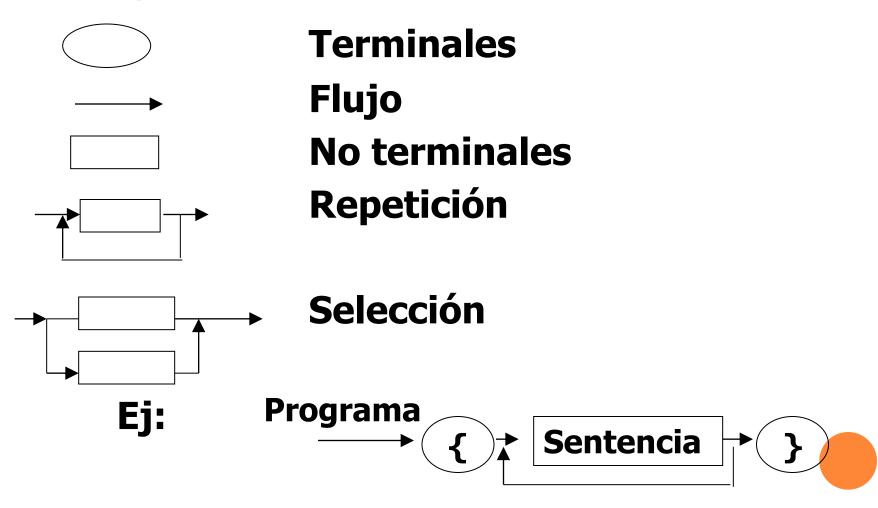
```
<enterosig>::= [(+|-)] <digito>{<digito>}*
```

Eliminó la recursión y es mas fácil de entender

Diagramas sintácticos (CONWAY):

- Es un grafo sintáctico o carta sintáctica
- Cada diagrama tiene una entrada y una salida, y el camino determina el análisis.
- Cada diagrama representa una regla o producción
- Para que una sentencia sea válida, debe haber una camino desde la entrada hasta la salida que la describa.
- Se visualiza y entiende mejor que BNF o EBNF

Diagramas sintácticos (CONWAY):



Pensar:

Como definir una gramática para una expresión con operandos del tipo identificador y números y que refleje el orden de prioridades de las operaciones