Resolución Segunda Entrega Grafos Turno Jueves 10 hs

public class BuscadorDeCaminos {

```
private ListaGenerica<String> camino;
  * camino: una variable de instancia para mantener el camino
  * al volver de la recursión.
  public ListaGenerica<String> recorridoQuePasePorAlMenos5(Grafo<String> ciudades){
          ListaGenerica<Vertice<String>> vertices = ciudades.listaDeVertices();
          boolean seguir = true;
          ListaGenerica<String> caminoActual = new ListaEnlazadaGenerica<String>();
          * caminoActual es la lista donde vamos guardando el camino actual
          camino = new ListaEnlazadaGenerica<String>();
          Vertice<String> vIni = null;
          vertices.comenzar();
          * Se busca el vertice de inicio donde se dispara el recorrido.
          * Sabemos que La Plata existe
          while(!vertices.fin() && sequir) {
                    Vertice<String> v = vertices.proximo();
                    if (v.dato().equals ("La Plata"))
                              vIni = v;
                    if (vIni != null)
                              seguir = false;
          recorridoQuePasePorAlMenos5(ciudades, vlni, caminoActual);
          return camino;
  }
  private void recorridoQuePasePorAlMenos5(Grafo<String> ciudades, Vertice<String> vertice, ListaGenerica<String>
caminoActual) {
          caminoActual.agregarFinal (vertice.dato());
          if (vertice.dato()=="Madariaga") {
                    if (caminoActual.tamanio()>=5) {
                              this.camino = caminoActual.clonar(); // Actualiza el camino
                    }
          else {
                    ListaGenerica<Arista<String>> adyacentes = ciudades.listaDeAdyacentes(vertice);
```

adyacentes.comenzar (); while (!adyacentes.fin()) {

Arista<String> arista = adyacentes.proximo ();

```
if (!caminoActual.incluye (arista.verticeDestino().dato())) { // Si el vertice al que apunta la arista está la lista es porque ya lo visité, es una alternativa para no usar un arreglo de booleanos
```

if (arista.verticeDestino().dato()!= "Tandil"){ // Si es Tandil no sigo recorriendo

recorridoQuePasePorAlMenos5(ciudades, arista.verticeDestino (),

```
caminoActual);
```

```
}
}
caminoActual.eliminarEn(caminoActual.tamanio());
}
```

Si se quiere probar...

```
public static void main(String[] args) {
        * Se crea el grafo
        */
        Grafo<String> ciudades = new GrafoImplListAdy<String>();
        Vertice<String> laplata=new VerticeImplListAdy<String>("La Plata");
        Vertice<String> tandil=new VerticeImplListAdy<String>("Tandil");
        Vertice<String> lezama=new VerticeImplListAdy<String>("Lezama");
        Vertice<String> pila=new VerticeImplListAdy<String>("Pila");
        Vertice<String> mardelplata=new VerticeImplListAdy<String>("Mar Del Plata");
        Vertice<String> villagesell=new VerticeImplListAdy<String>("Villa Gesell");
        Vertice<String> pinamar=new VerticeImplListAdy<String>("Pinamar");
        Vertice<String> mardeajo=new VerticeImplListAdy<String>("Mar de Ajó");
        Vertice<String> madariaga=new VerticeImplListAdy<String>("Madariaga");
        ciudades.agregarVertice(laplata);
        ciudades.agregarVertice(tandil);
        ciudades.agregarVertice(lezama);
        ciudades.agregarVertice(pila);
        ciudades.agregarVertice(mardelplata);
        ciudades.agregarVertice(villagesell);
        ciudades.agregarVertice(pinamar);
        ciudades.agregarVertice(mardeajo);
        ciudades.agregarVertice(madariaga);
        ciudades.conectar(laplata, lezama);
        ciudades.conectar(lezama, pila);
        ciudades.conectar(lezama, mardeajo);
        ciudades.conectar(pila, mardeajo);
        ciudades.conectar(mardeajo,madariaga);
        ciudades.conectar(laplata,tandil);
        ciudades.conectar(tandil, mardelplata);
        ciudades.conectar(mardelplata, villagesell);
        ciudades.conectar(villagesell, pinamar);
        ciudades.conectar(pinamar, madariaga);
        ciudades.conectar(tandil, madariaga);
        ciudades.conectar(pila,tandil);
        * Se crea instancia de buscador con el grafo creado
        BuscadorDeCaminos buscador = new BuscadorDeCaminos();
        ListaGenerica<String> recorrido = buscador.recorridoQuePasePorAlMenos5(ciudades);
        /* Se imprimen los valores del recorrido obtenido
        */
        recorrido.comenzar();
```