

Introducción a los Sistemas Operativos

Entrada / Salida



- ✓ Versión: Noviembre 2013
- ✓ Palabras Claves: Entrada , Salida, Dispositivos, Interrupciones, DMA, driver

Algunas diapositivas han sido extraídas de las ofrecidas para docentes desde el libro de Stallings (Sistemas Operativos) y el de Silberschatz (Operating Systems Concepts). También se incluyen diapositivas cedidas por Microsoft S.A.



Variedad en los dispositivos de I/O

☑ Legible por el Hombre

- ✓ Usados para comunicarse con el usuario
 - ♦ Impresoras, Terminales: Pantalla, Teclado, Mouse

☑ Legible por la Máquina

- ✓ Utilizados para comunicarse con los componentes electrónicos
 - ♦ Discos, Cintas, Sensores, etc.

☑ Comunicación

- ✓ Usados para comunicarse con dispositivos remotos
 - ♦ Líneas Digitales, Modems, Etc.



Problemas que surgen

☑ Amplia Variedad

- ✓ Manejan diferentes cantidad de datos
- ✓ En Velocidades Diferentes
- ✓ En Formatos Diferentes

☑ La gran mayoría de los dispositivos de E/S son más lentos que la CPU y la RAM

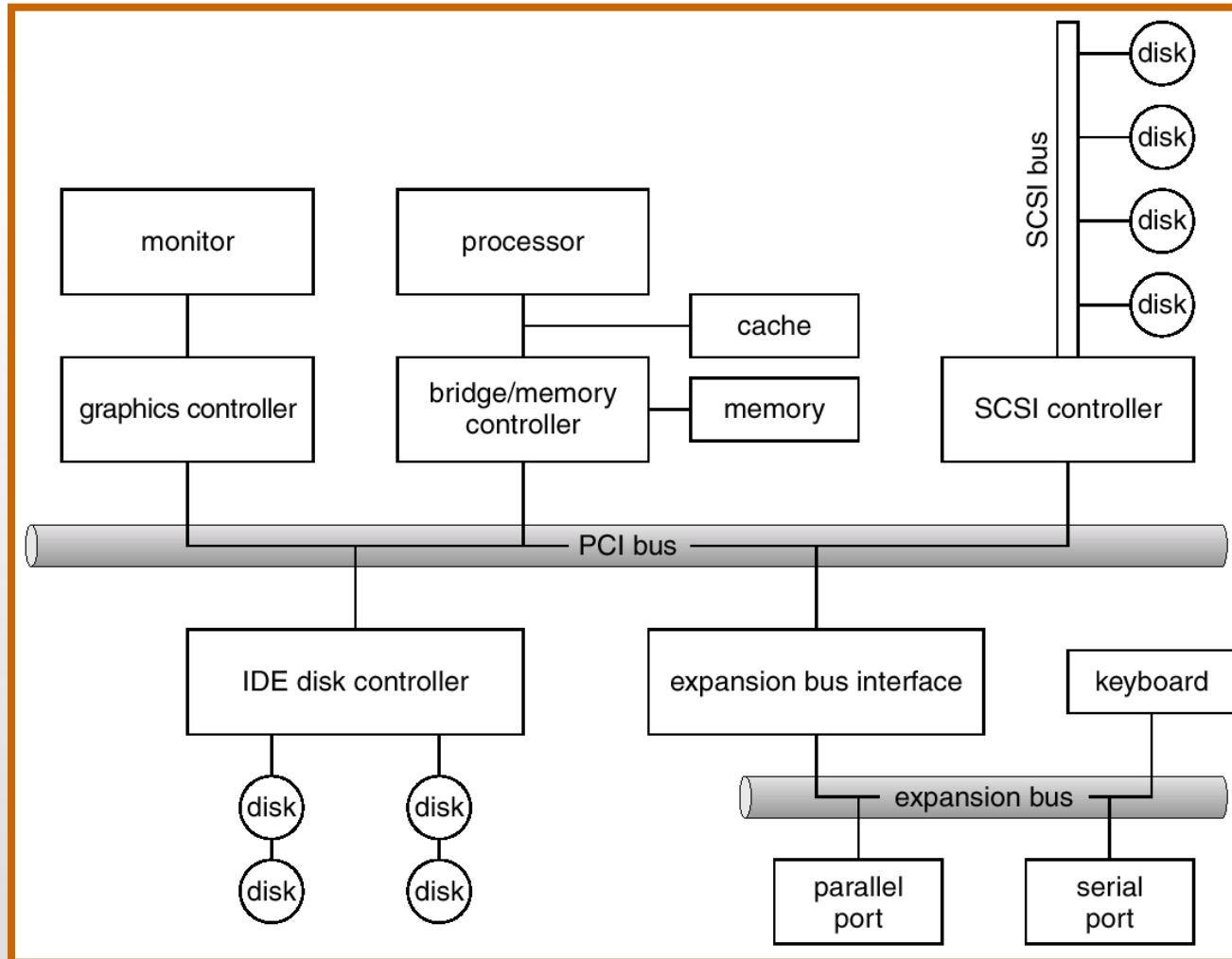


Hardware y software involucrado

- ✓ Buses
- ✓ Controladores
- ✓ Dispositivos
- ✓ Puertos de E/S – Registros
- ✓ Drivers
- ✓ Comunicación con controlador del dispositivo: I/O Programada, Interrupciones, DMA



Estructura de Bus de una PC



Comunicación: CPU - Controladora

- ☑ ¿Cómo puede la CPU ejecutar comandos o enviar/recibir datos de una controladora de un dispositivo?
 - ✓ La controladora tiene uno o mas registros:
 - Registros para señales de control
 - Registros para datos
- ☑ La CPU se comunica con la controladora escribiendo y leyendo en dichos registros



Comandos de I/O

☑ CPU emite direcciones

- ✓ Para identificar el dispositivo

☑ CPU emite comandos

- ✓ Control – Que hacer?

- ♦ Ej. Girar el disco

- ✓ Test – Controlar el estado

- ♦ Ej. power? Error?

- ✓ Read/Write

- ♦ Transferir información desde/hacia el dispositivo



Mapeo de la E/S (I/O Mapping)

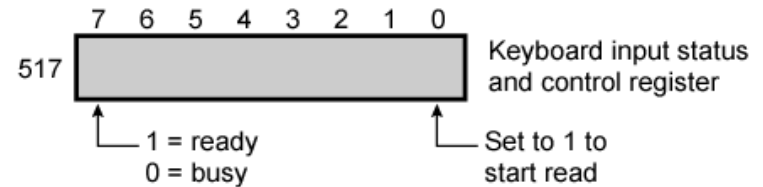
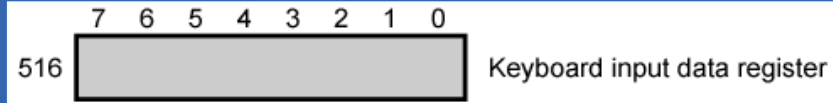
- ☑ Correspondencia en memoria (Memory mapped I/O)
 - ✓ Dispositivos y memoria comparten el espacio de direcciones.
 - ✓ I/O es como escribir/leer en la memoria.
 - ✓ No hay instrucciones especiales para I/O
 - ◆ Ya se dispone de muchas instrucciones para la memoria
- ☑ Isolated I/O (Aislada, uso de Puertos de E/S)
 - ✓ Espacio separado de direcciones
 - ✓ Se necesitan líneas de I/O. Puertos de E/S
 - ✓ Instrucciones especiales
 - ◆ Conjunto Limitado



Memory Mapped and Isolated I/O

ADDRESS	INSTRUCTION	OPERAND	COMMENT
200	Load AC	"1"	Load accumulator
	Store AC	517	Initiate keyboard read
202	Load AC	517	Get status byte
	Branch if Sign = 0	202	Loop until ready
	Load AC	516	Load data byte

(a) Memory-mapped I/O



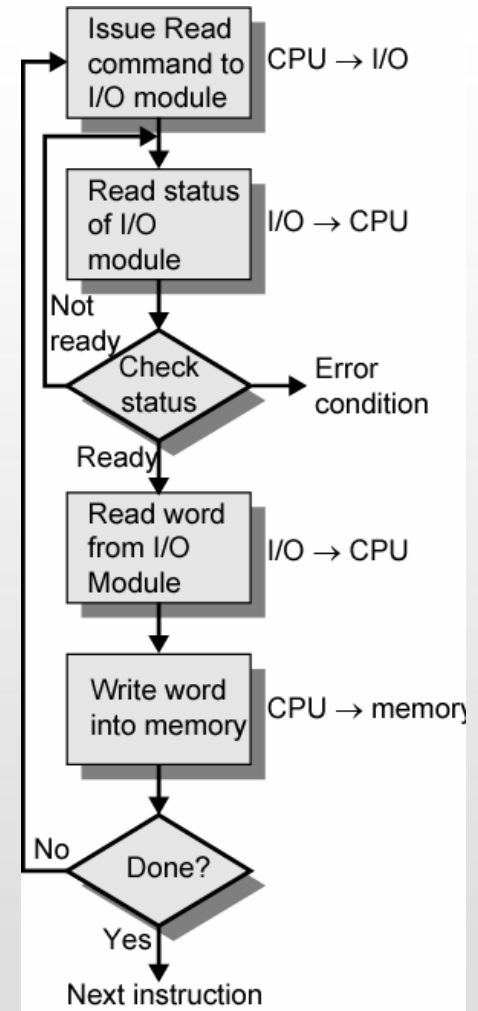
ADDRESS	INSTRUCTION	OPERAND	COMMENT
200	Load I/O	5	Initiate keyboard read
201	Test I/O	5	Check for completion
	Branch Not Ready	201	Loop until complete
	In	5	Load data byte

(b) Isolated I/O



Técnicas de I/O - Programada

- ✓ CPU tiene control directo sobre la I/O
 - ✓ Controla el estado
 - ✓ Comandos para leer y escribir
 - ✓ Transfiere los datos
- ✓ CPU espera que el componente de I/O complete la operación
- ✓ Se desperdician ciclos de CPU



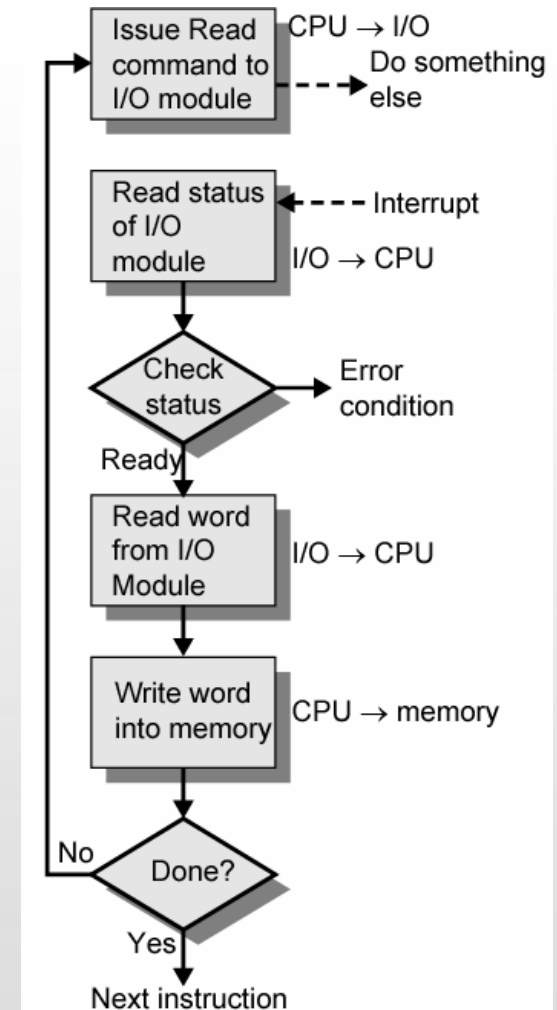
Polling

- ☑ En la I/O Programada, es necesario hacer polling del dispositivo para determinar el estado del mismo
 - ✓ Listo para recibir comandos
 - ✓ Ocupado
 - ✓ Error
- ☑ Ciclo de “Busy-wait” para realizar la I/O
- ☑ Puede ser muy costoso si la espera es muy larga



Técnicas de I/O - Manejada por Interrupciones

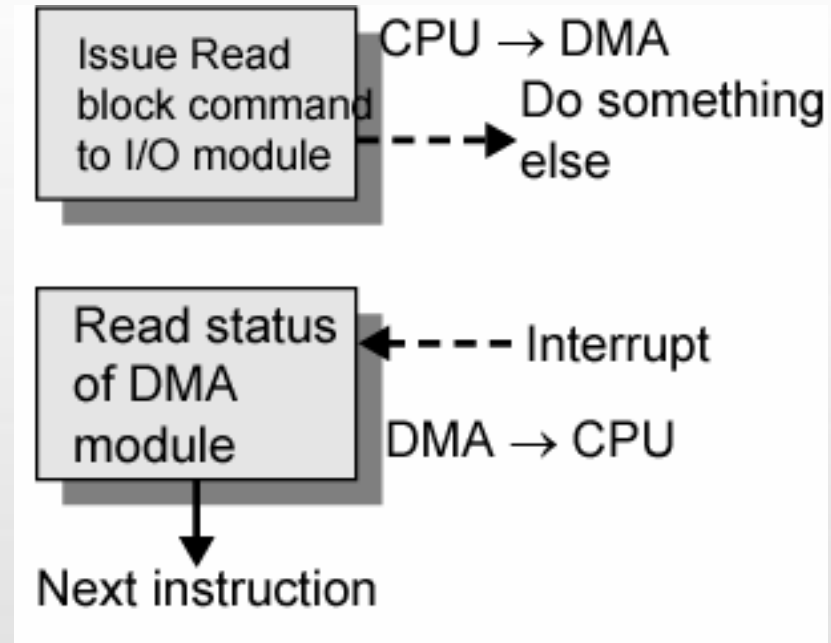
- ✓ Soluciona el problema de la espera de la CPU
- ✓ La CPU no repite el chequeo sobre el dispositivo
- ✓ El procesador continúa la ejecución de instrucciones
- ✓ El componente de I/O envía una interrupción cuando termina



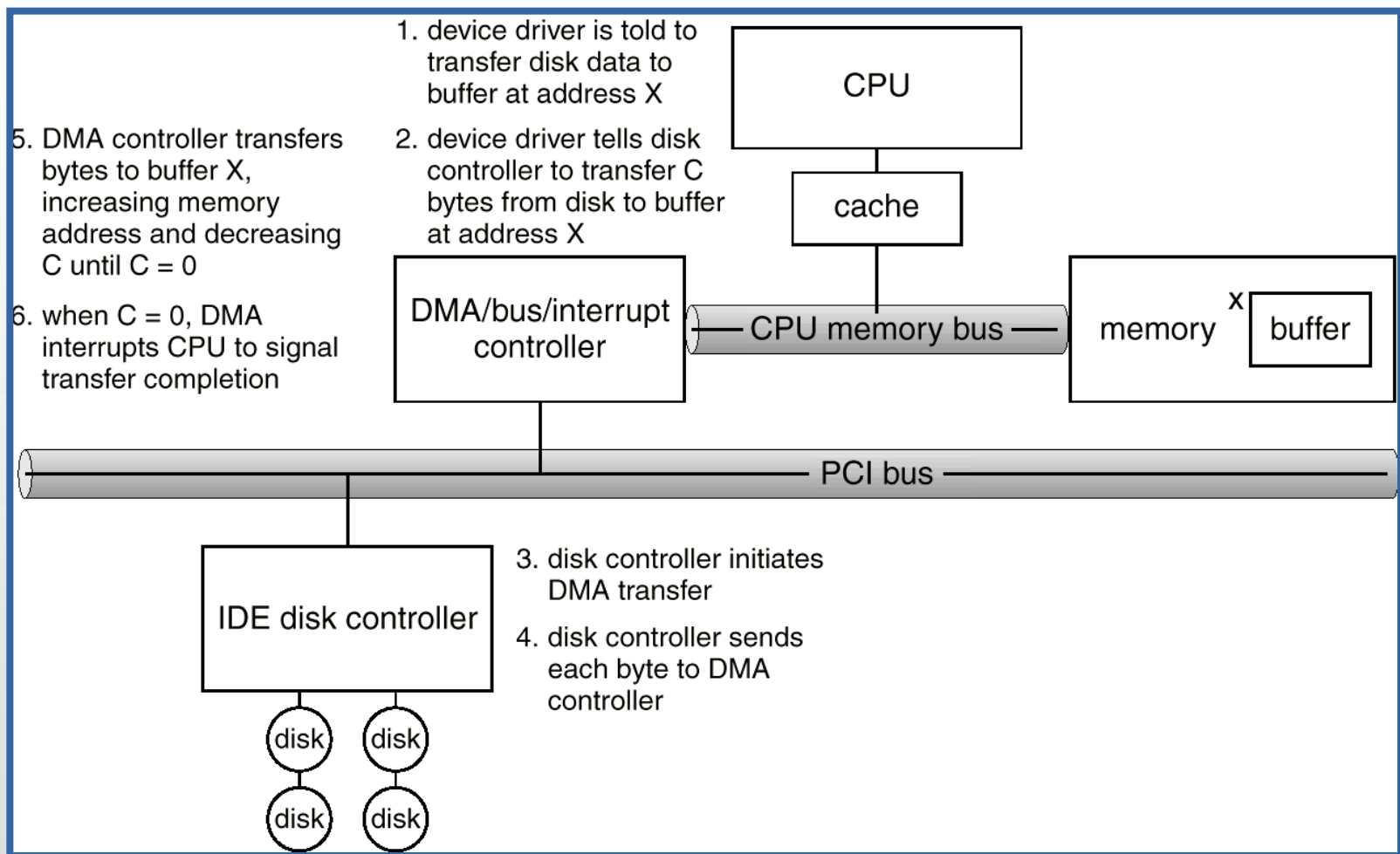
Técnicas de I/O - DMA

DMA (Direct Memory Access)

- ✓ Un componente de DMA controla el intercambio de datos entre la memoria principal y el dispositivo
- ✓ El procesador es interrumpido luego de que el bloque entero fue transferido.



Pasos para una transferencia DMA



Interfaz de I/O - Metas

- ✓ Es deseable manejar todos los dispositivos de I/O de una manera uniforme, estandarizada.
- ✓ Ocultar la mayoría de los detalles del dispositivo en las rutinas de niveles más “bajos” para que los procesos vean a los dispositivos, en términos de operaciones comunes como: read, write, open, close, lock, unlock



Subsistema de I/O

