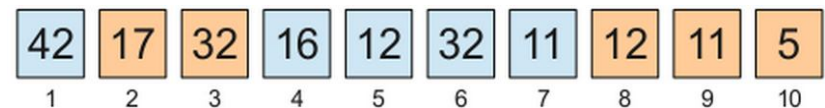
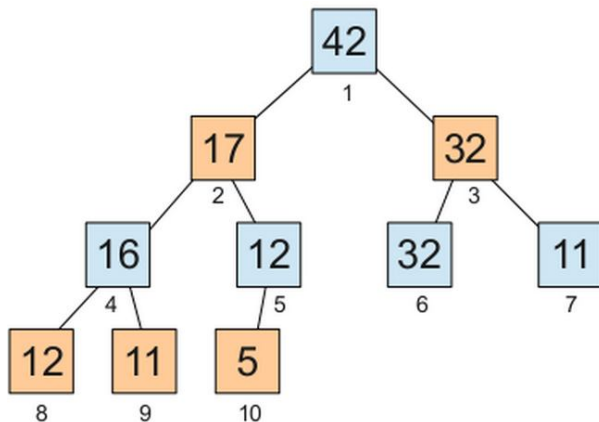


Colas de Prioridad

En las *colas de prioridad*, el *orden lógico* de sus elementos está determinado por la prioridad de los mismos. Los elementos de mayor prioridad están en el frente de la cola y los de menor prioridad están al final. De esta manera, cuando se encola un elemento, puede suceder que éste se mueva hasta el comienzo de la cola.

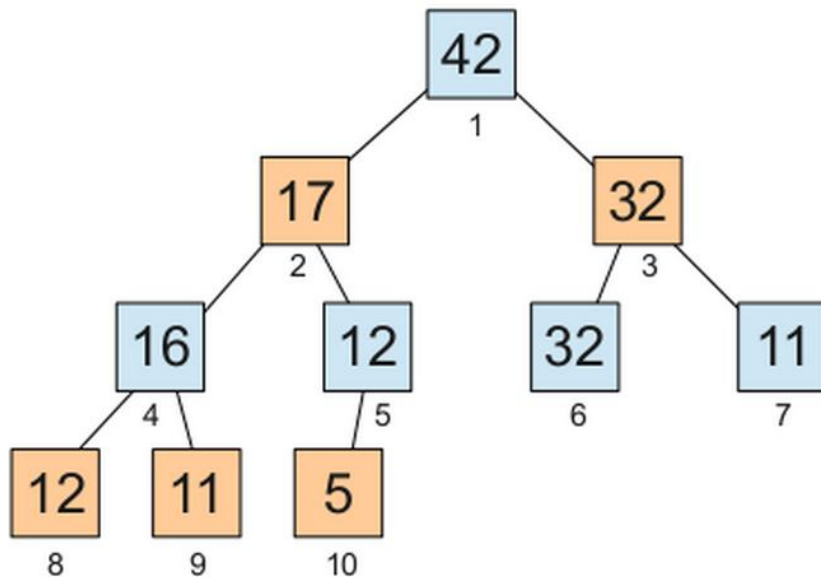
Hay varias implementaciones de cola de prioridad (listas ordenadas, listas desordenadas, ABB, etc.) pero la manera clásica es utilizar una **heap binaria**. La heap binaria implementa la cola usando un árbol binario que permite encolar y desencolar con un $O(\log n)$ y debe cumplir dos propiedades:

- **propiedad estructural:** un árbol binario completo de altura h es un árbol binario lleno de altura $h-1$ y en el nivel h , los nodos se completan de izquierda a derecha.
- **propiedad de orden:** El elemento máximo (en MaxHeap) está almacenado en la raíz y el dato almacenado en cada nodo es menor o igual al de sus hijos (en MinHeap es inverso).

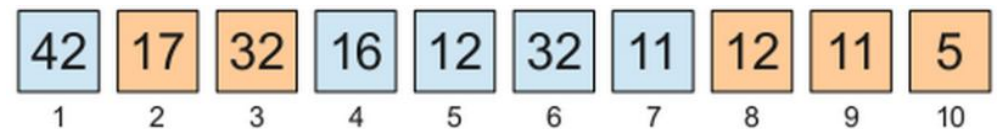


Colas de Prioridad

Usando un arreglo para almacenar los elementos, podemos usar algunas propiedades para determinar, dado un elemento, el lugar donde están sus hijos o su padre.



La raíz está almacenada en la posición 1



El hijo izquierdo está en la posición $2*i$

El hijo derecho está en la posición $2*i + 1$

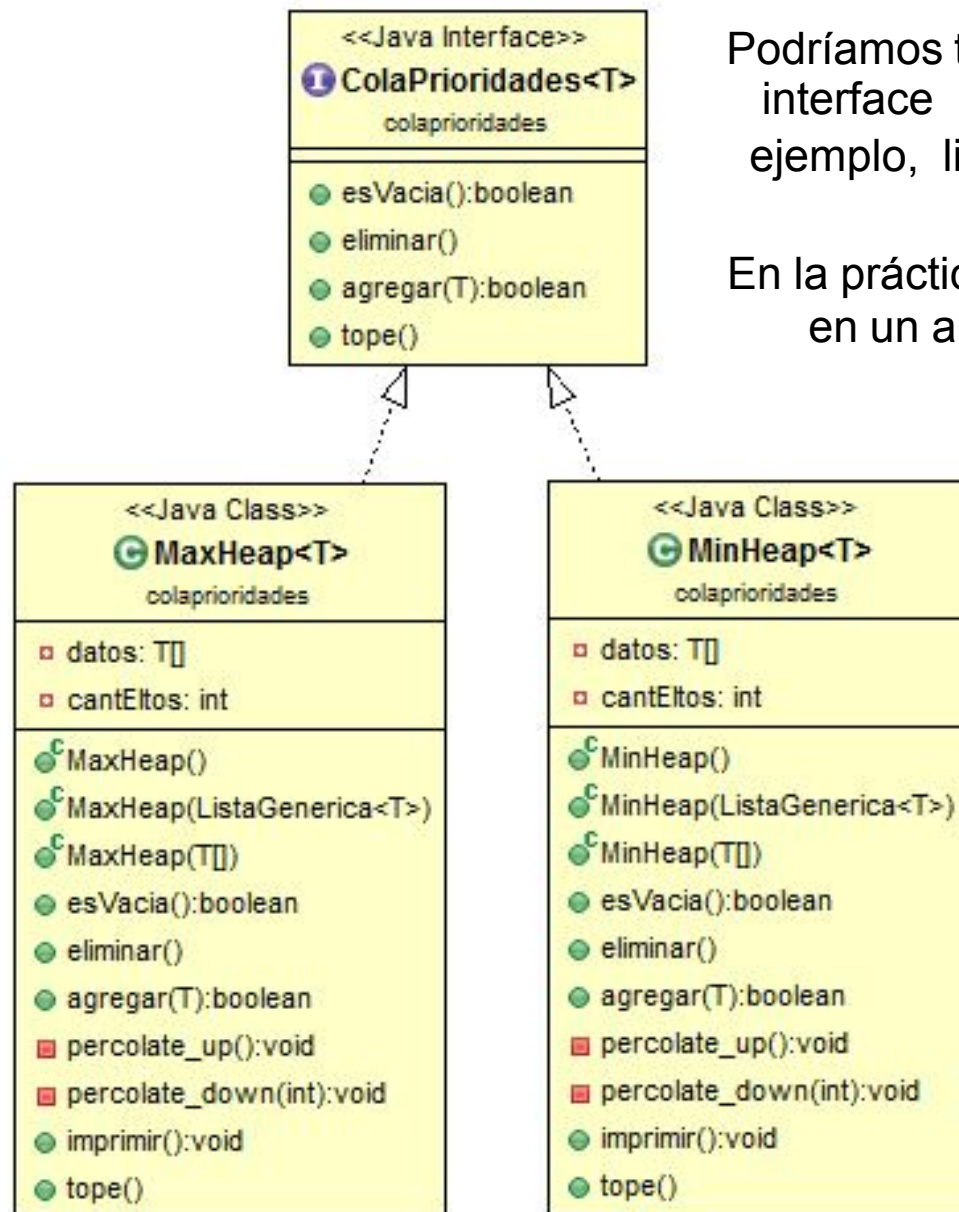
El padre está en la posición $[i/2]$

Hay dos tipo de heaps: **MinHeap** y **MaxHeap**.

MinHeap: el valor de la raíz es menor que el valor de sus hijos y éstos son raíces de minHeaps

MaxHeap: el valor de la raíz es mayor que el valor de sus hijos y éstos son raíces de maxHeaps.

Cola de Prioridades - HEAPs



Podríamos tener múltiples implementaciones de la interface `ColaPrioridades<T>` usando, por ejemplo, listas ordenadas, listas desordenadas, ABB, etc.

En la práctica usaremos un árbol binario mapeado en un arreglo para implementar la Cola de Prioridades -> HEAPs

MaxHeap

Constructores

```
package heap;

import tp03.*;

public class MaxHeap<T extends Comparable<T>> {
    private T[] datos = (T[]) new Comparable[100];
    private int cantEltos = 0;

    public MaxHeap() {}

    public MaxHeap(ListaGenerica<T> lista) {
        lista.comenzar();
        while(!lista.fin()) {
            this.agregar(lista.proximo());
        }

        public MaxHeap(T[] elementos) {
            for (int i=0; i<elementos.length; i++) {
                cantEltos++;
                datos[cantEltos] = elementos[i];
            }
            for (int i=cantEltos/2; i>0; i--)
                this.percolate_down(i);
            . . .
        }
    }
}
```

En java no se puede crear un arreglo de elementos T:

`private T[] datos = new T[100];`

Una opción es crear un arreglo de Comparable y castearlo:

`private T[] datos=(T[]) new Comparable[100];`

En este constructor se recibe la lista, se recorre y para cada elemento se agrega y se filtra.

En este constructor, después de agregar todos los elementos en la heap, en el orden en que vienen en el arreglo enviado por parámetro, restaura la propiedad de orden intercambiando el dato de cada nodo hacia abajo a lo largo del camino que contiene los hijos máximos.

HEAP

Filtrado hacia abajo: *percolate_down*

```
package heap;
import tp03.*;

public class Heap<T extends Comparable<T>> {
    private T[] datos = (T[]) new Comparable[100];
    private int cantEltos = 0;
    . . .

    private void percolate_down(int posicion) {
        T candidato = datos[posicion];
        boolean detener_percolate = false;
        while (2 * posicion <= cantEltos && !detener_percolate) {
            //buscar el hijo maximo de candidato (hijo_máximo es el indice)
            int hijo_maximo = 2 * posicion;
            if (hijo_maximo != this.cantEltos) { //hay mas eltos, tiene hderecho
                if (datos[hijo_maximo + 1].compareTo(datos[hijo_maximo]) > 0) {
                    hijo_maximo++;
                }
            }
            if (candidato.compareTo(datos[hijo_maximo]) < 0) { //hijo>padre
                datos[posicion] = datos[hijo_maximo];
                posicion = hijo_maximo;
            } else {
                detener_percolate = true;
            }
        }
        this.datos[posicion] = candidato;
    }
    . . .
}
```

HEAP

Insertar de elemento

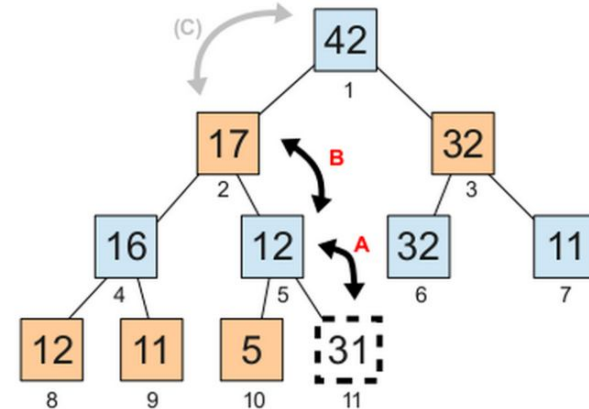
```
package heap;
import tp03.*;

public class Heap<T extends Comparable<T>> {
    private T[] datos = (T[]) new Comparable[100];
    private int cantEltos = 0;

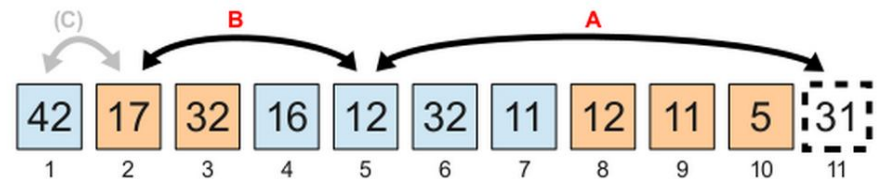
    public boolean agregar(T elemento) {
        this.cantEltos++;
        this.datos[cantEltos] = elemento;
        this.percolate_up();
        return true;
    }

    private void percolate_up() {
        T temporal = datos[cantEltos];
        int indice = cantEltos;
        while (indice/2 > 0
            && datos[indice/2].compareTo(temporal) < 0) {
            datos[indice] = datos[indice/2];
            indice = indice/2;
        }
        datos[indice] = temporal;
    }
    . . .
}
```

El dato se inserta como último ítem en la heap. La propiedad de la heap se puede romper. Se debe hacer un filtrado hacia arriba para restaurar la propiedad de orden.



Hay que intercambiar el 31 con el 12 y después con el 17 porque 31 es mayor que ambos. El último intercambio no se realiza porque 31 es menor que 42.



El filtrado hacia arriba restaura la propiedad de orden intercambiando k a lo largo del camino hacia arriba desde el lugar de inserción

HEAP

Eliminar máximo – tope()

```
package heap;
import tp03.*;

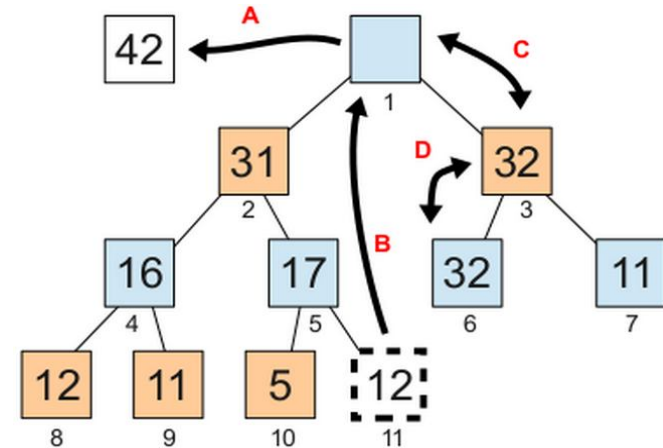
public class Heap<T extends Comparable<T>> {
    private T[] datos = (T[]) new Comparable[100];
    private int cantEltos = 0;

    public T eliminar() {
        if (this.cantElto > 0) {
            T elemento = (T) this.datos[1];
            this.datos[1] =
                this.datos[this.cantEltos];
            this.cantEltos--;
            this.percolate_down(1);
            return elemento;
        }
        return null;
    }

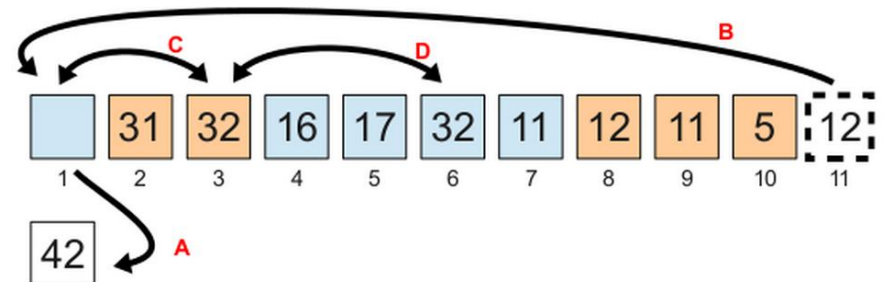
    public T tope() {
        return this.datos[1];
    }

    public boolean esVacia() {
        if (this.cantEltos > 0) {
            return false;
        }
        return true;
    }
    . . .
}
```

Para extraer un elemento de la heap hay que moverlo a una variable temporal, mover el último elemento de la heap al hueco, y hacerlo bajar mediante intercambios hasta restablecer la propiedad de orden (cada nodo debe ser mayor o igual que sus descendientes).



En el arreglo se ve así:



HEAP - Parcial

En los últimos años, los huracanes y tsunamis han mostrado el poder destructivo del agua. Ese poder devastador no se limitó únicamente a los mares y océanos, sino que las fuertes lluvias han causado inundaciones, destruyendo muchísimas casas y campos con la consecuencia inevitable de muertes y enfermedades además de pérdidas de fauna y flora silvestre.

Un grupo internacional de prestigiosos científicos está utilizando sofisticados y complejos modelos tratando de predecir en qué lugares la caída de agua se acumulará de manera muy significativa como resultado de importantes lluvias.

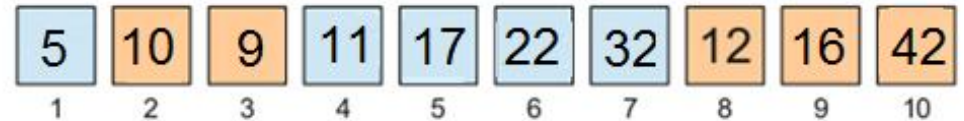
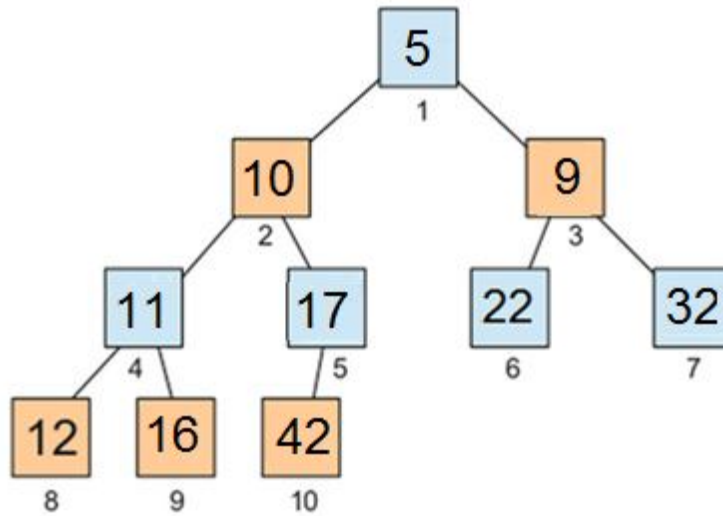
Este grupo de acuerdo a estadísticas realizadas detectó cuáles son las ciudades consideradas de alto riesgo, sumando un total de 150000. Una de las entradas a este modelo es la cantidad de milímetros de lluvia caída de este grupo de ciudades. Esta información está almacenada en una lista.

Los científicos necesitan encontrar la ciudad con el k-ésimo elemento mayor, sólo se pueden almacenar en memoria k elementos simultáneamente. Resolver el ejercicio de forma tal que la cantidad de comparaciones entre elementos sea mínima.

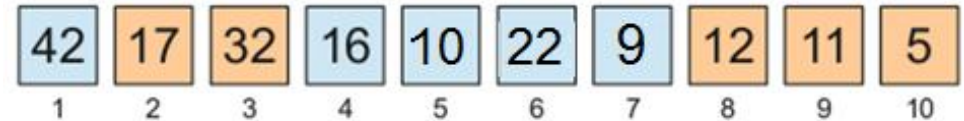
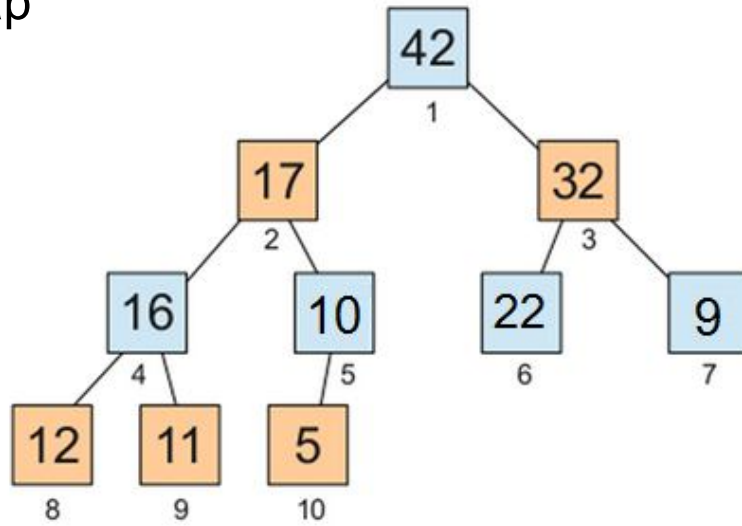
HEAP – Parcial

¿Usamos MinHeap o MaxHeap?

MinHeap

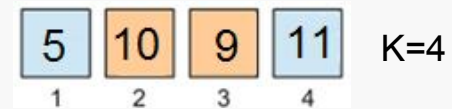
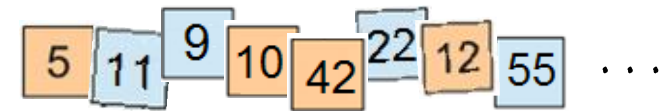


MaxHeap

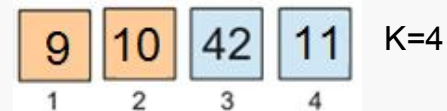


HEAP - Parcial

```
public class Parcial {  
    // creo una MinHeap  
    private static MinHeap<Integer> agua = new MinHeap<Integer>();  
  
    public static int encontrarKesimo(ListaGenerica<Integer> lista, int k){  
        lista.comenzar();  
        for (int i = 1; i <=k; i++) {  
            agua.agregar(lista.proximo());  
        }  
        while(!lista.fin())  
            Integer dato = lista.proximo();  
            if (dato > agua.tope()){ //mínimo  
                agua.eliminar();  
                agua.agregar(dato);  
            }  
        }  
        return agua.tope(); //mínimo  
    }  
}
```



Continuamos con el procesamiento de lista, llega el 42, me interesa:



Sigue ...

```
public static void main(String[] args) {  
    ListaGenerica<Integer> lista = new ListaEnlazadagenreica<Integer>();  
    lista.add(5); lista.add(11); lista.add(9); . . . .  
    int r = Parcial.encontrarKesimo(lista, 4);  
    System.out.println("K-ésimo" + r);  
}
```