

Lenguajes de scripting

1. ¿Qué es un lenguaje de scripting?

Son lenguajes que, a diferencia del resto de lenguajes, tienden a mejorar flexibilidad, desarrollo rápido y chequeo dinámico. Su sistema de tipos se construye sobre conceptos de mas alto nivel como tablas, patrones, listas y archivos. Suelen conocerse como glue-languages dado que se diseñaron para “pegar” programas existentes a fin de construir un sistema mas grande. Se utilizan como lenguajes de extensión, ya que permiten al usuario adaptar o extender las funcionalidad de las herramientas script. Son interpretados y por lo general, débilmente tipados, por lo tanto, muy flexibles, aunque suelen ser menos eficientes en la ejecución. Asumen la existencia de componentes útiles en otros lenguajes por lo que la intención de un lenguaje script no es escribir aplicaciones desde el comienzo sino por combinación de componentes.

2. ¿Cuáles son sus características?

- Las declaraciones son escasas o nulas y proveen reglas simples que gobiernan el alcance de los identificadores.
- En algunos lenguajes, el tipo de la variable es chequeada inmediatamente antes de su uso.
- En otros lenguajes, el tipo de una variable(por ende su valor) será interpretado de manera diferente según el contexto.
- Proveen facilidades para:
 - Procesamiento de texto y generación de reportes.
 - Manipulación de Entrada/Salida de programas externos.
 - Patternmatching, búsqueda y manipulación.
 - La mayoría de los comandos están basados en Expresiones Regulares Extendidas.

3. ¿Cuáles son los tipos de datos que usan?

Usan tipos de datos de muy alto nivel, es decir, conjuntos, diccionarios, listas, tuplas, etc. En muchos lenguajes de scripting es común poder indexar arreglos a través de cadenas de caracteres, lo que implica una implementación de tablas de hash y manejo de almacenamiento usando el *garbage collector*.

4. ¿Cuál es su dominio?

- Lenguaje de comandos(shell).
- Procesamiento de texto y Generación de Reportes.
- Matemática y Estadística.
- Extensión de Lenguajes.
- Entre otros.