```
public class BuscadorDeCaminos {
   private Grafo <String> bosque;
   public ListaGenerica < ListaGenerica < String>> recorridosMasSeguros (){
      ListaGenerica<ListaGenerica<String>> resultado =
                                   new ListaGenericaEnlazada < ListaGenericaEnlazada < String >> ();
      ListaGenerica< <String> caminoActual = new ListaGenericaEnlazada <String>();
      boolean [] marca = new boolean [bosque.listaDeVertices().tamanio()+1];
     // Búsqueda de la casa de Caperucita Roja
      Vertice <String> v = buscarCasaCaperucita ();
      caminoActual.agregarFinal (v.dato());
      marca [v.posicion()] = true;
      dfs(v, caminoActual, marca, resultado);
      return resultado;
     }
   private void dfs (Vertice<String> v, ListaGenerica<String> caminoActual, boolean[] marca,
                                               ListaGenerica<ListaGenerica<String>> resultado) {
            ListaGenerica<Arista<int>> ady = bosque.listaDeAdyacentes(v);
            ady.comenzar();
            while (!ady.fin()) {
               Arista a = ady.proximo();
               Vertice <String> vDest = a.verticeDestino();
               int posDest = vertDest.posicion();
               if (! marca [posDest] && a.peso() <5){
                  marca [posDest] = true;
                  caminoActual.agregarFinal (vDest.dato());
                  if (vDest.dato().equals ("Casa Abuelita"))
                             resultado.agregarFinal(caminoActual.copia());
                  else
                             dfs (vDest, caminoActual, marca, resultado);
                  marca [posDest] = false;
                  caminoActual.eliminarEn(caminoActual.tamanio());
       }
```

```
private Vertice<String> buscarCasaCaperucita (){
    ListaGenerica<Vertice<String> >vertices = bosque.listaDeVertices ();
    vertices.comenzar();
    while(!vertices.fin()){
        Vertice<String> v = vertices.proximo();
        If (v.dato().equals ("Casa Caperucita"))
            return v;
        }
    }
}
```