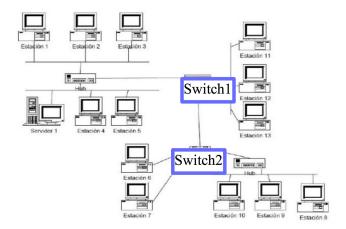
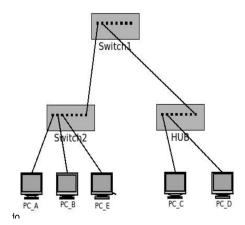
Práctica 10

Capa de Enlace - Parte I

- 1. ¿Qué función cumple la capa de enlace? Indique qué servicios presta esta capa.
- 2. Compare los servicios de la capa de enlace con los de la capa de transporte.
- 3. Direccionamiento Ethernet:
 - ¿Cómo se identifican dos máquinas en una red Ethernet?
 - ¿Cómo se llaman y qué características poseen estas direcciones?
 - ¿Cuál es la dirección de broadcast en capa de enlace? ¿Qué función cumple?
- 4. Sobre los dispositivos de capa de enlace:
 - Enumere dispositivos de capa de enlace y explique sus diferencias.
 - ¿Qué es una colisión?
 - ¿Qué dispositivos dividen dominios de broadcast?
 - ¿Qué dispositivos dividen dominios de colisión?
- 5. Describa el algoritmo de acceso al medio en Ethernet. ¿Es orientado a la conexión?
- 6. ¿Cuál es la finalidad del protocolo ARP?
- 7. Investigue los comandos *arp* e *ip neigh*. Inicie una topología con CORE, cree una máquina y utilice en ella los comandos anteriores para:
 - Listar las entradas en la tabla ARP.
 - Borrar una entrada en la tabla de ARP.
 - Agregar una entrada estática en la tabla de ARP.
- 8. Dado el siguiente esquema de red, responda:

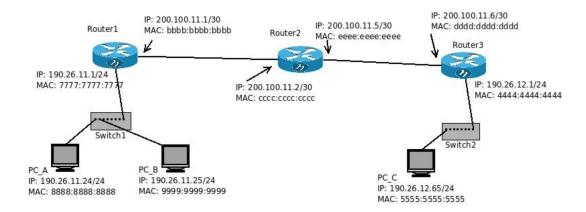


- a. Suponiendo que las tablas de los switches están llenas con la información correcta, responda quién escucha el mensaje si:
 - i. La estación 1 envía una trama al servidor 1.
 - ii. La estación 1 envía una trama a la estación 11.
 - iii. La estación 1 envía una trama a la estación 9.
 - iv. La estación 4 envía una trama a la MAC de broadcast.
 - v. La estación 6 envía una trama a la estación 7.
 - vi. La estación 6 envía una trama a la estación 10.
- b. ¿En qué situaciones se pueden producir colisiones?
- 9. En la siguiente topología de red indique:



- a. ¿Cuántos dominios de colisión hay?
- b. ¿Cuántos dominios de broadcast hay?
- c. Indique cómo se va llenando la tabla de asociaciones MAC ->PORT de los switches SW1 y SW2 durante el siguiente caso:

- i. A envía una solicitud ARP consultando la MAC de C.
- ii. C responde esta solicitud ARP.
- iii. A envía una solicitud ARP consultando la MAC de B.
- iv. B responde esta solicitud ARP.
- d. Si la PC E y la PC D hubiesen estado realizando un topdump para escuchar todo lo que pasa por su interfaz de red, ¿cuáles de los requerimientos/respuestas anteriores hubiesen escuchado cada una?
- 10. En la siguiente topología:



Suponiendo que todas las tablas ARP están vacías, tanto de PCs como de Routers. Si la PC_A le hace un ping a la PC_C, indique:

- ¿En qué dominios de broadcast hay tráfico ARP?
- ¿En qué dominios de broadcast hay tráfico ICMP?
- ¿Cuál es la secuencia correcta en la que se suceden los anteriores?
- Para los paquetes ICMP que haya identificado:
 - Especifique las direcciones (origen/destino) de capa 2 en los distintos dominios de broadcast.
 - Especifique las direcciones (origen/destino) de capa 3 en los distintos dominios de broadcast.
- 11. ¿Existe ARP en IPv6? ¿Por qué? ¿Quién cumple esa función?
- 12. ¿Qué es la IEEE 802.3? ¿Existen diferencias con Ethernet?
- 13. Nombre cinco protocolos de capa de enlace. ¿Todos los protocolos en esta capa proveen los mismos servicios?

Ejercicio de parcial

14. Si la PC A está en una red y se quiere comunicar con la PC B que está en otra red:

- ¿Como se da cuenta la PC A de esto?
- Si la tabla ARP de la PC A esta vacía, ¿que dirección MAC necesita la PC A para poder comunicarse con la PC B?
- En base a lo anterior, ¿que dirección IP destino tiene el requerimiento ARP? ¿Es la dirección IP del default gateway o es la dirección IP de la PC B? De ser necesario, ejecute de nuevo el experimento de ser necesario y complete los campos:

Trama Ethernet:	(mac origen:	 mac destino:	
Solicitud ARP:	(mac origen:	 ip origen:	
	(mac destino:	 ip destino:	

■ En base a lo anterior, indique la información de capa 2 y 3 del ICMP ECHO REQUEST que la PC A le envía a la PC B cuando ejecuta un ping, en el segmento de LAN de la PC B.