

Varenne Rémi
Souchon Loïc
Trestour Gregory

TP1 - Socket-based Distributed Applications

4. Considering large files :

Performance :

How did you read and send the file ?

Le serveur lit la taille entière du fichier puis la taille du paquet qui est envoyée au client. Si la taille du fichier est plus grande que la taille du paquet, on va immédiatement écrire les octets dans le dossier. Si ce n'est pas le cas, on écrit le fichier en une seule fois.

Explain why this approach provides better performances.

L'avantage avec cette méthode, c'est que le client n'a pas besoin d'attendre l'envoi complet d'un grand fichier avant de l'écrire en mémoire. Dès les premiers 512 octets, le client va pouvoir écrire les octets et ne pas attendre le transfert du grand paquets de données.