

E2 Proyecto Integrador

A01644530

Nombre - Luis Fernando Valderrábano García

Programación orientada a objetos (Gpo 315)

Edgar Gerardo Salinas Gurrión

Fecha de entrega:

14 de junio del 2024



Provecto - Metflix

Diseñar un modelo de clases que de solución a la situación problema. Verificar que el modelo emplee los mecanismos de Herencia y Polimorfismo.

Viendo la situación del proyecto, noté que podemos englobar la información de las películas y capítulos en Videos, siendo así nuestra clase padre de las cuales Película y Serie (Capítulo) derivan de ella. Como la implementación del trabajo de Hotel necesitábamos otra clase extra para poder utilizar las anteriores clases y realizar una interfaz más cómoda y sencilla, por eso implemente otra clase llamada Catálogo para poder utilizar las clases Video, Película y Capítulo y poder mostrar todo lo que pide el Proyecto Integrador. Solo utilicé de un método virtual para el uso de polimorfismo y fue el método de imprimir la información mezclando la sobrecarga << para poder ser más fácil y legible el código.

Elaborar el Diagrama UML que represente el diseño de la solución.

