

Especialización en Back End III

Introducción al lenguaje Go

Objetivo

El objetivo de esta práctica es que podamos afianzar los conceptos sobre operadores. Para esto vamos a proponerte dos ejercicios simples e incrementales (ya que vamos a ir trabajando y agregando complejidad a lo que tenemos que construir). Estos nos permitirán repasar los temas que estudiamos.

- Ejercitación individual
- Nivel de complejidad: medio 🔥🔥

Forma de trabajo

Los ejercicios deben ser realizados en sus computadoras. Les recordamos crear una carpeta para cada clase y ahí dentro tengan un archivo **.go** para cada ejercicio.

Ejercicio 1 - Descuento

Una tienda de ropa quiere ofrecer a sus clientes un descuento sobre sus productos. Para ello necesitan una aplicación que les permita calcular el descuento basándose en dos variables: su precio y el descuento en porcentaje. La tienda espera obtener como resultado el valor con el descuento aplicado y luego imprimirlo en consola.

- Crear la aplicación de acuerdo a los requerimientos.

Ejercicio 2 - Préstamo

Un banco quiere otorgar préstamos a sus clientes, pero no todos pueden acceder a los mismos. El banco tiene ciertas reglas para saber a qué cliente se le puede otorgar: solo le otorga préstamos a clientes cuya edad sea mayor a 22 años, se encuentren empleados y

tengan más de un año de antigüedad en su trabajo. Dentro de los préstamos que otorga, no les cobrará interés a los que su sueldo sea mejor a \$100.000.

Es necesario realizar una aplicación que tenga estas variables y que imprima un mensaje de acuerdo a cada caso.

Pista: Tu código tiene que poder imprimir al menos tres mensajes diferentes.