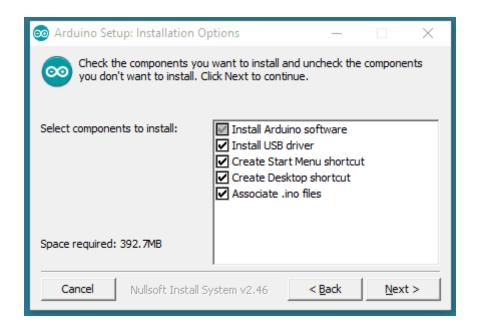
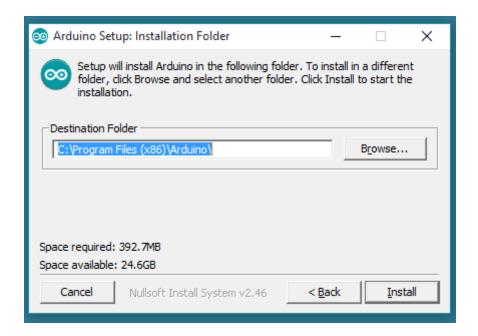
Instalación del ide de arduino:

El ide de arduino nos permite desarrollar programas, compilarlos y, a través del usb, pasarlo a la arduino. Podemos encontrar el ejecutable en la página oficial o en la carpeta del proyecto instalacion_ide dentro de la carpeta arduino.

Al abrir el ejecutable podremos seleccionar los elementos que queremos instalar, dejamos seleccionado todos los elementos ya que de esa forma instalaremos todos los drivers necesarios para su correcto funcionamiento.



Luego nos preguntará la ruta de instalación, dejamos la ruta que viene por defecto.



Por último el ide se instalará y ya podremos desarrollar nuestros programas.

```
File Edit Sketch Tools Help

Arduino Uno

prueba_conexion ino

23

24

25

EthernetClient client = server.available(); //creamos un cliente Web

//verificamos si se detecte un cliente a través de una petición HTTP

28

if (client) {

boolean currentLineIsBlank = true; //Una petición HTTP acaba con una línea en blanco

string cadena=""; //creamos una cadena de caracteres vacía

while (client.connected()) {

char c = client.read();//Leemos la petición HTTP carácter por carácter

if(cadena.length()<50)

{

cadena.concat(c);//concatenmos el String 'cadena' con la petición HTTP (c). De esta manera conve

37

Output Senal Monitor

In 60, Col 42 Arduino Uno [not connected] 

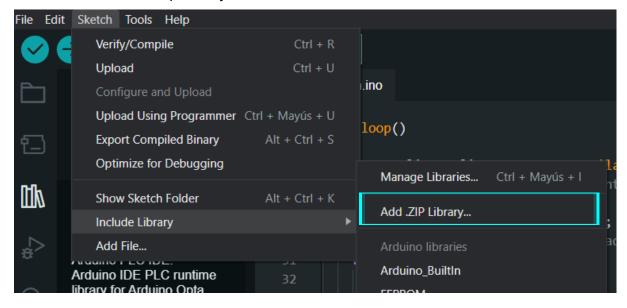
A □
```

Instalación de la librería Ethernet:

Para poder conectar la arduino a la red mediante Ethernet tendremos que instalar una librería. La librería se encuentra dentro de la carpeta instalación_ide y se llama Ethernet-2.0.1.zip.

Para poder instalar una librería tendremos que seguir los siguientes pasos:

 Abrimos el ide de arduino, abrimos la pestaña sketchy seleccionamos Include libraries->Add .zip Library::



- 2. Seleccionamos el archivo comprimido y se instalará automáticamente.
- 3. Ya podremos realizar todas las modificaciones que se necesiten.