

Chat en Tiempo Real

Conceptos: WebSocket, Arquitectura Clean, Inyección de Dependencias, Testing Objetivo: Desarrollar una aplicación de chat en tiempo real con múltiples salas, usando WebSockets, arquitectura limpia y técnicas avanzadas de Android.

Funcionalidades Requeridas

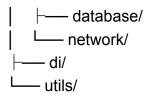
- Autenticación de usuarios
- Lista de salas de chat
- Chat en tiempo real con WebSockets
- Envío de imágenes y archivos
- Notificaciones push
- Estados de mensaje (enviado, entregado, leído)
- Modo offline con sincronización
- Cifrado end-to-end básico

Estructura de Archivos (Clean Architecture) app/src/main/java/com/tuapp/chatapp/ — presentation/ — ui/ login/ ⊢— salas/ ⊢— chat/ perfil/ viewmodel/ — adapter/ – domain/ ⊢— usecase/ repository/ --- model/ — data/ --- repository/

datasource/⊢— local/

— remote/ — websocket/





Retos Adicionales

- Implementar cifrado end-to-end
- Llamadas de voz/video con WebRTC
- Bots y comandos automatizados
- Traducciones en tiempo real
- Temas personalizables
- Métricas y analytics