

Dusza Árpád Országos Programozói Emlékverseny Web és Mobil - 2024

1. forduló 2024. november 08. 12:00 – 2022. november 10. 20:00

Dusza verseny jelentkezési felület

Mint minden verseny szervezésekor, így nálunk is fontos a jelentkező csapatok adatainak összegyűjtése, valamint egyszerű kezelése. Jelenleg ez jelentkezési lapok kitöltésével és emailben való elküldésével van megoldva, amely nem a legideálisabb megoldás. Így szeretnénk egy mind a jelentkezőknek mind a szervezőknek egy könnyebb felületet létrehozni. A ti feladatotok lesz egy erre alkalmas web vagy mobil alkalmazás elkészítése.

Az alkalmazás működéséhez nagy vonalakban összegyűjtöttük a legfontosabb igényeket:

- Biztosítani kell a csapatok számára egy jelentkezési felületet, amin keresztül megadhatják a szükséges adatokat.
- A jelentkező csapat iskolája részéről az igazgató a csapat jelentkezését jóváhagyhatja vagy elutasíthatja.
- A szervezők láthatják a jelentkezett csapatok adatait, hogy megtörtént-e már a jóváhagyás az iskola részéről, valamint amennyiben mindennek megfelelt a csapat a jelentkezést elfogadhatják vagy hiány esetén hiánypótlásra visszaküldhetik.

A jelentkezési felületnek az alábbi szolgáltatásokat kell biztosítania a különböző szerepköröknek:

Versenyzői felület

Regisztráció

- Egy csapatot bárki (résztevő versenyző/felkészítő tanár) regisztrálhat az alábbi adatok megadásával:
 - Felhasználónév
 - Jelszó
 - Csapat neve
 - Iskola neve
 - Csapattag1 név
 - Csapattag1 évfolyam
 - Csapattag2 név
 - Csapattag2 évfolyam
 - Csapattag3 név
 - Csapattag3 évfolyam
 - Pót tag név
 - Pót tag évfolyam
 - Felkészítő tanár/tanárok
 - Kategória: Előre meghatározott kategóriák közül választható
 - Választott programnyelv: Előre meghatározott értékek választhatók
- Ügyeljenek rá, hogy a pót tag kivételével minden mező kitöltése kötelező legyen
- Regisztrációt csak a jelentkezési határidő lejárata előtt engedhet a felület

Dusza Árpád Országos Programozói Emlékverseny Web és Mobil - 2024

Adat módosítás

- Amennyiben egy csapat már regisztrált bejelentkezés után lehetőséget kell biztosítani a az alábbi adatok módosítására:
 - Csapattag1 név
 - Csapattag1 évfolyam
 - Csapattag2 név
 - Csapattag2 évfolyam
 - Csapattag3 név
 - Csapattag3 évfolyam
 - Pót tag név
 - Pót tag évfolyam
 - Felkészítő tanár/tanárok
 - Kategória
 - Választott programnyelv

Hiánypótlás:

- A szervezők részéről amennyiben hibásnak vélnek egy csapat regisztrációt kérhetik az adatok módosítását, frissítését. Ilyen esetekben a szervezőktől érkező üzenetnek a hiánypótlás menüpont alatt kell megjelennie.

Szervezői felület

Választható programnyelvek kezelése

- **Programnyelv hozzáadása:** Tetszőleges új programnyelv hozzáadása a választható listához
- **Programnyelv törlése:** Csak akkor engedjen egy programnyelvet törölni amennyiben nincs ezzel regisztrált csapat

Kategóriák kezelése

- **Kategória hozzáadása:** Tetszőleges kategória hozzáadása a választható listához
- **Kategória törlése:** Csak akkor engedjen egy kategóriát törölni amennyiben nincs ezzel regisztrált csapat

Jelentkezési határidő beállítása

- A jelentkezési határidő megtekintése, valamint módosítása
- **Jelentkezés azonnali lezárása:** Amennyiben a jelentkezés lezárásra kerül onnantól a felületnek nem szabad új csapatok jelentkezését engednie

Iskolák kezelése

- **Új iskola regisztrálása:** A szervezőknek képesnek kell lennie új iskolát regisztrálni az alábbi adatok megadásával: felhasználónév, jelszó, iskola neve, iskola címe, kapcsolattartó neve, kapcsolattartó email címe.
- **Regisztrált iskolák megtekintése:** A regisztrált iskolák adatainak táblázat szerűen való megjelenítése

Dusza Árpád Országos Programozói Emlékverseny Web és Mobil - 2024

Jelentkezett csapatok kezelése

- **Jelentkezett csapatok megtekintése:** A regisztrált csapatok adatainak táblázat szerűen való megjelenítése, valamint a különböző adatokra való szűrés.
- **A csapatok adatainak kiexportálása:** A szervezők számára fontos, hogy a csapatok adatait amennyiben szükséges ne csak a felületen keresztül tudják megtekinteni, hanem azt egy fájlba is kiexportálhassák. A későbbi könnyebb használhatóság érdekében a kiexportált fájlnak „csv” formátumban kell lennie.
- **Csapatok állapotának megjelenítése:** Egy csapat jelentkezésének három állapota lehet, „regisztrált”, „iskola által jóváhagyva”, „szervezők által jóváhagyva”.
- **Hiánypótlás kérése:** Amennyiben a szervezők bármely csapat adatait hiányosnak vagy hibásnak ítélik meg, úgy egy üzeneten keresztül kérhetik a csapatot a hibás adatok javítására. Az adott csapat kiválasztása után egy szabad szavas üzenetet kell tudnia „küldeni” a szervezőknek a felületen keresztül, amelynek az adott csapatnál bejelentkezés után a hiánypótlás menüpont alatt kell megjelenie.

Statisztika

- A jelentkezett csapatokról, valamint az iskolákról a szervezők részére hasznos statisztikák megjelenítése. Hogy pontosan milyen statisztikát/statisztikákat szeretnétek megjeleníteni és milyen formában az rájuk van bízva.

Iskolai felület

Adatok kezelése:

- Az iskola regisztrált adatainak a megjelenítése, valamint módosításának lehetősége

Jelentkezett csapatok kezelése:

- **Csapatok megtekintése:** Az iskolák kapcsolattartója számára biztosítani kell az adott iskolából jelentkezett csapatok adatainak a megtekintését.
- **Csapat jóváhagyása:** Az iskola részéről fontos, hogy jóváhagyják egy csapat jelentkezését. Ehhez szükséges az aláírt jelentkezési lap feltöltése.

Működési leírás

Az szervezők szeretnék az alkalmazás működésének rövid leírását is megkapni. Derüljön ki, hogy melyik funkciót hogyan érik el? Mi az, ami esetleg kimaradt? Mi az, ami plusz szolgáltatás? Milyen problémák adódtak a készítés során, és azokat hogyan sikerült orvosolni?

A szervezők a hibátlan működés mellett fontosnak tartják az áttekinthető esztétikus megjelenést, az akadálymentes megvalósítást, jól olvasható forráskódot. Nyitottak továbbá a jelentkezési felület működésével kapcsolatos további ötletekre, módosító javaslatokra.

A program bemutatását készítsük elő azzal, hogy a portálra felveszünk 2 szervezőt, 2 iskolát és minimum 3 csapatot is.

A feladat beadásakor kérlek mellékeljétek a bemutatáshoz létrehozott szervezők, iskolák valamint csapatok bejelentkezési adatait is!

Jó munkát kívánunk!