

# Desafio 04. Introdução ao React

Crie uma aplicação do zero utilizando **Webpack, Babel, Webpack Dev Server e ReactJS**.

Nessa aplicação você irá desenvolver uma **interface** semelhante com a do **Facebook** utilizando React.

As informações contidas na interface são **estáticas** e não precisam refletir nenhuma API REST ou back-end.

## Tela da aplicação

**Júlio Alcantara**

04 Jun 2019

Pessoal, alguém sabe se a Rocketseat está contratando?



**Diego Fernandes** A Rocketseat está sempre em busca de novos membros para o time, e geralmente ficamos de olho em quem se destaca no Bootcamp, inclusive 80% do nosso time de devs é composto por alunos do Bootcamp. Além disso, se você tem vontade de ensinar gravando vídeos e criando posts, pode me chamar no Discord! (Sério, me chamem mesmo, esse comentário é real)

**Gabriel Lisboa**

04 Jun 2019

Fala galera, beleza?

Estou fazendo o Bootcamp GoStack da Rocketseat e está sendo muito massa! Alguém mais aí fazendo, comenta na publicação para trocarmos uma ideia.



**Clara Lisboa** Também estou fazendo o Bootcamp e estou adorando! Estou no terceiro módulo sobre Node e já tenho minha API dos desafios contruída!



**César Toledo** Que maaaaassa! Estou pensando em me inscrever na próxima turma pra ver qual é desse Bootcamp GoStack, dizem que os devs saem de lá com super poderes!

**Gabriel Lisboa**

04 Jun 2019

Fala galera, beleza?

Estou fazendo o Bootcamp GoStack da Rocketseat e está sendo muito massa! Alguém mais aí fazendo, comenta na publicação para trocarmos uma ideia.



**Clara Lisboa** Também estou fazendo o Bootcamp e estou adorando! Estou no terceiro módulo sobre Node e já tenho minha API dos desafios contruída!



**César Toledo** Que maaaaassa! Estou pensando em me inscrever na próxima turma pra ver qual é desse Bootcamp GoStack, dizem que os devs saem de lá com super poderes!

O layout não precisa ficar exatamente igual, você pode utilizar sua criatividade para modificar da maneira que preferir.

O mais importante é que todos elementos apareçam em tela.

O layout da aplicação está em [nesse link](https://www.figma.com/) que pode ser aberto por essa ferramenta gratuita e online: <https://www.figma.com/>

# Componentes

Na imagem abaixo destaquei cada componente que você criará e abaixo da imagem está a descrição e responsabilidades de cada um:

![Componentes]<https://github.com/Rocketseat/bootcamp-gostack-desafio-04/raw/master/assets-desafio/components.png>)

**Header (Amarelo):** Responsável por exibir a logo e o link para acessar o perfil;

**PostList (Verde):** Responsável por armazenar os dados da listagem de post, esses dados devem ficar dentro do `state` do componente e não em uma variável comum, por exemplo:

```
class PostList extends Component {  
  state = {  
    posts: [  
      {  
        id: 1,  
        author: {  
          name: 'Julio Alcantara',  
          avatar: 'http://url-da-imagem.com/imagem.jpg'  
        },  
        date: '04 Jun 2019',  
        content: 'Pessoal, alguém sabe se a Rocketseat est  
á contratando?',
```

```

        comments: [
          {
            id: 1,
            author: {
              name: 'Diego Fernandes',
              avatar: 'http://url-da-imagem.com/imagem.jpg',
            },
            content: "Conteúdo do comentário"
          },
          {
            id: 2,
            // Restante dos dados de um novo post
          }
        ],
      };
    }
  }
}

```

**Post (Vermelho):** Responsável por exibir os dados do post, esses dados devem vir através de uma propriedade recebida do componente PostList, ou seja, lá no PostList você terá algo assim:

```
posts.map(post => <Post key={post.id} data={post} />)
```

**Comment (Azul):** Responsável por exibir um comentário. Os dados do

comentário virão por uma propriedade do componente. Dentro do componente Post você terá um novo `.map` para listar os comentários do post:

```
data.comments.map(comment => <Comment key={comment.id} data={comment} />)
```

## Entrega

Esse desafio **não precisa ser entregue** e não receberá correção, mas você pode ver o resultado do código do desafio aqui:

<https://github.com/Rocketseat/bootcamp-gostack-desafio-04>

Após concluir o desafio, adicionar esse código ao seu Github é uma boa forma de demonstrar seus conhecimentos para oportunidades futuras.

“Sucesso não é o resultado de um jogo, mas o destino de uma jornada”!  
(Lynxed Null)