

Tareas Tema 8. React

Tarea 1

Realizar una app con 3 componentes: cabecera, cuerpo y pie. En la cabecera aparecerá el nombre de una empresa de videojuegos, en el cuerpo datos de un videojuego y abajo la fecha del día (usar Date y el método toString())

Tarea 2

Realiza una variación del ejercicio anterior, habrá un campo de información del videojuego que sea el año de lanzamiento. Dependiendo de si es anterior o posterior al 2020 debe aparecer de un color u otro.

Tarea 3

Realizar una app que tenga declarado un array de objetos como el de abajo a la izda y lo muestre como una lista en el navegador donde los elementos pares tengan un color diferente a los impares, ver a la derecha:

```
const datosUsuarios = [{nombreComun:"cerezo",
nombreCientífico: "cerezae",
alturaMax:53},
{nombreComun:"pino",
nombreCientífico: "pinus",
alturaMax:93},
{nombreComun:"roble",
nombreCientífico: "quercus",
alturaMax:133},
{nombreComun:"encina",
nombreCientífico: "encinus",
alturaMax:33}
];
```

Árboles de España

- cerezo
- pino
- roble
- encina

Tarea 4

Realizar una app que muestre un contador de segundos, cuando cargamos la aplicación mostrará un 0 y cada segundo se irá incrementando en una unidad. Utilizad el estado en React.

Tarea 5

Realiza una app react que muestre un párrafo y le asocie un evento de tal forma que cada vez que el ratón pasa sobre el párrafo se indica por consola con un mensaje