

Práctica Tema2. Sintaxis JS

Ejercicio 1

Realizar un programa JS que tenga tres botones y un array interno de series. Uno de los botones permite introducir una nueva serie, al pulsarlo se le pide al usuario el nombre de la serie, se comprueba que no está en el array y se inserta, si ya está se muestra un mensaje de error.

El otro botón permite cambiar el contenido del elemento que está en una determinada posición del array. Para ellos primero se le pide la posición y luego el contenido.

El tercer botón permite mostrar el contenido del array.

Ejercicio 2

Realizar un programa JS que cuando se pulse un botón vaya pidiendo números al usuario e insertándolos en un array hasta que el usuario diga que no quiere introducir más. Habrá un segundo botón que permitirá pedir al usuario una operación (suma, resta, multiplicación o división) y un número, a continuación aplicará la operación a cada uno de los elementos del array. Por ejemplo, si el usuario introduce suma y el 5 sumará 5 a cada uno de los elementos del array.

El tercer botón permite mostrar el contenido del array.