

Tareas Tema 6

Tarea 1

Realizar una app gestione nuestras 2 mascotas, un perro y un gato, debe tener un desplegable en el que se puede elegir entre Perro y Gato. Dependiendo de la elección se mostrará la imagen de nuestro perro o nuestro gato. Cuando se selecciona un elemento del desplegable el navegador lanza el evento onchange

Internamente tendremos definida la clase Mascota y dos objetos, cada uno que represente a cada una de nuestras mascotas.

Selecciona mascota

✓ Perro

Gato



Tarea 2

Realizar una app web que tenga 3 cajas de texto, en ellas se puede poner el color de la bici, el bastidor y la url de la imagen.

Uno de los botones nos permitirá insertar una bici en un array a partir de la información de las cajas de texto. Si pulsamos varias veces insertaremos varias bicis.

El otro botón nos permitirá mostrar todas las bicis del array en el navegador y su información asociada.

Color:rojaBastidor: 457KHLH



Color:rojaBastidor: 457KHLH



Tarea 3

Realizar una app que tenga declarado internamente un array de series, cada objeto del array tendrá como atributos el nombre de la serie, el género(humor, ciencia ficción...), número de temporadas....

La aplicación tendrá un desplegable en el que se puede seleccionar un género, al seleccionarlo se mostrará toda la información de las series del género seleccionado. Cada serie se mostrará en un párrafo distinto.

Tarea 4

Realizad una app web que tenga internamente declarado un array de objetos JSON de videojuegos. Uno de los atributos de un videojuego es el año de lanzamiento. En la pantalla aparecerán dos cajas de texto para rellenar el rango de años de lanzamiento de los videojuegos que queremos filtrar. Se mostrará en pantalla los juegos que cumplen con ese criterio en una tabla.

Año inicio rango Año fin rango

Nombre videojuego	Productora	Lanzamiento
Fornite	Epic	2004
Fifa	Epic	2014
Resident Evil	Epic	2019

Tarea 5

Crea un objeto complejo que represente una película. Debe almacenar título, año, director (nombre, apellido, edad, nacionalidad, año de nacimiento), los géneros en los que se puede encuadrar la película, los actores que aparecen (nombre, apellido, edad...)

Crea un array de películas y una app que muestre el título, el nombre y edad del director y el primer guionista de las películas anteriores a 2020



Ejercicio

Dado el array JSON que se detalla más abajo, o uno similar, que estará declarado internamente, crear una app web que permita obtener información de los autores, los editores... Se mostrará en una cabecera H1. Observa la interfaz de la app.
Para convertir un objeto en el texto para la cabecera H1 puedes usar `JSON.stringify`

Selecciona la información que quieres obtener

título ▾

autor

editor

✓ título

categoría

"El Quijote"

"La Divina Comedia"

"Hamlet"

```
let arrayLibrosJSON = [  
  {"isbn": "123-456-222",  
   "author":  
     {  
       "lastname": "De Cervantes",  
       "firstname": "Miguel"  
     },  
   "editor":  
     {  
       "lastname": "Orbegoza",  
       "firstname": "Carla"  
     },  
  },  
]
```

```
        "title": "El Quijote",
        "category": ["Ficción", "Poesía"]
    },
    {"isbn": "456-444-222",
     "author":
        {
            "lastname": "Aligieri",
            "firstname": "Dante"
        },
     "editor":
        {
            "lastname": "Ridau",
            "firstname": "José"
        },
     "title": "La Divina Comedia",
     "category": ["Costumbrismo", "Historia"]
    },
    {"isbn": "666-786-222",
     "author":
        {
            "lastname": "Shakespeare",
            "firstname": "William"
        },
     "editor":
        {
            "lastname": "Timerman",
            "firstname": "Joseph"
        },
     "title": "Hamlet",
     "category": ["Ficción", "Novela"]
    }
];
```

Grado Superior

Desarrollo de Aplicaciones web Online

