

---

# Tareas Tema 2. Sintaxis JS

---

## Tarea 1

Realizar una aplicación web que muestre un mensaje del tipo “Hola mundo!!” utilizando código js inline, como bloque y en un fichero aparte.

---

## Tarea 2

Realizar una aplicación web que tenga dos botones, uno permite pedir al usuario dos números y a continuación se muestra la suma, resta, multiplicación y división de los números. El otro botón permite pedir dos textos al usuario y mostrar los textos concatenados separados por “— — — —”

---

## Tarea 3

Realizar una aplicación web que tenga una variable inicializada al comienzo del programa al carácter “:”. Tendrá 3 botones, uno permitirá ir concatenando el carácter “)” a la variable y mostrar la variable, el otro botón permitirá concatenar el carácter “-” y mostrar la variable, el otro botón permitirá reiniciar la variable al valor “:”

---

## Tarea 4

Realizad un programa javascript que pida un texto al usuario y al pulsar un botón lo convierta en dos cadenas del mismo tamaño separadas por “- - -”. Utiliza los métodos adecuados de la clase String.

Por ejemplo si introducimos el texto HOLA mostrará HO- - -LA

---

## Tarea 5

Realizad un programa que permita a una web de venta de productos para el automóvil, se debe preguntar al usuario la edad y si tiene coche. Si es mayor de 18 años y tiene coche le debe mostrar una oferta. La oferta consiste en un bono de compra cuyo valor se obtiene multiplicando la edad por 0.4 y sumándole 50.

Si no cumple las dos condiciones debe indicarle que no hay ofertas disponibles.

Para comparar strings se debe utilizar la función localeCompare [https://www.w3schools.com/jsref/jsref\\_localecompare.asp](https://www.w3schools.com/jsref/jsref_localecompare.asp)

---

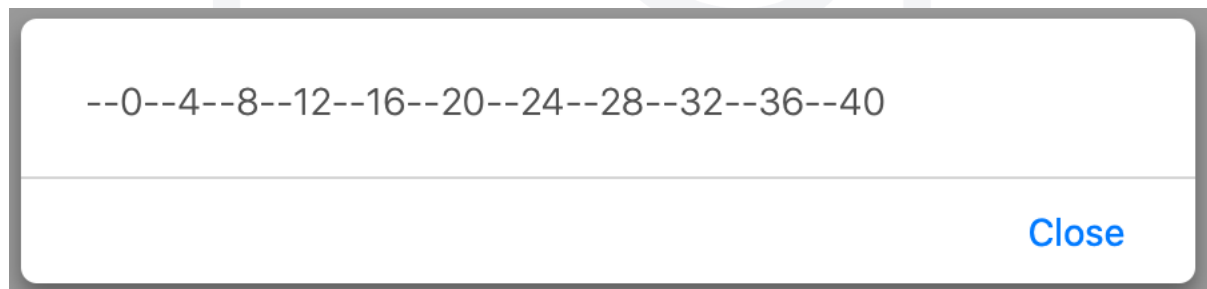
## Tarea 6

Realizar una calculadora online que pida al usuario dos números y el operador (+,-,\*,/) y muestre el resultado.

---

## Tarea 7

Realizar un programa que pregunte al usuario si quiere concatenar un texto, en caso afirmativo le pide el texto, lo concatena con los textos introducidos anteriormente y lo



muestra, así sucesivamente mientras el usuario diga 'si'.

---

## Tarea 8

Realizar un programa que pida al usuario números hasta que el usuario introduzca un múltiplo de 5, en ese caso termina indicando al usuario que ha introducido un múltiplo de 5.

---

## Tarea 9

Realiza un programa javascript que pida al usuario un número. A continuación muestra la tabla de multiplicar de ese número. Por ejemplo, para el 4:

--0--4--8--12--16--20--24--28--32--36--40
<a href="#">Close</a>

---

## Tarea 10

Realiza un programa javascript que pida al usuario varios números y muestre el mayor de todos ellos. Al comienzo del programa se le pregunta cuántos números va a introducir.

---

## Tarea 11

Realiza un programa javascript que tenga declarado internamente un array, le debe pedir al usuario una posición del array y mostrar el contenido. Debe controlar que la posición que pide el usuario está dentro del rango del array. Se debe preguntar al usuario si desea repetir el proceso, se repetirá mientras el usuario diga "Si"

---

## Tarea 12

Realiza un programa que tenga declarado internamente un array de números. Debe componer un mensaje donde aparezcan todos los números concatenados y separados por "\_" y mostrarlo al usuario. A continuación debe pedir al usuario un número, sumar dicho número a cada uno de los elementos del array y finalmente mostrar un mensaje donde aparezcan los números del array, que se han actualizado, concatenados y separados con "\_". Utiliza los dos tipos de bucles for que hemos visto.

---

## Tarea 13

Realiza un programa que tenga declarado internamente un array de equipos de fútbol, le pide al usuario un equipo a ver si acierta y está entre los equipos del array. El programa busca el equipo entre los elementos del array y le indica al usuario si está o no. Cuando lo encuentra deja de recorrer el array. El array podría ser vacío.

---

## Tarea 14

Desarrollar un programa JavaScript que tenga declarado un array internos con las notas de los alumnos. Debe mostrar la mayor nota, la menor y la media.

---

## Tarea 15

Realizar una variante del anterior que además recorra el array mostrando las notas hasta que llegue a la primera menor que la media.

---

## Tarea 16

Realizar una aplicación web que tenga dos botones, uno de ellos permite insertar elementos del array, después de insertarlo muestra el array. El otro permite borrar el último elemento del array y mostrar el array.