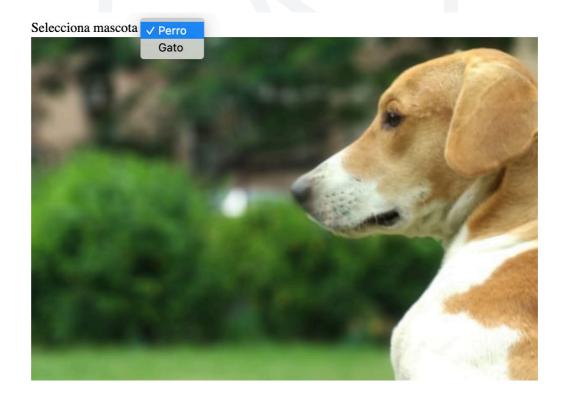
Desarrollo de Aplicaciones web Online

Tareas Tema 6

Tarea 1

Realizar una app gestione nuestras 2 mascotas, un perro y un gato, debe tener un desplegable en el que se puede elegir entre Perro y Gato. Depende de la elección se mostrará la imagen de nuestro perro o nuestro gato. Cuando se selecciona un elemento del desplegable el navegador lanza el evento onchange

Internamente tendremos definida la clase Mascota y dos objetos, cada uno que represente a cada una de nuestras mascotas.



Desarrollo de Aplicaciones web Online

Tarea 2

Realizar una app web que tenga 3 cajas de texto, en ellas se puede poner el color de la bici, el bastidor y la url de la imagen.

Uno de los botones nos permitirá insertar una bici en un array a partir de la información de las cajas de texto. Si pulsamos varias veces insertaremos varias bicis.

El otro botón nos permitirá mostrar todas las bicis del array en el navegador y su información asociada.

roja 457KHLH https://upload.wikimedia.org/v Insertar bicicleta Mostrar bicicletas

Color:rojaBastidor: 457KHLH



Color:rojaBastidor: 457KHLH



Desarrollo de Aplicaciones web Online

Tarea 3

Realizar una app que tenga declarado internamente un array de series, cada objeto del array tendrá como atributos el nombre de la serie, el género(humor, ciencia ficción...), número de temporadas....

La aplicación tendrá un desplegable en el que se puede seleccionar un género, al seleccionarlo se mostrará toda la información de las series del género seleccionado. Cada serie se mostrará en un párrafo distinto.

Tarea 4

Realizad una app web que tenga internamente declarado un array de objetos JSON de videojuegos. Uno de los atributos de un videojuego es el año de lanzamiento. En la pantalla aparecerán dos cajas de texto para rellenar el rango de años de lanzamiento de los videojuegos que queremos filtrar. Se mostrará en pantalla los juegos que cumplen con ese criterio en una tabla.

Año inicio rango 2000		Año fin rar	ngo 2020	procesar
Nombre videojue	go Productora	Lanzamiento		
Fornite	Epic	2004		
Fifa	Epic	2014		
Resident Evil	Epic	2019		

Tarea 5

Crea un objeto complejo que represente una película. Debe almacenar título, año, director (nombre, apellido, edad, nacionalidad, año de nacimiento), los géneros en los que se puede encuadrar la película, los actores que aparecen (nombre, apellido, edad...)

Desarrollo de Aplicaciones web Online

Crea un array de películas y una app que muestra el título, el nombre y edad del director y el primer guionista de las películas anteriores a 2020



Desarrollo de Aplicaciones web Online

Ejercicio

Dado el array JSON que se detalla más abajo, o uno similar, que estará declarado internamente, crear una app web que permita obtener información de los autores, los editores... Se mostrará en una cabecera H1. Observa la interfaz de la app. Para convertir un objeto en el texto para la cabecera H1 puedes usar JSON.stringify

Selecciona la información que quieres obtener

"El Quijote"

"La Divina Comedia"

"Hamlet"

Desarrollo de Aplicaciones web Online

```
"title": "El Quijote",
     "category": ["Ficción", "Poesía"]
},
{"isbn": "456-444-222",
    "author":
        {
          "lastname": "Aligieri",
          "firstname": "Dante"
        },
   "editor":
          "lastname": "Ridau",
          "firstname": "José"
     "title": "La Divina Comedia",
"category": ["Costumbrismo", "Historia"]
},
{"isbn": "666-786-222",
    "author":
          "lastname": "Shakespeare",
          "firstname": "William"
   "editor":
        {
          "lastname": "Timerman",
          "firstname": "Joseph"
     "title": "Hamlet",
     "category": ["Ficción", "Novela"]
}
];
```

Desarrollo de Aplicaciones web Online

