# Unity Splash Screen

Es obligatorio que las imágenes sean Sprites.

Preview: Sirve para previsualizar

Splash Style: Para cambiar el estilo predefinido de Unity

Animation:

Static: No hace Zoom al logo

Dolly: Hace Zoom al logo

Custom: Personalizar los Zooms.

Draw Mode:

Sequencial: El logo sale en el orden que nosotros indiquemos.

Unity logo below: Sale el logo de Unity debajo de nuestro logo.

Logos: Sirve para introducir logos. Se le indica el sprite y la duración de la animación.

Background: Personaliza el fondo.

Overlay Opacity: Ignora el Stylo. 0,5 lo casi ignora y 1 lo aplica al fondo.

Color: Se pone un color.

Imagen: Se pone una imagen.

Imagen Portait: Imagen para mostrar cuando el vertical es mayor al ancho.