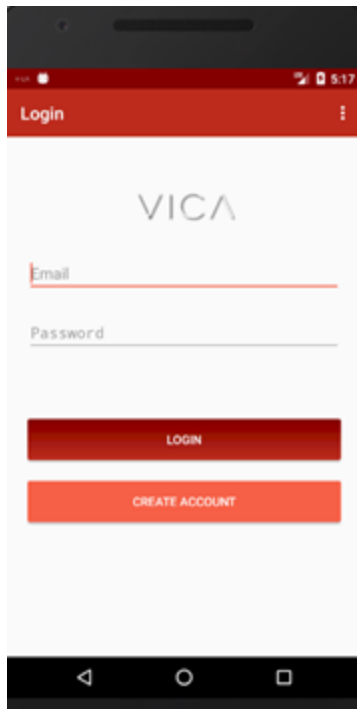
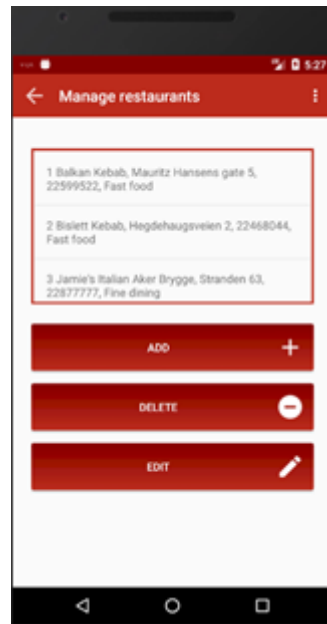
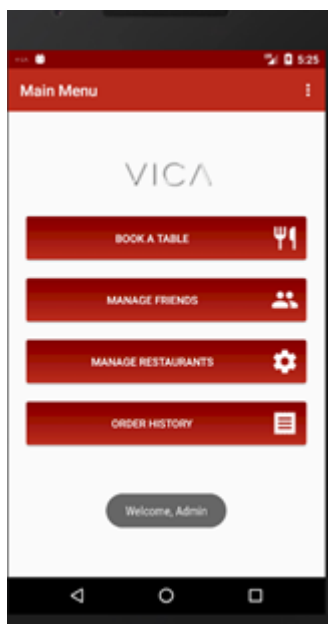


Mappe 2 Apputvikling – Rapport

· Hoved-skjermbildet(Login) & Registrering-skjermbildet:

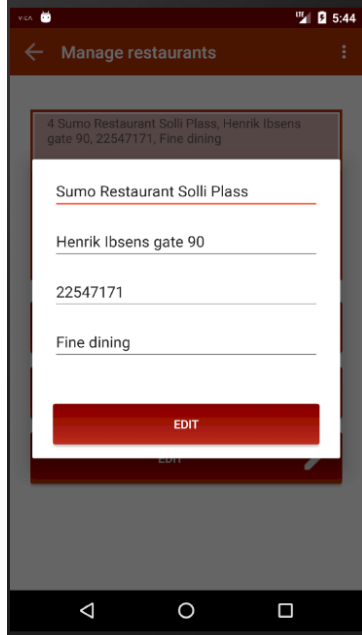
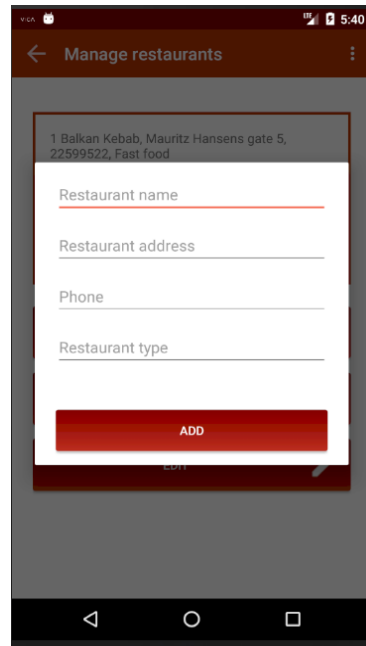
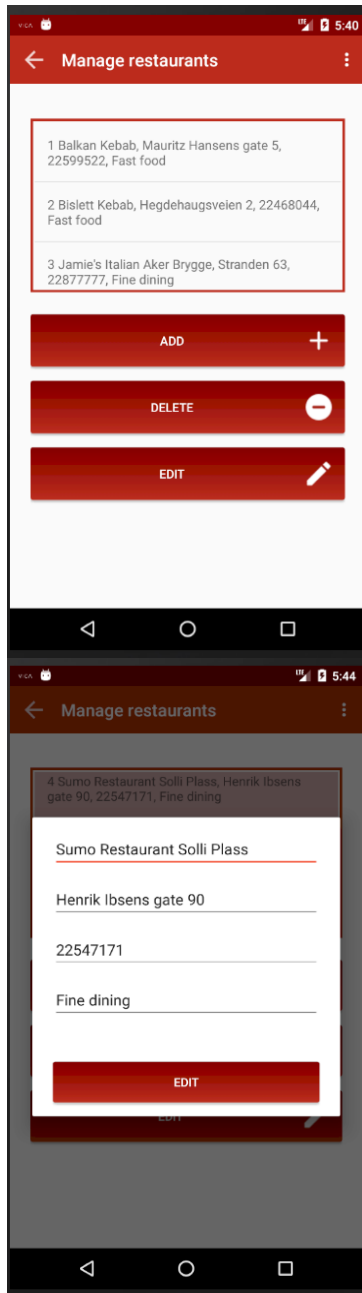


· Main menu-skjermbildet(Etter innlogging) & Manage restaurant-skjermbildet:



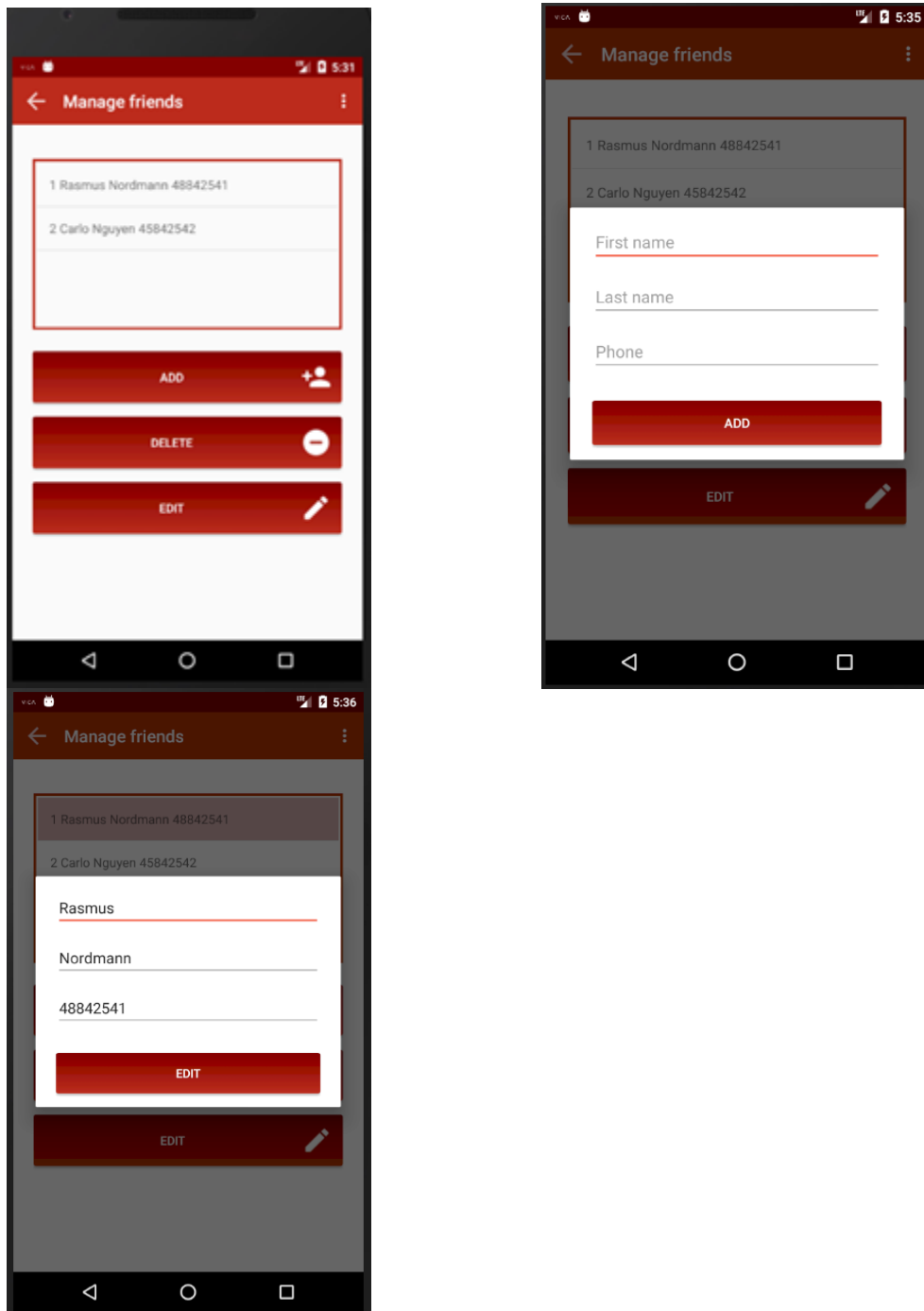
Her er man innlogget som admin og får mulighet til å adde/slette/redigere restauranter.

Manage restaurant-skjermbildet:



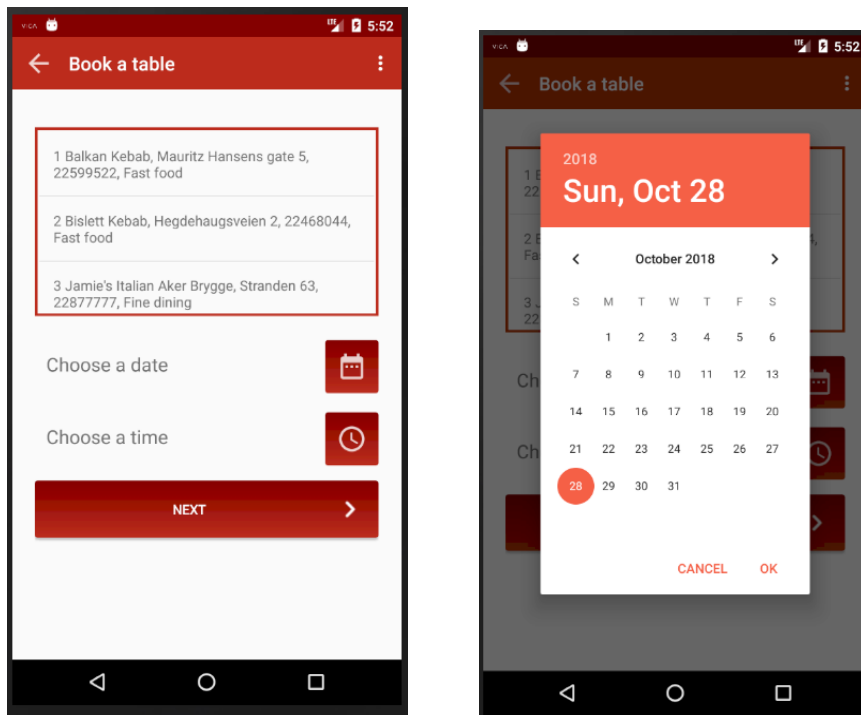
Denne aktiviteten tilbyr brukere til å legge til venner, slette venner og redigere venner. Trykker man på “add” eller “edit”- funksjonene vil det komme opp en dialogboks som man fyller inn informasjon.

Manage friends-skjermbildet:

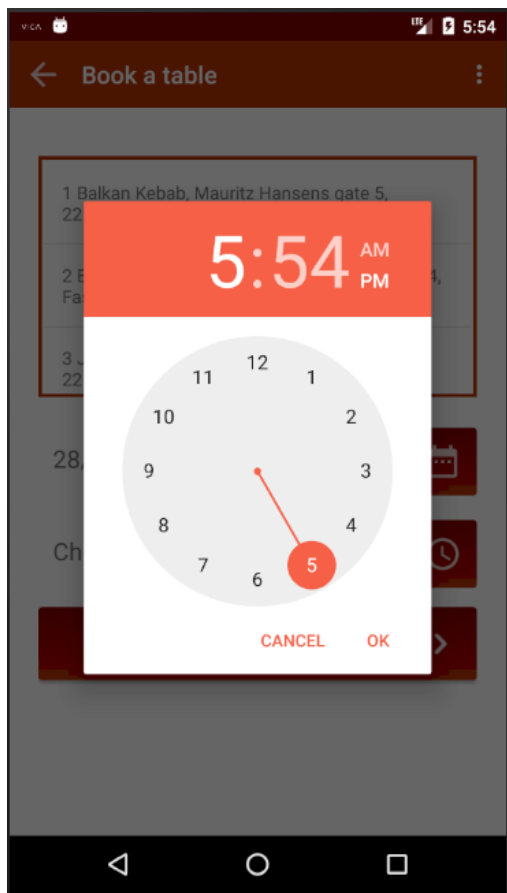


Denne aktiviteten tilbyr admin til å legge til, slette og redigere restaurant. Trykker man på "add" eller "edit"- funksjonene vil det komme opp en dialogboks som man fyller inn informasjon.

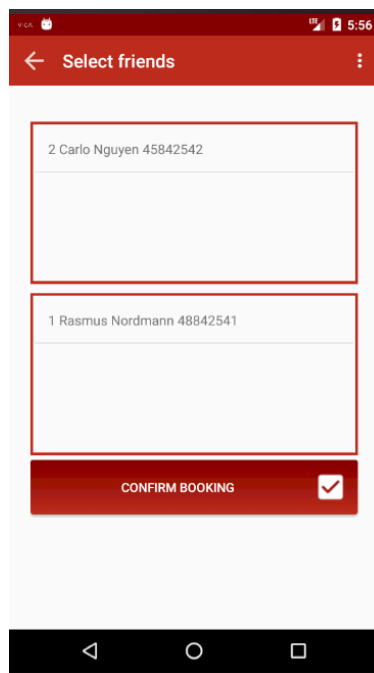
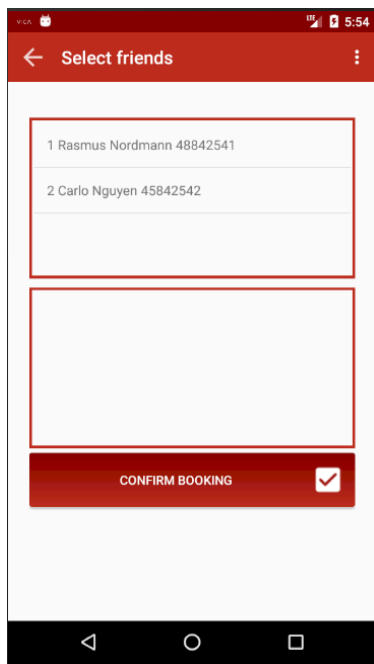
Book table-skjermbildet:



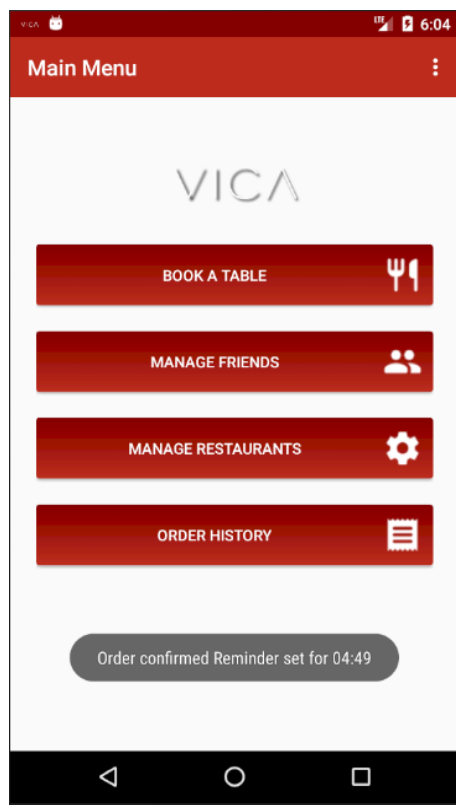
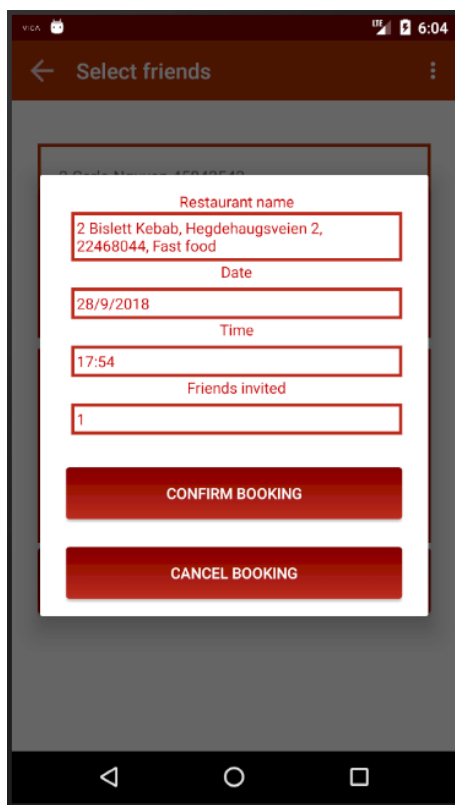
Når man utfører restaurantbestilling, får brukeren opp en calendar-widget som man kan velge dato. Og tilsvarende for når man skal velge tid for bestillingen.



Når man har fylt inn alle booking-feltene og trykker på “Next >”-knappen går man til skjermbildet der man skal velge hvilke venner som skal være med på restaurantbestillingen:

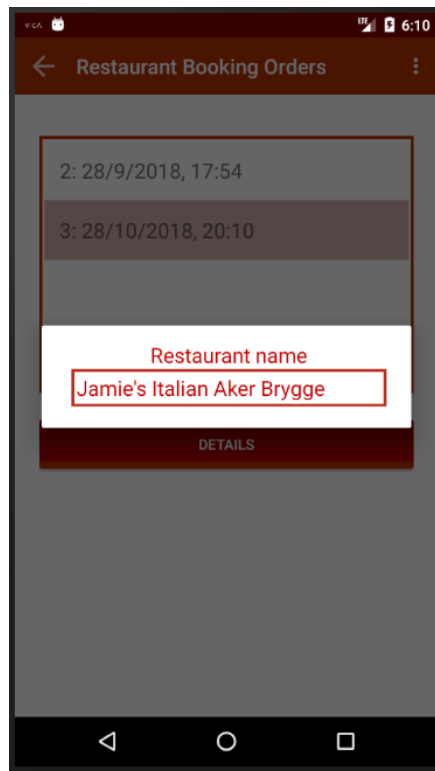
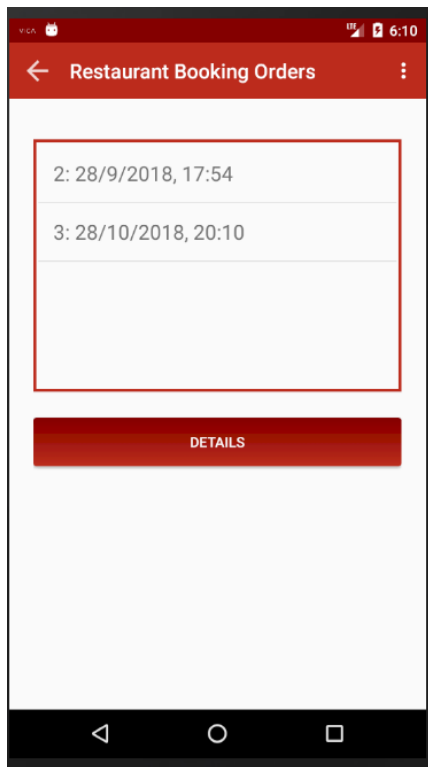


De vennene som blir valgt blir lagt til den nedre listen. “Confirm booking”-knappen bringer opp en dialogboks med confirmation-informasjon om restaurantbestillingen.



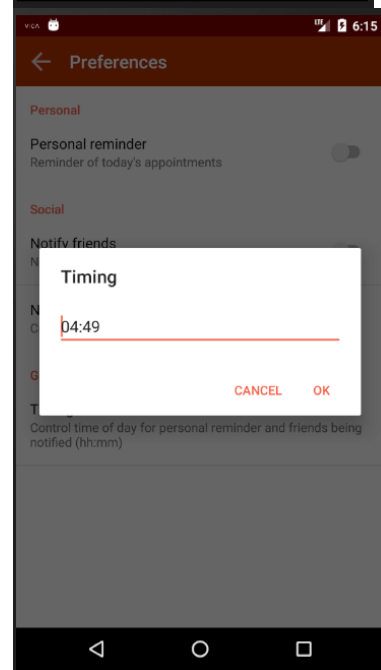
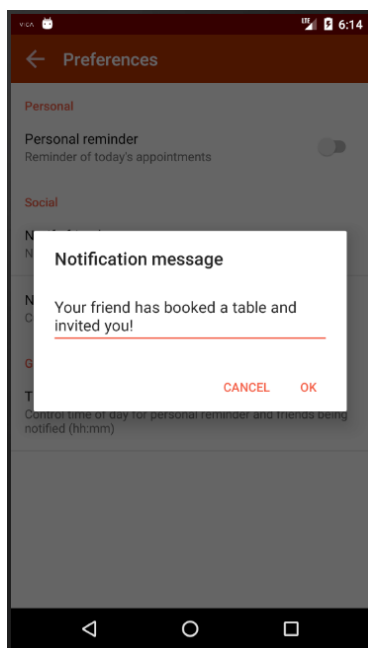
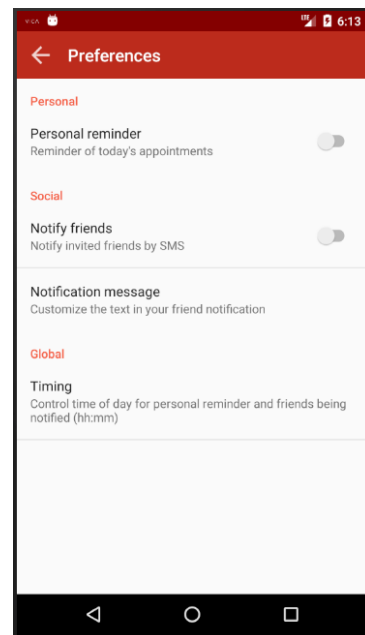
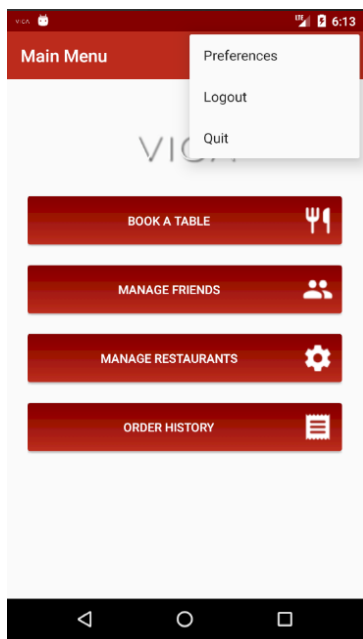
Etter booking blir man ført til Main menu-skjermbildet med en toast om at bookingen er confirmed.

Order history-skjermbildet:



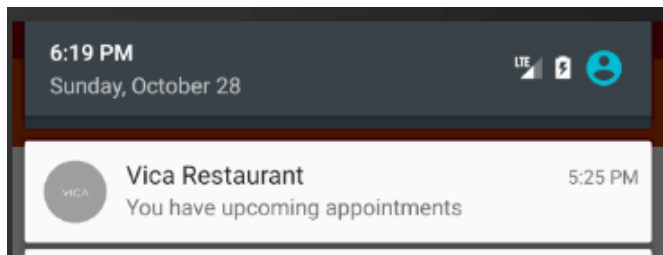
Her kan man se egne bestillinger med dato og tid. Velger man en order og trykker på «Details» knappen får man opp en dialogboks med navnet på restauranten til orderen.

· Navigasjon og preference:

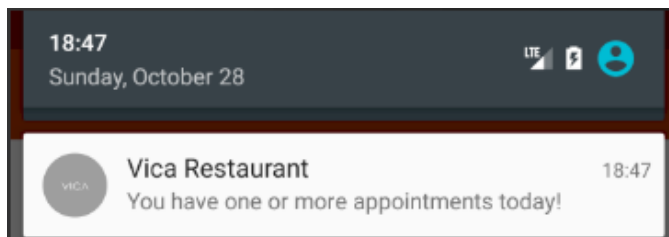


I preference-skjermbildet kan man sette notification-melding og tidspunkt på personlig notification og friend notification.

Notification:



Denne notifikasjonen blir laget når man legger inn en restaurantbestilling.



Når man logger inn, sjekker appen om det er noen bestillinger for dagen. Denne notifikasjonen vises når det er det.

Trykker man på notification, blir man tatt til “Order history”-skjermbildet som ble vist tidligere.

Fargevalg og designvalg:

Vi fikk litt inspirasjon fra Pizza Hut sin app, og valgte å gå for noen lignende farger til applikasjonen vår. Rød farge som primary med kombinasjon av hvit text-color. Vi brukte Color Tool - Material Design for å finne de riktige fargekombinasjonene. Designvalg så valgte vi å gå for en “clean” utseende som gjør det enkel og navigere seg mellom aktivitetene.

Resultatet kan sees på denne linken / skjermbildet under:

<https://material.io/tools/color/#!/view.left=0&view.right=1&primary.color=bc2c1c>

Kommentarer:

- Når man legger inn en bestilling, vil det variere når notifikasjonen dukker opp. Vi tok tiden på dette, og det tar rundt 1 minutt før det dukker opp.
- Når man kjører appen helt “clean” uten content provider, får brukeren opp en feilmelding i form av en Toast.
- Etter man har installert hoved-applikasjonen og kjørt content provideren, må man restarte emulatoren før content provideren vil fungere mot hovedapplikasjonen.