Cam

- feed cv::VideoCapture
- + readVideo(string): virtual int
- + readFrameImage(cv::Mat &): virtual int
- + color2gray(cv::Mat&, cv::Mat&): int

RectPlot

- px : int - py : int - pw : int - ph : int
- + feed(Cam&, string) : int
- + imgRead(Cam&, cv::Mat&) : int + plot(cv::Mat&, int, int ,int ,int) : int
- + worldCord(cv::Mat&) : int

Cascade

- frameImage : cv::Mat
- humanCascade : cv::CascadeClassifier
- graylmage : cv::Mat

- + init(cv::Mat&,cv::Mat&):int
- + loadCascade(const string &):int
- + objectDetect(vector<cv::Rect> &):int