

SAE 2.02 Graphe

1) Réponses aux questions

6.2) Les collaborateurs en commun en graphe représentent les voisins en commun. La borne inférieure sur le temps nécessaire à l'exécution de notre fonction est de $O(1)$

6.3) L'algorithme du code donné est un parcours en profondeur. Réutiliser la fonction précédente serait inintéressant car il faudrait parcourir l'ensemble des collaborations des 2 acteurs

La complexité d'un algorithme qui calcule la distance entre deux acteur peut être dans le pire cas $O(N)$, N représentant la taille de le graphe et au meilleur cas 1

6.4) La notion de graphe qui nous aide à modéliser est excentricité.

2) Répartition du travail

Pour cette SAE, nous étions en binôme. Il fallait donc, en plus pour développer l'application, se répartir le travail. Dans notre cas, nous ne nous sommes pas réellement répartis le travail au début puisque les requêtes étaient réalisées à deux. Mais lorsqu'il a fallu répondre aux différentes questions, s'occuper de l'application et finir les requêtes il a été nécessaire de se diviser les tâches. C'est pourquoi Sargis s'est occupé de terminer les requêtes et de de modifier certaines qui étaient déjà faites (fichier requêtes.py) et a également répondu à certaines des questions. Pendant qu'Alexandre, lui, s'est chargé de l'application (fichier oracle.py) et du rapport contenant les réponses aux questions et cette partie sur la répartition du travail.

Pour finir, même s'il a fallu diviser les tâches et donc travailler chacun sur deux choses différentes, il était tout de même nécessaire de connaître ce que l'autre faisait puisque l'application utilise le fichier avec les requêtes.