Модуль pickle может сохранять:

- Все встроенные типы данных Python: тип boolean, Integer, числа с плавающей точкой, комплексные числа, строки, объекты bytes, массивы байт, и None.
- Списки, кортежи, словари и множества, содержащие любую комбинацию встроенных типов данных
- Списки, кортежи, словари и множества, содержащие любую комбинацию списков, кортежей, словарей и множеств содержащие любую комбинацию встроенных типов данных (и так далее, вплоть до максимального уровня вложенности, который поддерживает Python).
- Функции, классы и экземпляры классов.
- « » В одной из первых строк pickle модуля написано:

Внимание: Модуль pickle не защищен от ошибочных и вредоносных данных. Никогда не делайте расконсервацию данных из ненадежного и неавторизованного источника.

Часто сериализация используется для сохранения пользовательских данных между разными сессиями работы приложения, обычно игры. Пример - мы работаем в интерактивном режиме и создали список или словарь, который захотим использовать в следующий раз. Для этого с помощью функции dump() модуля pickle мы сохраняем объект в файл, а с помощью load() восстанавливаем в следующий раз.