Моделирование электрического пробоя

Проектная работа. Этап №2

Евдокимов И.А., НФИ6д-01-20 Евдокимов М.М., НФИ6д-01-20 Манаева В.Е., НФИ6д-01-20 Покрас И.М., НФИ6д-02-20 Сулицкий Б.Р., НФИ6д-02-20 Новосельцев Д.С., НФИ6д-02-20 25 февраля 2023

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Цели и задачи

Разобрать алгоритмы электрического пробоя для дальнейшего написания.

Задачи второго этапа проекта:

- Выделить алгоритм, который будет использоваться для построения модели;
- Разобрать формулы, использующиеся в нём;
- Посмотреть, какие алгоритмы будут наиболее эффективными для вычисления формул;

Алгоритм

Условия модели

Модель: формирование молнии в неоднородном воздушном пространстве



Рис. 1: Молния "облако-облако"

Молния в природе

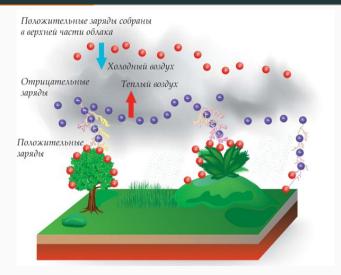


Рис. 2: Появление молнии в природе

Упрощения для реализации модели

- 1. Статические заряды в воздухе;
- 2. Поверхность земли, куда бьёт молния, ровная;
- 3. Молния начинается в детерминированном местоположении;
- 4. Не учитываются электрохимические реакции.

Особенности алгоритма

Очерёдность действий в алгоритме:

- 1. Создание поля;
- 2. Рабочий цикл:
 - 2.1 Выбор решения из очереди;
 - 2.2 Оценка напряжённости пространства;
 - 2.3 Выбор направления развития молнии;
 - 2.4 Добавление полученного решения и его веса в очередь для обработки;
- 3. Завершение.

Формулы

Алгоритм генерации молний основан на нескольких следующих формулах:

$$\overrightarrow{F_i} = k \frac{q_i q_0}{\varepsilon r_i^2}$$

$$\overrightarrow{E_i} = \frac{\overrightarrow{F_i}}{q_0}$$

$$\overrightarrow{E} = \sum_{0}^{n} \overrightarrow{E_i}$$

Сила, оказываемая зарядом электрического поля (q_i) на движущийся заряд (q_0)

Напряжённость, создающаяся i-тым зарядом в поле

Общая напряжённость электрического поля

$$\overrightarrow{E_i} = k \frac{q_i}{\varepsilon r_i^2}$$

Алгоритмы выбора решения в очереди

Алгоритмы выбора решения в очереди

Для поиска минимального решения по графу существуют (в числе прочих) следующие алгоритмы:

- BFS (поиск в ширину);
- DFS (поиск в глубину);
- A* (A-star);

Сконцентрируемся на А* как на наиболее оптимальном алгоритме.

A-star

A* - алгоритм поиска по первому наилучшему совпадению на графе, который находит маршрут с наименьшей стоимостью от начальной вершины к конечной.

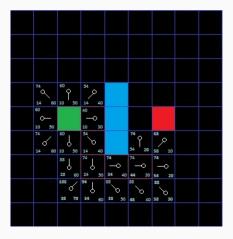


Рис. 3: А*

Прочие оптимизации

Прочие оптимизации

Для формул

$$\overrightarrow{E_i} = \frac{\overrightarrow{F_i}}{q_0}$$

И

$$\overrightarrow{F_i} = k \frac{q_i q_0}{\varepsilon r_i^2}$$

Молнии не бьют в одно место дважды...



Рис. 4: Шторовая молния