

[illegible]

Out[2]:

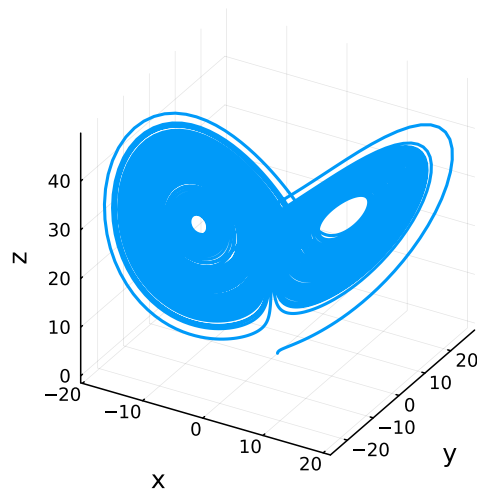
```
In [3]: # задаём описание модели:
function lorenz!(du,u,p,t)
    ρ,p,β = p
    du[1] = σ*(u[2]-u[1])
    du[2] = u[1]*(p-u[3]) - u[2]
    du[3] = u[1]*u[2] - β*u[3]
end
# задаём начальное условие:
u0 = [1.0,0.0,0.0]
# задаём значения параметров:
p = (10,28,8/3)
# задаём интервал времени:
tspan = (0.0,100.0)
# решение:
prob = ODEProblem(lorenz!,u0,tspan,p)
sol = solve(prob)
```

```
# строим график:
plot(sol, vars=(1,2,3), lw=2, title="Аттрактор Лоренца", xaxis="x", yaxis="y", zaxis="z", legend=false)
```

```
Warning: To maintain consistency with solution indexing, keyword argument vars will be removed in a future version. Please use keyword argument idxs instead.
caller = ip:0x0
@ Core :-1
```

Out[3]:

Аттрактор Лоренца



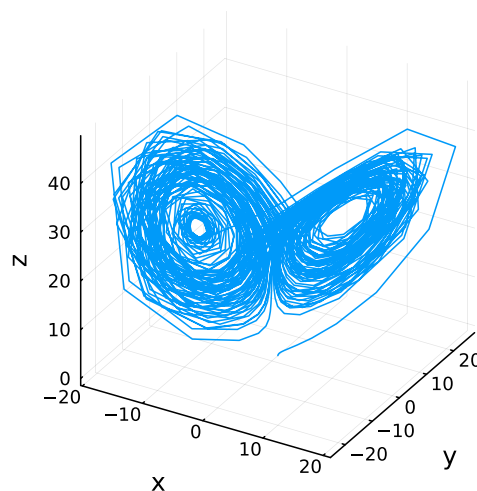
Без интерполяции

In [4]: # отключаем интерполяцию:

```
plot(sol, vars=(1,2,3), denseplot=false, lw=1, title="Аттрактор Лоренца", xaxis="x", yaxis="y", zaxis="z", legend=false)
```

Out[4]:

Аттрактор Лоренца



Модель Лотки–Вольтерры

In [5]: using ParameterizedFunctions, DifferentialEquations, Plots;

```
# задаём описание модели:
lv! = @ode_def LotkaVolterra begin
dx = a*x - b*x*y
dy = -c*y + d*x*y
end a b c d
```

```
# задаём начальное условие:
```

```
u0 = [1.0, 1.0]
```

```
# задаём значения параметров:
```

```
p = (1.5, 1.0, 3.0, 1.0)
```

```
# задаём интервал времени:
```

```
tspan = (0.0, 10.0)
```

```
# решение:
```

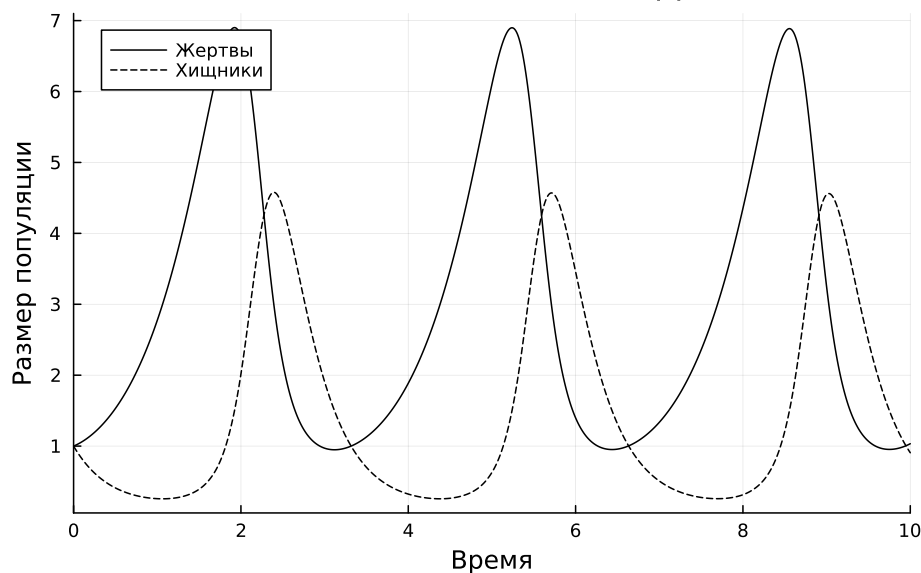
```
prob = ODEProblem(lv!, u0, tspan, p)
```

```
sol = solve(prob)
```

```
plot(sol, label = ["Жертвы" "Хищники"], color="black", ls=[:solid :dash], title="Модель Лотки - Вольтерры", xax:
```

Out[5]:

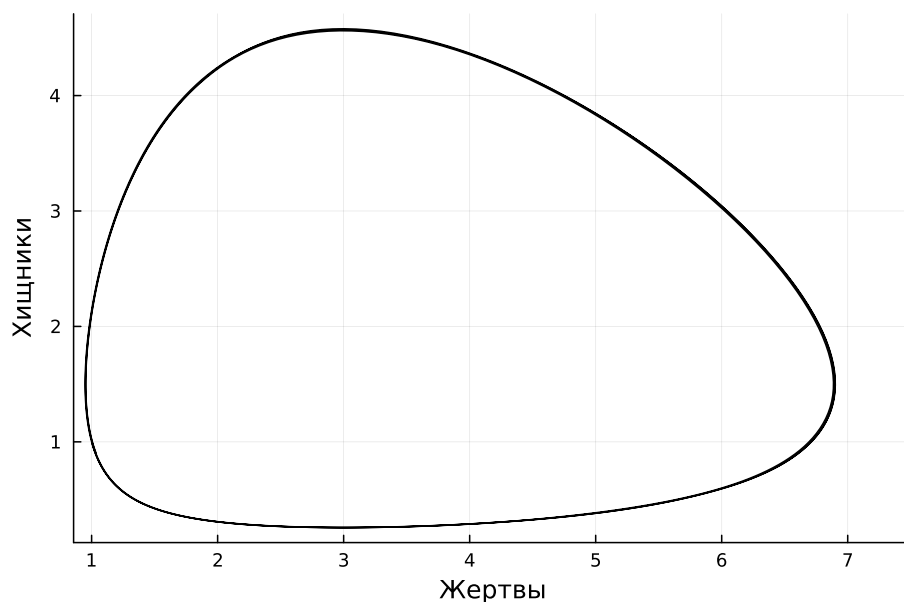
Модель Лотки - Вольтерры



In [6]: # фазовый портрет:

```
plot(sol,vars=(1,2), color="black", xaxis="Жертвы",yaxis="Хищники", legend=false)
```

Out[6]:



Самостоятельная работа

Модель Мальтуса

Модель Мальтуса --- модель роста численности изолированной популяции, где изменение роста популяции контролируется численностью уже существующей популяции, домноженной на коэффициент a , который является разницей между рождаемостью и смертностью ($b - c$). Коэффициенты b и c было предложено выбрать самостоятельно, и я выставлю для системы значения $b = 1.09$ и $c = 1.134$ (что является соответственно коэффициентами рождаемости и смертности за январь-август в 2022 году в Центральном федеральном округе РФ). Изначальная численность населения (39433556 человек) также взята из статистики Росстата за 2022 год (с учётом переписи населения).

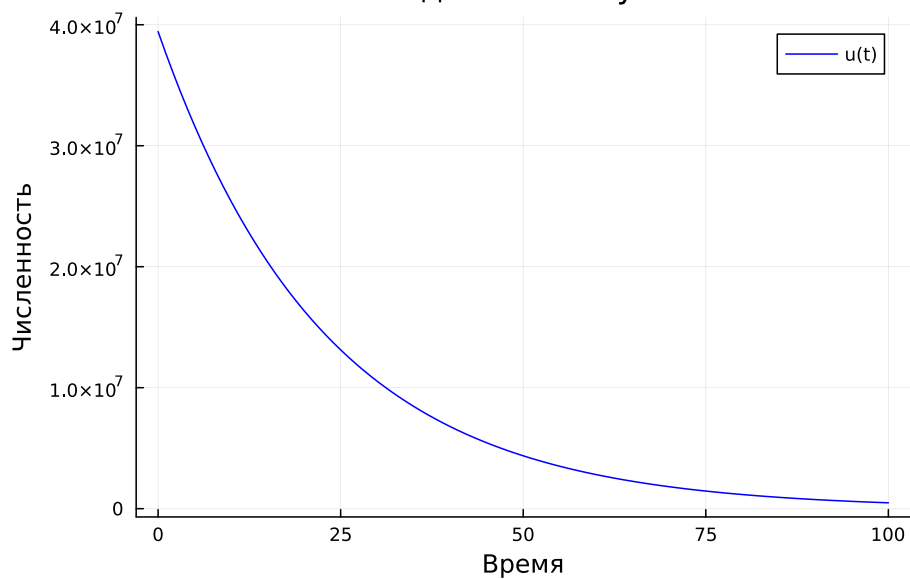
Модель Мальтуса подразумевает, что коэффициенты рождаемости и смертности не изменяются, так что если b превышает c , численность популяции будет расти (и наоборот).

In [7]:

```
function Maltus!(du,u,p,t)
    du[1] = (p[1]-p[2])*u[1]
end
u0 = [39433556.0]
tspan = (0.0,100.0)
p = Float64[1.09, 1.134]
prob = ODEProblem(Maltus!,u0,tspan,p)
sol = solve(prob, abstol=1e-6, reltol=1e-6, saveat=1.0)
R1 = [tu[1] for tu in sol.u]
plot(sol.t, R1, title="Модель Мальтуса", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="u(t)", c=:blue)
```

Out[7]:

Модель Мальтуса

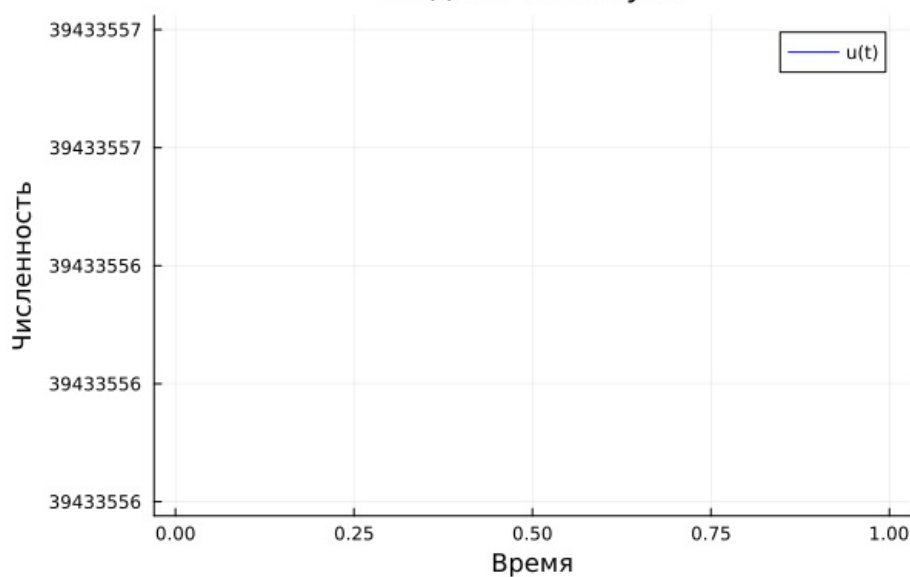


```
In [8]: anim = @animate for i in 1:length(sol.t)
        plot(sol.t[1:i], R1[1:i], title="Модель Мальтуса", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="u(t)", c=:blue)
    end
    gif(anim, "presentation//image//1.gif")
```

[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\1.gif

Out[8]:

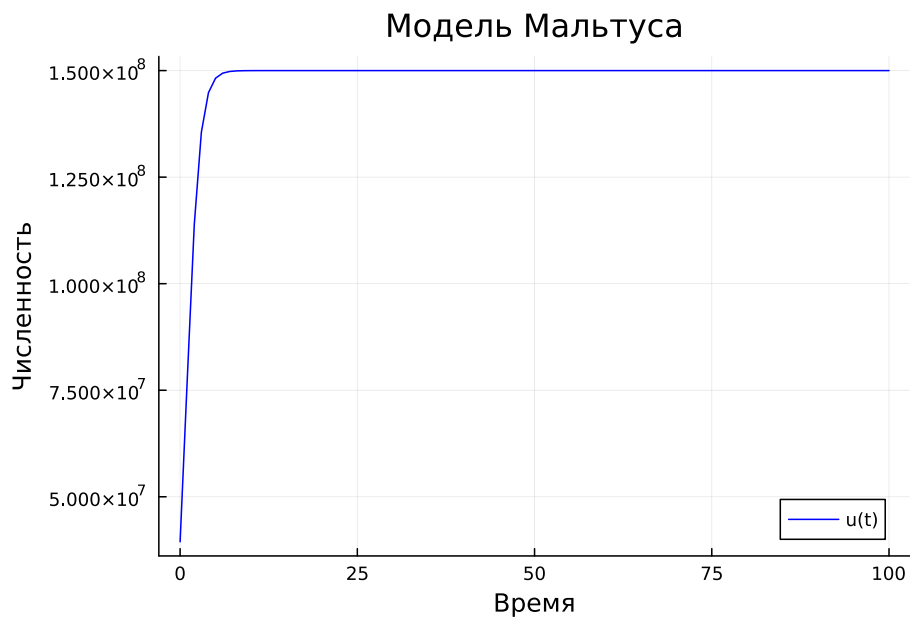
Модель Мальтуса



Логистическая модель роста популяции

```
In [9]: function LogModPop!(du,u,p,t)
        du[1] = p[1]*u[1]*(1-u[1]/p[2])
    end
    u0 = [39433556.0]
    tspan = (0.0,100.0)
    p = Float64[1.09, 15e7]
    prob = ODEProblem(LogModPop!,u0,tspan,p)
    sol = solve(prob, abstol=1e-6, reltol=1e-6, saveat=1.0)
    R1 = [tu[1] for tu in sol.u]
    plot(sol.t, R1, title="Модель Мальтуса", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="u(t)", c=:blue)
```

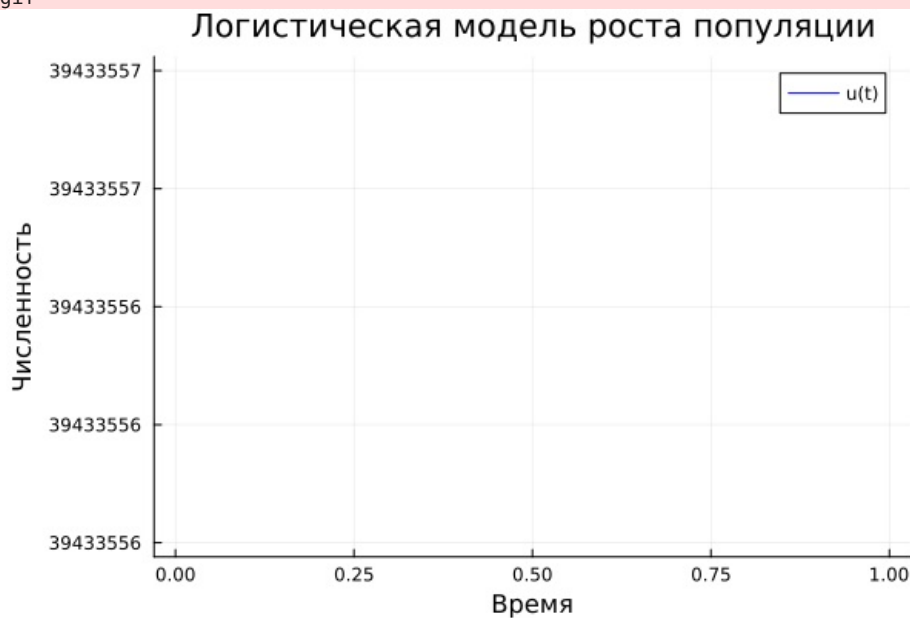
Out[9]:



```
In [10]: anim = @animate for i in 1:length(sol.t)
           plot(sol.t[1:i], R1[1:i], title="Логистическая модель роста популяции", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="R1", c=:green, leg=:topright)
       end
       gif(anim, "presentation//image//2.gif")
```

[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\2.gif

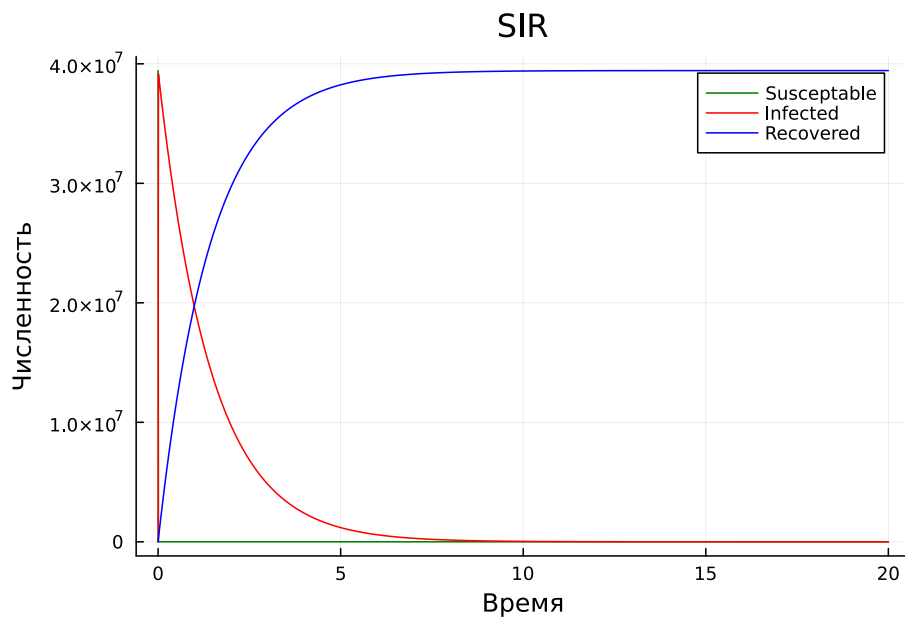
Out[10]:



SIR

```
In [11]: function SIR!(du,u,p,t)
           du[1] = -p[1]*u[1]*u[2] # S
           du[2] = p[1]*u[2]*u[1]-p[2]*u[2] # I
           du[3] = p[2]*u[2] # R
       end
       u0 = [39433553.0, 3.0, 0.0]
       tspan = (0.0,20.0)
       p = Float64[0.3,0.7]
       prob = ODEProblem{SIR!,u0,tspan,p}
       sol = solve(prob, abstol=1e-6, reltol=1e-6, saveat=0.01)
       R1 = [tu[1] for tu in sol.u]
       R2 = [tu[2] for tu in sol.u]
       R3 = [tu[3] for tu in sol.u]
       plot(sol.t, R1, title="SIR", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="Susceptable", c=:green, leg=:topright)
       plot!(sol.t, R2, title="SIR", label="Infected", c=:red, leg=:topright)
       plot!(sol.t, R3, label="Recovered", c=:blue, leg=:topright)
```

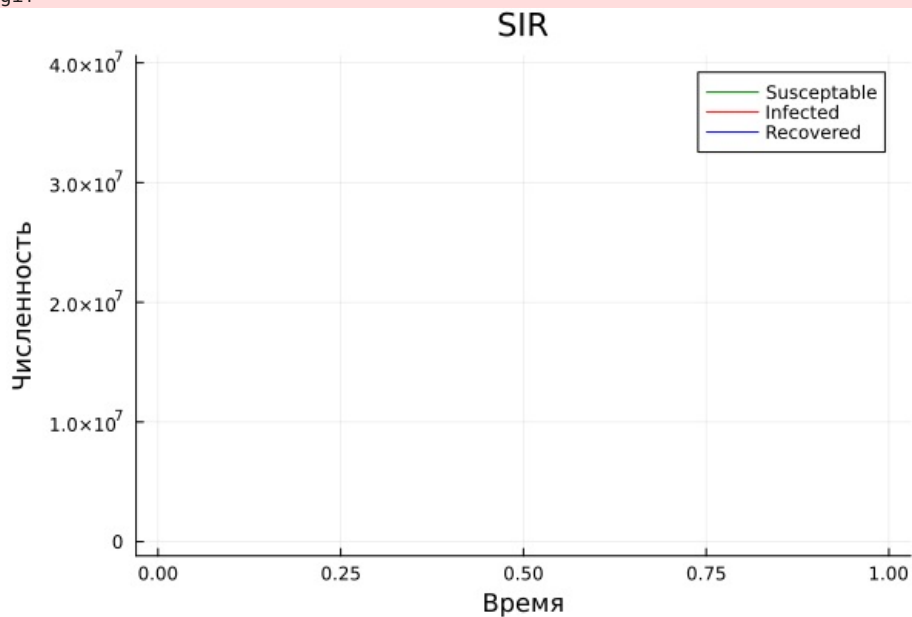
Out[11]:



```
In [12]: anim = @animate for i in 1:length(sol.t)
    plot(sol.t[1:i], R1[1:i], title="SIR", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="Susceptable", c=:green, leg=:topright)
    plot!(sol.t[1:i], R2[1:i], title="SIR", label="Infected", c=:red, leg=:topright)
    plot!(sol.t[1:i], R3[1:i], label="Recovered", c=:blue, leg=:topright)
end
gif(anim, "presentation/image//3.gif")
```

[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\3.gif

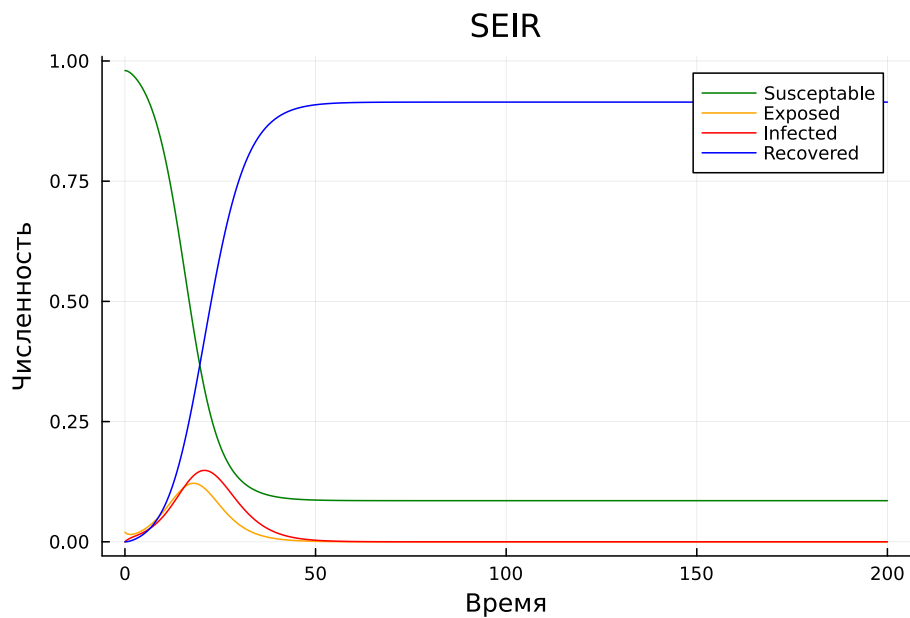
Out[12]:



SEIR

```
In [13]: function SEIR!(du,u,p,t)
    betta, delta, gamma, N = p
    s, e, i, r = u
    du[1] = -betta / N * s * i
    du[2] = betta / N * s * i - delta * e
    du[3] = delta * e - gamma * i
    du[4] = gamma * i
end
u0 = [0.98, 0.02, 0.0, 0.0]
tspan = (0.0, 200.0)
p = Float64[0.8, 0.4, 0.3, 1.0]
prob = ODEProblem(SEIR!, u0, tspan, p)
sol = solve(prob, abstol=1e-6, reltol=1e-6, saveat=0.1)
R1 = [tu[1] for tu in sol.u]
R2 = [tu[2] for tu in sol.u]
R3 = [tu[3] for tu in sol.u]
R4 = [tu[4] for tu in sol.u]
plot(sol.t, R1, title="SEIR", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="Susceptable", c=:green, leg=:topright)
plot!(sol.t, R2, label="Exposed", c=:orange, leg=:topright)
plot!(sol.t, R3, label="Infected", c=:red, leg=:topright)
plot!(sol.t, R4, label="Recovered", c=:blue, leg=:topright)
```

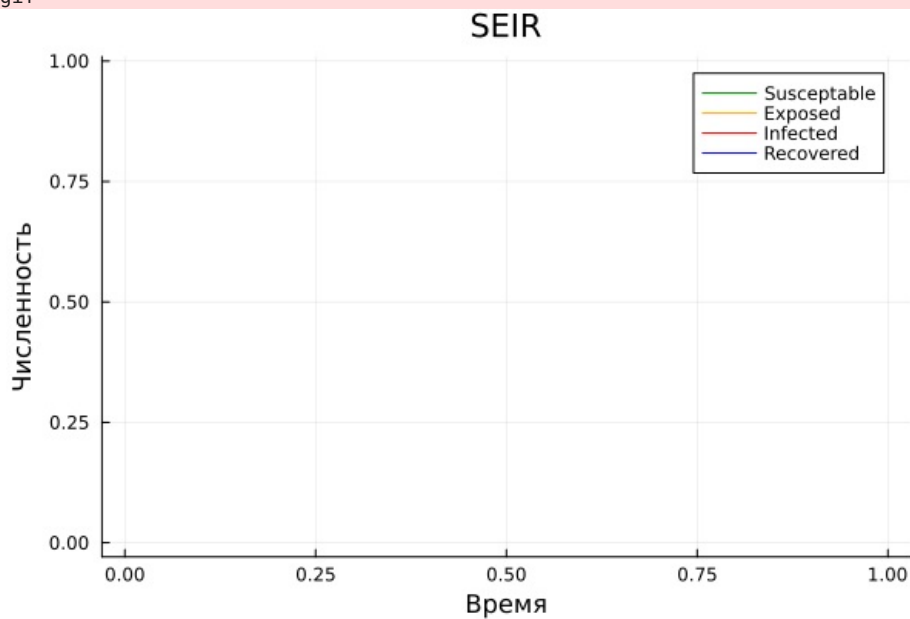

Out[13]:



```
In [14]: anim = @animate for i in 1:length(sol.t)
    plot(sol.t[1:i], R1[1:i], title="SEIR", xaxis="Время", yaxis="Численность", label="Susceptable", c=:green, le
    plot!(sol.t[1:i], R2[1:i], label="Exposed", c=:orange, leg=:topright)
    plot!(sol.t[1:i], R3[1:i], label="Infected", c=:red, leg=:topright)
    plot!(sol.t[1:i], R4[1:i], label="Recovered", c=:blue, leg=:topright)
end
gif(anim, "presentation//image//4.gif")
```

[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\4.gif

Out[14]:



Лотки-Вольтерры

```
In [15]: using NLSolve
# Аналитическое решение
function find_equilibrium(a, c, d)
    function system!(du, u)
        du[1] = a*u[1]*(1-u[1]) - u[1]*u[2]
        du[2] = -c*u[2] + d*u[1]*u[2]
    end

    initial_guess = [0.5, 0.5]
    result = nlsolve(system!, initial_guess)

    equilibrium_point = result.zero
    return equilibrium_point
end

# Численное решение
function LotkiVolterry(a, c, d, x1_0, x2_0, dt, num_steps)
    x1 = x1_0
    x2 = x2_0
    results = [(x1, x2)]
```

```

for _ in 1:num_steps
    x1_new = x1 + dt * (a * x1 * (1 - x1) - x1 * x2)
    x2_new = x2 + dt * (-c * x2 + d * x1 * x2)
    x1, x2 = x1_new, x2_new
    push!(results, (x1, x2))
end

return results
end

a = 2.0
c = 1.0
d = 5.0
x1_0 = 0.15
x2_0 = 0.25
dt = 0.01
num_steps = 10000

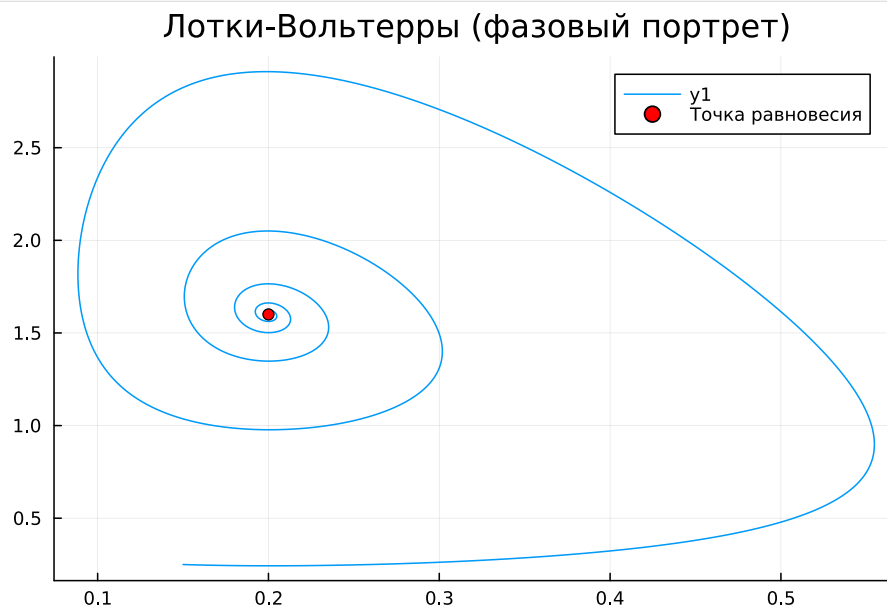
results = LotkiVolterra(a, c, d, x1_0, x2_0, dt, num_steps)
R1 = [x[1] for x in results]
R2 = [x[2] for x in results]

equilibrium = find_equilibrium(2,1,5)

plot(R1, R2, title="Лотки-Вольтерры (фазовый портрет)", leg=:topright)
scatter!([equilibrium[1]], [equilibrium[2]], color="red", label="Точка равновесия")

```

Out[15]:



In [16]:

```

anim = @animate for i in 1:length(R1)
    plot(R1[1:i], R2[1:i], title="Лотки-Вольтерры (фазовый портрет)", leg=:topright)
    scatter!([equilibrium[1]], [equilibrium[2]], color="red", label="Точка равновесия")
end
gif(anim, "presentation//image//5.gif")

```

[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\5.gif

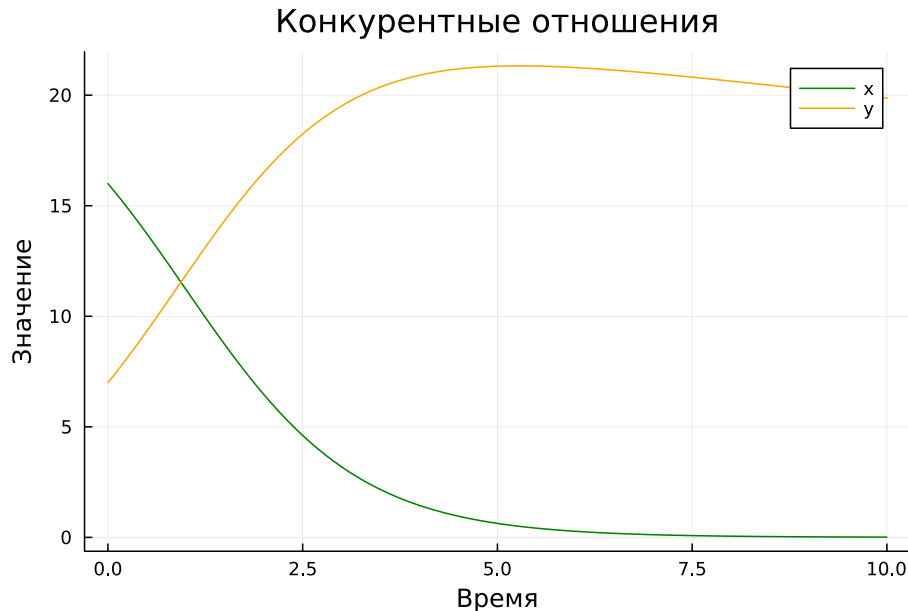
Out[16]:



Конкурентные отношения

```
In [19]: function Konk0tn!(du,u,p,t)
    du[1] = p[1] * u[1] - p[2] * u[1] * u[2]
    du[2] = -p[1] * u[2] + p[2] * u[1] * u[2]
end
u0 = [16.0,7.0]
tspan = (0.0,10.0)
p = Float64[0.02, 0.04]
prob = ODEProblem(Konk0tn!,u0,tspan,p)
sol = solve(prob, abstol=1e-6, reltol=1e-6, saveat=0.1)
R1 = [tu[1] for tu in sol.u]
R2 = [tu[2] for tu in sol.u]
plot(sol.t, R1, title="Конкурентные отношения", xaxis="Время", yaxis="Значение", label="x", c=:green, leg=:topright)
plot!(sol.t, R2, label="y", c=:orange, leg=:topright)
```

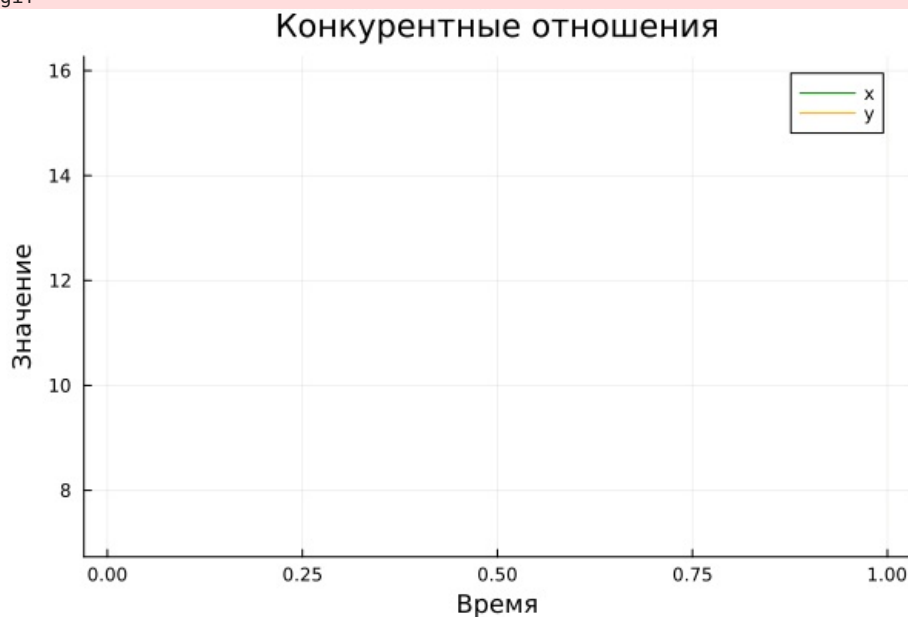
Out[19]:



```
In [20]: anim = @animate for i in 1:length(R1)
    plot(sol.t[1:i], R1[1:i], title="Конкурентные отношения", xaxis="Время", yaxis="Значение", label="x", c=:green)
    plot!(sol.t[1:i], R2[1:i], label="y", c=:orange, leg=:topright)
end
gif(anim, "presentation//image//6.gif")
```

[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\6.gif

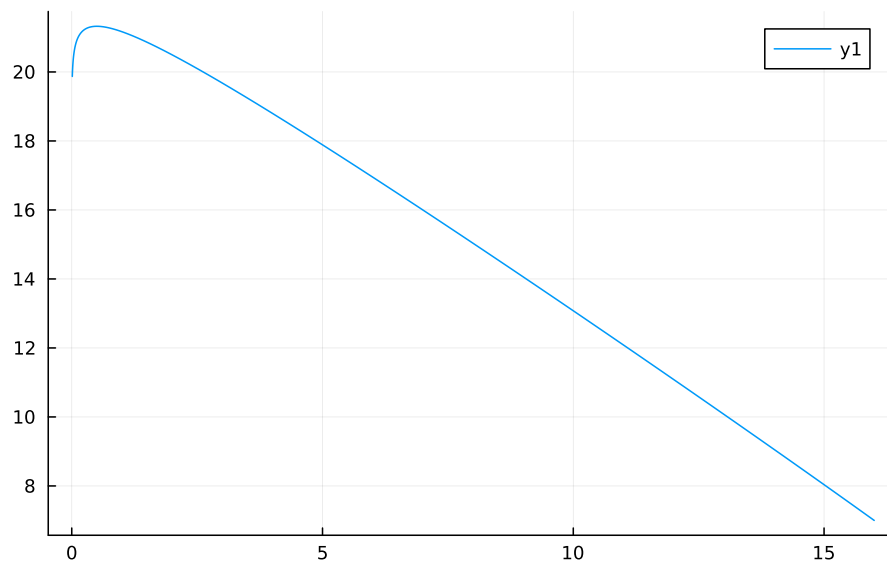
Out[20]:



```
In [21]: plot(R1, R2, title="Конкурентные отношения (фазовый портрет)", leg=:topright)
```

Out[21]:

Конкурентные отношения (фазовый портрет)



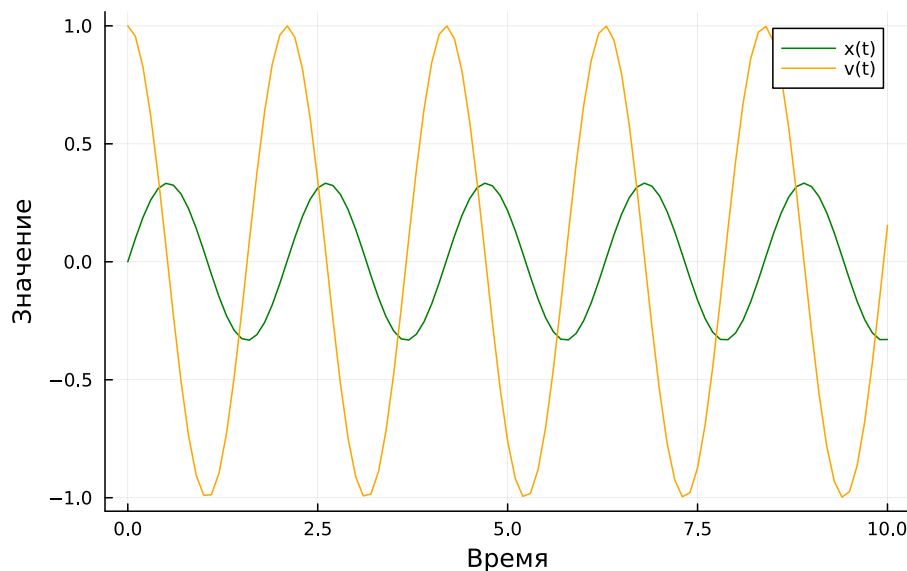
Консервативный гармонический осциллятор

In [22]:

```
function KGO!(du,u,p,t)
    du[1] = u[2]
    du[2] = -p[1]^2 * u[1]
end
u0 = [0.0, 1.0]
tspan = (0.0,10.0)
p = Float64[3.0]
prob = ODEProblem(KGO!,u0,tspan,p)
sol = solve(prob, abstol=1e-6, reltol=1e-6, saveat=0.1)
R1 = [tu[1] for tu in sol.u]
R2 = [tu[2] for tu in sol.u]
plot(sol.t, R1, title="Консервативный гармонический осциллятор", xaxis="Время", yaxis="Значение", label="x(t)", c=:green, lw=2)
plot!(sol.t, R2, label="v(t)", c=:orange, leg=:topright)
```

Out[22]:

Консервативный гармонический осциллятор

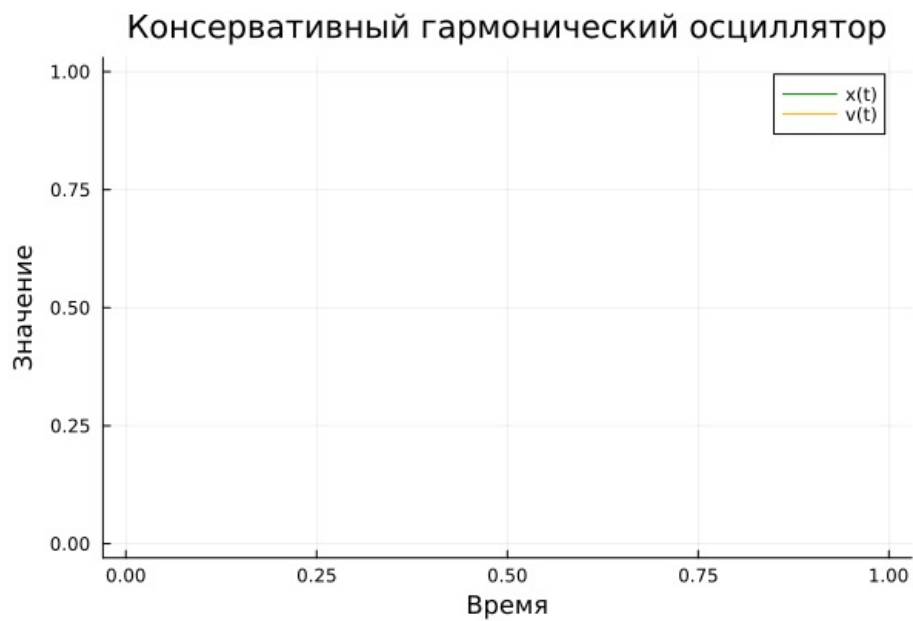


In [23]:

```
anim = @animate for i in 1:length(R1)
    plot(sol.t[1:i], R1[1:i], title="Консервативный гармонический осциллятор", xaxis="Время", yaxis="Значение", label="x(t)", c=:green, lw=2)
    plot!(sol.t[1:i], R2[1:i], label="v(t)", c=:orange, leg=:topright)
end
gif(anim, "presentation//image//7.gif")
```

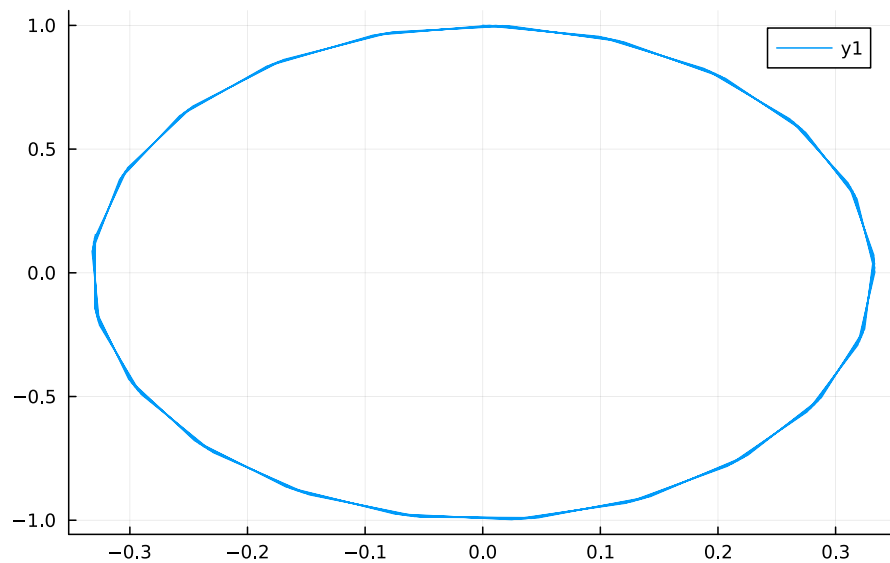
[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\7.gif

Out[23]:



```
In [24]: plot(R1, R2, title="Консервативный гармонический осциллятор (фазовый портрет)", leg=:topright)
```

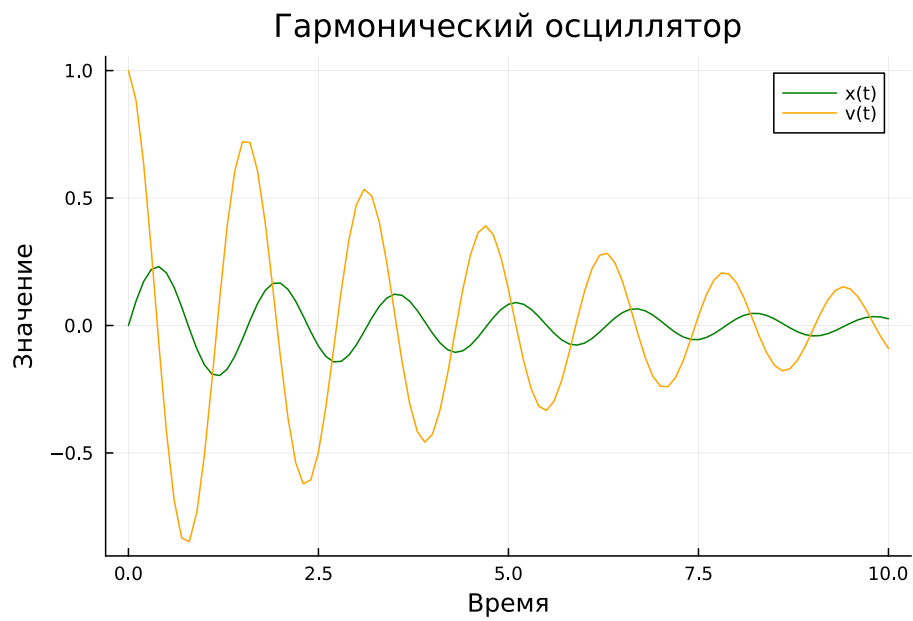
Out[24]: Консервативный гармонический осциллятор (фазовый портрет)



Гармонический осциллятор

```
In [30]: function G0!(du,u,p,t)
    du[1] = u[2]
    du[2] = -2.0*p[2]*u[2] - p[1]^2*u[1]
end
u0 = [0.0, 1.0]
tspan = (0.0,10.0)
p = Float64[4.0, 0.2]
prob = ODEProblem(G0!,u0,tspan,p)
sol = solve(prob, abstol=1e-6, reltol=1e-6, saveat=0.1)
R1 = [tu[1] for tu in sol.u]
R2 = [tu[2] for tu in sol.u]
plot(sol.t, R1, title="Гармонический осциллятор", xaxis="Время", yaxis="Значение", label="x(t)", c=:green, leg=:topright)
plot!(sol.t, R2, label="v(t)", c=:orange, leg=:topright)
```

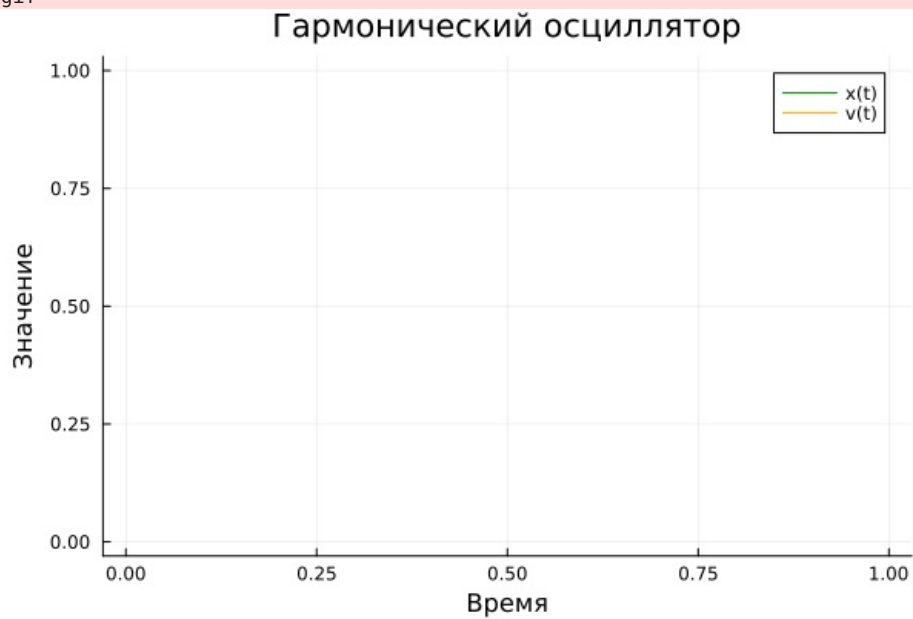
Out[30]:



```
In [33]: anim = @animate for i in 1:length(R1)
          plot(sol.t[1:i], R1[1:i], title="Гармонический осциллятор", xaxis="Время", yaxis="Значение", label="x(t)", c=
          plot!(sol.t[1:i], R2[1:i], label="v(t)", c=:orange, leg=:topright)
        end
        gif(anim, "presentation//image//8.gif")
```

[Info: Saved animation to D:\Education\КомпПрактикумПоСтатМоделированию\labs\gitrepo\lab6\presentation\image\8.gif

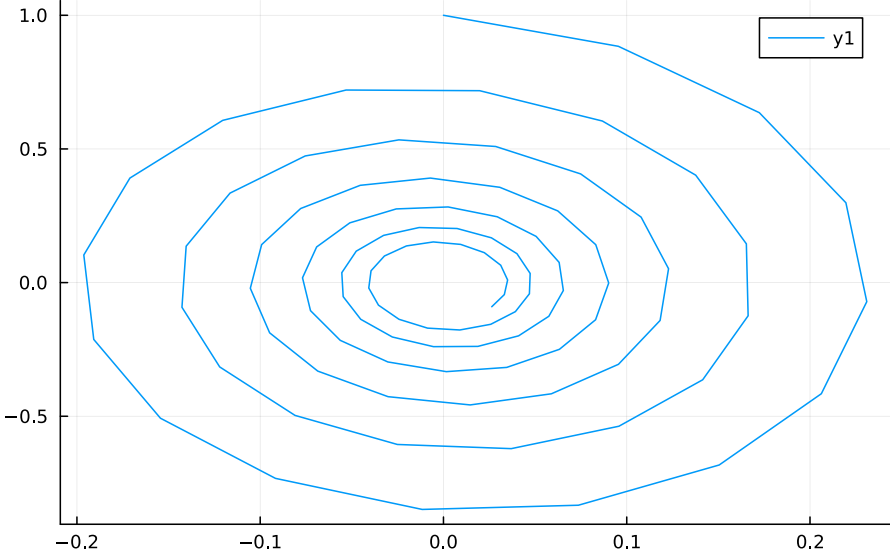
Out[33]:



```
In [32]: plot(R1, R2, title="Гармонический осциллятор (фазовый портрет)", leg=:topright)
```

Out[32]:

Гармонический осциллятор (фазовый портрет)



Processing math: 100%