

# Etude du flux du rayonnement cosmique

Mona Dentler, Sabine Engelhardt  
Université Joseph Fourier, Grenoble  
30 novembre 2011

Le rayonnement cosmique qui bombarde en permanence l'atmosphère terrestre, consiste des particules de très haute énergie de l'origine solaire, galactique ou intergalactique. Ces particules interagissent avec les particules de l'atmosphère et créent des particules secondaires de durée plus ou moins court. Au niveau de sol on peut détecter pour la plupart des muons. Dans cette TP nous mesurons le flux de muons créés par le rayon cosmique à l'aide de trois détecteurs de particules chargées. Ceux-ci sont monté une sur l'autre avec un certain distance pour permettre une mesure de coïncidence entre les détecteurs. Pour obtenir un bon résultat il faut premièrement calibré le système à l'aide des mesures préliminaires et deuxièmement il faut calcule l'efficacité des détecteurs et les défauts peut-être par bruit mesuré.

## Table des matières

<b>1. Le rayonnement cosmique</b>	<b>3</b>
1.1. Gerbes électroniques . . . . .	3
1.2. Cascade hadronique . . . . .	4
<b>2. Préliminaire</b>	<b>6</b>
2.1. Préparation des photomultiplicateurs . . . . .	6
2.2. Réglage de la coïncidence . . . . .	7
2.2.1. Générer un signal logique . . . . .	7
2.2.2. Comptage . . . . .	7
2.2.3. Première mesure . . . . .	7
2.2.4. Interprétation . . . . .	8
2.2.5. Bruit . . . . .	8
<b>3. Mesure</b>	<b>9</b>
3.1. Comptage avec deux photomultiplicateurs . . . . .	9
3.2. Comptage avec les trois photomultiplicateurs . . . . .	9
<b>4. Conclusion</b>	<b>9</b>
<b>A. Références</b>	<b>9</b>
<b>B. Table des figures</b>	<b>10</b>

# 1. Le rayonnement cosmique

Les gerbes atmosphériques sont créées quand le rayonnement cosmique arrive à l'atmosphère terrestre et les particules de très haute énergie interagissent avec les particules de l'atmosphère. A partir d'une particule primaire se forme beaucoup des particules secondaires. Le rayonnement cosmique se compose comme suivant :

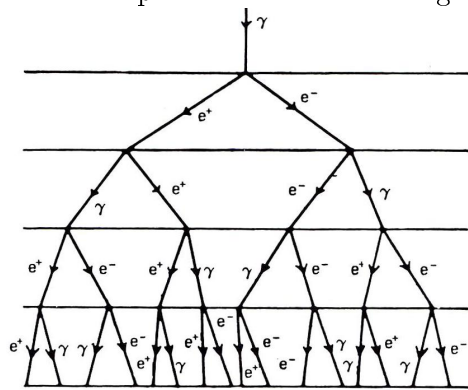
Protons (noyaux de Hydrogen)	$\simeq$	85 %	[1, S. 14]
Particules $\alpha$ (noyaux d'Helium)	$\simeq$	12 %	
Noyaux avec $Z \geq 3$	$\simeq$	2 %	
Electrons, rayonnement $\gamma$	$\simeq$	1 %	

## 1.1. Gerbes électroniques

Les photons peuvent interagir en trois façon pour créer des particules secondaires :

1. Effet photoélectrique
2. Effet Compton
3. Annihilation électron-positon

Un photon d'énergie basse ne peut qu'intégrer en effet photoélectrique et en effet Compton avec une particule de l'atmosphère, quand à un photon de très haute énergie qui peut créer un pair dans le cortège électronique d'un atome si l'énergie du photon est plus grande que la double énergie au repos d'un électron. Le positon et l'électron de la création d'un pair envoient des photons secondaires par rayonnement continu de freinage. La création d'un pair électron-positon ne peut pas avoir lieu dans le vide, car là il n'y a pas avoir en même temps la conservation d'impulse et d'énergie. Donc les photons  $\gamma$  peuvent traverser l'espace et ne déclenche une gerbe que dans l'atmosphère terrestre.



Ce schéma 1 montre le modèle d'une gerbe électronique créée par un photon  $\gamma$ . Un photon secondaire peut aussi générer un pair électron-positon. La gerbe s'arrête quand la particule générée n'a pas l'énergie nécessaire pour créer un pair et le rayonnement continu de freinage ne peut non plus générer des photons secondaires qui ont assez d'énergie pour créer un pair.

FIGURE 1: Modèle d'une gerbe électronique

## 1.2. Cascade hadronique

Les protons de très haute énergie ou les noyaux lourds, appelés les hadrons, du rayonnement cosmique interagissent dans les couches supérieures de l'atmosphère avec les molécules de l'air. Pendant ce processus des particules secondaires en plupart des pions  $\pi^+$ ,  $\pi^-$  ou  $\pi^0$  sont créés.

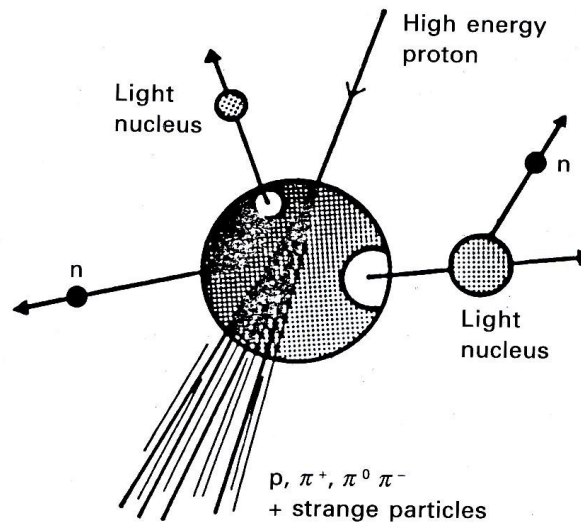


FIGURE 2: Schéma de la réaction d'un proton de très haute énergie avec un noyau de l'atmosphère

[2, S. 133]

Pendant leur vol les pions se désintègre en muon

$$\left. \begin{array}{l} \pi^+ \rightarrow \mu^+ + \nu_\mu \\ \pi^- \rightarrow \mu^- + \bar{\nu}_\mu \end{array} \right\} \text{Durée de vie moyenne : } \tau = 2,551 \cdot 10^{-8} \text{ s} \quad \left. \begin{array}{l} \pi^0 \rightarrow 2\gamma \end{array} \right\} \tau = 8,4 \cdot 10^{-17} \text{ s}$$

Les muons sont freinés par ionisation et se désintègre en positons, électrons, (anti)neutrinos muoniques et (anti)neutrinos électroniques.

$$\left. \begin{array}{l} \mu^+ \rightarrow e^+ + \nu_e + \bar{\nu}_\mu \\ \mu^- \rightarrow e^- + \bar{\nu}_e + \nu_\mu \end{array} \right\} \text{Durée de vie moyenne } \tau = 2,2001 \cdot 10^{-6} \text{ s}$$

La plupart des particules secondaires est créée dans les couches supérieures de l'atmosphère par les hadrons. Les particules volent dans un disque voûté au sol. Cette voûte est causée par l'angle de diffusion différent des particules. Les particules avec un angle de diffusion plus grand ont un trajet plus long jusqu'au sol. Seulement les muons sont détectés sur sol car ils ont une durée de vie relativement longue.

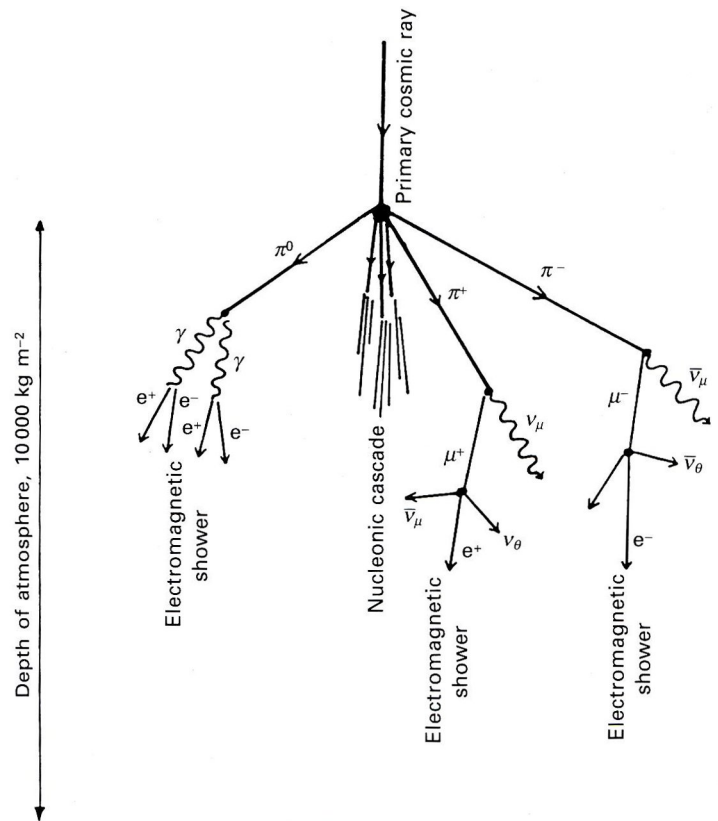


FIGURE 3: Gerbe hadronique

Pour vérifier que les muons arrivent au sol on peut faire un calcul. Un muon a une masse de repos  $m_0 = 105,7 \frac{\text{MeV}}{c^2}$  et une durée de vie d'environ  $\tau = 2,2 \mu\text{s}$ . La nombre des muons après un temps  $t$  est donné par

$$n(t) = n_0 \cdot \exp\left(-\frac{t}{\tau}\right)$$

On considère un ensemble de muons produits à  $l = 10 \text{ km}$  d'altitude et se dirigeant droite vers le sol. Un muon a une énergie cinétique moyenne  $E_{\text{cin}} = 2 \text{ GeV}$ .

**Calcul non-relativiste** Pour obtenir  $t = l \cdot v$ , il faut d'abord calculer la vitesse  $v$  d'un muon.

$$E_{\text{cin}} = \frac{1}{2} m_0 v^2$$

$$v = \sqrt{\frac{2E_{\text{cin}}}{m_0}} = 6,15c$$

Donc les muons seraient plus vite que la lumière, ce qui n'est pas possible après Einstein.

**Calcul relativiste** Il faut de nouveau calculé la vitesse, mais cette fois relativistiquement, car on sait qu'un muon doit avoir une vitesse près de la vitesse de lumière  $c$ .

$$\begin{aligned}
 E_{ges} &\stackrel{Einstein}{=} mc^2 = m_0 \gamma c^2 &= E_0 \gamma &= E_0 + E_{cin} \\
 \text{avec la masse relativiste} && m &= m_0 \gamma \\
 \gamma &= \left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)^{-0,5} &= \frac{E_0 + E_{cin}}{E_0} \\
 \sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}} &= \frac{E_0}{E_0 + E_{cin}} \\
 \Rightarrow v &= \sqrt{1 - \left(\frac{E_0}{E_0 + E_{cin}}\right)^2} c \approx 0,999c
 \end{aligned}$$

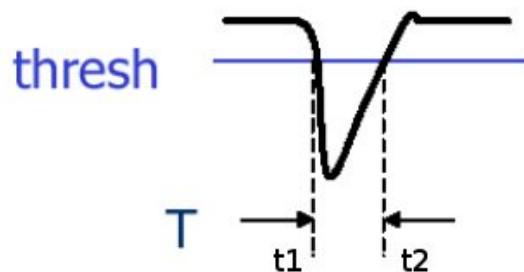
Pour le temps de vol on trouve  $t = l \cdot v = 33,4$  ns.

Alors  $\frac{n(t)}{n_0} = 98,5$  %

## 2. Préliminaire

### 2.1. Préparation des photomultiplicateurs

**TODO ausführen** Pour obtenir une bonne mesure les signaux emettés des deux photomultiplicateurs doivent être précise. L'image suivant montre un bon signal d'un PMT en mesurant un photon  $\gamma$ . Il n' y a qu'un signal bien défini et à peine de bruit qui peut déranger le signal. Quand même il faut mettre un seuil (thresh) pour qu'on ne mesure que les vraies signaux.



	temps de descente [ns]	temps de montée [ns]	amplitude <sub>max</sub> [mV]
PMT 1	4,4	12,8	27,8
PMT 2	5,6	8	29,2
PMT 3	6,0	27,6	82,4
	5,6	13,2	43,6

Après l'analyse des signaux nous avons mis le seuil pour le PMT 1 à 19 mV et pour le PMT 2 à 25 mV et pour le PMT 3 à 24 mV. Nous avons vu que les PMT ont des signaux similaire, ça veut dire qu'ils transforment le signal d'un  $\gamma$  de la même façon.

## 2.2. Réglage de la coïncidence

TODO neue Daten einsetzen

### 2.2.1. Générer un signal logique

Le module de coïncidences ne peut qu'évaluer des signaux logique, alors il faut générer un signal logique du signal analytique des PMT. Nous avons utilisé deux discriminateurs pour réussir à le faire. De façon à pas obtenir des cascades des signaux à partir d'un seul signal, il faut ensuite mettre le seuil découvert et mettre la largeur des créniaux à environ 600 ns. Les signaux des deux PMT sont observés à l'oscilloscope sous l'aspect s'ils sont en coïncidence.

### 2.2.2. Comptage

Après avoir observer les signaux en coïncidence sur l'écran de l'oscilloscope (malheureusement nous n'avons pas réussi à faire un screenshot) nous avons relié les sorties des deux discriminateurs à un module de coïncidence. Le sortie de celui est connecté à l'échelle de comptage. Une mesure de 10 s a montré que les signaux sont comptés.

### 2.2.3. Première mesure

	PMT 1	PMT 2	PMT 3	Coïncidences 1 ↔ 2
1	123587	10072	4081	519
2	123224	9877	4027	486
3	122707	10039	4081	547
4	122949	10059	4135	525
5	123761	10036	4178	555
moyenne M	123245,6	10016,6	4100,4	526,4
$\sqrt{M}$	351,06	100,08	64,03	22,94
écart type $\sigma$	436,10	79,42	57,79	27,07
	PMT 1	PMT 2	PMT 3	Coïncidences 1 ↔ 3
1	124235	10032	4093	292
2	122680	9910	4156	307
3	123496	9940	4016	304
4	123054	9806	4019	282
5	122082	10011	4150	320
moyenne M	123109,4	9939,8	4086,8	301
$\sqrt{M}$	350,87	99,70	63,93	17,35
écart type $\sigma$	815,39	89,95	67,88	14,56

### 2.2.4. Interprétation

Nous supposons que les données sont décrites par la distribution de Poisson :

$$P_\mu(n) = \frac{\mu^n}{n!} \cdot e^{-\mu}$$

Avec la moyenne  $\mu$  et le nombre de fois  $n$ . On trouve pour  $\lim_{n \rightarrow \infty}$  que  $\bar{n}$ , la moyenne expérimentale tend vers  $\mu$  et l'écart type  $\sigma$  vers  $\sqrt{\mu}$  :

$$\bar{n} = \sum_{n=0}^{\infty} n \cdot P_\mu(n) = e^{-\mu} \sum_{n=1}^{\infty} \frac{\mu^n}{(n-1)!} = \mu \cdot e^{-\mu} \sum_{k=0}^{\infty} \frac{\mu^k}{(k)!} = \mu \cdot e^{-\mu} \cdot e^\mu = \mu$$

$$\begin{aligned} \sigma^2 &= \overline{(n - \bar{n})^2} = \overline{n(n-1)} + \bar{n} - \bar{n}^2 = \sum_{n=0}^{\infty} n(n-1) \cdot P_\mu(n) + \mu - \mu^2 = \\ &= e^{-\mu} \sum_{n=2}^{\infty} \frac{\mu^n}{(n-2)!} + \mu - \mu^2 = \mu^2 + \mu - \mu^2 = \mu \end{aligned}$$

L'écart type de nos données est dans les limites de  $\sqrt{\mu}$  ce qui dit que les nombres mesurés sont bien. Il y a des petites différences qui peuvent être expliquées par le fait que plus de désintégration ou plus de bruit étaient mesurés.

### 2.2.5. Bruit

Comme l'installation de la manipulation est bonne, il se pose maintenant la question comment savoir que les coïncidences mesurées ne sont pas des résultats du bruit. C'est pourquoi on retarde un signal et compare ça avec un autre signal non retardé. Ça se fait en cause des bruits apparaissent aléatoirement et ne sont pas corrélés à des signaux vrais, ça veut dire qu'en moyenne il y a le même nombre de coïncidences entre le bruit d'une part et le signal retardé ou le signal non retardé d'autre part. Au contraire les vrais signaux sont forcément corrélés donc on ne va plus mesurer des coïncidences entre les signaux vrais.

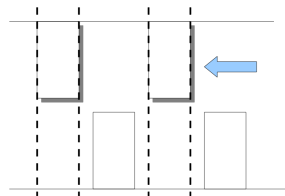


FIGURE 4: signal et signal retardé

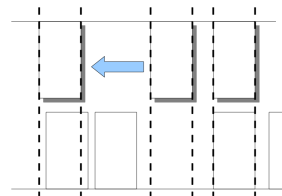


FIGURE 5: signal et bruit retardé



Coïncidences :	1 ↔ 2 retardé	2 ↔ 3 retardé	3 ↔ 2 retardé	3 ↔ 1 retardé
temps : 10 s	0	0	0	0
	0	0	0	0
	0	0	0	0
	0	0	0	0
temps : 100 s	1	0	0	0

Les mesures affichent qu' on peut néglige les coïncidences fortunes.

### 3. Mesure

#### 3.1. Comptage avec deux photomultiplicateurs

Coïncidences	1 ↔ 2	2 ↔ 3	1 ↔ 3
1	1750	1661	991
2	1783	1686	961
3	1758	1695	968
4	1822	1674	975
moyenne M	1778,25	1679	973,75
$\sqrt{M}$	42,17	40,98	31,20
écart type $\sigma$	32,38	14,76	12,84

#### 3.2. Comptage avec les trois photomultiplicateurs

Coïncidences	1 ↔ 2	2 ↔ 3	1 ↔ 3	↔ 2 ↔ 3
temps : 100 s	1622	1488	843	813
	1598	1552	871	834
	1622	1542	893	864
	1633	1594	910	883
	1657	1562	909	867
moyenne M	1627,5	1562,5	895,75	862,00
$\sqrt{M}$	40,34	39,53	29,93	29,36
écart type $\sigma$	24,50	22,53	18,25	20,45
temps : 1000s	16506	15846	9054	8770

### 4. Conclusion

#### A. Références

- [1] Dania Burak. Nachweis kosmischer myonen mittels wasser-cherenkov-zähler. Master's thesis, Universität Karlsruhe, 2007.

- [2] Malcolm S. Longair. *High Energy Astrophysics. Vol. 1 : Particles, photons and their detection*. Cambridge University Press, 2 edition, 1992.

## B. Table des figures

1.	Modèle d'une gerbe électronique . . . . .	3
2.	Schéma de la réaction d'un proton de très haute énergie avec un noyau de l'atmosphère . . . . .	4
3.	Gerbe hadronique . . . . .	5
4.	signal et signal retardé . . . . .	8
5.	signal et signal bruit retardé . . . . .	8