

Инсталляция программного обеспечения

В рамках данного задания была установлена межплатформенная среда разработки компьютерных игр Unity версии Unity 2018.4.16f1 на ОС Windows (64-bit).

1. С официального сайта разработчика скачать установщик
2. Запустить установщик.
3. Ознакомиться с лицензионным соглашением и принять условия.
4. Выбрать необходимые компоненты:

Unity 5.3.2 — это собственно сама среда разработки,

Documentation — здесь находятся достаточно подробный материал по работе с Unity, Web

Player — инструмент для создания браузерных приложений и игр, размер не большой, всего 7 мегабайт, оставим, а вообще если вы не собираетесь создавать игры или приложения для браузера это вам не нужно,

Standart Assets — так называемых стандартный ассет, в нем находятся примеры использования скриптов, физических объектов, текстуры, материалы и многое другое,

Windows Build Support — служит для компиляции вашего проекта под ОС Windows, собственно если вы собираетесь создавать игры и под другие операционные системы, следует поставить галочку в установщике в соответствующих пунктах.

5. Выбрать директорию для установки. Дождаться завершения этапов загрузки и установки.

6. Готово