Правительство Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ» (НИУ ВШЭ)

Московский институт электроники и математики им. А.Н. Тихонова

ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ № 3

по дисциплине «Системное программирование» КОМБИНИРОВАНИЕ РАЗНОЯЗЫКОВЫХ МОДУЛЕЙ

Студент гр. БИБ	211
I	В.Ф. Санников
«»	_ 2023 г.
Руководитель	
Старший препод	цаватель
	В.И. Морозов
v \\	2023 E

СОДЕРЖАНИЕ

1 Задание на практическую работу	.3
2 Ход работы	.4
2.1 Программная реализация на Assembly MASM x64	.4
2.2 Программная реализация на языке С	.7
2.3 Примеры выполнения исполняемого файла в IDE Visual Studio 2022.	.9
3 Выводы о проделанной работе	.11
ПРИЛОЖЕНИЕ А	11
ПРИЛОЖЕНИЕ Б	13

1 Задание на практическую работу

Целью работы является изучение языка описания процессорных инструкций "Ассемблер" и языка С, а также написание программной реализации, которая удовлетворяет следующему заданию: "Напишите программу, в которой создается одномерный числовой массив. После заполнения значениями (случайными числами) массива в нем нужно выполнить циклическую перестановку элементов. Количество позиций для циклической перестановки вводится пользователем с клавиатуры."

Для выполнения работы необходимо:

- 1) Повторно ознакомиться с теоретическим материалом семинара 4. Внимание! Все настройки, действия и манипуляции, проводимые для выполнения заданий из последующих пунктов, необходимо фиксировать в отчёте в виде снимков экрана или листингов вводимых команд.
- 2) С помощью языков программирования С и Ассемблер, используя любой синтаксис (Intel или AT&T) на свой выбор, необходимо написать программу, решающую задачу из варианта.
- а) Входные данные для задач, основная часть которых подразумевает обработку чисел, а не их создание, должны генерироваться автоматически с помощью ГПСЧ языка Си. Сгенерированные исходные данные должны быть выведены в консоль.
- б) При случайной генерации чисел пользователю должна предоставляться возможность ограничить диапазон значений этих чисел.
- в) Решением задачи является вывод в консоль верного результата при любых допустимых входных данных.
 - г) Программа должна корректно завершаться, не вызывая аварийный останов.
- д) В программе на языке С должен быть реализован только следующий функционал: выделение памяти под исходные данные (и их инициализация в случаях, когда она должна быть произведена с помощью ГПСЧ, или ввод данных), вызов подпрограммы, 2 выполняющей основные вычисления, вывод результата вычислений в консоль. Все основные вычисления должны быть оформлены в виде ассемблерного модуля (не ассемблерной вставки в код на Си, а именно отдельного файла на языке Assembler).

е) Для выполнения повторяющихся однотипных действий необходимо использовать соответствующие средства языка. Копирование и вставка одного и того же кода нужное количество раз с незначительными изменениями без необходимости является ошибкой.

ж) Все программы должны работать с любыми размерами входных данных. Размер входных данных (даже если сами данные генерируются случайно) должен задаваться пользователем посредством ввода с командной строки. Запрещается ограничивать максимальный размер входных данных.

2 Ход работы

Для выполнения данной лабораторной работы необходимо выбрать задание по варианту. Мой номер в группе = 19, соответственно рассмотрим 19 вариант: "Напишите программу, в которой создается одномерный числовой массив. После заполнения значениями (случайными числами) массива в нем нужно выполнить циклическую перестановку элементов. Количество позиций для циклической перестановки вводится пользователем с клавиатуры."

2.1 Программная реализация на Assembly MASM x64

```
CODE
f PROC
dec rdx
zxc:
xor ebx, ebx
xor rsi, rsi
mov eax,[r8]
shifter:
inc rsi
mov ebx, [r8+(rsi)*4]
dec rsi
mov [r8+(rsi)*4], ebx
inc rsi
cmp rsi, rdx
```

jl shifter
mov [r8+(rsi)*4],eax
loop zxc
ret
f ENDP
END
Листинг 1 – Программная реализация на языке ассемблер.
Давай разберем его по частям.
1. Сигнатура процедуры: f PROC
2. Уменьшение значения регистра rdx на 1: dec rdx
3. Метка zxc: zxc:
4. Обнуление регистров ebx и rsi: xor ebx, ebx xor rsi, rsi
5. Загрузка значения, на которое указывает r8, в регистр eax: mov eax, [r8]
6. Метка shifter: shifter:
7. Инкремент регистра rsi: inc rsi
8. Загрузка значения, на которое указывает r8 с учетом смещения ((rsi)*4), в регистр ebx:

mov ebx, [r8+(rsi)*4]

9. Декремент регистра rsi:

dec rsi

10. Запись значения из регистра ebx по адресу, на который указывает r8 с учетом смещения ((rsi)*4):

```
mov [r8+(rsi)*4], ebx
```

11. Инкремент регистра rsi:

inc rsi

12. Сравнение регистра rsi c rdx, после чего выполнение перехода к метке shifter, если rsi меньше rdx:

```
cmp rsi, rdx
il shifter
```

13. Запись значения из регистра eax по адресу, на который указывает r8 с учетом смещения ((rsi)*4):

14. Операция loop с меткой zxc, которая имеет то же самое действие, что и инструкция dec rdx:

loop zxc

15. Завершение процедуры:

ret

Данный код принимает на вход массив и выполняет его циклический сдвиг на заданное количество позиций.

2.2 Программная реализация на языке С

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
extern void f(int32 t shift, int32 t len, int32 t* mass);
int main() {
       SetConsoleOutputCP(1251);
       int32 tn;
       int32 t shift;
       printf("Введите размер массива\n");
#pragma warning(suppress : 4996)
       scanf("%d", &n);
       if (n \le 0)
              printf("длина меньше 0");
              return 1;
       printf("Введите количество поцизий для циклического сдвига\n");
#pragma warning(suppress : 4996)
       scanf("%d", &shift);
       int* mass = (int32 t*)malloc(n * sizeof(int32 t));
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              mass[i] = rand() \% 1000;
       printf("Сгенерированный массив\n");
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              printf("%d ", mass[i]);
       f(shift, n, mass);
       printf("\n");
       printf("Итоговый массив\n");
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              printf("%d ", mass[i]);
       free(mass);
}
```

Листинг 2 – Программная реализация на языке С.

Этот код на С имеет довольно явную структуру, и его функциональность заключается в работе с массивом, выполняя циклический сдвиг элементов массива на заданное количество позиций. Давай разберем пошагово.

1. Сначала код включает несколько заголовочных файлов:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>
```

В первых двух заголовочных файлах содержатся общие функции для работы с вводом/выводом и выделением памяти. Заголовочный файл `stdint.h` содержит определения для фиксированных ширин целых чисел.

- 2. Объявляется неявное внешнее ссылочное объявление на функцию `f`, которая написана на языке ассемблера, и должна принимать три аргумента: extern void f(int32 t shift, int32 t len, int32 t* mass);
- 3. В функции 'main' идет инициализация переменных и ввод данных с клавиатуры: int main() {

SetConsoleOutputCP(1251); // Это вызов функции, которая, вероятно, устанавливает кодировку вывода консоли

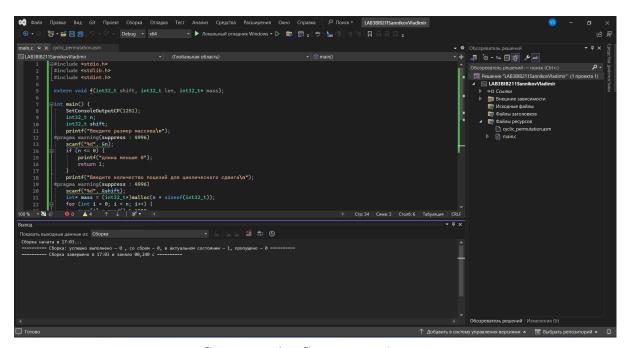
```
int32_t shift;
printf("Введите размер массива\n");
scanf("%d", &n);
// ... (проверка п и выделение памяти для массива)
printf("Введите количество позиций для циклического сдвига\n");
scanf("%d", &shift);
// ... (генерация случайных чисел, вывод массива)
// ... (вызов функции f для выполнения циклического сдвига)
// ... (вывод итогового массива)
// ... (освобождение памяти)
}
```

- 4. Затем пользователю предлагается ввести размер массива и количество позиций для циклического сдвига. Если введенный размер массива отрицателен или равен нулю, то программа выведет сообщение об ошибке и завершит свою работу.
- 5. Затем программа выделяет память для массива размером `n` целочисленных элементов.
- 6. Создается массив, заполняемый случайными числами от 0 до 999: for (int i = 0; i < n; i++) { mass[i] = rand() % 1000; }
- 7. Печатается сгенерированный массив.

- 8. Вызывается функция `f`, которая выполняет циклический сдвиг элементов массива на заданное количество позиций.
- 9. Печатается итоговый массив.
- 10. Память, выделенная для массива, освобождается с помощью функции 'free()'.

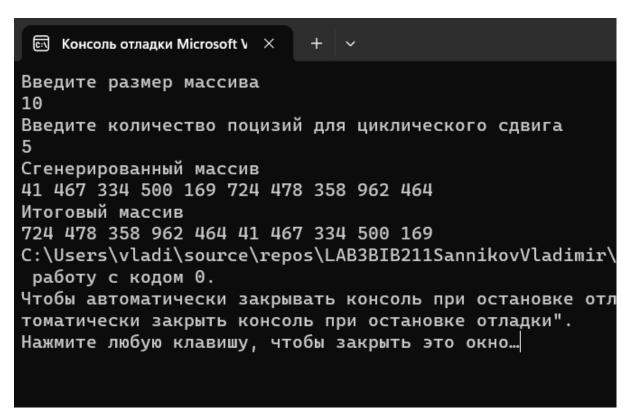
Таким образом, этот код позволяет пользователю задать размер массива, заполнить его случайными числами, выполнить циклический сдвиг элементов массива на указанное количество позиций и затем вывести итоговый результат.

2.3 Примеры выполнения исполняемого файла в IDE Visual Studio 2022

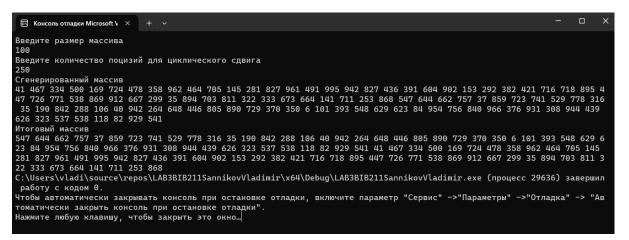


Скриншот 1 – Среда разработки.

Как видно на Скриншот 1, сборка проекта произошла успешно, также можно обратить внимание на файловую структуру проекта. Теперь прогоним различные тестовые данные через программу и посмотрим на вывод.



Скриншот 2 – Небольшие входные данные.



Скриншот 3 – Входные данные среднего размера.



Скриншот 4 – Большие входные данные.

Как мы можем заметить, программа выполняется правильно. Более того, не происходит переполнения. Также стоит заметить, что сдвиг происходит справа налево.

3 Выводы о проделанной работе

В результате выполнения данной лабораторной работы мне удалось успешно написать кодовую реализацию для поставленного задания, определить область входных и выходных данных, в которой может работать программа и проверить её на работоспособность и сбои. В итоге был написан код на Assembler MASM x64 и C, причём генерация данных и вызов функции для сдвига, а также вывод нового массива. Я углубил свои познания в теоретической части и стал лучше понимать изучаемую тему.

приложение а

```
Листинг полного кода на C.

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdint.h>

extern void f(int32_t shift, int32_t len, int32_t* mass);
```

```
int main() {
       SetConsoleOutputCP(1251);
       int32_t n;
       int32 t shift;
       printf("Введите размер массива\n");
#pragma warning(suppress : 4996)
       scanf("%d", &n);
       if (n \le 0) {
              printf("длина меньше 0");
              return 1;
       printf("Введите количество поцизий для циклического сдвига\n");
#pragma warning(suppress : 4996)
       scanf("%d", &shift);
       int* mass = (int32_t*)malloc(n * sizeof(int32_t));
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              mass[i] = rand() \% 1000;
       }
       printf("Сгенерированный массив\n");
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              printf("%d ", mass[i]);
       }
       f(shift, n, mass);
       printf("\n");
       printf("Итоговый массив\n");
       for (int i = 0; i < n; i++) {
              printf("%d ", mass[i]);
       }
       free(mass);
}
```

приложение б

Полный код ассемблерной функции на языке MASM x64:

CODE f PROC dec rdx zxc: xor ebx, ebx xor rsi, rsi mov eax,[r8] shifter: inc rsi mov ebx, [r8+(rsi)*4] dec rsi mov [r8+(rsi)*4], ebx inc rsi cmp rsi, rdx jl shifter mov [r8+(rsi)*4],eax loop zxc ret f ENDP END