

Contact

7562 Av Champagneur
H3N 2J9 Montreal
CANADA

Portable:

+1 514 6997079

Courriel:

vasco.sousa@gmail.com

Médias:

vasco-sousa.github.io
linkedin/vascosousa

Caractère

Réservé

Aime aider les autres à
résoudre des
problèmes

Langues

Portugais (●●●)
Anglais (●●●)
Français (●●●)
Espagnol (●●○)
Japonais (●○○)
Allemand (●○○)

Langages de Programmation

Ant, AspectJ, ATL,
Batch, C, C++, CDuce,
CSS, Drools, EMF,
Epsilon, Godot, Python,
Java, JavaScript,
Kermeta, Make, MDE,
ml, PHP, Prolog,
Shellscript, SQL, UML

Outils

AToMPM, aSprite,
Eclipse, Excel,
Illustrator, Latex,
Nightwatch, Pandoc,
Powerpoint,
Photoshop, Selenium
Webdriver, VirtualBox,
Visual Paradigm,
VMWare, VSCode

Expérience

2021–

Chercheur

Contribuer au projet de modélisation collaborative de AToMPM – *Python, JavaScript, Nightwatch, Selenium WebDriver*.

Co-Chair des publications de la conférence MODELS 2022 – *Latex, Excel, gestion de artefacts*.

Membre du comité de programme de l'atelier Hands-on Workshop on Collaborative Modeling, co-localisé avec la conférence MODELS 2021.

2015–2020

Doctorant

University of Montréal

Membre de l'équipe de recherche GEODES. Recherche sur la spécification HCI dans les environnements de modélisation – *Epsilon, Java, Python, Javascript, ANT, script Bash/Shell, DSL (Langages de Domaine Spécifique), Réseau RETE, Transformation de Graphs, études et évaluation de utilisateurs*

2017–2018

Assistant d'enseignement en génie logiciel

University of Montréal

Aide au laboratoire, gestion de groupes de travail, élaboration et évaluation de devoirs pour le cours de premier cycle en génie logiciel.

2010, 2011, 2013, 2017

Personnel d'organisation et enseignant de cours

DSM-TP

Élaboration de programmes et soutien aux événements. Instructor sur les ateliers de développement de l'éditeur DSL et transformation de modèles – *Eclipse, transformations ATL, ECore*.

2016–2017

Consultant

Fresh Legacy

Assistance et expertise sur l'introduction de processus MDE dans le pipeline de migration de logiciels patrimoniaux – *IBM RPG, Java, transformations ATL, XText, XPand, ECore, MDE*.

2014

Ingénieur de recherche

LASSY - University of Luxembourg

Implémentation et aide à l'amélioration des techniques de décomposition de modèles, développées en tant que plug-in Eclipse – *Eclipse plugin, Java, ECore, MDE*.

2010–2012

Ingénieur de recherche

LASSY - University of Luxembourg

Développement d'un outil Tisseur de Modèles d'Aspect, en tant que plug-in Eclipse. Spécification partielle de l'Architecture de l'outil. Spécifications des métamodèles du modèle d'aspect et du modèle de point de jonction. Gestion mineure de la planification et de l'affectation des tâches – *Eclipse plugin, Java, Kermeta, ECore, Epsilon, AspectJ, MDE*.

2008–2010

Ingénieur de recherche

DI – FCT – UNL

Soutien spécialisé dans Langages de Domaine Spécifique, Transformation de Modèles et d'outils de prototypage, d'étudiants en maîtrise du groupe de recherche et d'autres projets associés. Les projets pris en charge comprennent : HALL (une DSL de spécification de système de contrôle complexe), une DSL complément d'adaptabilité à HALL, la mise en œuvre de l'éditeur IStar, la mise en œuvre de l'éditeur modulaire KAOS, DSLTrans (une DSL de transformation de modèles), les transformations de IStar en KAOS et KAOS en IStar, Super langage agrégé de IStar et KAOS, UbiLang (un DSL pour les systèmes multimédias ubiquitaires), VisualAore (un DSL de génie logiciel), Pattern Tool (un DSL de génie logiciel), BEI (éditeur BPM pour IPDMS) – *Eclipse plugin and RCP, Java, ECore, ATL, DSL, MDE*.

2009

Journaliste

Canela e Hortelã

Couverture journalistique du festival d'animation Mostra 2009, pour la publication culturelle en ligne Canela e Hortelã.

- 2009 – **Artiste indépendant**
 Affiche pour la pièce "Grenouilles au sirop", dans le cadre de la 22e édition du Théâtre Libre au Lion D'Or à Montréal.
 Logo du groupe de recherche en modélisation et simulation des systèmes (SMS).
 Caricaturiste satirique pour la publication culturelle en ligne Canela e Hortelã.

Qualifications

- 2015–2020 **Ph.D.** en Génie Logiciel University of Montréal
 Adapting modeling environments to domain specific interactions – *Epsilon, Java, Python, Javascript, ANT, script Bash/Shell, DSL (Langages de Domaine Spécifique), Réseau RETE, Transformation de Graphs, études et évaluation des utilisateurs.*
- 2016–2018 **Certificat** en Anatomie Avancée, Dessin de la Forme Humaine, Syn Studio, Montreal
 Esquisse Analytique et Dessin d'Après Nature.
- 2007–2009 **Ms.C.** en Génie Informatique. Universidade Nova de Lisboa
plugin Eclipse et RCP, Ecore, Transformations ATL, Transformation de Graphs, DSL, MDE.
- 1998–2007 **Licence** en Génie Informatique. Universidade Nova de Lisboa
- 2006 **Certificat** en Dessin d'Après Nature. Sociedade Nacional de Belas-Artes, Lisboa
Projets C de taille moyenne, requêtes SQL en cascade, inter-opération C/Java.

Publications

- 2021 **Adapting modeling environments to domain specific interactions** Vasco Sousa
 Thèses et mémoires électroniques de l'Université de Montréal [17728], 2021
- 2018 **Structure and Behavior Preserving Statecharts Refinements** Eugene Syriani, Vasco Sousa, Levi Lúcio
 Journal Science of Computer Programming - 2018, 2018
Raffinement de State Charts , spécification formelle.
- 2017 **Feedback on How MDE Tools Are Used Prior to Academic Collaboration** Vasco Sousa, Eugene Syriani, Martin Paquin
 Symposium On Applied Computing – SAC 2017, 2017
IBM RPG, Évaluation de l'utilisateur, MDE, DSL.
- 2011 **Verifying Access Control in Statecharts** Levi Lucio, Qin Zhang, Vasco Sousa, Yves Le Traon
 Journal Electronic Communications of EASST, Volume 50 (Recent Advances in Multi-paradigm Modeling)
Petri-net, spécification de contrôle d'accès, spécification formelle, vérification de modèles.
- 2010 **DSLTrans: A Turing Incomplete Transformation Language** Bruno Barroca, Levi Lúcio, Vasco Amaral, Roberto Félix, Vasco Sousa
 3rd International Conference on Software Languages Engineering - SLE 2010, 2010
Transformation de modèles, spécification formelle, ATL, Prolog.