Descoberta de Conhecimento - FE02

Vasco Ramos, PG42852

```
1.
   a. 24
   b. 5 (contudo 4 são atributos e 1 é a classe)
   c. Existem 3 valores possíveis: young, pre-presbyopic, presbyopic
    d. soft, hard, none
   e. Tear-prod-rate
2.
      150
   a.
   b. 5
   c. Tende a ter menores valores
    d. Tende a ter maiores valores
```

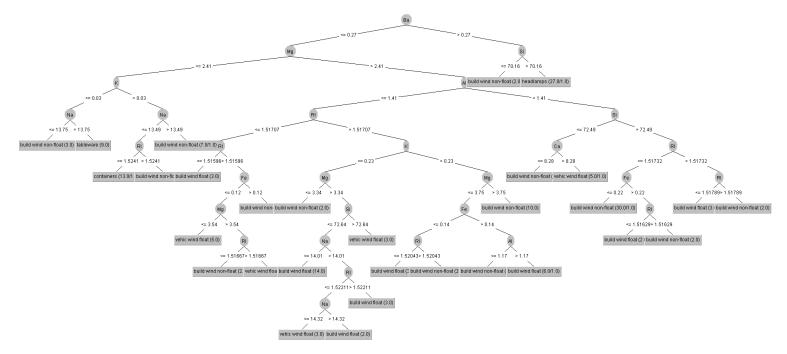
- e. petal.width
- 3.
- a. outlook, temperature, humidity, windy, play
- b. O objetivo da aplicação de algoritmos de classificação é, essencialmente, criar um modelo que seja capaz de, ao ser fornecido com novos dados sem o mapeamento para a classe que lhes pertence, classificar com relativo (preferivelmente, elevado) sucesso para a respetiva classe. Parte-se do pressuposto que esses novos dados que são passados ao modelo não foram usados na fase de teste.
- 4. a. Done:) b. === Confusion Matrix ===

```
<-- classified as
            1
                     a = build wind float
                1 |
                     b = build wind non-float
                     c = vehic wind float
         0
                     d = vehic wind non-float
            0
                0 |
      0 10
                     e = containers
         0
            7
                0 1
                     f = tableware
2
   0
      0
         0
            1 23 I
                     g = headlamps
```

A falha mais notória foi na inconsistência da classificação, tendo em conta que na identificação da classe c houve bastantes erros, provavelmente por haver um baixo número de exemplos, contudo a classe e, por exemplo, também tem um baixo número de exemplos (menos que a classe c) e foi identificada com muito major suceso.

- c. 3
- d. 0
- e. 6

f.



O algoritmo aplica uma árvore de decisão em que são avaliadas as propriedades pela sua ordem de importância na classificação. No exemplo em concreto, o atributo BA é o primeiro a ser analisado, consoante o seu valor vai analisar o atributo MG (se BA <= 0.27) ou o atributo SI (se BA > 0.27). Se for para o MG, a próxima decisão vai ser entre K (se MG <= 2.41) ou Al (se MG > 2.41). Se, por outro lado, de BA foi para SI, a próxima decisão vai ser entre build wind non-float (se SI <= 70.16) ou headlamps (se SI > 70.16). O restante processo de decisão toma um comportamento semelhante e vai prosseguindo este algoritmo de decisão até que percorra a árvore de forma a obter uma classificação para os valores introduzidos.

5.

- a. 73.6842 %
- b. 78.9474 %

6.

a.

```
=== Stratified cross-validation ===
=== Summary ===
Correctly Classified Instances
                                     145
                                                      67.757 %
                                                      32.243 %
Incorrectly Classified Instances
                                      69
                                       0.5591
Kappa statistic
                                       0.0996
Mean absolute error
Root mean squared error
                                       0.2806
Relative absolute error
                                      47.0303 %
Root relative squared error
                                     86.4631 %
Total Number of Instances
                                     214
=== Detailed Accuracy By Class ===
                TP Rate FP Rate Precision Recall F-Measure MCC
                                                                       ROC Area PRC Area Class
                0,657
                        0,160
                                 0,667
                                           0,657
                                                    0,662
                                                               0,499
                                                                       0,797
                                                                                 0,695
                                                                                           build wind float
                0,697
                                 0,646
                                            0,697
                                                    0,671
                                                                       0,793
                                                                                           build wind non-float
                         0,210
                                                               0,480
                                                                                 0,620
                0,353
                         0,030
                                 0,500
                                            0,353
                                                    0,414
                                                               0,379
                                                                        0,813
                                                                                 0,375
                                                                                           vehic wind float
                         0,000
                                                                                           vehic wind non-float
                                                                        0,876
                0,769
                                 0,909
                                            0,769
                                                    0,833
                                                               0,827
                                                                                 0,660
                         0,005
                                                                                           containers
                0,778
                        0.029
                                 0,538
                                           0,778
                                                    0,636
                                                                       0.931
                                                                                 0,565
                                                                                           tableware
                                                               0,629
                0,793
                                 0,852
                                            0,793
                                                    0,821
                                                                                 0,738
                        0,022
                                                               0,795
                                                                       0,869
                                                                                           headlamps
Weighted Avg.
               0,678
                                 0,681
                                           0,678
                                                    0,676
                                                               0,548
                                                                       0,817
                                                                                 0,641
                        0,134
=== Confusion Matrix ===
 a b c d e f g <-- classified as
 46 19 3 0 0 1 1 | a = build wind float
 14 53 3 0 1 3 2 | b = build wind non-float
 5 5 6 0 0 1 0 | c = vehic wind float
 0 0 0 0 0 0 0 | d = vehic wind non-float
 0 2 0 0 10 0 1 | e = containers
1 1 0 0 0 7 0 | f = tableware
 3 2 0 0 0 1 23 | g = headlamps
```

b.

Correctly Classified Instances			144		67.2897	8				
Incorrectly Classified Instances			70		32.7103	8				
Kappa statistic			0.5428							
Mean absolute error			0.1128							
Root mean squared error			0.2755							
Relative absolute error			53.2717 %							
Root relative squared error			84.893 %							
Total Number of Instances			214							
=== Detailed Accuracy By Class ===										
T	P Rate	FP Rate	Precision	Recall	F-Measure	MCC	ROC Area	PRC Area	Class	
0	,800	0,146	0,727	0,800	0,762	0,639	0,860	0,704	build wind float	
C	776	0,203	0,678	0,776	0,724	0,559	0,832	0,730	build wind non-float	
0	0,000	0,020	0,000	0,000	0,000	-0,041	0,563	0,085	vehic wind float	
2	?	0,000	?	?	?	?	?	?	vehic wind non-float	
0	.231	0.045	0.250	0.231	0.240	0,193	0.780	0.230	containers	
ď	,444	0.024	0,444	0,444	0,444		0,924	0.458	tableware	
0	759	0.016	0,880	0,759	0,815	0.791	0.860	0,629	headlamps	
Weighted Avg. 0	. 673		0,632	0,673	0,650		0,824	0,615	•	
	,		-,		-,	-,		.,		
=== Confusion Matrix ===										
a b c d e f	Eg <	classi	fied as							
56 12 2 0 0 0	56 12 2 0 0 0 0 a = build wind float									
11 59 1 0 3 1 1 b = build wind non-float										
	0 0 1	c = vehic	wind float							

0 0 0 0 0 0 0 | d = vehic wind non-float

0 4 0 0 3 4 2 | e = containers 0 1 0 0 4 4 0 | f = tableware 1 3 1 0 2 0 22 | g = headlamps