



## PL02 - Introdução ao WEKA

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

https://hpeixoto.me/class/dc

Hugo Peixoto hpeixoto@di.uminho.pt

2020/2021



### Plano de Aula - PL02





Ficha Exercícios (fe02)









### Waikato Environment for Knowledge Analysis (WEKA):



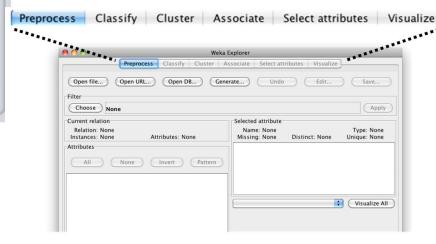
A ferramenta Weka possui uma coleção de algoritmos de machine learning para execução de tarefas de Data Mining. É um software que permite pré-processar grandes volumes de dados, aplicar diferentes algoritmos de Machine Learning e comparar vários outputs.







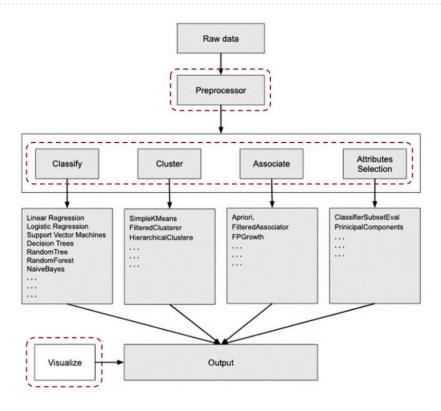








Principais funcionalidades do Weka:









#### **Exemplo:**

De forma a poder descobrir se os seus filhos podem ou não ir brincar para o parque, o António construiu um objetivo para o seu processo de DM. Os dados recolhidos são os seguintes:

- Aspeto exterior (outlook)
- Temperatura (temp)
- Humidade (humidade)
- Vento (windy)
- <u>Brincar (Play)</u>





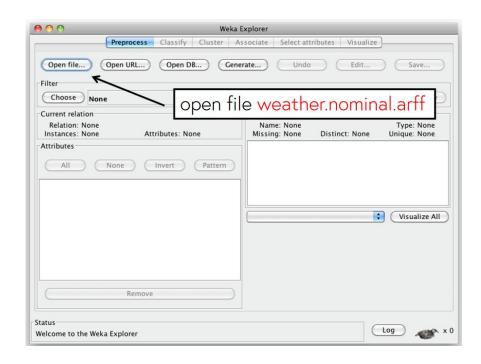
Escola de Engenharia



#### **Exemplo:**

Importar o ficheiro weather.nominal.arff

- Open file....
- Navegar até à pasta data do weka e selecionar o ficheiro.





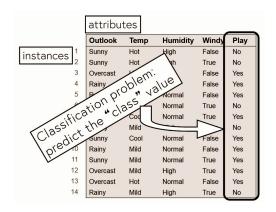
Universidade do Minho Escola de Engenharia

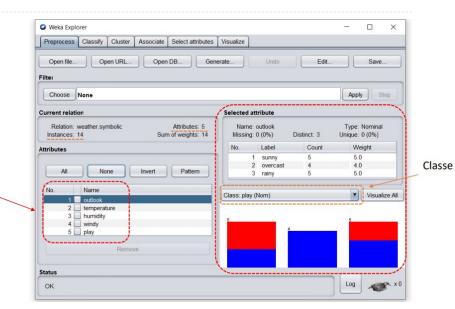


### Exemplo Prático

### **Exemplo:**

- Analisar de forma detalhada a informação Presente na fase "Preprocess"
- Identificar os atributos
- Identificar a classe
- Validar os gráficos de distribuição por classe





**Atributos** 



### **Exemplo:**

### PROBLEMA DE CLASSIFICAÇÃO (supervised learning)

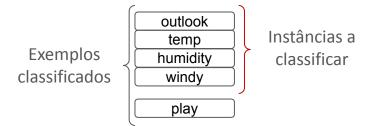
Dataset -> exemplos classificados Criar modelos que classifiquem novos exemplos Exemplos
classificados

Atributo 1
Atributo 2
Atributo 3

...
Classificar

classe

Atributo 1
Classe



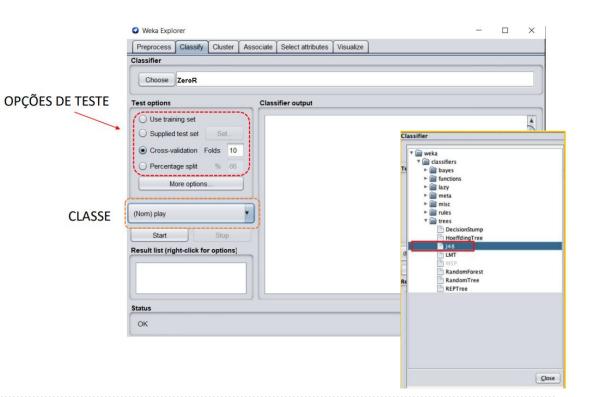
Discreto -> nominal -> problema de classificação Continuo -> numérico -> problema de regressão



### **Exemplo:**

Algoritmo de classificação

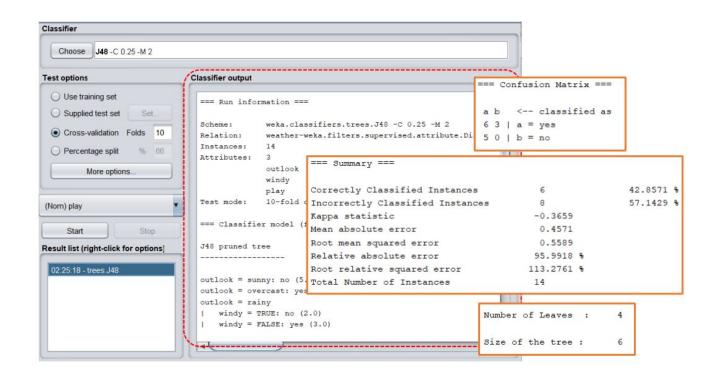
Selecionar: Classifiers -> Trees -> J48





### **Exemplo:**

Resultados







### **Exemplo:**

#### Matriz de confusão

- <= Classificado como





#### **Exemplo:**

Abrir o dataset glass.arff;

Escolher o algoritmo J48;

Analisar os resultados e visualizar a árvore;

Carregar em cima do algoritmo J48;

Examinar as diferentes opções;

Usar uma árvore não podada - 'unpruned tree';

Colocar a propriedade 'minNumObj' igual a 15 para evitar folhas pequenas;

Comparar com os resultados obtidos anteriormente.





#### **Prunning Decision Trees:**

é uma técnica que reduz o tamanho das árvores de decisão ao remover secções da árvore que fornecem pouco poder para classificar as instâncias. A poda reduz a complexidade do classificador final e, portanto, melhora a precisão da previsão através da redução do excesso de ajustes - overfitting





## Ficha de Exercícios 02





## PL02 - Introdução ao WEKA

Mestrado Integrado em Engenharia Informática

https://hpeixoto.me/class/dc

Hugo Peixoto <a href="https://hpeixoto@di.uminho.pt">hpeixoto@di.uminho.pt</a>

2020/2021