



Interfaces com o Utilizador em Java/Swing

José Creissac Campos

Departamento de Informática, Universidade do Minho & HASLab / INESC TEC

Braga, 4 de Dezembro de 2013



Universidade do Minho

Plano

- Os Utilizadores
 - Human centered design
 - Prototipagem
 - Um mundo de Estados e Eventos!
- A Implementação
 - Um mundo de Event listeners
 - Spaghetti code
 - MVC
 - Uma proposta de arquitectura

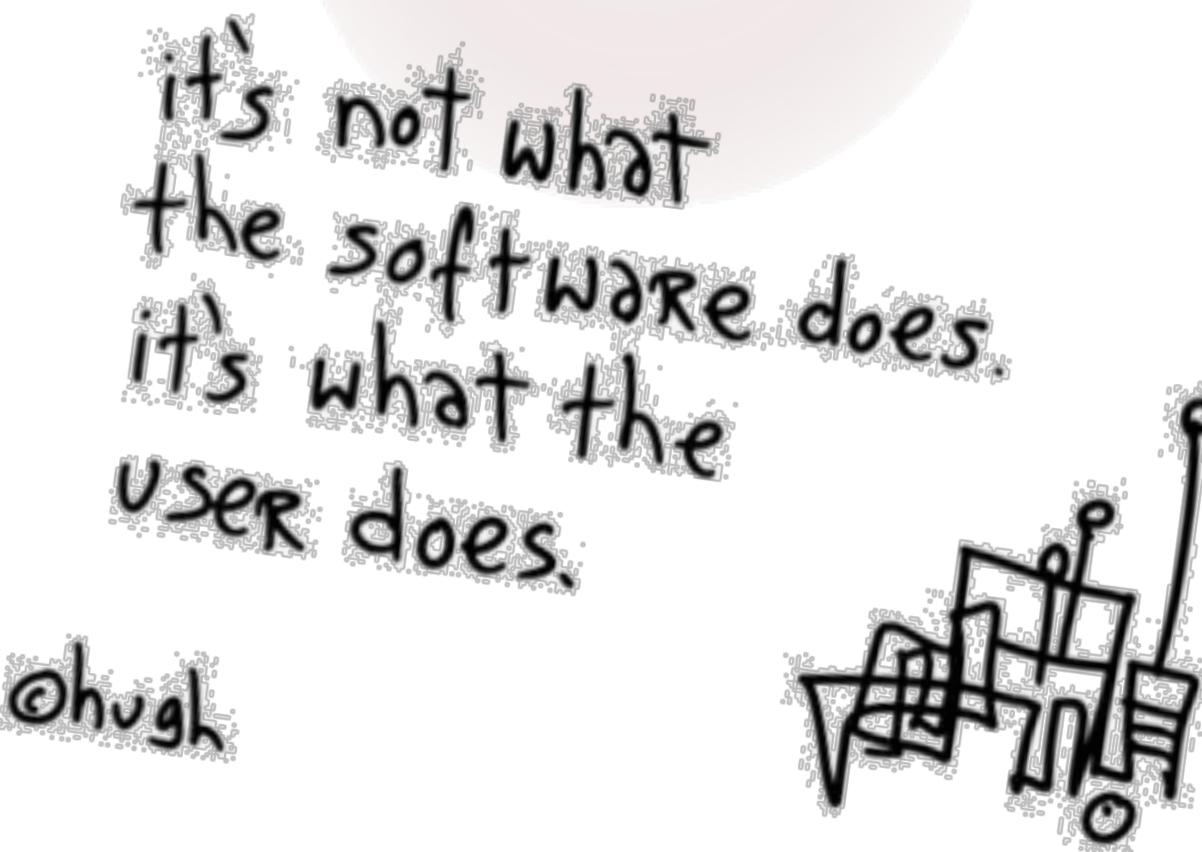


Imagens: <http://www.freedigitalphotos.net>

Ponto prévio...



O primeiro problema...



Como saber?



A resposta...

Protótipos!



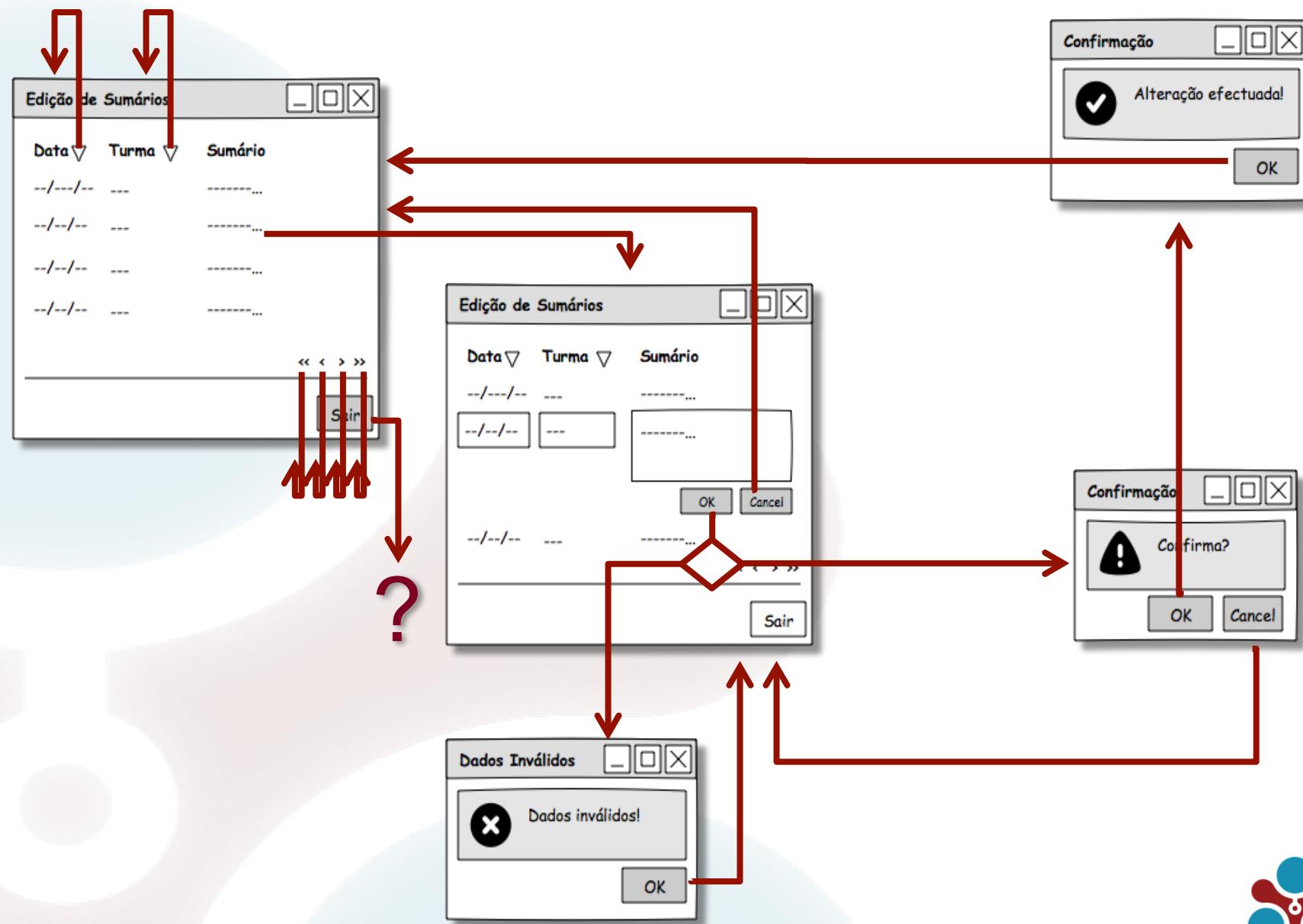
Desenvolvimento centrado no utilizador

designing the userexperience

Disclaimer: Digital or hard copies of this file may be distributed for personal, internal corporate, or classroom use provided that copies are not made or distributed for profit or commercial advantage. Copies must bear this notice and the UPA logo. Any other use requires specific permission from UPA.



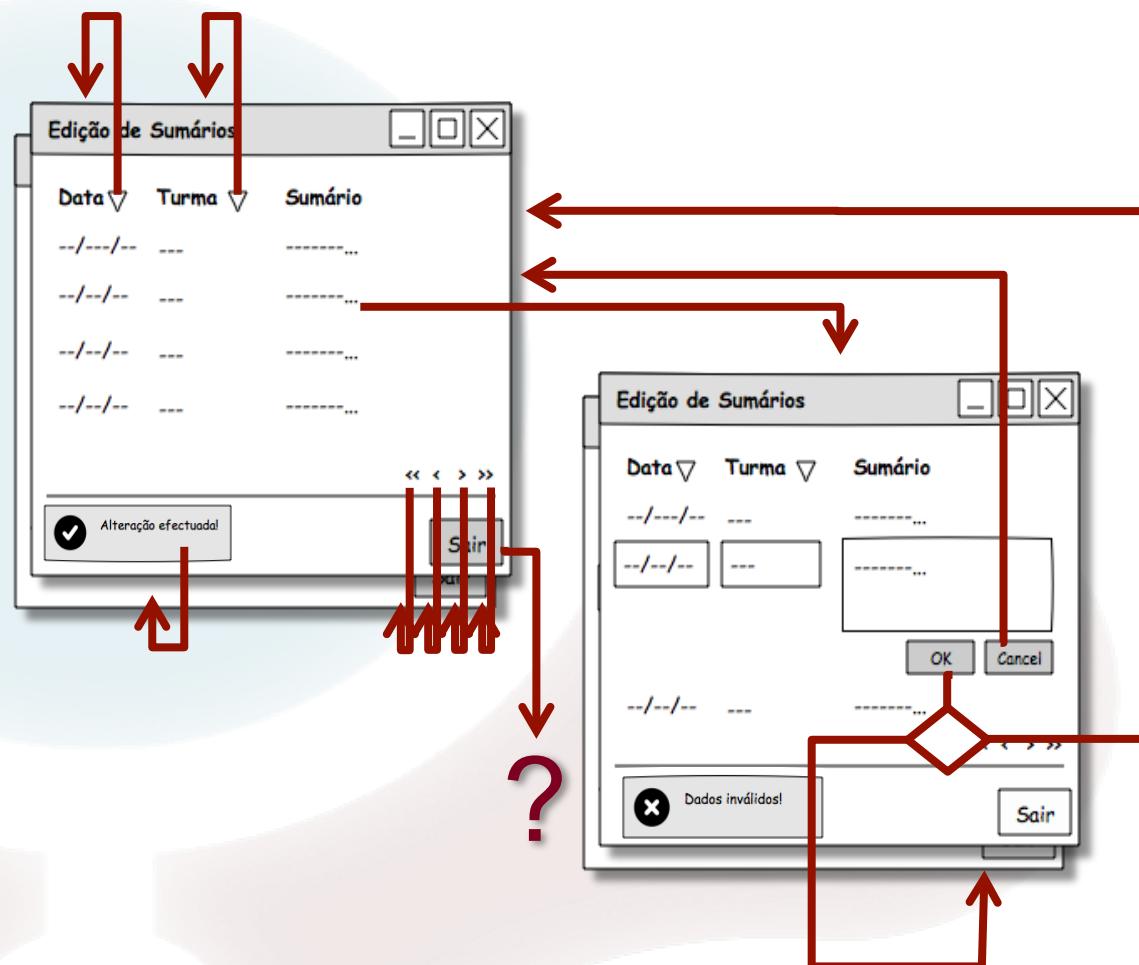
Mockups e mapas de navegação



Heurísticas de Nielsen

1. Utilizar diálogo simples e natural
2. Falar a linguagem dos utilizadores
3. Minimizar a carga de memória
4. Ser consistente
5. Fornecer *feedback*
6. Fornecer saídas claramente assinaladas
7. Fornecer atalhos
8. Fornecer boas mensagens de erro
9. Prevenir erros

Versão simplificada

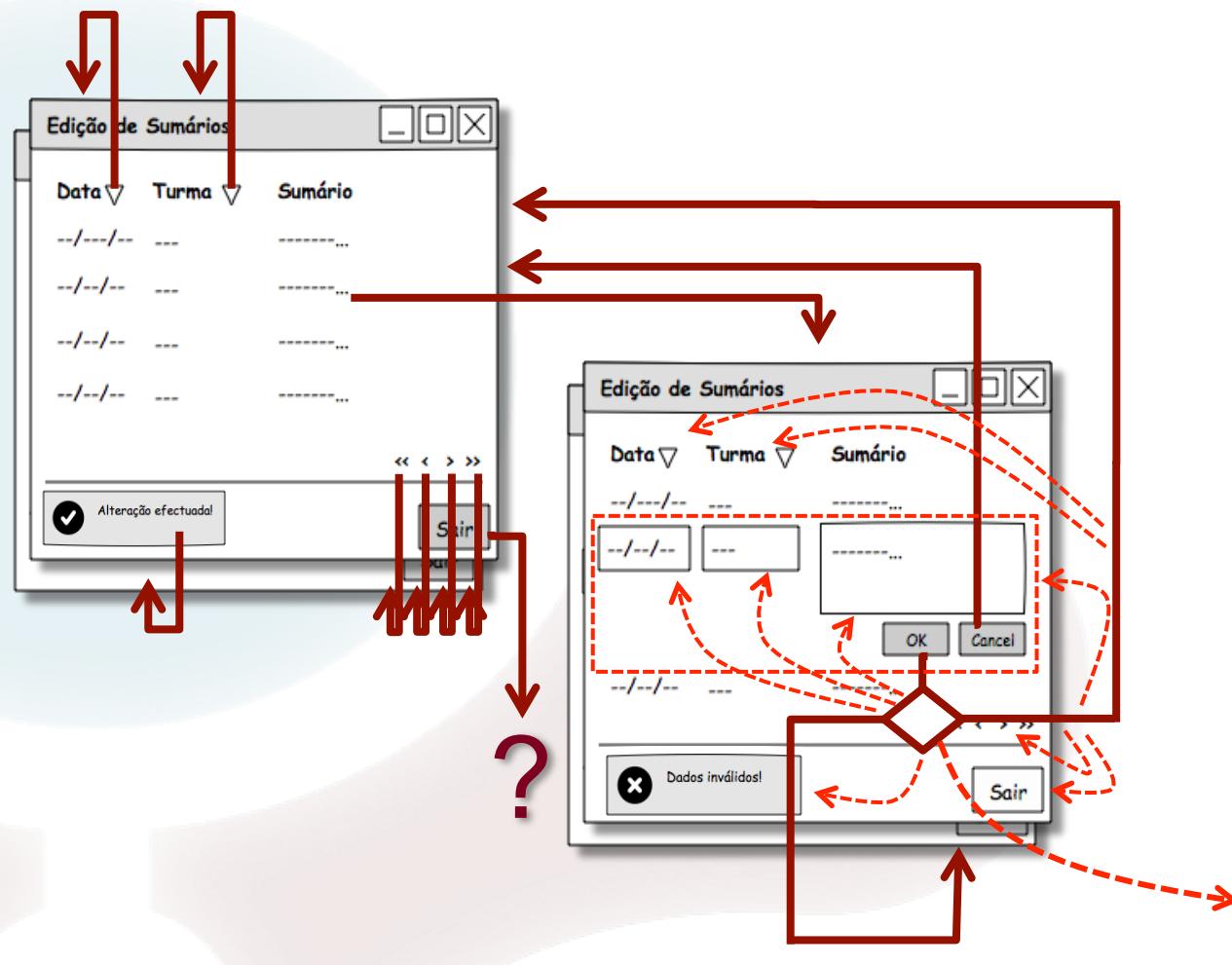


Acções do Utilizador

O segundo problema...



Razões para o problema...



12

Dependências

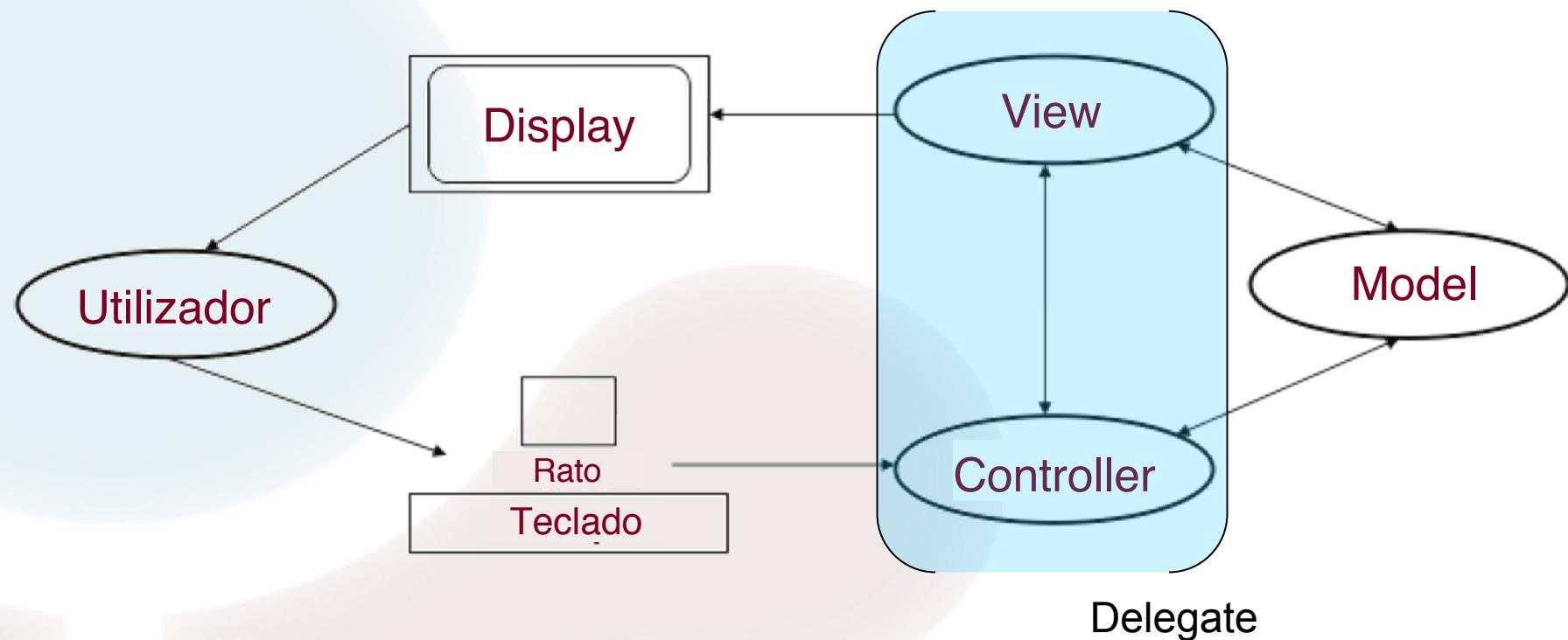
→
Métodos na
Camada de
Interface

Lógica de
Negócio

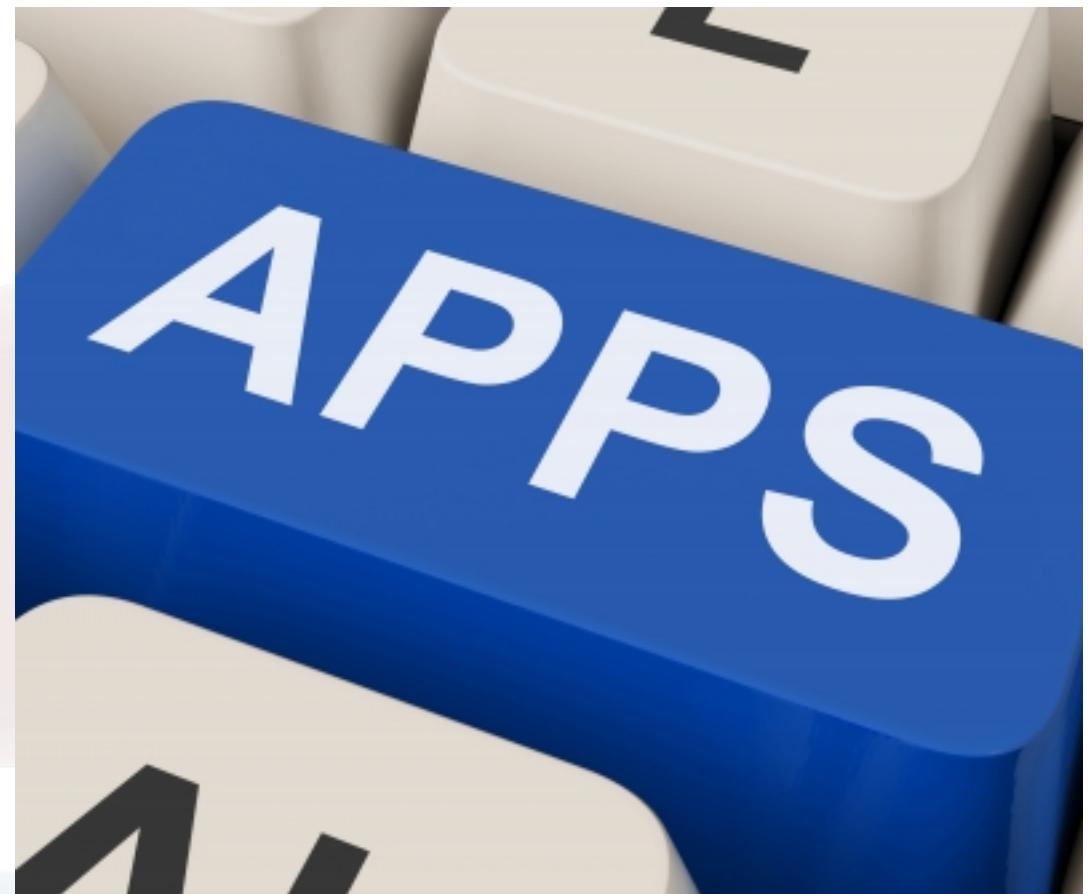
Código da interface...



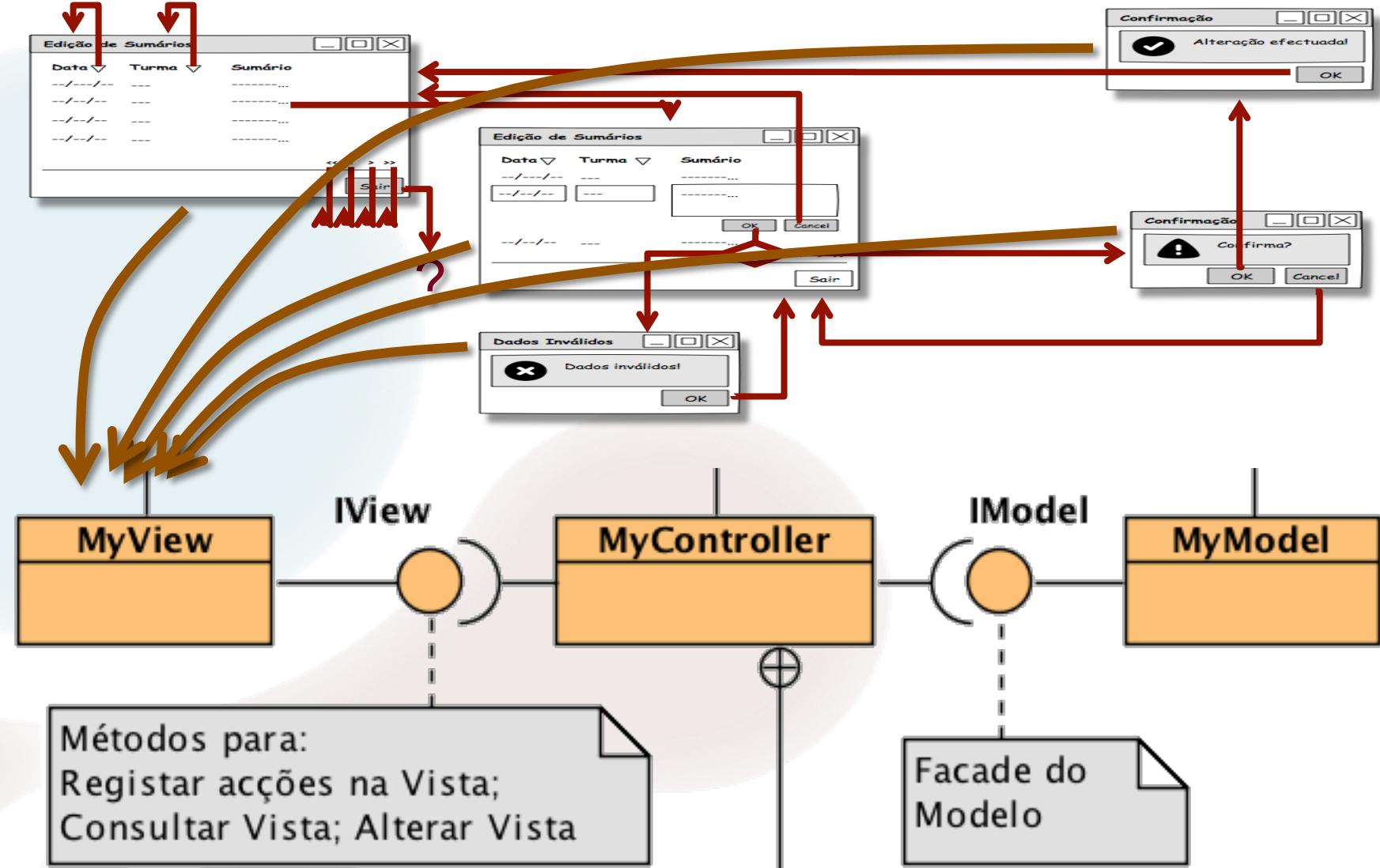
MVC-like no Swing



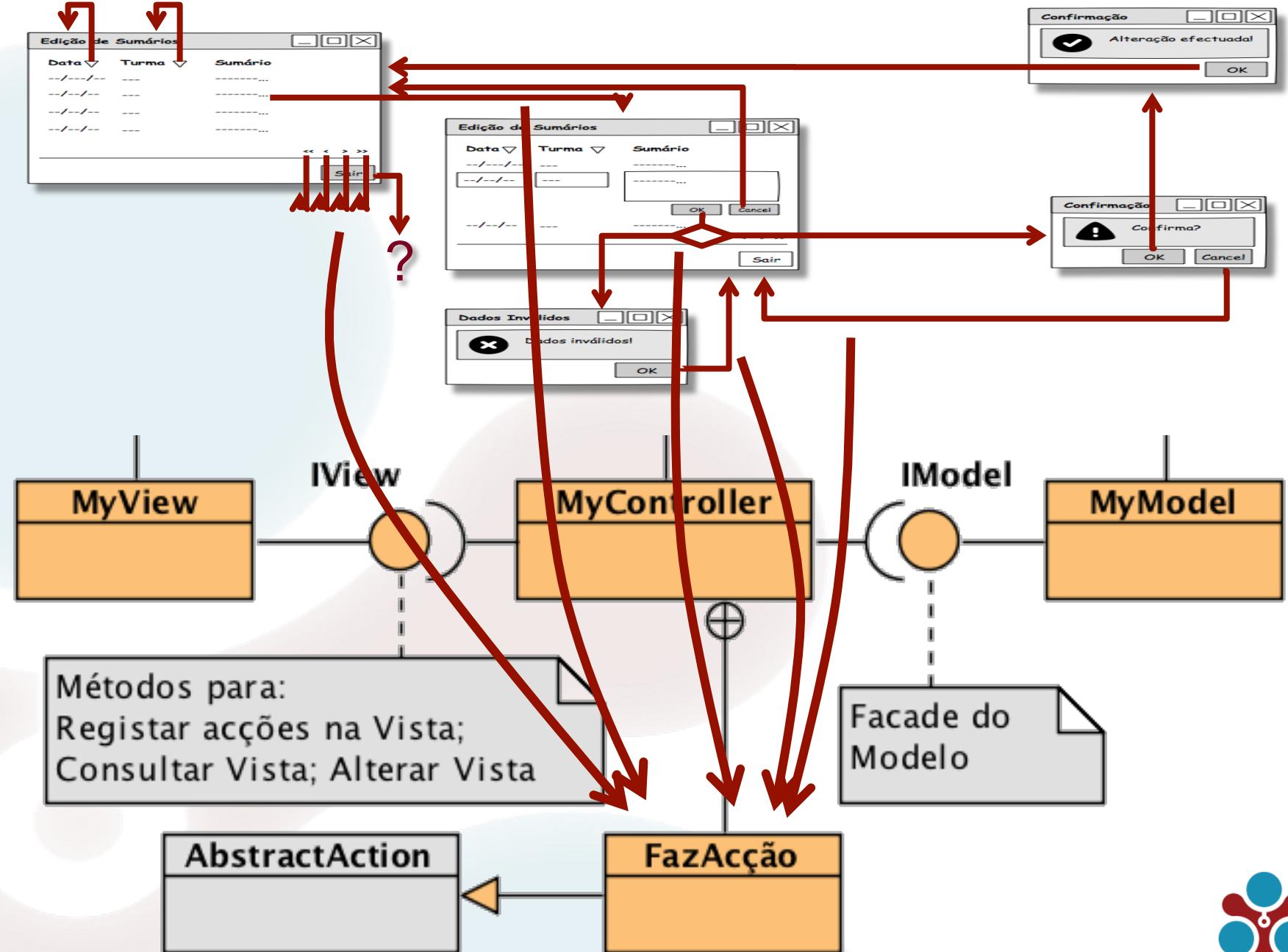
MVC – micro vs. macro



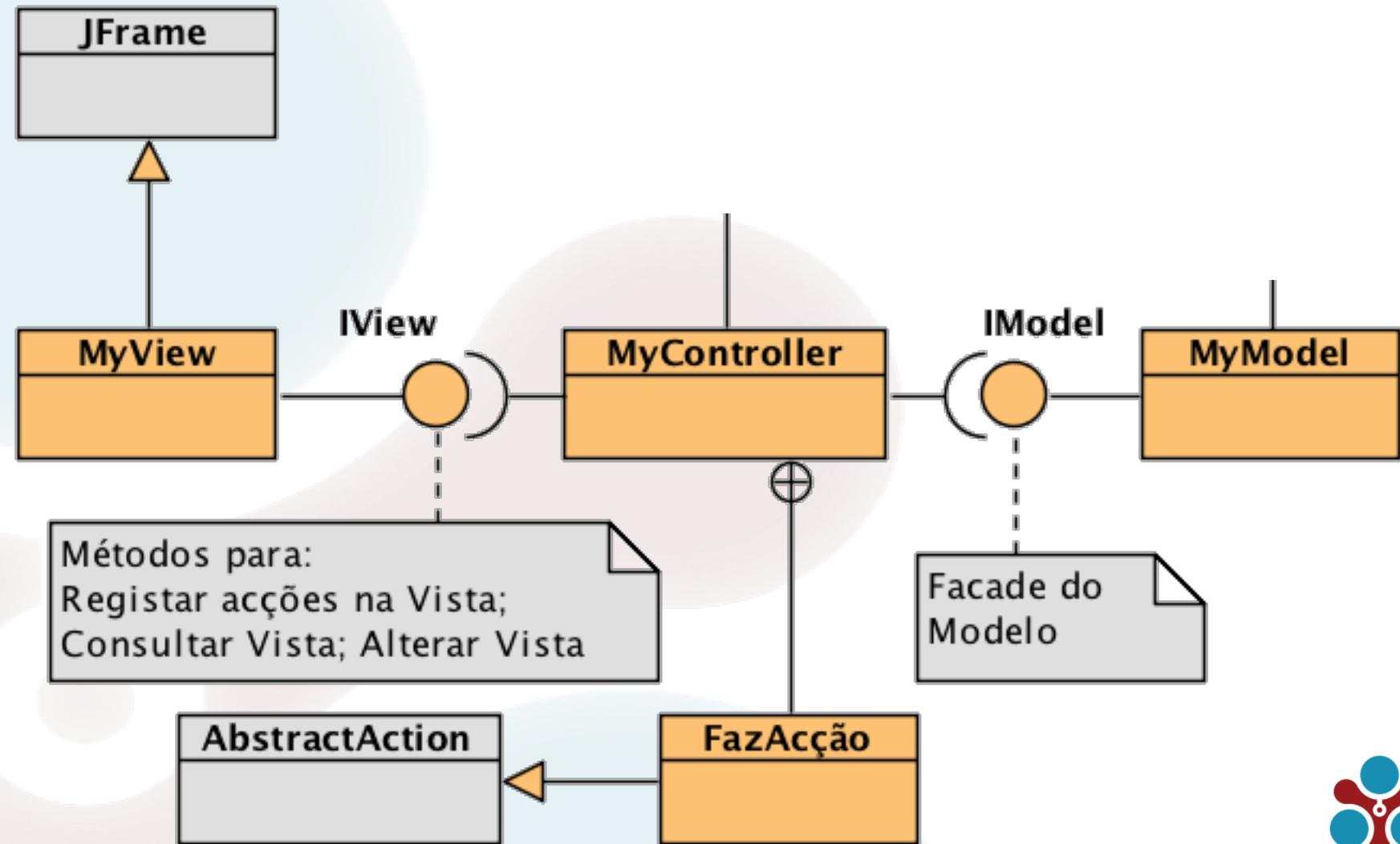
Uma proposta



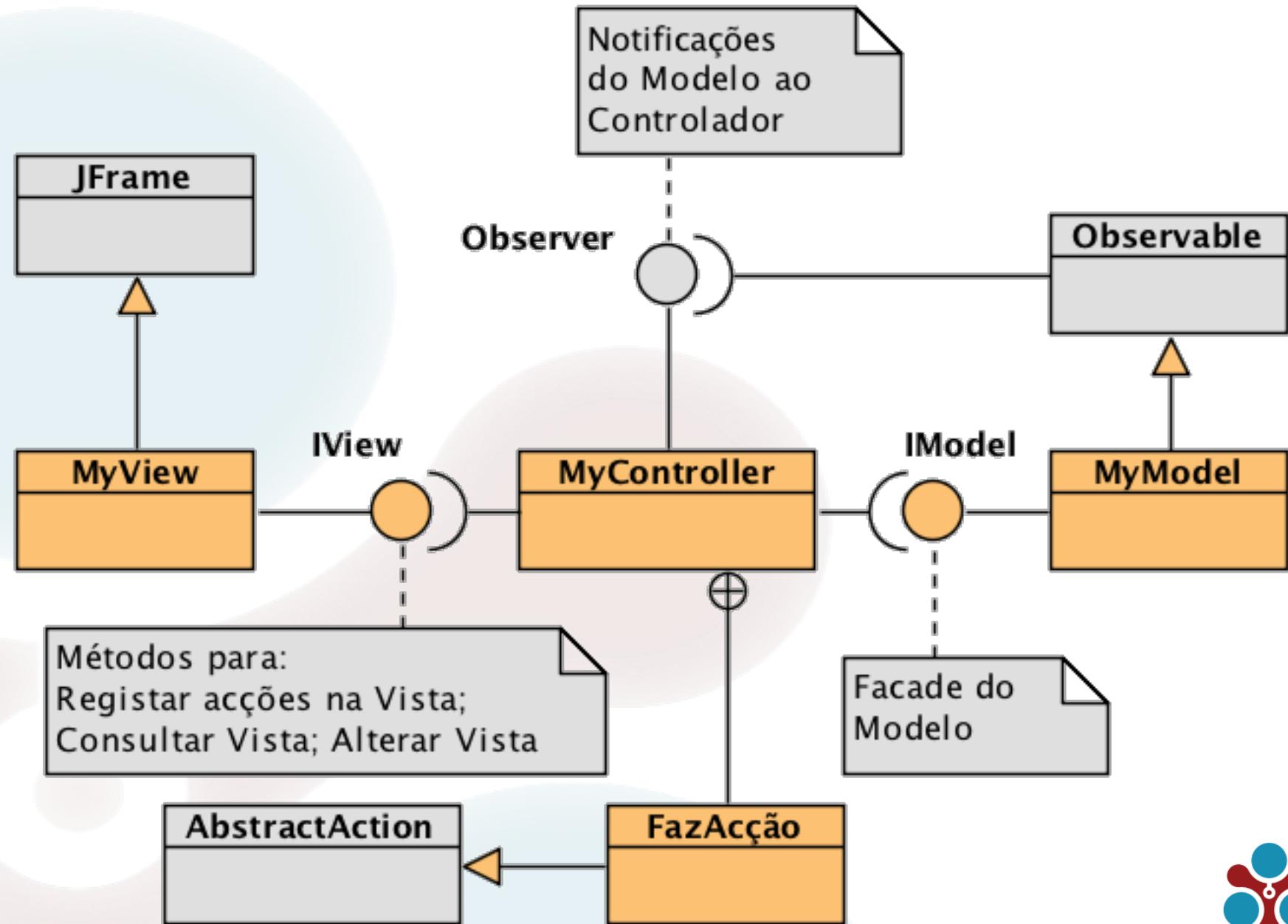
Uma proposta



Uma proposta



Uma proposta



Obrigado!



José Creissac Campos

jose.campos@di.uminho.pt

20

Imagens: <http://www.freedigitalphotos.net>