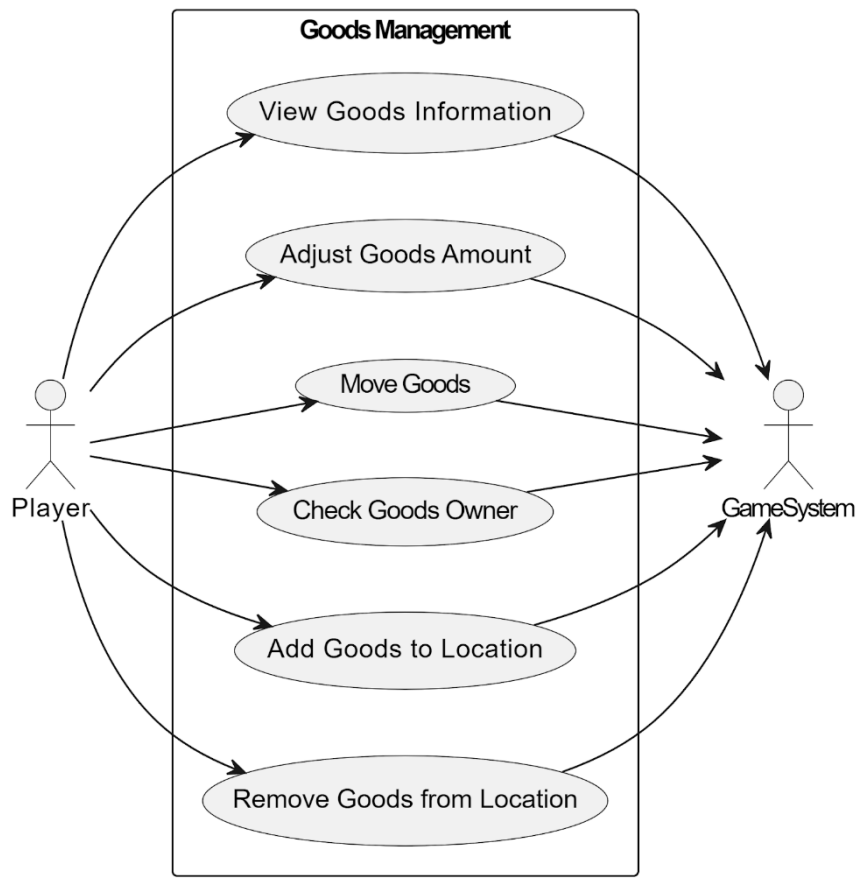


Use Case Diagram



Atores:

- Usuário (Player)
- Sistema (Game System)

Use Cases:

- View Goods Information - O user pede ao sistema informação sobre um bem específico e o sistema determina esse bem e busca informação do tal
- Adjust Goods Amount - O user pede para usar diferente quantidade de bens e o sistema verifica se é possível aumentar/diminuir para a quantidade desejada
- Move Goods - O user tenta mover os goods e o sistema verifica se é possível executar essa ação (por exemplo, se os goods são do user)
- Check Goods Owner - O user pede informação sobre o dono de um tal bem, fazendo com que o sistema verifique o bem e o dono do tal
- Add Goods To Location - O user tenta colocar bens num certo local e é responsabilidade do sistema verificar se essa ação é possível
- Remove Goods from Location - Semelhante à de cima, o sistema verifica as condições para estabelecer se o pedido do user para remover o bem é possível ou não