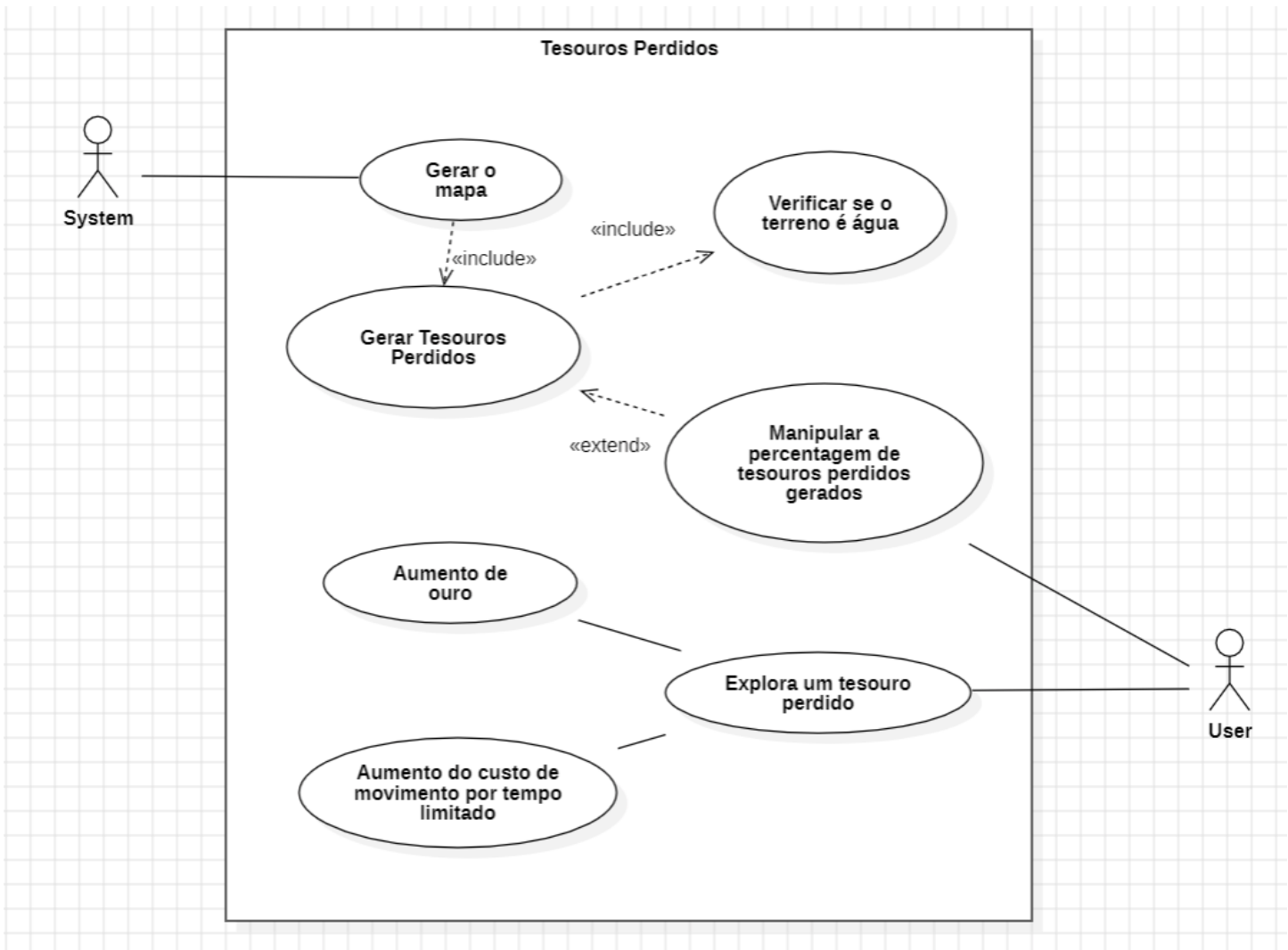


Tesouros Perdidos



Atores:

- System
- User

Use cases:

Gerar o mapa: o sistema solicita a geração do mapa.

Gerar tesouros perdidos: na geração do mapa existe uma possibilidade que o mar gerado tenha um recurso de Tesouro perdido.

Verificar se o terreno é água: É verificado se a Tile em questão é do tipo Ocean.

Aumento do custo de movimento por tempo limitado: O sistema aumenta o custo de movimento da embarcação por um número limitado de rondas.

Manipular a percentagem de tesouros perdidos gerados: O utilizador pode alterar a quantidade de tesouros perdidos gerados, manualmente antes da geração do mapa.

Aumento de ouro: O sistema atribui ouro adicional ao utilizador por explorar um tesouro perdido.

Explora um tesouro perdido: O User explora um tesouro perdido gerado pelo mapa.