



Atores:

- System

Use Cases:

- Mensagem que informa a continuação do jogo
- Mensagem que exibe os atributos
- Mensagem que informa o jogador está pronto para se reconectarem
- Mensagem que informa que um cliente está pronto para executar
- Mensagem que informa quando cliente se quer retirar
- Mensagem que informa o início do jogo
- Mensagem que informa quando o cliente quer entrar em revenge mode
- Mensagem que informa a desconexão
- Mensagem que informa que o server que o cliente acabou a ronda