

1.

Perspetiva desenvolvedor:

Eu como desenvolvedor quero gerar tesouros aleatoriamente no mapa para incentivar os jogadores a explorar o mesmo.

Perspetiva jogador:

Eu como jogador quero saber como obter tais tesouros e quero que estes sejam valiosos para que valha a pena explorar o oceano com os navios.

2.

Eu como jogador quero poder ver uma nova função/utilidade para as estátuas encontradas no mapa para que valha a pena o deslocamento para as mesmas.

3.

Eu como jogador quero que haja novos métodos para aumentar a produção de recursos numa determinada terra.