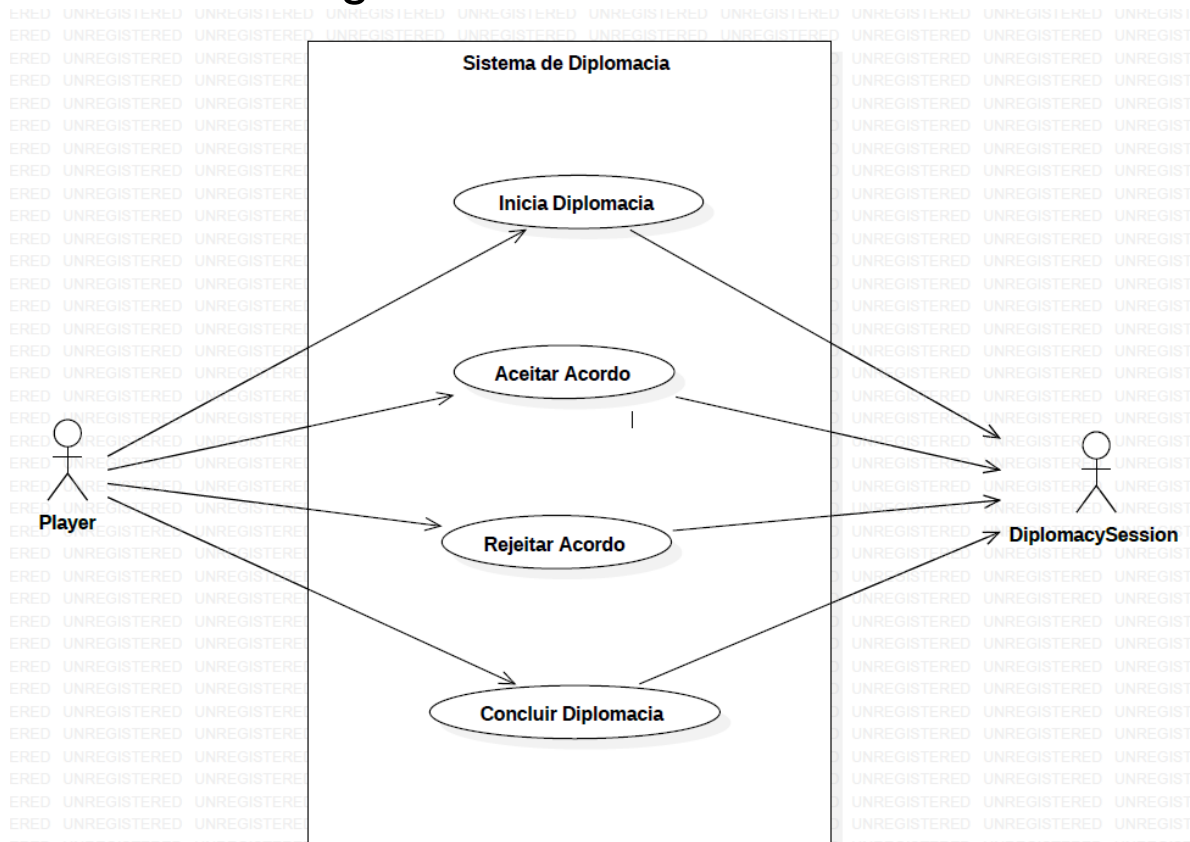


# Use Case Diagrams



Atores:

Player: Utilizador do jogo

DiplomacySession: Objeto dedicado ao controlo das diplomacias do jogo

Use Case:

Iniciar Diplomacia: cria uma diplomacia

aceitar acordo: aceita um acordo para uma nova diplomacia

rejeitar acordo: receita o acordo para uma nova diplomacia

concluir diplomacia: termina uma dada diplomacia