



Atores:

- Player (Usuário do jogo)
- Developer (desenvolvedor do jogo)

Use Cases:

- Criar Nova Colônia: o jogador pede ao jogo para que ele crie uma nova colônia no local desejado.
- Gerir Colônias: o jogador inicia uma funcionalidade que o permite gerir as suas colônias.
- Explorar Mapa: O jogador tem a possibilidade de pedir ao jogo para explorar o mapa
- Negociar: O jogador tem como negociar no jogo
- Jogar Turno: O jogador inicia a sua jogada em dado turno
- Desenvolver Funcionalidades: o developer pode criar novas funcionalidades para o seu jogo e implementá-las
- Corrigir Bugs: o desenvolvedor pode corrigir problemas do código de forma a corrigir erros no funcionamento do jogo.
- Gerir Código-fonte: o desenvolvedor pode gerir o código do jogo melhorando e facilitando a sua leitura.