

2º Trabalho de Inteligência Artificial

1. O algoritmo de pesquisa que nos pareceu mais eficiente para a resolução deste problema é a pesquisa local “Hill Climbing” com detecção de ciclos.

- i) O caminho começa no quarto (1,1) descendo para baixo até ao quarto (3,1). De seguida move-se para a direita uma casa ficando assim na (3,2), anda para cima 2 vezes ficando na casa (1,2) e andando duas casas para a direita chega à casa (1,4) onde verificando se esta é a saída do labirinto(de acordo com o algoritmo) acaba o programa.
- ii) O número total de estados visitados são 8.

-Miguel Azevedo. nº 36975

-Vasco Crespo, nº 37913