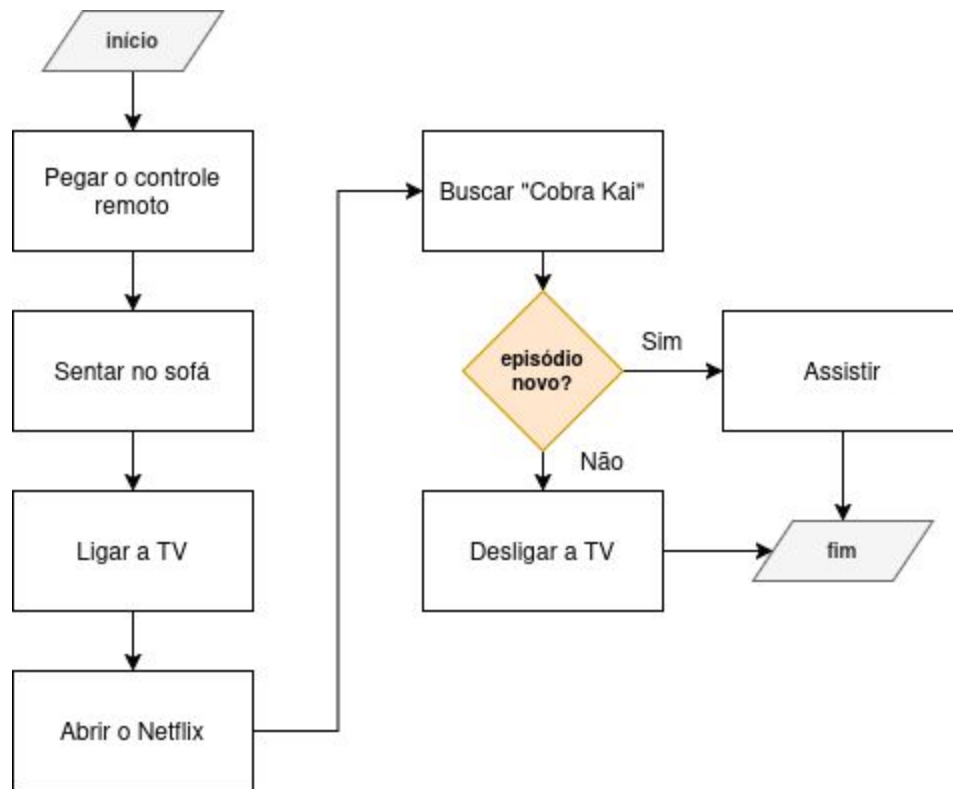


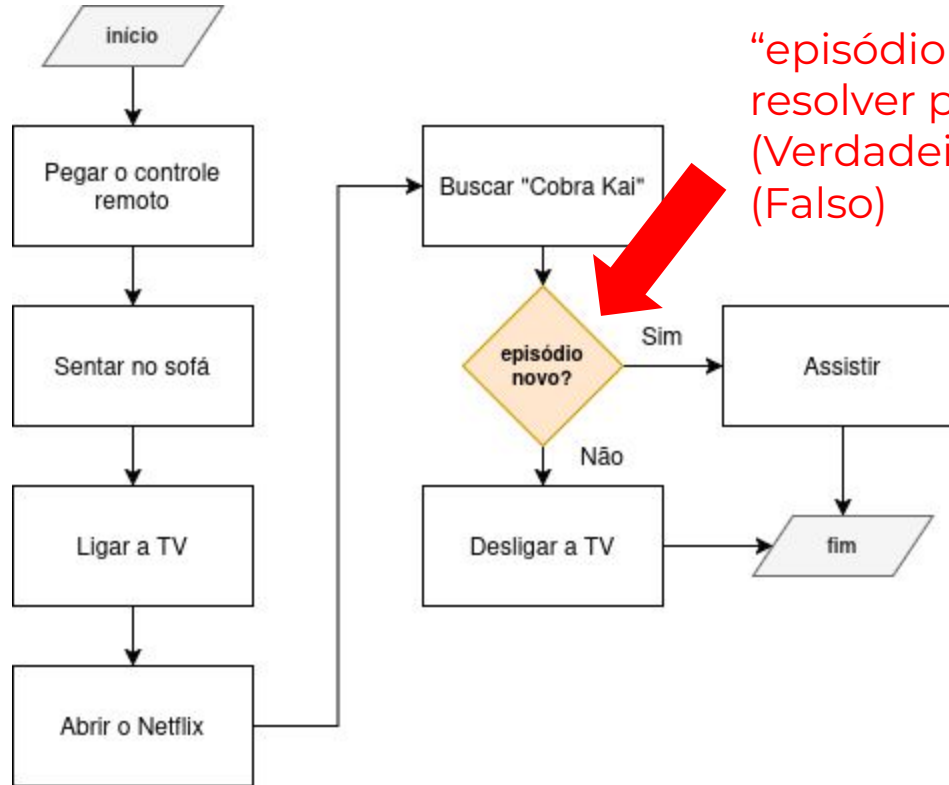
Tomada de decisão

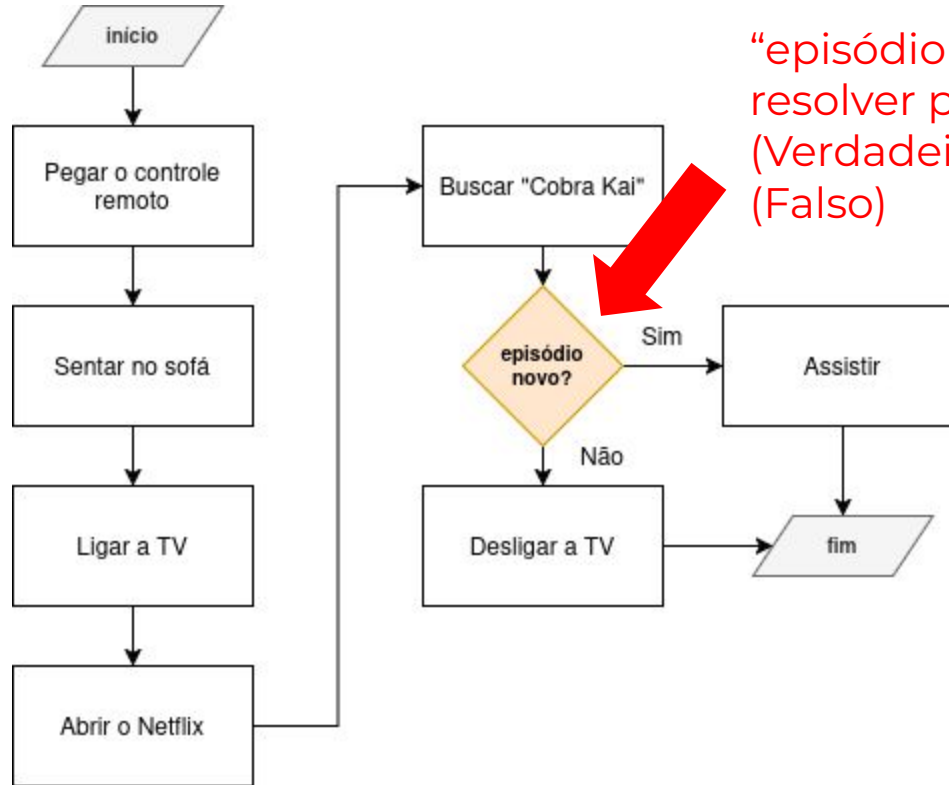
Programação em Python, v0.1

Prof. Eduardo Vasconcelos @ SENAI Araraquara
Araraquara, 26/05/2025

**Ao estudar a matéria de fluxogramas,
aprendemos que um programa pode
conter blocos de decisão...**

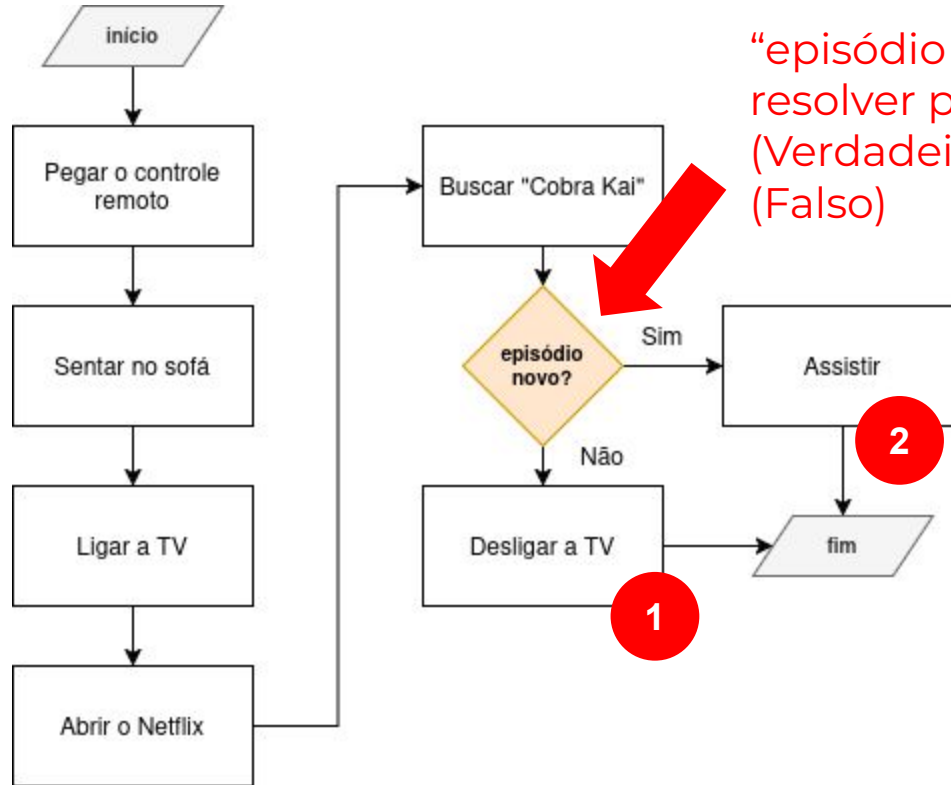






"episódio novo?" pode resolver para **Sim** (Verdadeiro) ou para **Não** (Falso)

A depender do que for resolvido, dois fluxos de execução diferentes podem ocorrer...



"episódio novo?" pode resolver para **Sim** (Verdadeiro) ou para **Não** (Falso)

A depender do que for resolvido, dois fluxos de execução diferentes podem ocorrer...

**? Como implementar isso
em código Python?**

if-else

```
if algumaCoisa: # Testa se algumaCoisa eh verdadeira
    ... #Codigo para executar se essa algumaCoisa for verdadeira
else:
    ... #Codigo para executar se essa algumaCoisa for falsa
```


**Vamos ver alguns exemplos e fazer
exercícios...**

if-elif-else

```
if algumaCoisa: # Testa se algumaCoisa eh verdadeira
    ... #Codigo para executar se essa algumaCoisa for verdadeira
elif outraCoisa: # Testa se outraCoisa eh verdadeira
    ... #Codigo para executar se essa outraCoisa for verdadeira
else:
    ... #Codigo para executar se tanto algumaCoisa quanto
        # outraCoisa forem falsas
```

**Vamos ver alguns exemplos e fazer
exercícios...**

? Dúvidas?