

# Fluxogramas

Programação em Python, v0.1

Prof. Eduardo Vasconcelos @ SENAI Araraquara  
Araraquara, 09/05/2025

**Retomando o conceito de algoritmo  
da aula passada...**

# Algoritmo

## Definição:

Sequência de passos a serem seguidos para realizar uma tarefa.

## Exemplo:

*Algoritmo para decidir sobre levar guarda-chuva:*

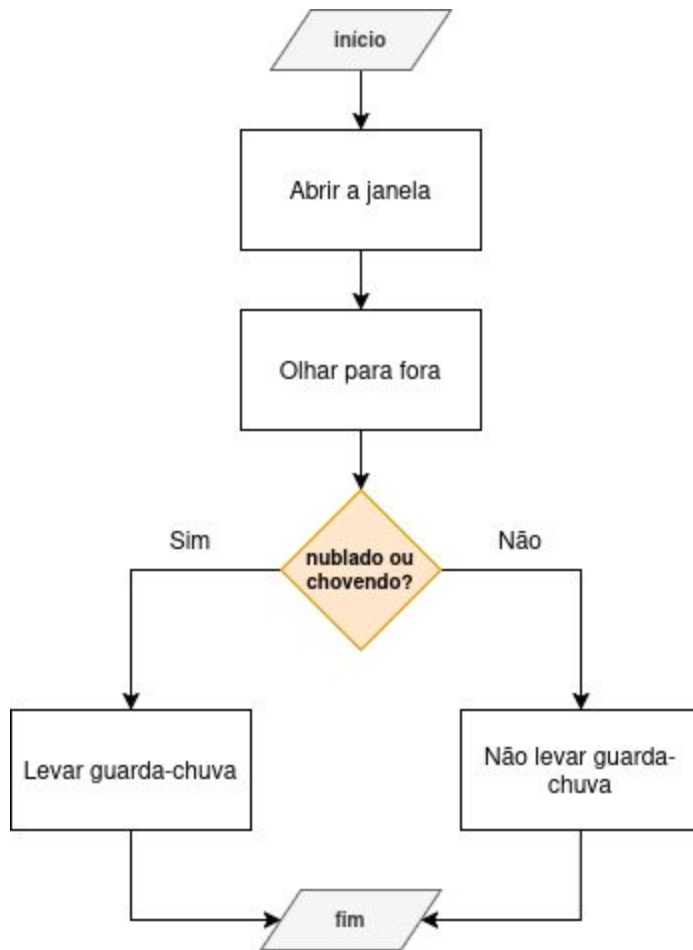
1. *Abrir a janela;*
2. *Olhar para fora;*
3. *Se estiver nublado ou chovendo ⇒ **levar guarda-chuva;***
4. *Senão ⇒ **não levar guarda-chuva.***

**Vamos representar esse algoritmo de  
outra maneira...**

## Exemplo:

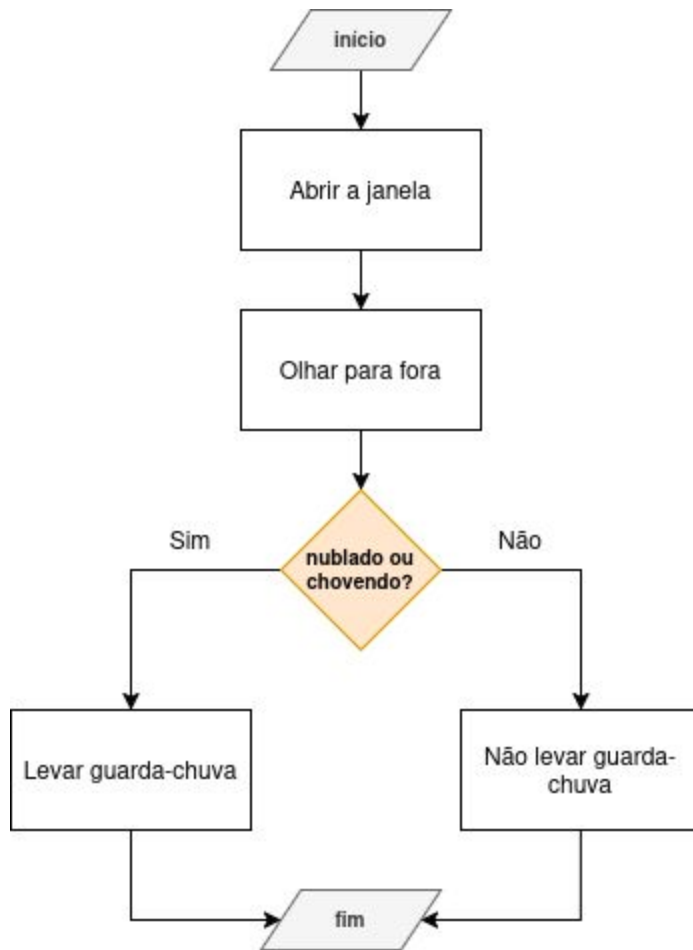
*Algoritmo para decidir sobre levar guarda-chuva:*

1. *Abrir a janela;*
2. *Olhar para fora;*
3. *Se estiver nublado ou chovendo ⇒ **levar guarda-chuva;***
4. *Senão ⇒ **não levar guarda-chuva.***



## Fluxograma:

- É uma representação gráfica de um algoritmo;
- Formado por blocos que representam os passos a serem seguidos;
- Esses blocos são ligados por setas.



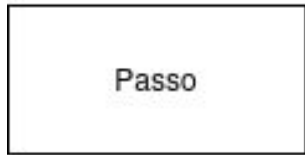
# Elementos de um fluxograma



O fluxograma **SEMPRE** tem **UM ÚNICO** bloco de início e **UM ÚNICO** bloco de fim;



O fluxograma pode ter blocos de decisão. Um bloco de decisão tem **SEMPRE DUAS SETAS** saindo dele: uma “**Sim**” e uma “**Não**”;



Passos do algoritmo;



Setas ligando os blocos.

**? Dúvidas?**