

# HTML

**HENRIQUE, DAVI, GRAZIELLE, LAVINY, BRUNO,  
MARY ANNE, RAFAELA, EDMILSON E RIAN**



# Sumário

- Capítulo 1 – O que é HTML
- Capítulo 2 – História
- Capítulo 3 – Funcionamento
- Capítulo 4 – Aplicações
- Capítulo 5 – Conclusão

# Capítulo 1 – O que é HTML

É uma linguagem de marcação padrão para estruturar páginas da web.

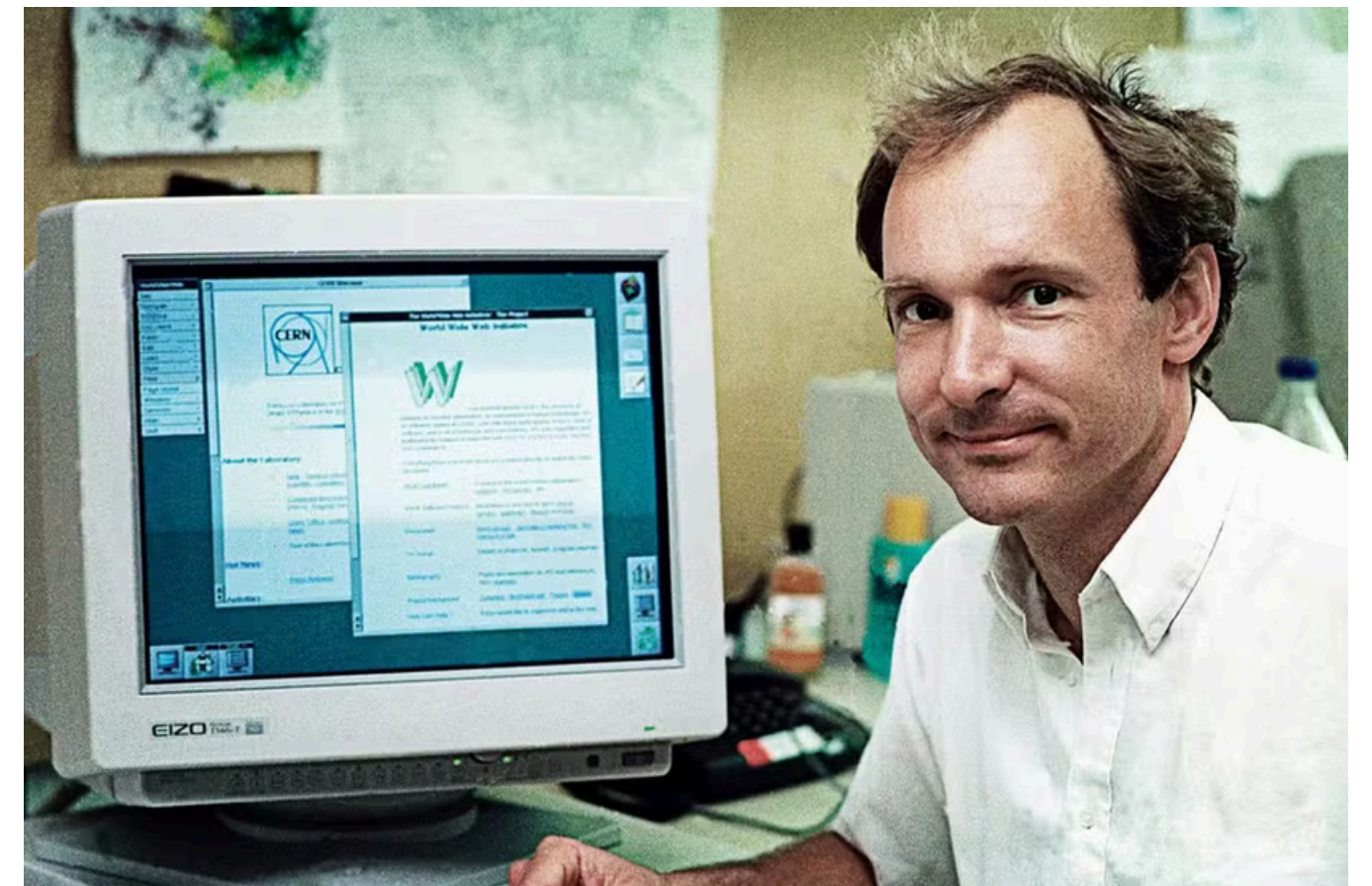
Contem tags e Elementos: `<h1>`, `<p>` e `<img>`

Sua estrutura básica: `<!DOCTYPE html>`, `<head>` e `<body>`

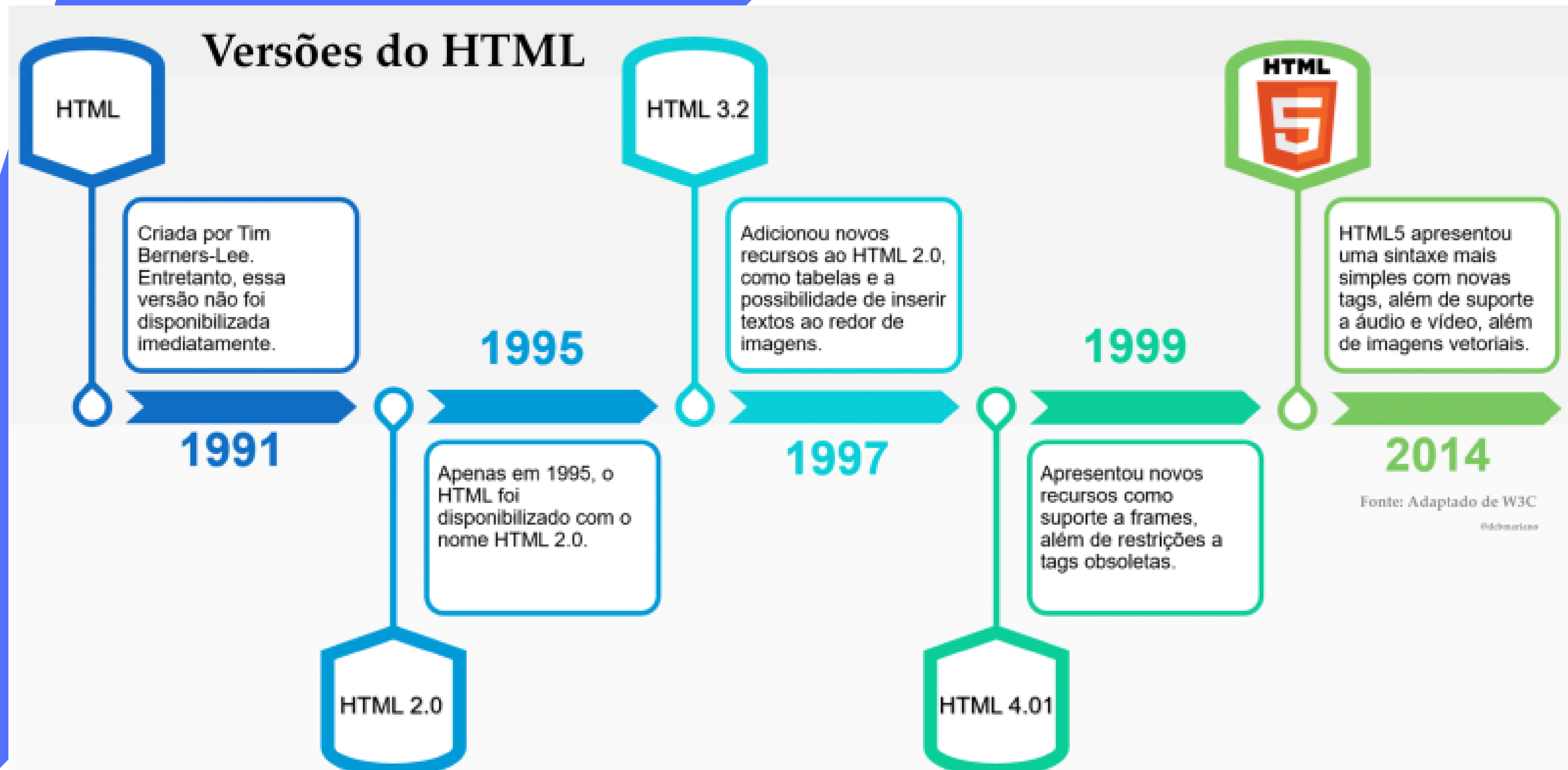
```
index.html X
index.html > html
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="en">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta name="viewport" content="width=device
6      <title>A incrível Página HTML</title>
7  </head>
8  <body>
9      <h1>Olá mundo!</h1>
10     <p>Isso é um parágrafo.</p>
11 </body>
12 </html>
```

# Capítulo 2 – História

Criado por Tim Berners-Lee em 1989 no CERN para compartilhar documentos científicos.



# Html e suas versões.



# O pai, o filho e o primo.

```
<!DOCTYPE motd [ <!EL  
<motd>  
<!-- created: 2003-12-12-->  
  <sentence>Do not throw  
    out the <keep>baby</>  
    with the  
    <refuse>dirty</>,  
    <refuse>stinky</>,  
    <refuse>bathwater</>.  
  </>  
  <!-- finish this later-->  
</motd>
```

SGML

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
<!-- created 2010-01-01 -->  
  <head>  
    <title>sample</title>  
  </head>  
  <body>  
    <p>Voluptatem accusantium  
      totam rem aperiam.</p>  
  </body>  
</html>
```

HTML

```
<?xml version="1.0"?>  
<quiz>  
  <qanda seq="1">  
    <question>  
      Who was the forty-second  
      president of the U.S.A.?  
    </question>  
    <answer>  
      William Jefferson Clinton  
    </answer>  
  </qanda>  
  <!-- Note: We need to add  
    more questions later.-->  
</quiz>
```

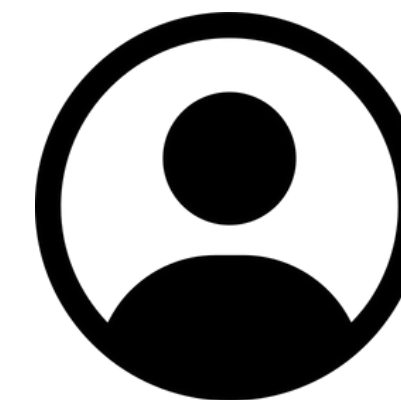
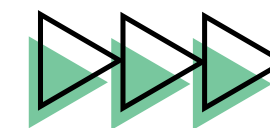
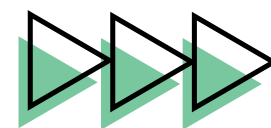
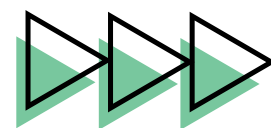
XML

# Capítulo 3 – Funcionamento

Estruturação e organização do conteúdo da web.



Dev. Web



Usuário

# Capítulo 4 – Aplicações

Usado em sites, apps, e-mails e plataformas complexas.



# Funcionalidade Offline

Application Cache e Web Storage  
permitem uso offline.



**W3Schools.com**

W3Schools offers free online tutorials, references and exercises in all the major languages of the web. Covering popular subjects like HTML, CSS, JavaScript, Python, SQL, Java, and many, many more.

 w3schools.com

# Aplicações e Jogos Web

**Com uso do <canvas> para criar  
gráficos e jogos 2D/3D no  
navegador. Toda a funcionalidade  
vem do JavaScript**



**pointerpointer.com**

Please hold still while we locate your pointer...

 pointerpointer.com

**Obrigado!**

