Sistemas Distribuídos 2016/2017

Relatório de Tolerância a Faltas (Parte 4 do Projeto)

Grupo 35

76479 Miguel Marques

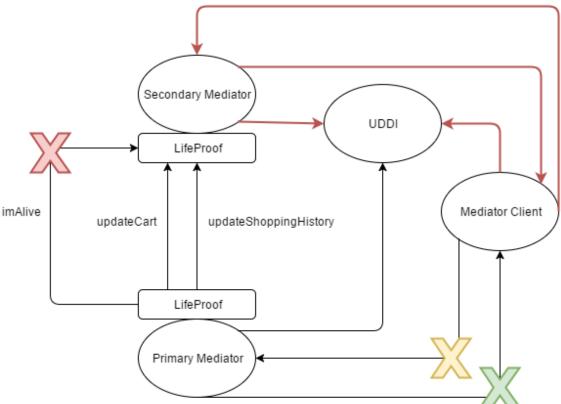
77915 Goncalo Santos

78029 Vasco Pombo



Projeto no website do GitHub: https://github.com/tecnico-distsys/T35-Komparator

Diagrama:



Descrição da Figura:

Existem dois mediadores. O Mediador Primário regista-se no UDDI e recebe pedidos do cliente. O Mediador Secundário não se regista no UDDI.

Com os métodos definidos na classe LifeProof, o mediador primário mantém o estado do mediador secundário actualizado. Sempre que ocorre uma alteração na lista de carrinhos de compras ou de histórico de compras, o mediador primário envia essa alteração para o secundário, que procede a actualizar os seus dados.

Além disto, existe um método imAlive, que envia provas de vida num intervalo de tempo arbitrário ao mediador secundário. Na eventualidade de o intervalo de tempo ultrapassar o definido (cruz vermelha), o mediador secundário regista-se no UDDI com o mesmo nome do primário, sobrepondo-se a este e recebendo dali em diante pedidos do cliente.

Do ponto de vista do cliente, este comunica com o mediador primário até que algum pedido demore mais do que um tempo pré-definido a ser obtido ou que a ligação seja recusada (cruzes amarela e verde). Ocorrendo algum destes eventos, o cliente acede ao UDDI, obtém novamente o endereço do mediador e tenta enviar o seu pedido de novo. Desta forma, poderá comunicar com o mediador secundário após este detectar a falha do mediador primário.

O último ponto refere-se ao tratamento do envio repetido de mensagens iguais. Para garantir a semântica no-máximo-uma-vez, o cliente envia, com o seu pedido, um identificador único. O servidor verifica se um pedido com este identificador alguma vez foi recebido. Se não, procede normalmente. Se sim, devolve o mesmo resultado que devolveu da primeira vez que leu esse identificador, sem proceder a alterações do seu estado. Esta lógica foi implementada modificando o WSDL para permitir o envio do identificador.