

1.

a) Pela lei de Amdahl: $speedup = \frac{1}{1-0.6} = 2.5$

b) Agora com o número de processadores limitado a 40, a lei de Amdahl fica:

$$speedup = \frac{1}{\frac{0.6}{40} + 0.4} \simeq 2.41$$

2.

a) A variável `umax` não pode ser partilhada entre threads, pois isso leva a valores errados serem escritos nela, por isso `umax` tem de ser uma variável privada apenas acessível por cada thread e só no fim se pode reduzir todas as variáveis `umax` quando todos os threads tiverem terminado as suas operações individuais nela. Em relação ao processo de redução em si, a instrução `#pragma omp critical`, deveria vir depois dos ciclos de actualização de `umax` terminarem, para finalmente todos os threads actualizarem uma variável global, a designar, com o seu valor de `umax`, fazendo uma operação de comparação para se encontrar o maior valor de `umax` quando entre os threads.

b) `umax = v[0];`
`#pragma omp parallel for reduction (max : umax)`
`for (i=1; i<N; i++)`
`if (v[i] > umax)`
`umax = v[i];`

Dentro do ambiente paralelo em que o programa está a correr, é feita uma cópia local de `umax` inicializada com o valor correspondente à operação `max` da cláusula `reduction`. As actualizações de `umax` em cada thread ocorrem na cópia local de `umax`, assim no final cada thread vai ter um `umax` com o maior valor que encontrou, sendo depois os `umax` de todos os threads comparados entre si e com o `umax` inicial `umax = v[0]`, a fim de determinar o maior valor de `umax` encontrado entre todos os threads.

3.

a) `paddw` → non-saturating addition of words (16-bit)

	B B B 0	F F 0 0	C 6 7 8	A 5 7 4
+	0 A F B	5 1 0 6	A 0 9 8	1 B 1 F
	C 6 4 D	5 0 0 6	6 7 1 0	C 0 9 3

b) `paddusb` → unsigned saturation addition of eight packed unsigned byte (8-bit) integers

	B B B 0	F F 0 0	C 6 7 8	A 5 7 4
+	0 A F B	5 1 0 6	A 0 9 8	1 B 1 F
	C 5 F F	F F 0 6	F F F F	C 0 9 3

