Física Computacional

Resolução dos Exercícios 1 a 3 do 1º Teste Teórico de Avaliação Discreta de 2017/2018

1.

a) O sistema linear de equações diferenciais pode ser escrito na forma matricial

$$\frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \quad \text{com } A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ a & -2 \end{pmatrix}.$$

Vamos determinar os valores próprios λ da matriz A, resolvendo a equação característica $|A - \lambda I| = 0$:

$$\begin{vmatrix} 0 - \lambda & -1 \\ a & -2 - \lambda \end{vmatrix} = 0$$
$$-\lambda(-2 - \lambda) + a = 0$$
$$\lambda^2 + 2\lambda + a = 0$$
$$\lambda = \frac{-2 \pm \sqrt{4 - 4a}}{2}$$
$$\lambda = -1 \pm \sqrt{1 - a}.$$

b)

i) Quando a=2, os valores próprios são $\lambda_1=-1+i$ e $\lambda_2=-1-i$. Para cada um dos métodos ser estável, ambos os pontos, P_1 , de coordenadas (-h,+h), e P_2 , de coordenadas (-h,-h), têm que estar na zona de estabilidade (a sombreado). As regiões de estabilidade dos métodos de Euler Implícito e de Crank-Nicolson contêm todos os pontos de abcissa negativa, logo estes dois métodos são incondicionalmente estáveis para a=2. É fácil de ver que o método de Euler vai ser condicionalmente estável: se h for muito pequeno, os pontos estarão dentro da região de estabilidade, se h for muito grande, estarão fora dela. Temos que fazer as contas:

$$(-h+1)^2 + h^2(\pm 1)^2 \le 1$$
$$(-h+1)^2 + h^2 < 1.$$

Simpaticamente, ambos os valores próprios dão origem à mesma condição.

$$(-h+1)^{2} + h^{2} \le 1$$

$$h^{2} - 2h + 1 + h^{2} \le 1$$

$$2h^{2} - 2h \le 0$$

$$h(h-1) \le 0.$$

Como *h* tem que ser positivo, fica

$$h - 1 \le 0$$
$$h \le 1.$$

O método de Euler é condicionalmente estável para a=2, com a condição $h\leq 1$.

ii) Quando a=3/4, os valores próprios são puramente reais: $\lambda_1=-1/2$ e $\lambda_2=-3/2$. Para cada um dos métodos ser estável, ambos os pontos P_1 , de coordenadas (-h/2,0), e P_2 , de coordenadas (-3h/2,0), têm que estar na zona de estabilidade (a sombreado). As regiões de estabilidade dos métodos de Euler Implícito e de Crank-Nicolson contêm todos os pontos de abcissa negativa, logo estes dois métodos são incondicionalmente estáveis para a=2. É fácil de ver que o método de Euler vai ser condicionalmente estável: se h for muito pequeno, os pontos estarão dentro da região de estabilidade (neste caso, o segmento do eixo horizontal entre -2 e 0), se h for muito grande, estarão fora dela. As contas são muito fáceis:

$$\begin{cases} -\frac{1}{2}h \ge -2 \\ -\frac{3}{2}h \ge -2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} h \le 4 \\ h \le \frac{4}{3} \end{cases}.$$

Se a segunda condição for satisfeita, a primeira também o será. Assim, o método de Euler é condicionalmente estável para a=3/4, com a condição $h \le 4/3$.

2.

a) Partimos das seguintes expansões em série de Taylor:

$$y(x+h) = y(x) + y^{(1)}(x) \cdot h + \frac{1}{2!}y^{(2)}(x) \cdot h^2 + \frac{1}{3!}y^{(3)}(x) \cdot h^3 + \mathcal{O}(h^4)$$
$$y(x-h) = y(x) - y^{(1)}(x) \cdot h + \frac{1}{2!}y^{(2)}(x) \cdot h^2 - \frac{1}{3!}y^{(3)}(x) \cdot h^3 + \mathcal{O}(h^4)$$

Vamos somar as duas expansões para obter a aproximação de diferenças centradas para a segunda derivada:

$$y(x+h) + y(x-h) = 2y(x) + 0 + y^{(2)}(x) \cdot h^2 + 0 + \mathcal{O}(h^4)$$

$$y^{(2)}(x) \cdot h^2 = y(x+h) + y(x-h) - 2y(x) + \mathcal{O}(h^4)$$

$$y^{(2)}(x) = \frac{y(x+h) - 2y(x) + y(x-h)}{h^2} + \frac{\mathcal{O}(h^4)}{h^2}$$

$$y^{(2)}(x) = \frac{y(x+h) - 2y(x) + y(x-h)}{h^2} + \mathcal{O}(h^2).$$

b)
$$\frac{y_{k+1} - 2y_k + y_{k-1}}{h^2} + x_k y_k = \xi x_k^2 y_k.$$

O nosso objetivo é que no membro direito apareça apenas o termo ξy_k , eventualmente multiplicado por uma constante.

$$\frac{1}{h^2} y_{k-1} + \frac{-2 + h^2 x_k}{h^2} y_k + \frac{1}{h^2} y_{k+1} = \xi x_k^2 y_k
\frac{1}{h^2 x_k^2} y_{k-1} + \frac{-2 + h^2 x_k}{h^2 x_k^2} y_k + \frac{1}{h^2 x_k^2} y_{k+1} = \xi y_k.$$
(1)

No Matlab, depois de escrita a matriz, os *n* primeiros valores próprios são calculados a partir de eigs(A,n,'sm'). Cada linha da matriz A tem N-2 elementos: o primeiro elemento é o que vai ser multiplicado por y(2), o segundo é o que vai ser multiplicado por y(3) e assim sucessivamente até ao último elemento, que é o que vai ser multiplicado por y(N-1). A primeira linha corresponde a k=2, a segunda a k=3 e assim sucessivamente, até à última linha, que corresponde a k=N-1. A linha correspondente a um dado k afastado dos extremos é

$$[0 \ 0 \ \cdots \ 1/(h^2*x(k)^2) \ (-2+h^2*x(k))/(h^2*x(k)^2) \ 1/(h^2*x(k)^2) \ \cdots \ 0 \ 0]$$

Substituindo k = 2 na equação (1), e levando em conta que $y_1 = 0$, ficamos com

$$\frac{1}{h^2 x_2^2} \cdot 0 + \frac{-2 + h^2 x_2}{h^2 x_2^2} y_2 + \frac{1}{h^2 x_2^2} y_3 = \xi y_2$$
$$\frac{-2 + h^2 x_2}{h^2 x_2^2} y_2 + \frac{1}{h^2 x_2^2} y_3 = \xi y_2.$$

Isto permite-nos escrever a primeira linha da matriz:

$$[(-2+h^2*x(2))/(h^2*x(2)^2) \ 1/(h^2*x(2)^2) \ \cdots \ 0 \ 0]$$

Substituindo k = 3 na equação (1), ficamos com

$$\frac{1}{h^2 x_3^2} y_2 + \frac{-2 + h^2 x_3}{h^2 x_3^2} y_3 + \frac{1}{h^2 x_3^2} y_4 = \xi y_3.$$

Isto permite-nos escrever a segunda linha da matriz:

$$[1/(h^2*x(3)^2) (-2+h^2*x(3))/(h^2*x(3)^2) 1/(h^2*x(3)^2) \cdots 0 0]$$

Seguindo um procedimento semelhante, é bastante fácil escrever a terceira linha da matriz (k = 4):

$$[0 1/(h^2*x(4)^2) (-2+h^2*x(4))/(h^2*x(4)^2) 1/(h^2*x(4)^2) \cdots 0 0]$$

A penúltima linha corresponde a k = N - 2:

$$[0 \ 0 \ \cdots \ 1/(h^2*x(N-2)^2) \ (-2+h^2*x(N-2))/(h^2*x(N-2)^2) \ 1/(h^2*x(N-2)^2)]$$

Substituindo k = N - 1 na equação (1), e levando em conta que $y_N = 0$, ficamos com

$$\begin{split} \frac{1}{h^2x_{N-1}^2}y_{N-2} + \frac{-2+h^2x_{N-1}}{h^2x_{N-1}^2}y_{N-1} + \frac{1}{h^2x_{N-1}^2} \cdot 0 &= \xi y_{N-1} \\ \frac{1}{h^2x_{N-1}^2}y_{N-2} + \frac{-2+h^2x_{N-1}}{h^2x_{N-1}^2}y_{N-1} &= \xi y_{N-1}. \end{split}$$

Isto permite-nos escrever a última linha da matriz:

$$[0 \ 0 \ \cdots \ 1/(h^2*x(N-1)^2) \ (-2+h^2*x(N-1))/(h^2*x(N-1)^2)]$$

- c) Muito resumidamente, a estrutura de um programa que calculasse, por exemplo, os 3 primeiros valores próprios, seria a seguinte:
 - Escolhe-se um h, a que corresponde um dado N.
 - Escreve-se o vetor x.
 - Escreve-se a matriz A.
 - Neste caso, o output de eigs(A,3,'sm') dá-nos diretamente os 3 primeiros valores próprios de xi

3.

- a) O método de Runge-Kutta, como o método de Euler, permite resolver problemas de valor inicial descritos por ODE, logo é sempre possível reescrever o programa usando um método de Runge-Kutta. Para responder a esta alínea não era necessário discutir estabilidade, mas sabe que a região de estabilidade dos método de Runge-Kutta que estudou inclui completamente a região de estabilidade do método de Euler: se o método de Euler é estável, o de Runge-Kutta também é. Os métodos de Runge-Kutta são de maior ordem que o de Euler, por isso, para o mesmo erro, vai ser, em geral, necessário um número inferior de passos. O inconveniente é a complexidade acrescida do programa.
- b) Consulte o slide 16 da Apresentação 3.
- c) Nesta alínea podia, por exemplo, referir um dos dois procedimentos descritos no slide 17 da Apresentação 3.