

NMEC ..... Nome .....

### 1. Complete:

```
public class Exemplo {
    int temp;
    // adicionalmente..
    // defina uma variável estática inteira com valor inicial 5

    // defina a constante MIN, interna à classe, com valor 10

    // defina a constante PI de modo a que possa ser usada fora da classe na forma Exemplo.PI

    // escreva o método getTemp() de forma a que não possa ser redefinido em classes derivadas

}
```

### 2. Indique a diferença entre as duas instruções seguintes:

```
Pessoa p1 = new Pessoa("Maria");
Pessoa p2 = new Pessoa("Maria");

System.out.println(p1 == p2); .....
System.out.println(p1.equals(p2)); .....
```

### 3. Considere as classes Figura, Rectangulo (extends Figura), Circulo (extends Figura), Alvo (extends Circulo). Indique quais das seguintes instruções são válidas:

Figura f1 = new Circulo(/* parâmetros dos construtor */);	Válido/Inválido
Figura f2 = new Alvo(/* parâmetros dos construtor */);	Válido/Inválido
f1= f2;	Válido/Inválido
Circulo c1 = new Figura(/* parâmetros dos construtor */);	Válido/Inválido
Circulo c2 = new Alvo(/* parâmetros dos construtor */);	Válido/Inválido
Alvo a1 = new Circulo(/* parâmetros dos construtor */);	Válido/Inválido

### 4. Escreva a assinatura da função drawSomeFigure de modo a aceitar qualquer um dos tipos de dados anteriores (problema 3).