

Simulação e Modelação

Trabalho nº 8

Construção de exemplo GUI

Parte I

Siga os passos do ficheiro `GUIs step by step.pdf` e construa uma aplicação para a simulação do movimento de um oscilador harmónico: uma massa presa a uma mola, presa a uma parede.

Parte II (extra para trabalho de casa de treino)

Construa uma aplicação GUI para a animação programada no trabalho nº7 onde o utilizador pode escolher o número de choques, o parâmetro α da superfície e a posição inicial da bola x_0, y_0 . O programa deverá ainda permitir escolher entre o método de Newton e o método do ponto fixo.