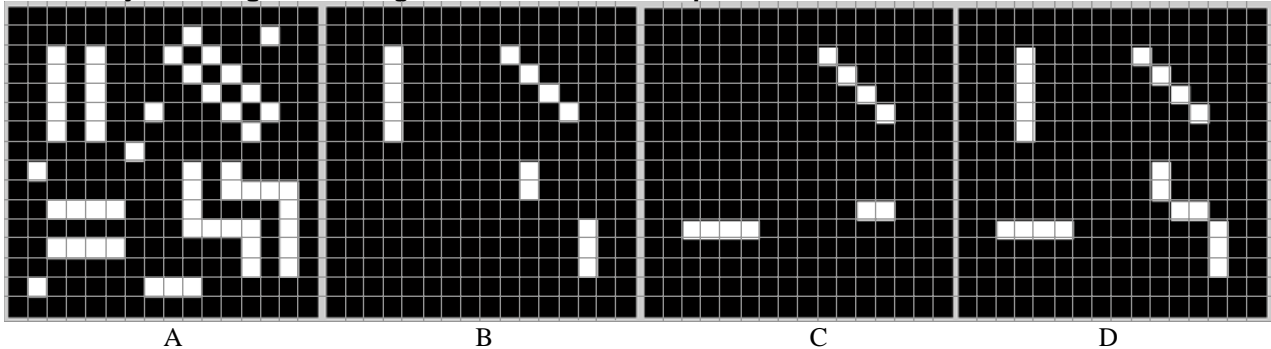




1. Sejam as seguintes imagens binárias de 16x16 pixels.

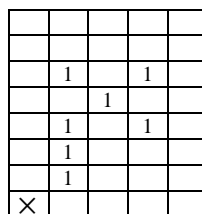


- Indicar um filtro F_1 (3x3) que quando aplicado sobre A permita obter B, e explicar o resto do procedimento para obter B. **N.B.** Admitir uma operação em Matlab do género $X = \text{filter2}(F_1, A)$ e depois explicar como obter B a partir de X.
- Indicar um filtro F_2 (que pode ser inspirado no filtro F_1 da alínea anterior) para obter a imagem C, e indicar a operação para obter D com base em B e C. **N.B.** Todas as imagens representadas são binárias (0 ou 1).
- Determinar e representar a imagem que resulta da aplicação de um filtro de mediana de 3x3 na imagem A.

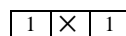
2. Considere as operações morfológicas binárias.

- Através da definição (Cf. formulário), calcular, e representar, todos os pixels do resultado $P = M \oplus S$, onde M e S são como indicado a seguir. Indicam-se com (as "origens" (ou pontos de referência) da imagem e do elemento estruturante.

M=

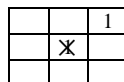


S=

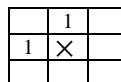


- Restringindo-se apenas às dimensões ilustradas para M e S, qual seria o resultado da operação $Q = M \ominus S^c$? Justificar com a indicação do cálculo.
- Referir qual o nome pela qual é usualmente conhecida a operação " \otimes " e indicar, justificando, qual o resultado da operação $R = M \otimes (S_1, S_2)$ com:

S1=

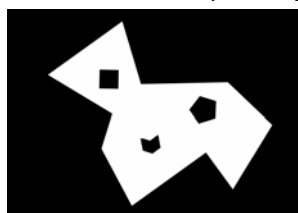


S2=

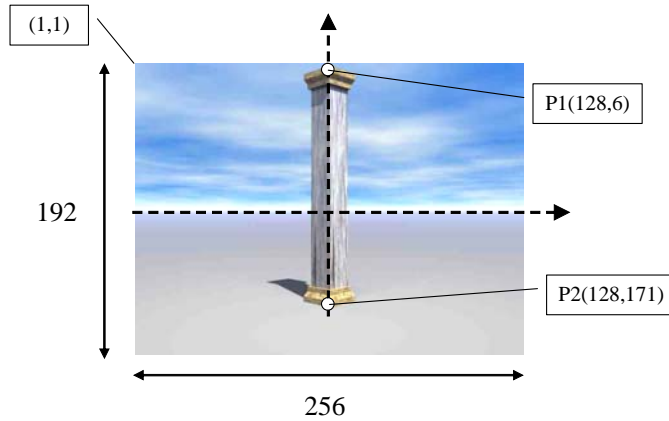


3. Considerar os descritores de regiões.

- Atendendo à definição de factor de forma, que é unitário para um círculo, e igual a $\pi/4$ para uma região quadrada, determinar o factor de forma teórico para uma região hexagonal regular.
- Considerar que se dispõe de uma imagem como a ilustrada a seguir, e da qual se pretende calcular o número de Euler, mas não se dispõe de uma função que o dê directamente. Baseando-se apenas em operações morfológicas e/ou de pré-processamento, indicar que operações se deveriam levar a cabo para calcular o número de Euler da imagem ($N_E = N_O - N_B$). **N.B.** Se se entender útil, pode-se complementar a descrição das operações com os correspondentes em Matlab. Admitir que o objecto é feito de pixels de valor 1 e o fundo 0.



4. Seja uma imagem de 256X192 pixels, oriunda de um CCD com 150 pixels/mm e obtida com uma lente com distância focal de 6 mm. Nessa imagem está uma coluna vertical que se sabe estar paralela ao plano de imagem e que tem 2 metros de altura.



- a) Com base nos dados, indicar o valor numérico da matriz intrínseca da câmara.
- b) Sabendo que os pixels P1 e P2 indicados na imagem são os extremos da coluna, determinar a distância a que está a coluna do plano de imagem. Representar, antes de tudo, a expressão da transformação geométrica matricial que relaciona os pontos no mundo físico PW1 e PW2 com os respectivos pontos (pixels) na imagem (P1 e P2), e só depois disso concluir o cálculo da distância a que se encontra a coluna.

Cotação: Questão 1 – 5 Valores. Questão 2 – 6 Valores. Questão 3– 4 Valores. Questão 4– 5 Valores

Breve formulário

Momentos de imagens:

$$m_{pq} = \sum_x \sum_y (x - \bar{x})^p (y - \bar{y})^q f(x, y)$$

$$\bar{x} = \frac{m_{10}}{m_{00}}, \quad \bar{y} = \frac{m_{01}}{m_{00}}, \quad m_{01} = \sum_x \sum_y y \cdot f(x, y), \quad m_{10} = \sum_x \sum_y x \cdot f(x, y)$$

Expressões para operar/analizar histogramas:

$$\mu_n = \sum_{i=0}^{L-1} (i - \mu_0)^n h(i), \quad \mu_0 = \sum_{i=0}^{L-1} i h(i), \quad \text{com } h(i) \text{ normalizado, i.e., } 0 \leq h(i) < 1, \forall i \in \{0, 1, 2, \dots, L-1\}$$

Matriz intrínseca da câmara: $\mathbf{K} = \begin{bmatrix} \alpha_x & 0 & x_0 \\ 0 & \alpha_y & y_0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$

Morfologia:

$$A_h = \{p \in \mathbf{Z}^2 : p = x + h, x \in A\}$$

$$A^c = \bar{A} = \{p \in \mathbf{Z}^2 : p \notin A\}$$

$$C = A \oplus B = \{c \in \mathbf{Z}^2 : c = a + b, a \in A \wedge b \in B\} = \bigcup_{h \in B} A_h$$

$$C = A \ominus B = \{c \in \mathbf{Z}^2 : c + b \in A, \text{ para todos } b \in B\} = \{c \in \mathbf{Z}^2 : B_c \subseteq A\} = \bigcap_{h \in B} A_{-h}$$

$$D = A \otimes (B, C) = (A \ominus B) \cap (A^c \ominus C)$$

$$\bigcup_i A \otimes (B_i, C_i) = \bigcup_i [(A \ominus B_i) \cap (A^c \ominus C_i)]$$