

Definice map

Statická část

- Název
- Typ („s“ – statická)
- Pozice X
- Pozice Y
- Zdroj X
- Zdroj Y
- Check počítání kolizí (0 – NE, 1 – ANO)

Dynamická část

- Název
- Typ („d“ - dynamická)
- Pozice X
- Pozice Y
- Zdroj X
- Zdroj Y
- Počítání kolizí (0 – Ne, 1 – Ano)

Menu

Název položky, x_zdroj, y_zdroj, x_cil, y_cil, chybi poselndni pixel v řadě