MANUAL DE USUARIO DESCRIPCIÓN GENERAL:

El siguiente programa se desarrollo con el fin de poder llevar un control de pedidos de comida de un restaurante al estilo delivery el cual tiene quiere crecer de manera exponencial con los clientes de su alrededor. Tanto el registro de productos como el historial de los mismos queda guardado para llevar el registro de ingresos y egresos del restaurante.

Los requerimientos

Para poder utilizar el sistema desarrollado se requiere con las siguientes características mínimas.

Versión de java: jdk 19

RAM: 4GB

PROCESADOR: core i3 de cuarta generación.

JavaFX 11: la última versión.

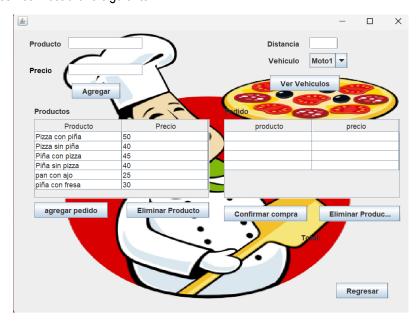
Espacio en Disco: 5GB como mínimo. Sistema Operativo: Windows 8.

Para iniciar en el programa nos aparecerá un pequeño menú en cual tendrá 4 opciones:

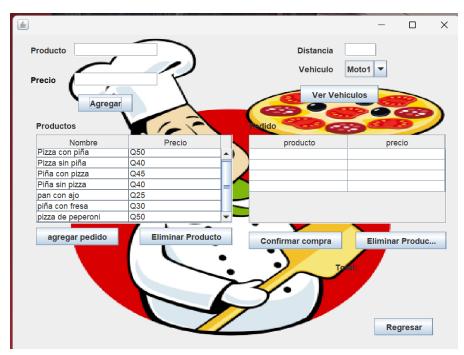


La primera opción es la de pedidos la cual no llevará a ventana donde se encuentran todos los productos. La segunda es de Entregas y es para ver por donde se encuentra el vehículo. Y la tercera opción es la de historial de entregas en la cual aparece todo el movimiento del programa.

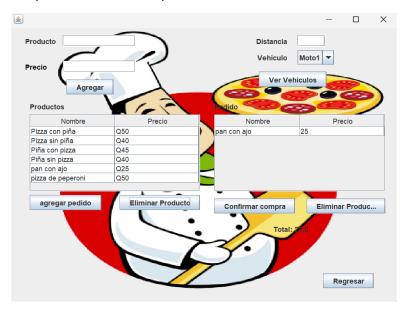
La venta de perdidos nos mostrará lo siguiente:



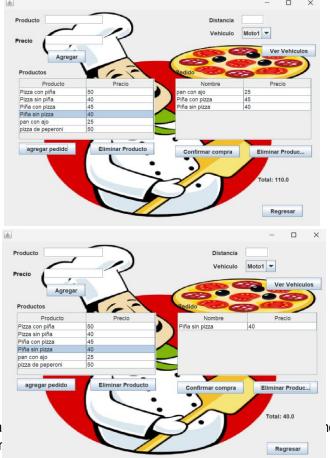
Para lo primero que tenemos que ver es que en la parte superior izquierda nos aparecen dos espacios para poder ingresar texto(productos y precio), esos espacios nos servirán par poder agregar nuevos productos a la tabla de productos.



Acá mismo nos aparecen dos botones debajo de la tabla de Productos los cuales nos servirán para agregar el producto a la otra tabla y eliminar el producto de la tabla de productos.

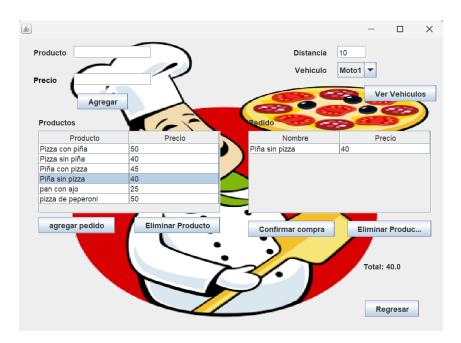


En la siguiente tabla nos aparece el producto seleccionado de la tabla anterior, en este nos aparece el total del producto a pagar y en la misma se pueden agregar mas productos y eliminar los mismos.

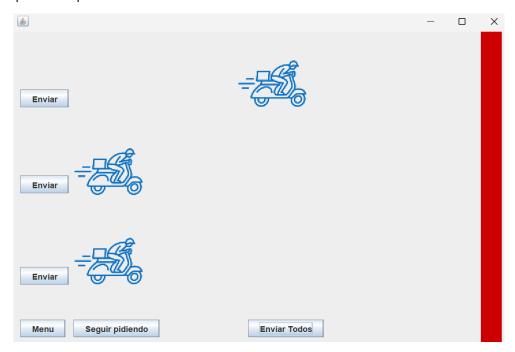


En la parte superior derecha ventana en donde se encuer

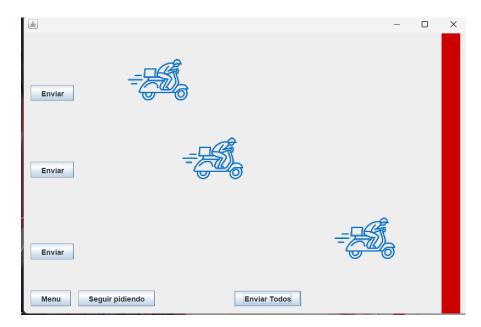
nover y la opción para ir a la



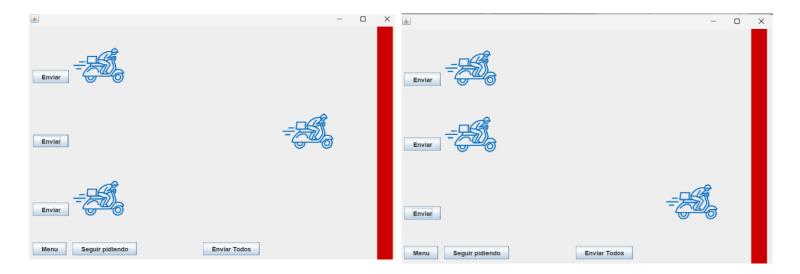
Al ir a la siguiente ventana nos aparecerán los 3 vehículos que se manejan en el programa y se podrán enviar si cuentan con pedidos disponibles.



En este caso solo se mueve un vehículo ya que solo el primero contaba con productos cargados, pero se pueden enviar los 3 al mismo tiempo.



El vehículo avanza con la misma velocidad pero lo único que cambia es la distancia por eso al ejecutar pareciera que uno va vas rápido que el otro. Tambien se pueden enviar uno por uno por si no quisiera mandar todos juntos.



En los botones de abajo nos permitirán regresar a la ventana de pedidos y la otra al menú principal.



En el menú principal podemos ingresar la historial de entregas el cual nos muestra los datos de todas las entregas realizadas.

