



GUÍA DE APRENDIZAJE PARA CONCURSANTES ICPC Y IOI: CANTIDAD Y SUMA DE LOS DIVISORES



1. Introducción

En algunos problemas o ejercicios vinculados a la teoría de números el elemento clave de la solución radica en hallar o bien la cantidad de divisores de un número o la suma de estos. A como hallar ambas cuestiones de una manera eficiente lo veremos a continuación.

2. Conocimientos previos

2.1. Número primo

En matemáticas, un número primo es un número natural mayor que 1 que tiene únicamente dos divisores positivos distintos: él mismo y el 1. Por el contrario, los números compuestos son los números naturales que tienen algún divisor natural aparte de sí mismos y del 1, y, por lo tanto, pueden factorizarse. El número 1, por convenio, no se considera ni primo ni compuesto

2.2. Factorización en números primos

Los factores primos de un número entero son los números primos divisores exactos de ese número entero. El proceso de búsqueda de esos divisores se denomina factorización de enteros, o factorización en números primos.

3. Desarrollo

3.1. Números de divisores

Debe ser obvio que la factorización principal de un divisor d tiene que ser un subconjunto de la factorización principal de n , por ejemplo. $6 = 2 \cdot 3$ es un divisor de $60 = 2^2 \cdot 3 \cdot 5$. Así que sólo se está consoliendo todos los subconjuntos diferentes de la factorización principal de n .

Por lo general, el número de subconjuntos es de 2^x por un conjunto con x elementos. Sin embargo, esto ya no es cierto, si hay elementos repetidos en el conjunto. En nuestro caso, algunos factores principales pueden aparecer varias veces en la factorización principal de n .

Si un factor primo p aparece e veces en la factorización principal de n , entonces podemos usar el factor p hasta la e veces en el subconjunto. Lo que significa que tenemos $e + 1$ opciones.

Por lo tanto, si la factorización principal de n es $p_1^{e_1} \cdot p_2^{e_2} \cdots p_k^{e_k}$, donde p_i son números primos diferentes entonces, el número de divisores es:

$$d(n) = (e_1 + 1) \cdot (e_2 + 1) \cdots (e_k + 1)$$

Una forma de pensarlo es lo siguiente:

- Si hay un único divisor primo $n = p_1^{e_1}$, entonces obviamente tendrá $e_1 + 1$ divisores $(1, p_1, p_1^2, \dots, p_1^{e_1})$.



- Si hay dos divisores primos diferentes $n = p_1^{e_1} \cdot p_2^{e_2}$, entonces se puede organizar todos los divisores de forma tabular.

	1	p_2	p_2^2	\dots	$p_2^{e_2}$
1	1	p_2	p_2^2	\dots	$p_2^{e_2}$
p_1	p_1	$p_1 \cdot p_2$	$p_1 \cdot p_2^2$	\dots	$p_1 \cdot p_2^{e_2}$
p_1^2	p_1^2	$p_1^2 \cdot p_2$	$p_1^2 \cdot p_2^2$	\dots	$p_1^2 \cdot p_2^{e_2}$
\vdots	\vdots	\vdots	\vdots	\ddots	\vdots
$p_1^{e_1}$	$p_1^{e_1}$	$p_1^{e_1} \cdot p_2$	$p_1^{e_1} \cdot p_2^2$	\dots	$p_1^{e_1} \cdot p_2^{e_2}$

lo que nos indica que el número de divisores en este caso es $(e_1 + 1) \cdot (e_2 + 1)$.

- Se puede argumentar de manera similar si hay más de dos factores primos distintos.

3.2. Suma de divisores

Podemos realizar el razonamiento de la sección anterior.

- Si hay un único divisor primo $n = p_1^{e_1}$, entonces la suma es:

$$1 + p_1 + p_1^2 + \dots + p_1^{e_1} = \frac{p_1^{e_1+1} - 1}{p_1 - 1}$$

- Si hay dos divisores primos diferentes $n = p_1^{e_1} \cdot p_2^{e_2}$, podemos hacer la misma tabla que antes. La diferencia única es que ahora se puede calcular la suma en el lugar de contar los elementos. Es fácil ver que la suma de cada combinación puede expresarse como:

$$\begin{aligned} & (1 + p_1 + p_1^2 + \dots + p_1^{e_1}) \cdot (1 + p_2 + p_2^2 + \dots + p_2^{e_2}) \\ &= \frac{p_1^{e_1+1} - 1}{p_1 - 1} \cdot \frac{p_2^{e_2+1} - 1}{p_2 - 1} \end{aligned}$$

- En general, para $n = p_1^{e_1} \cdot p_2^{e_2} \dots p_k^{e_k}$ tenemos la fórmula:

$$\sigma(n) = \frac{p_1^{e_1+1} - 1}{p_1 - 1} \cdot \frac{p_2^{e_2+1} - 1}{p_2 - 1} \dots \frac{p_k^{e_k+1} - 1}{p_k - 1}$$



3.3. Funciones multiplicativas

Una función multiplicativa es una función $f(x)$ que se consina

$$f(a \cdot b) = f(a) \cdot f(b)$$

si a y b son coprimos.

Tanto $d(n)$ y $\sigma(n)$ son funciones multiplicativas.

Las funciones multiplicativas tienen una gran variedad de propiedades interesantes, que pueden ser muy útiles en los problemas de teoría de números. Por ejemplo, la convolución Dirichlet de dos funciones multiplicativas también es multiplicativa.

4. Implementación

4.1. C++

4.1.1. Números de divisores

```
long long number_divisors(long long num) {
    long long total = 1;
    for (long long i = 2; (long long)i * i <= num; i++) {
        if (num % i == 0) {
            long long e = 0;
            do {
                e++;
                num /= i;
            } while (num % i == 0);
            total *= e + 1;
        }
    }
    if (num > 1) total *= 2;
    return total;
}
```

4.1.2. Suma de divisores

```
long long sum_divisors(long long num) {
    long long total = 1;
    for (long long i = 2; (long long)i * i <= num; i++) {
        if (num % i == 0) {
            long long e = 0;
            do {
                e++;
                num /= i;
            } while (num % i == 0);
        }
    }
    return total;
}
```



```
        long long sum = 0, pow = 1;
        do {
            sum += pow;
            pow *= i;
        } while (e-- > 0);
        total *= sum;
    }
}
if (num > 1) total *= (1 + num);
return total;
}
```

4.2. Java

4.2.1. Números de divisores

```
public static long number_divisors(long num) {
    long total = 1;
    for (long i = 2; i * i <= num; i++) {
        if (num % i == 0) {
            long e = 0;
            do {
                e++;
                num /= i;
            } while (num % i == 0);
            total *= e + 1;
        }
    }
    if (num > 1) total *= 2;
    return total;
}
```

4.2.2. Suma de divisores

```
public static long sum_divisors(long num) {
    long total = 1;
    for (long i = 2; i * i <= num; i++) {
        if (num % i == 0) {
            long e = 0;
            do {
                e++;
                num /= i;
            } while (num % i == 0);
            long sum = 0, pow = 1;
            do {
                sum += pow;
                pow *= i;
            } while (e-- > 0);
            total *= sum;
        }
    }
    if (num > 1) total *= (1 + num);
    return total;
}
```



```
        } while (e-- > 0);
        total *= sum;
    }
}
if (num > 1) total *= (1 + num);
return total;
}
```

5. Aplicaciones

Entre las aplicaciones que tiene el poder determinar la cantidad y suma de los divisores de un número n están:

1. **Criptografía:** En criptografía, el cálculo de la cantidad o suma de divisores de un número puede ser utilizado en la generación de claves criptográficas seguras.
2. **Teoría de números:** El cálculo de la cantidad de divisores de un número es fundamental en la teoría de números para estudiar propiedades de los números enteros, como los números primos y compuestos. Calcular la suma de los divisores de un número es útil en la teoría de números para estudiar propiedades de los números enteros, como los números perfectos, abundantes y deficientes.
3. **Optimización de algoritmos:** En informática, el cálculo de la cantidad o suma de divisores de un número puede ser utilizado para optimizar algoritmos en diferentes áreas, como la programación dinámica y la optimización combinatoria.
4. **Matemáticas recreativas:** El cálculo de la cantidad o suma de divisores de un número también puede ser utilizado en problemas matemáticos recreativos y desafíos matemáticos para ejercitar el razonamiento lógico y matemático.
5. **Ingeniería eléctrica:** En ingeniería eléctrica, el cálculo de la cantidad o suma de divisores de un número puede ser utilizado en el diseño y análisis de circuitos eléctricos para determinar la eficiencia y la estabilidad del sistema.

6. Complejidad

La complejidad temporal de ambas implementaciones es $O(\sqrt{N} \times e)$ siendo N el valor al cual le desea determinar sus divisores y e el mayor exponente de los factores primos presentes en la factorización de N .

7. Ejercicios

A continuación una lista de ejercicios donde se pueden aplicar los contenidos abordados:

- [SPOJ - COMDIV](#)



-
- [SPOJ - DIVSUM](#)
 - [SPOJ - DIVSUM2](#)